

CONCEPTOS DOMAIN DRIVEN DESIGN

LENGUAJE UBICUO

Daniel Blanco Calviño

¿QUÉ ES EL LENGUAJE UBICUO?

- **Vocabulario común** que describe el **dominio** del problema
 - Verbos, nombres, adjetivos etc.
- Es **compartido por todos los interesados** del proyecto.
 - PMs, programadores, expertos de dominio, clientes etc.
- Se debe usar siempre para **evitar malentendidos**.
 - Evitamos usar sinónimos del mundo real que podrían significar otra cosa en nuestro dominio.
- El objetivo es utilizar un **lenguaje común**, independientemente del rol desempeñado.



CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE UBICUO

- Se crea a partir de sesiones de **brainstorming y análisis del dominio**.
 - Se documenta y debe ser claro y lo menos ambiguo posible.
- Es parte de un proceso iterativo.
 - El lenguaje ubicuo evoluciona según vamos aprendiendo más sobre el dominio.
- Ubicuo: *"Que está presente a un mismo tiempo en todas partes."*
 - Se debe usar en **conversaciones, emails, historias de usuario y código**.

EJEMPLO

"Como monitor del gimnasio, quiero que los usuarios con tarifa completa se puedan registrar y asistir a clases particulares."

- Monitor
- Gimnasio
- Usuario
- Tarifa
- Registrar
- Asistir
- Clase particular

CONCEPTOS DOMAIN DRIVEN DESIGN

LENGUAJE UBICUO

Daniel Blanco Calviño