

EVENTOS

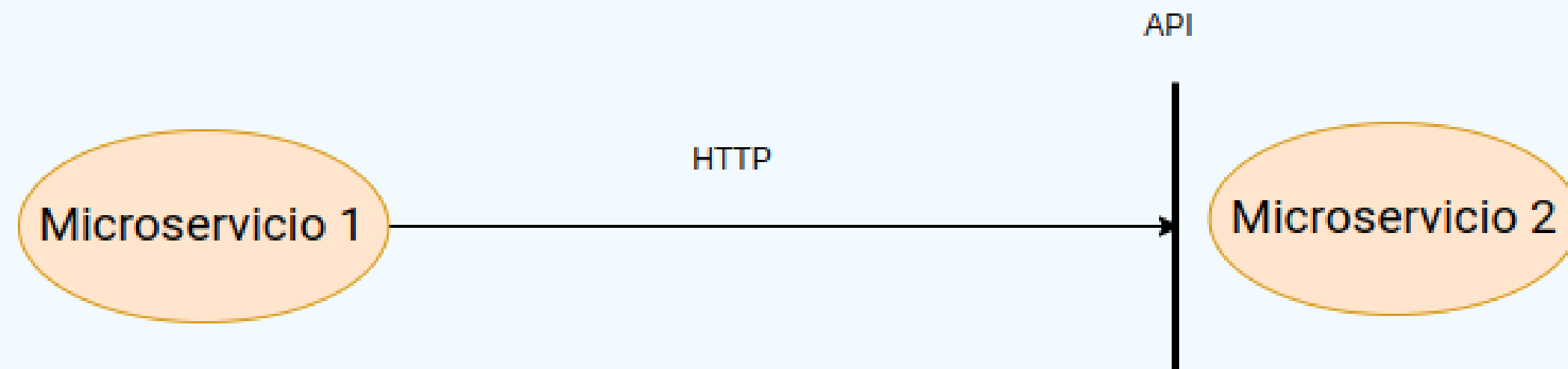
EVENT DRIVEN ARCHITECTURE

Daniel Blanco Calviño

¿QUÉ ES LA EVENT DRIVEN ARCHITECTURE?

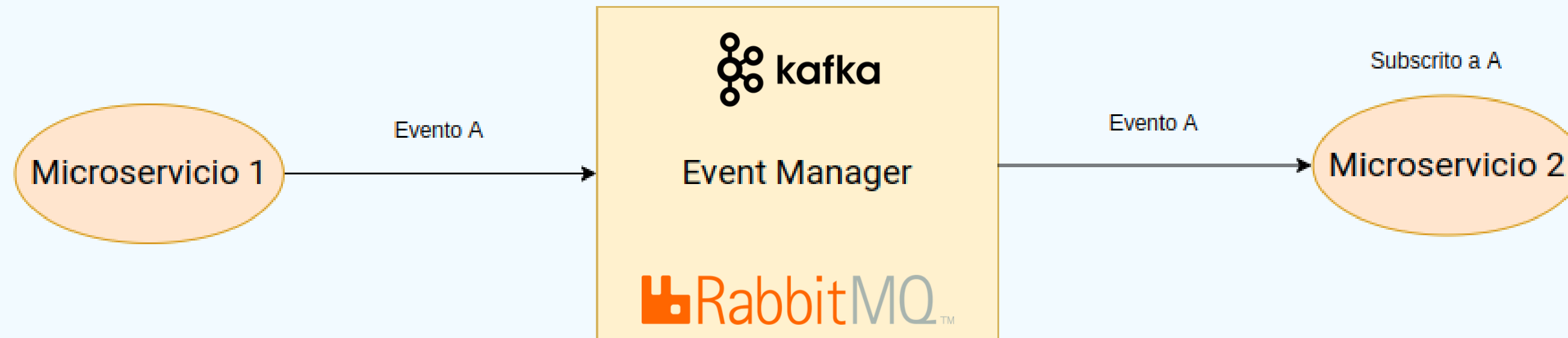
- Patrón de arquitectura software en el que el **flujo de información entre los distintos subsistemas viene determinado por eventos**.
 - Un componente o subsistema publica un evento.
 - Otro lo consume.
- Muy utilizado en **microservicios**.

COMUNICACIÓN DIRECTA



- **El servicio 1 depende directamente del servicio 2.**
- Tiene que esperar por la respuesta de forma síncrona (o añadir lógica a mayores)

COMUNICACIÓN A TRAVÉS DE MENSAJES



- Un servicio se **subscribe** a los eventos que quiere escuchar.
- El otro servicio **publica** los eventos.
- El event manager redirige los eventos a los consumidores.
 - **Desacople total entre los dos servicios.**
 - **Procesamiento asíncrono.**

EVENTOS

EVENT DRIVEN ARCHITECTURE

Daniel Blanco Calviño