

# Proyecto de administración de sistemas informáticos en red

## Índice

<b>Descripción General</b> .....	3
Estructura del Documento.....	3
Información de la Instancia: .....	3
Gráficos de Monitoreo: .....	3
CPU, RAM, Disco: .....	3
Red: .....	4
Escritura y Lectura de Disco:.....	4
Interactividad: .....	5
Mostrar/ocultar Targets:.....	5
Alternar Tema: .....	5
Contenedor de Alertas:.....	5
Scripts Externos:.....	6

## Descripción General

Este documento HTML proporciona una interfaz de usuario para un sistema de monitoreo de recursos de una instancia de máquina. Incluye gráficos para el uso de CPU, RAM, disco y red, además de botones para mostrar/ocultar una lista de "Targets" y para alternar entre temas claros y oscuros.

## Estructura del Documento

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>System Monitoring</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
```

Este fragmento de código HTML define la estructura básica de una página web

## Información de la Instancia:

```
<div class="container">
  <!-- Información de la instancia -->
  <div id="instanceInfo" class="instance-info">
    Instancia: <span id="instanceIP">IP de la máquina</span>
  </div>
```

Muestra la IP de la máquina de la instancia monitoreada.

## Gráficos de Monitoreo:

CPU, RAM, Disco:

```

<!-- Fila para los donuts -->
<div class="donuts-row">
  <div class="chart-container">
    <canvas id="cpuChart"></canvas>
    <div class="label cpu-label">CPU</div>
    <div class="label cpu-load"></div>
  </div>
  <div class="chart-container">
    <canvas id="ramChart"></canvas>
    <div class="label ram-label">RAM</div>
    <div class="label ram-load"></div>
  </div>

  <div class="chart-container">
    <canvas id="diskChart"></canvas>
    <div class="label disk-label">Disco</div>
    <div class="label disk-usage"></div>
  </div>
</div>

```

Contiene gráficos para el uso de CPU, RAM y disco, usando el elemento `<canvas>` para dibujar los gráficos.

Red:

```

<!-- Datos de red centrados -->
<div class="chart-container-network">
  <canvas id="networkChart"></canvas>
  <div class="label network-label"></div>
  <div class="label network-usage"></div>
</div>

```

Gráfico para el uso de red.

Escritura y Lectura de Disco:

```

<!-- Gráficas de escritura y lectura del disco -->
<div class="disk-row">
  <div class="chart-container">
    <canvas id="diskWriteChart"></canvas>
    <div class="label disk-write-label">Escritura de Disco</div>
    <div class="label disk-write-usage"></div>
  </div>
  <div class="chart-container">
    <canvas id="diskReadChart"></canvas>
    <div class="label disk-read-label">Lectura de Disco</div>
    <div class="label disk-read-usage"></div>
  </div>
</div>

```

Gráficos para monitorear la escritura y lectura del disco.

Interactividad:

Mostrar/ocultar Targets:

```

<!-- Botón para mostrar/ocultar Targets -->
<div class="target-button">
  <button id="toggleMenu" class="toggle-menu">Mostrar Targets</button>
</div>

<!-- Contenedor de Targets -->
<div id="menu" class="menu">
  <h2>Targets</h2>
  <ul id="targetsList" class="targets-list"></ul>
</div>

```

Un botón y un menú para mostrar/ocultar una lista de targets.

Alternar Tema:

```

<!-- Botón para alternar entre temas -->
<button id="themeToggle" class="theme-toggle">Alternar Tema</button>

```

Un botón para alternar entre temas de la página (por ejemplo, modo claro/oscuro).

Contenedor de Alertas:

```
<!-- Contenedor de Alertas -->
<div id="alertsContainer" class="alerts-container">
  <!-- Pantalla de alertas -->
  <!-- Las alertas se agregarán aquí dinámicamente -->
</div>
```

Un contenedor donde se agregarán dinámicamente alertas del sistema.

### Scripts Externos:

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chartjs-adapter-date-fns/dist/
chartjs-adapter-date-fns.bundle.min.js"></script>
<script src="script.js"></script>
```

- ☐ chart.js y chartjs-adapter-date-fns: Librerías para crear y manejar los gráficos.
- ☐ script.js: Archivo JavaScript para manejar la lógica del sistema de monitoreo.