

OTROS PATRONES Y ESTILOS DE ARQUITECTURA

---

# EVOLVING / SACRIFICIAL ARCHITECTURES

---

Daniel Blanco Calviño

# EVOLVING ARCHITECTURE

- **Una buena arquitectura debe ser flexible.**
  - No importa la arquitectura que se elija: monolítica, DDD, CQRS, microservicios etc.
- Una buena arquitectura **nos debe dejar tomar decisiones en el mejor momento posible.**

# ÚLTIMO MOMENTO RESPONSABLE



# SACRIFICIAL ARCHITECTURE

- **La mayoría de código** que estás escribiendo ahora **se desechará antes de dos o tres años.**
- **No abandonar la calidad del diseño y del código.**
  - Nos traerá problemas mucho mayores rápidamente.
- **Arquitectura modular.**
  - Permitir desecher un módulo o componente afectando lo menor posible al sistema.
- **Equilibrio** entre una buena arquitectura / calidad de código y el hecho de que el código tiene fecha de caducidad a medio plazo.

OTROS PATRONES Y ESTILOS DE ARQUITECTURA

---

# EVOLVING / SACRIFICIAL ARCHITECTURES

---

Daniel Blanco Calviño