EVENT DRIVEN PROGRAMMING

PROSYCONTRAS

Daniel Blanco Calviño



- Desacople entre las partes publicadoras y consumidoras del evento
- Flexibilidad, es muy sencillo añadir o eliminar consumidores sin modificar el productor.
- Proceso asíncrono sencillo, sin la necesidad de gestionar hilos.
- Al estar las partes más desacopladas, puede ser más sencillo de testear.



- Es más complicado seguir el flujo.
- Tarea de debug más difícil.
- Añade la complejidad del Event Publisher.
 - Mitigado usando frameworks como .NET o Spring.

CUÁNDO USAR

- Cuando en el futuro probablemente necesitemos más entidades que procesen el mismo evento.
- Necesidad de operaciones asíncronas.
- Cuando la parte productora no necesite el resultado de la parte que escucha y procesa el evento.

EVENT DRIVEN PROGRAMMING

PROSYCONTRAS

Daniel Blanco Calviño