### **MICROSERVICIOS**

## PROSYCONTRAS

Daniel Blanco Calviño



- División del sistema en subsistemas más manejables.
  - El código será más fácil de mantener.
- Independencia real entre equipos. Cada uno es dueño de su microservicio.
- Posibilidad de realizar escalado y optimización independiente.
  - Menor coste, empezamos con menos recursos y escalamos cuando sea necesario.
- Despliegue independiente. Si falla un microservicio, el resto podría seguir funcionando.
- Elección de la tecnología apropiada para cada microservicio.



- Cooperación entre distintos equipos para los puntos en común entre microservicios.
- Más complejo en general que una solución monolítica.
  - Necesidad de identificar correctamente los subdominios.
  - Test en las fronteras entre microservicios.
  - Despliegue del sistema completo.
  - Seguridad.
- Interfaz de usuario.
  - Si es única, se puede volver un monolito difícil de mantener, y el equipo que la desarrolla puede ser el cuello de botella.
  - Si son varias puede haber problemas en la integración en una única UI.

# CUÁNDO USAR

- Sistemas grandes y complejos con subdominios claramente identificables.
- Disponibilidad de personal para asignar al equipo de cada microservicio.
- Sistemas de alta disponibilidad en los que necesitemos escalar fácilmente cada pieza.
- Ahorro de costes.

### **MICROSERVICIOS**

### PROSYCONTRAS

Daniel Blanco Calviño