

PRINCIPIOS SOLID

SINGLE RESPONSIBILITY PRINCIPLE

Daniel Blanco Calviño

¿QUÉ ES EL SRP?

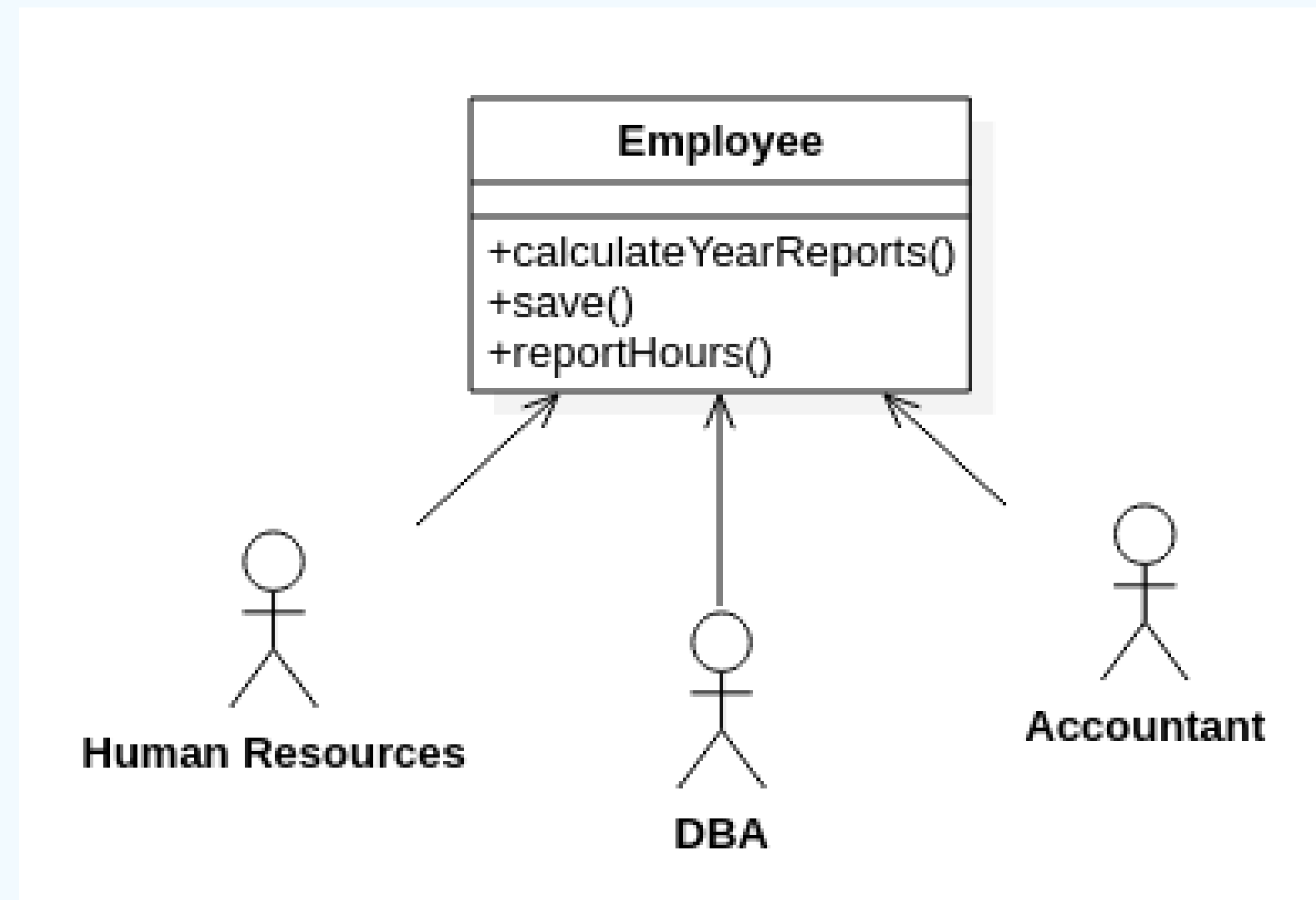
- **Nombre que lleva a la confusión.** No es que "un módulo deba hacer una única cosa"
- **Un módulo debe tener una única razón para cambiar.**
- **Un módulo debe ser responsable de solo un usuario o interesado del sistema.**

¿QUÉ ENTENDEMOS POR MÓDULO?

- En Programación Orientada a Objetos, podemos entender la palabra módulo como una clase.

SÍNTOMA 1: DUPLICIDAD ACCIDENTAL

- Esta clase viola el SRP porque es responsable de tres tipos distintos de empleados.



SÍNTOMA 1: DUPLICIDAD ACCIDENTAL

- Supongamos que *calculateYearReports()* y *reportHours()* comparten un algoritmo.
- Si ese algoritmo se abstrae a una clase o función, **dos actores muy distintos van a compartir código.**
- Si uno de los dos actores necesita un cambio en ese algoritmo, **afectará al otro.**

SÍNTOMA 2: MERGES DE CÓDIGO

- Si es necesario realizar merges a menudo, **es muy probable que se incumpla el SRP.**
- Dos programadores hacen un checkout para **modificar la misma clase por razones distintas.** Resulta en un merge, que puede afectar al código que implementó el otro programador.