## MANUAL DE USUARIO

Ismael Gimenez y Ricardo Carazo

## **REQUISITOS:**

- Entorno de desarrollo (Eclipse IDE for Java Developers).
- Lenguaje de programación (JAVA)

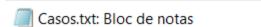
## ANTES DE EJECUTAR:

En la línea 50 de la clase Main especificar los valores positivo y negativo de la clase y el nombre del atributo que es la clase. Donde pone "si" poner el valor positivo de la clase, donde pone "no" poner el valor negativo de la clase y donde pone "Jugar" poner el atributo que es la clase.

Por defecto:

Ejemplo "Clase" (Ejemplo de las diapositivas con edificios unifamiliares):

El fichero con los casos a evaluar debe tener todos los atributos menos la clase(En este caso: TiempoExterior, Temperatura, Humedad, Viento):



Archivo Edición Formato Ver Ayuda soleado, caluroso, alta, falso soleado, caluroso, alta, verdad nublado, caluroso, alta, falso lluvioso, caluroso, normal, verdad lluvioso, caluroso, alta, falso lluevePoco, caluroso, normal, verdad

## EJECUCIÓN:

Para ejecutar importar el proyecto a eclipse y darle a run sobre la clase Main. Necesitas incluir los ficheros de los atributos y los ejemplos dentro de la carpeta ficheros, también el fichero de casos a evaluar en caso de que quieras evaluar nuevos casos.

