

# PROYECTO INTEGRADO

#### Dashboard de Monitoreo de Recursos del Sistema

**Autor:** [Ismael Mariscal Santos]

Tutor: [Castillo García, Juan Pedro]

I.E.S. Francisco Romero Vargas (Jerez de la Frontera)

Administración de Sistemas Informáticos en Red

Curso: 2023/2024

#### Tabla de contenido

- Introducción
- Finalidad
- Objetivos
- Medios necesarios
- Planificación
- Realización del Proyecto
  - Trabajos realizados
  - o Problemas encontrados
  - o Modificaciones sobre el proyecto planteado inicialmente
  - o Posibles mejoras al proyecto
- Medios Necesarios
- Bibliografía

## Introducción

#### Introducción

El presente proyecto tiene como objetivo crear un dashboard para monitorear en tiempo real los recursos del sistema, tales como la CPU, la RAM y el disco duro. Utilizando tecnologías web, este sistema permitirá visualizar gráficamente el uso de estos recursos y proporcionar alertas cuando ciertos umbrales sean superados.

## Finalidad

La finalidad de este proyecto es facilitar el monitoreo continuo de los recursos del sistema, permitiendo a los administradores de sistemas identificar rápidamente cualquier problema de rendimiento. Al tener una visualización en tiempo real, se pueden tomar

decisiones informadas para optimizar el uso de los recursos y mantener el sistema funcionando eficientemente.

### **Objetivos**

Los objetivos de este proyecto son:

- Desarrollar un dashboard interactivo que muestre el uso de la CPU, RAM y disco duro.
- Implementar gráficos de tipo "doughnut" y de líneas utilizando Chart.js para la visualización de datos.
- Integrar el dashboard con una API (Netdata) para obtener datos en tiempo real de los recursos del sistema.
- Proporcionar alertas visuales y de texto cuando los recursos superen ciertos umbrales.
- Implementar un sistema de cambio de tema (oscuro y claro) para mejorar la usabilidad del dashboard.

#### Medios necesarios

Para la realización de este proyecto se necesita lo siguiente:

#### Hardware:

- Un ordenador personal de configuración media.
- Conexión a Internet para acceder a la API de Netdata.

#### Software:

- Editor de código (Visual Studio Code).
- Biblioteca Chart.js para la creación de gráficos.
- API de Netdata para la obtención de datos de los recursos del sistema.
- Lenguajes: HTML, CSS, y JavaScript.

## Planificación

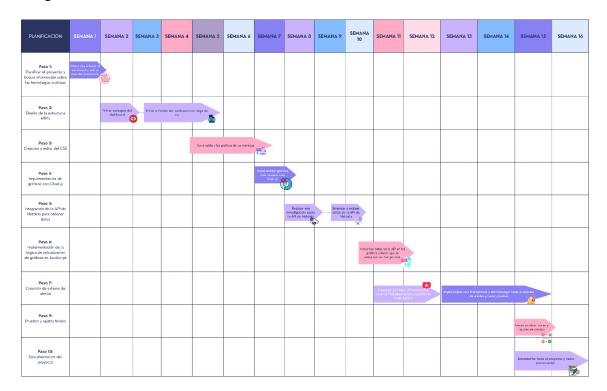
## Estimación del tiempo necesario para cada tarea:

- Planificación del proyecto: 20 Horas
- Diseño de la estructura HTML: 40 horas.
- Creación y estilo del CSS: 30 horas.
- Implementación de gráficos con Chart.js: 20 horas.
- Integración de la API de Netdata para obtener datos: 30 horas.
- Implementación de la lógica de actualización de gráficos en JavaScript: 10 horas.
- Creación de sistema de alertas: 50 horas.
- Implementación del cambio de tema y css responsive: 5 horas.
- Pruebas y ajustes finales: 10 horas.

• Documentación del proyecto: 20 horas.

Total estimado: 235 horas.

## Diagrama de Gantt



Ubicación: Proyecto/PDFs/Gantt.png

# Realización del Proyecto

## Trabajos realizados

#### 1. Estructura HTML:

- Se creó una página HTML con elementos contenedores para los gráficos de CPU, RAM y disco.
- Se agregaron elementos para mostrar la instancia del sistema y los botones para alternar temas y mostrar/ocultar el menú de targets.

#### 2. Estilo CSS:

- Se definieron los estilos CSS para el dashboard, incluyendo la disposición de los gráficos, etiquetas y alertas.
- Se establecieron estilos para el cambio de tema entre claro y oscuro.
- Se implementaron estilos responsivos para dispositivos móviles.

# 3. Gráficos con Chart.js:

- Se utilizó la biblioteca Chart.js para implementar gráficos tipo "doughnut" para CPU, RAM y disco.
- Se agregaron gráficos de líneas para mostrar el uso del disco en lectura y escritura.

### 4. Integración con API de Netdata:

- Se desarrollaron funciones en JavaScript para obtener datos en tiempo real de la API de Netdata.
- Estos datos se utilizaron para actualizar los gráficos con la información más reciente sobre el rendimiento del sistema.

