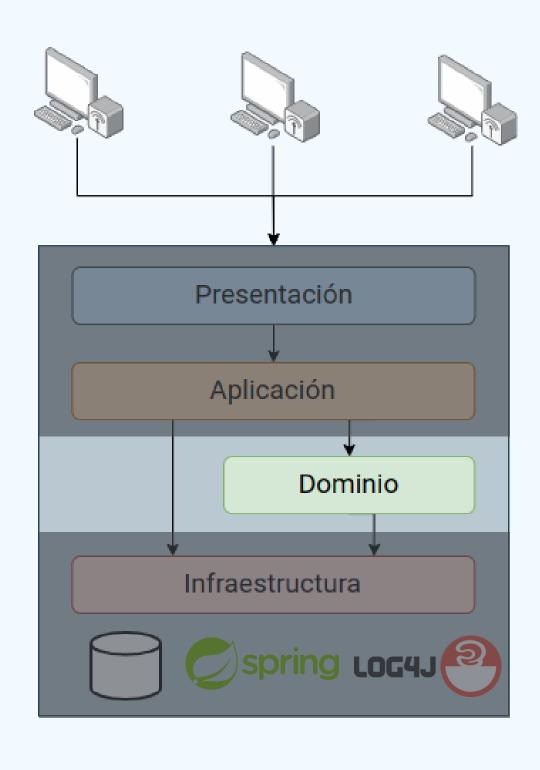
### DOMAIN DRIVEN DESIGN

# MODELO DE DOMINIO

Daniel Blanco Calviño

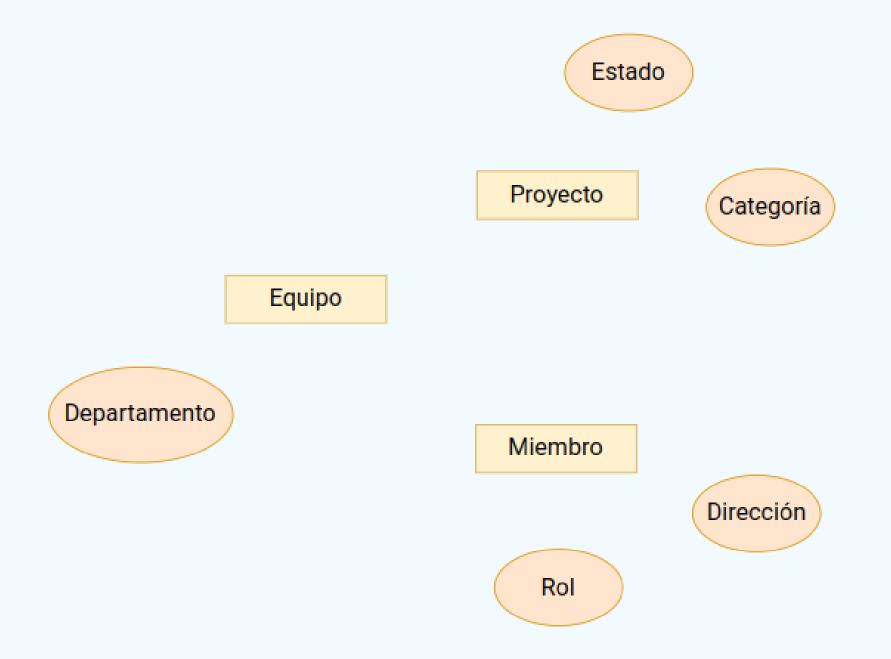
# LO MÁS IMPORTANTE ES EL DOMINIO

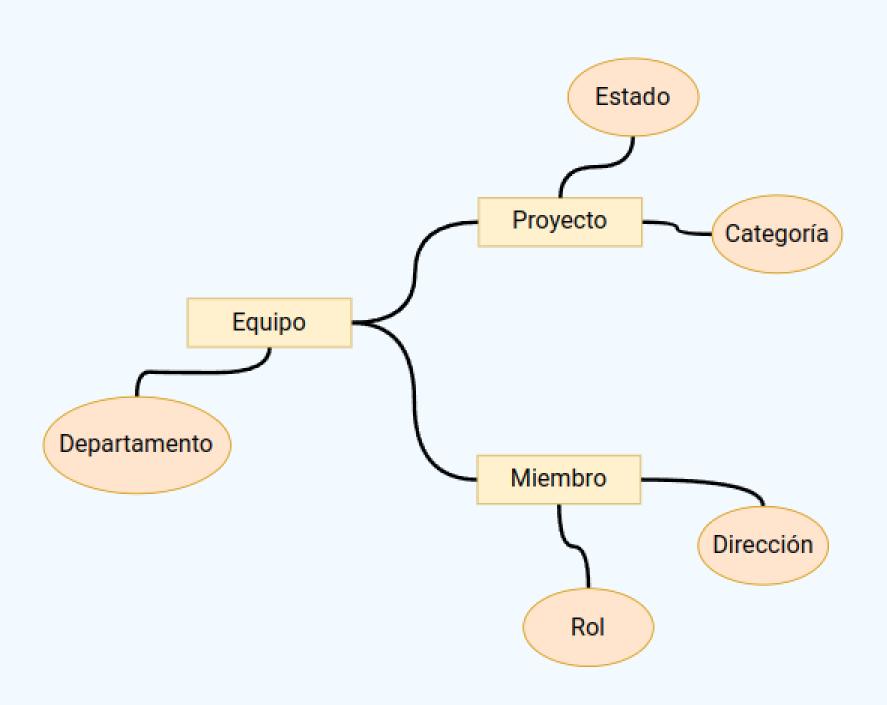


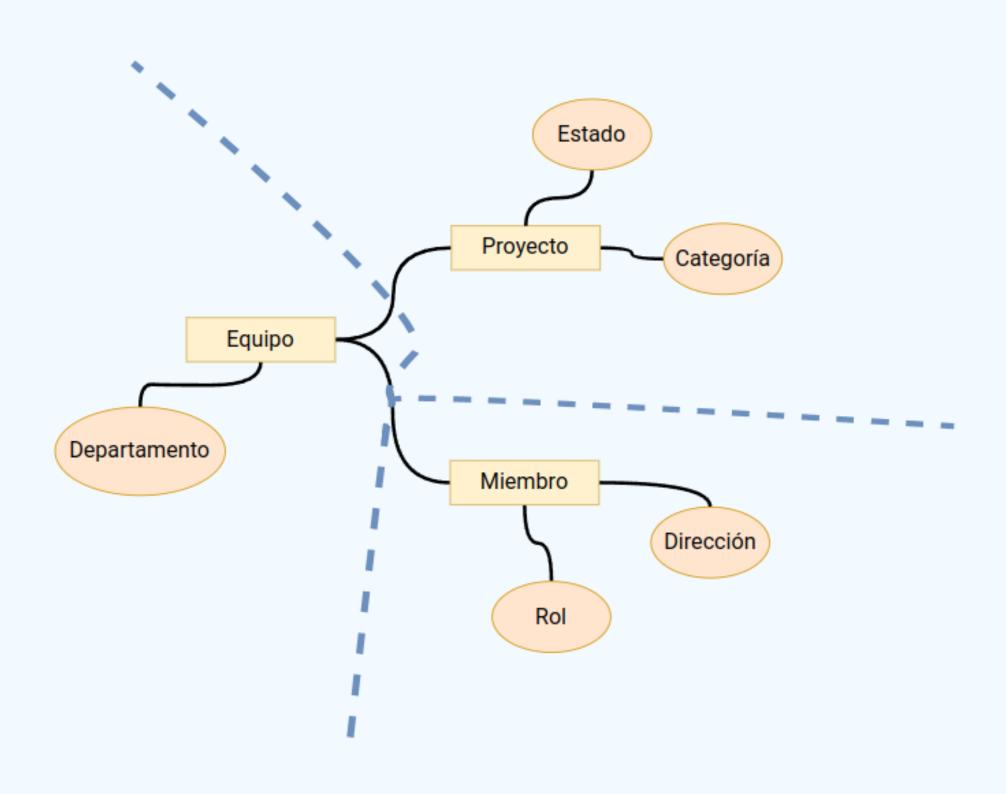
Proyecto

Equipo

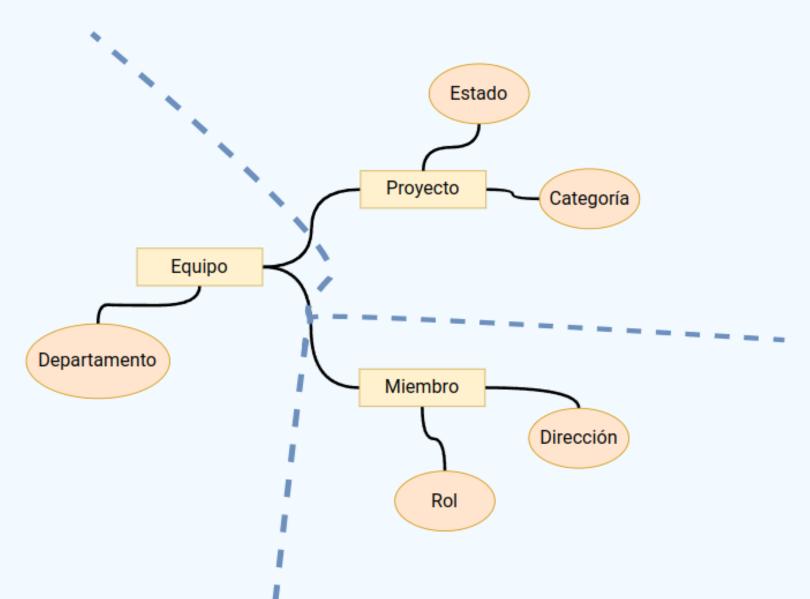
Miembro







## ELEMENTOS DEL MODELO DE DOMINIO



### Entidades

Clases con datos y comportamiento

## Value Objects

- Clases con simplemente datos.
- Sirven para representar de manera más clara los atributos de las entidades.
- Deben ser inmutables

## Aggregates

- Grupos de Entidades y Value Objects.
- Separan conceptos diferentes de nuestro dominio.



Como norma general, la comunicación entre distintos aggregates se debe hacer **a través de la raíz** de los mismos. Una raíz no puede acceder a otro elemento no raíz de un aggregate diferente.

### DOMAIN DRIVEN DESIGN

# MODELO DE DOMINIO

Daniel Blanco Calviño