EVENTOS

EVENT SOURCING AL DETALLE

Daniel Blanco Calviño

PROPIEDADES DE LOS EVENTOS

- Son acciones que han sucedido en el pasado.
- Los eventos deben ser entidades inmutables.
- Nunca deben ser eliminados o modificados, tan solo insertados.
- Para desechar una acción realizada por un evento pasado debemos lanzar otro evento que revierta los cambios.
- Permiten conocer el estado del sistema en un punto en concreto del pasado.
 - Ejecutar los eventos hasta el punto deseado.

CAMPOS DE UN EVENTO

ID TIMESTAMP Detalles del evento

OPERACIONES EN EVENT SOURCING

ADD Timestamp ID Reserva Usuario Habitación Estado

ADD 1645890115 3241 user1 Regular Pendiente

UPDATE

1645897456

ID Reserva

3241

Nuevo estado (Delta del evento)

Confirmada

OPERACIONES EN EVENT SOURCING

DELETE 1645897456 3241



¡El borrado es lógico, nunca físico!

DDD Y EVENT SOURCING

- Los eventos no se limitan a las operaciones de un CRUD.
 - Create
 - Update
 - Delete
- Si se usa DDD, los eventos son expresiones del lenguaje ubicuo.
- Eventos del partido de tenis.
 - Start.
 - Finish.
 - Point.
 - Warn.

PROYECCIÓN DE DATOS A PARTIR DE EVENTOS

- 1. Consulta de eventos, filtrados por ID de reserva y ordenados por timestamp
- 2. Creamos una nueva instancia de la entidad.
- 3. Aplicamos los eventos en orden.
- 4. Devolvemos la entidad que representa el estado actual.

PROYECCIÓN DE DATOS A PARTIR DE EVENTOS

Confirmada



PROBLEMAS DE EFICIENCIA

- En entidades con muchos eventos, podría ser lento ejecutarlos todos.
 - Ejemplo del carrito de una web de compras.
- Uso de snapshots.
 - Representación del estado de la entidad en un momento concreto del pasado.
- Para obtener el estado actual ejecutamos los eventos a partir de la última snapshot.
- Gestionar snapshots implica procesamiento y espacio
 - Usar en situaciones dónde la ganancia sea sustancial.
 - Eficiencia necesaria.

EVENTOS

EVENT SOURCING AL DETALLE

Daniel Blanco Calviño