

ARQUITECTURA CONVENCIONAL

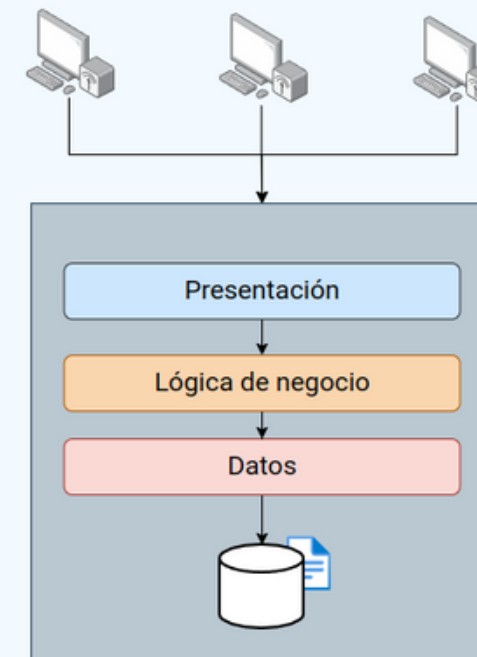
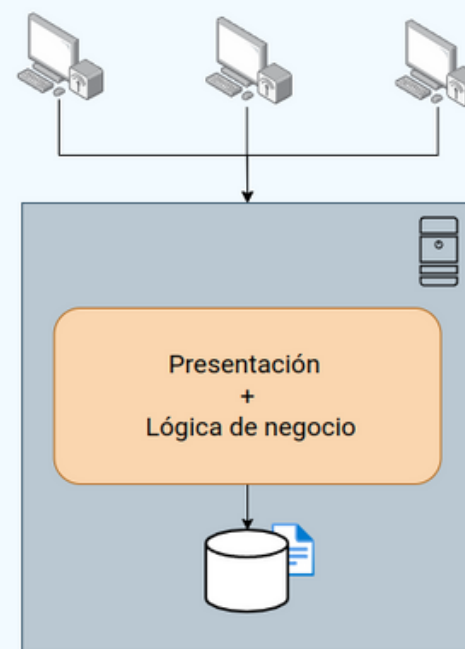
PROS Y CONTRAS

Daniel Blanco Calviño

ASPECTOS POSITIVOS



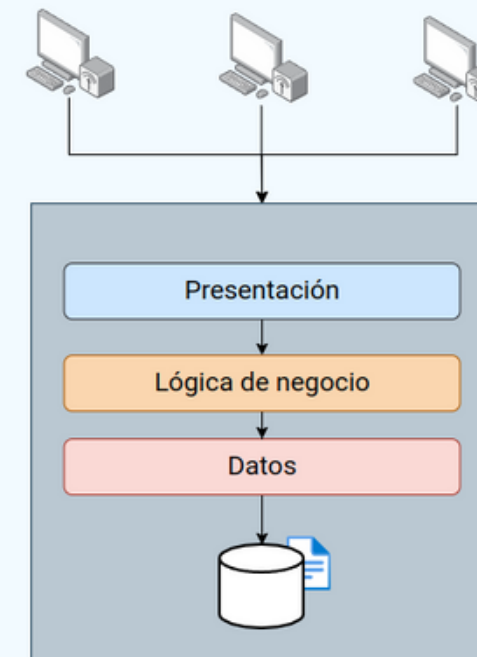
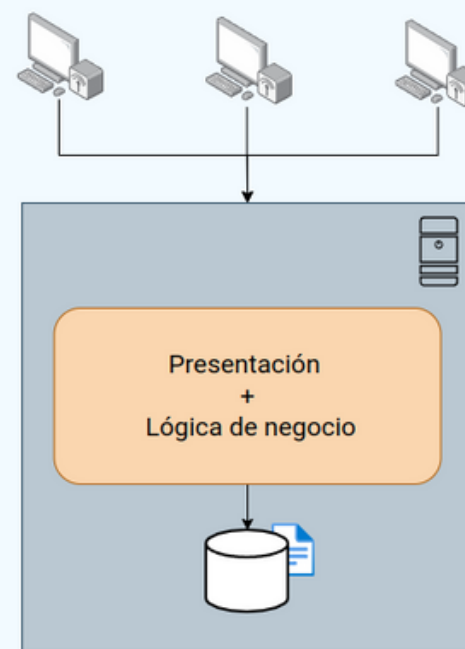
- Mayor velocidad de desarrollo al inicio del proyecto.
- **Menor complejidad**, arquitectura muy sencilla.
- Cualquier desarrollador sin experiencia se puede adaptar rápidamente.
- Puede ser más fácil de testear que otras arquitecturas.
- **Compilación y despliegue** sencillos.



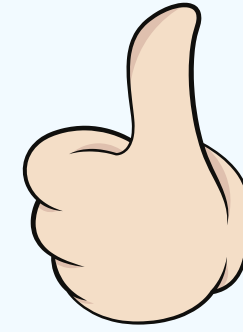
ASPECTOS NEGATIVOS



- **Difícil de mantener** a largo plazo.
- Tendencia a una **gran dependencia entre los distintos componentes**.
- **Arquitectura rígida** y difícil de modificar en el futuro.
- Mayor dificultad a la hora de **repartir el trabajo**.
- Si queremos actualizar el sistema, debemos desplegarlo de nuevo completamente.



CUÁNDO USAR



- **Proyectos pequeños**, con pocos requisitos y claramente definidos.
- Sistemas con un **corto tiempo de vida**.
- Equipo con muy **poca experiencia**.



¡Una arquitectura convencional no significa que no sea necesario preocuparse por escribir **código de buena calidad**!



Se debe escribir buen código para que, **en caso de que el sistema crezca**, nos podamos **adaptar, cambiar de arquitectura** etc.

INTRODUCCIÓN

PROS Y CONTRAS

Daniel Blanco Calviño