## 5. Actualización de gráficos:

• Se implementó la lógica necesaria para actualizar dinámicamente los gráficos cada segundo utilizando los datos obtenidos de la API de Netdata.

#### 6. Sistema de alertas:

- Se añadieron alertas visuales para indicar cuando el uso de los recursos (CPU, RAM, disco) supera ciertos umbrales predefinidos.
- Las alertas se muestran con diferentes colores según la gravedad de la situación (crítica, advertencia, información, éxito).

#### 7. Cambio de tema:

- Se implementó una función en JavaScript para alternar entre temas claro y oscuro.
- Al hacer clic en el botón correspondiente, se cambia el tema de la página y se ajustan los estilos CSS en consecuencia.

Tabla.

	P A S O S	TAREA	DESCRIPCIÓN	SEMANAS	PERFIL	COSTE POR HORA	HORAS	COSTE TOTAL
	1	Planificar el proyecto y buscor información sobre las tecnologías a utilizar	Identificar tecnologías y realizar planificación inicial	1	Gestor de Proyecto	€30	20	€600
	2	Estructura HTML	Crear una página HTML con contenedores para los gráficos de CPU, RAM y disco	2	Desarrollador Front- end	€30	40	£1200
	3	Estilo CSS	Definir estilos para el dashboard, incluyendo la disposición de gráficos y camolo de tema	3-4	Desarrollador Front- end	€30	30	6900
	4	Gráficos con Chart.js	Implementar gráficos 'doughnut' pera CPU, RAM y disco, y gráficos de lineas para uso del disco	6-7	Desarrollador Front- end	€30	20	€600
	5	Integración con API de Netdata	Desarrollar funciones en JavaScript para obtener datos en tiempo real de la API de Netdata	8 9 10	Desarrollador Back-end	eso	30	€1500
	6	Actualización de gróficos	Implementar lógica para actualizar gráficos cada segundo con datos de la API	11 - 12	Desarrollador Full Stack	€50	10	500
	7	Sistema de alertas	Añadir alertas visuales cuando uso de recursos supera ciertos umbrales	13 14	Desarrollador Full Stack	€50	50	€2500
	8	Cambio de terna	Implementar función para alternar entre ternas claro y oscuro	14 15	Deserrollador Front end	€50	5	€250
	Ð	Pruebes y ejustes finales	Realizar pruebas finales y ajustes de código	15 -16	QA (Quality Assurance)	€30	10	€300
Y	10	Documentación del proyecto	Documentar todo el proyecto y preparar presentación	16	Gestor de Proyecto	€30	20	C600

Ubicación: Proyecto/PDFs/tabla.png

## **Problemas encontrados**

## • Retrasos en la obtención de datos:

 Se encontraron problemas con la latencia en la respuesta de la API, lo cual fue solucionado mediante la implementación de caché local.

# • Compatibilidad de Chart.js:

- Hubo problemas iniciales con la configuración de Chart.js para gráficos de líneas, que fueron solucionados consultando la documentación oficial.
- Sistema de alertas:

- Problemas para enlazar las métricas de Netdata con prometheus, problemas para enlazar prometheus con alertmanager, problemas al implementar las alertas por correo.
- Problemas para crear un histórico de alertas.

## Modificaciones sobre el proyecto planteado inicialmente

- Se añadió un sistema de caché para reducir la latencia en la obtención de datos de la API.
- Se optimizó el CSS para mejorar la responsividad del dashboard en dispositivos móviles.
- Se añadió un sistema de alertas en el dashboard además de un sistema que manda un correo electrónico para las alertas.

## Posibles mejoras al proyecto

- Ampliar el monitoreo a otros recursos:
  - Añadir gráficos para monitorear la temperatura del sistema y el uso de la red
- Implementar notificaciones push:
  - Integrar notificaciones push para alertar a los administradores sobre altos usos de recursos.
- Mejorar la interfaz de usuario:
  - Incluir más opciones de personalización y mejoras visuales en la interfaz del dashboard.

#### **Medios Necesarios**

Librería de chart.js, markdown, API netdata, HTML, CSS, JAVASCRIPT.

Prometheus, Alertmanager, Canva

# Bibliografía

- Chart.js Documentation:
  - o https://www.chartjs.org/docs/latest/
- Netdata API Documentation:
  - o https://learn.netdata.cloud/docs/agent/web/api
- Prometheus Documentation:
  - https://prometheus.io/docs/introduction/overview/
- Alertmanager Documentation
  - https://prometheus.io/docs/alerting/latest/alertmanager/

# **Fuentes del Proyecto**

# • HTML, CSS y JavaScript:

o Los archivos index.html, style.css, y script.js están incluidos en el repositorio del proyecto.

## Anexos

# • Capturas de pantalla:

o Se incluyen capturas de pantalla del dashboard en funcionamiento en la carpeta screenshots.