

PRINCIPIOS SOLID

---

# OPEN-CLOSED PRINCIPLE

---

Daniel Blanco Calviño

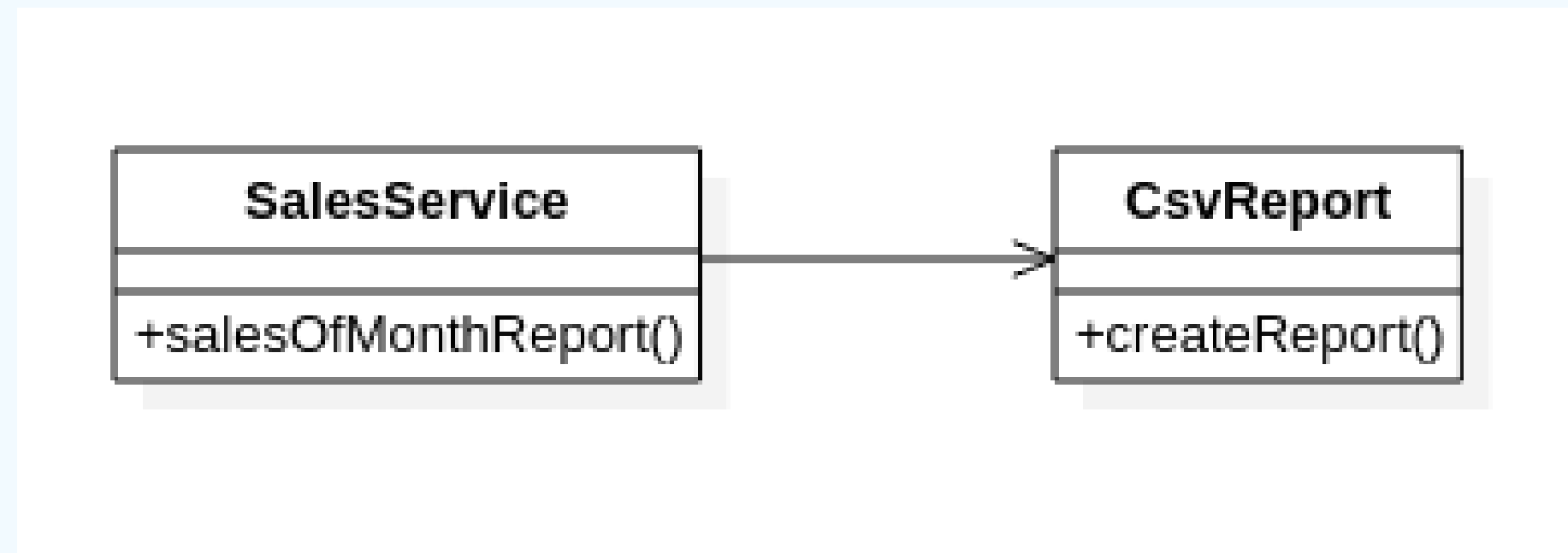
# ¿QUÉ ES EL OCP?

- Un artefacto software debe estar **abierto para su extensión pero cerrado para su modificación.**
- Debemos poder aumentar la funcionalidad de un artefacto software sin la necesidad de modificar el funcionamiento ya existente en ese artefacto.

# ¿CÓMO SE CONSIGUE?

- Separando el software en **componentes con alta cohesión (SRP)**, y asegurándose de que **la dirección de las dependencias es la correcta (DIP)**.
- Debemos **proteger los componentes de alto nivel de los cambios surgidos en los componentes de bajo nivel**.

# EJEMPLO QUE INCUMPLE EL OCP



- ¿Que pasa si en el futuro queremos un XMLReport?

# EJEMPLO QUE CUMPLE EL OCP

