

Readme

Fernández Martínez José Ismael
Vilchis Domínguez Miguel Alonso

Para poder crear un Servent de Gnutella, se debe de ejecutar la clase Main. Dicha clase acepta 3 formas de ser ejecutada :

java Main : Dicha opcion asigna por default el directorio "/home/"

java Main [directory path] : Esta opcion genera un Servent cuyo directorio sera el que se encuentre en "directory path"

java Main [ipAddress] [port] [directory path] [file name]: Esta opcion es para poder hacer una descarga del servent que tiene direccion ip igual a ipAddress y puerto igual al a port, el directory path es en el cual trabajara el Servent creado por nosotros y el file name es el archivo que buscamos en el Servent al cual nos conectamos.

Al entrar al programa se desplegara este menú :

MY IPS:

fe80:0:0:0:626c:66ff:fe69:216b

192.168.1.179

0:0:0:0:0:0:1

127.0.0.1

LISTENING OVER PORT: 4370

CURRENT DIRECTORY PATH workspace/

1.- CONNECT

2.- MAKE A PING

3.-NEIGHBORS

4.- MAKE A QUERY

5.- DOWNLOAD

6.- RESULTS OF QUERYYS

0.- LOGOUT

En donde my ips, son las ips del sistema, el current directory path es en el cual trabaja este Servent y las opciones realizan las siguientes opciones:

1. Se conecta a un Servent ya existente en la red, para poder lograr esta conexión se debe conocer tanto la ip como el puerto del Servent al cual queremos conectarnos.
2. Esta opcion es para realizar un ping, aquellos Servent que respondan con un pong serán añadidos a la las conexiones de nuestro Servent
3. Esta opcion es útil, ya que permite conocer la ip y el puerto de los Servents a los cuales estamos conectados

4. Esta opción sirve para poder realizar una búsqueda de algun archivo, en nuestros vecinos para inciar la descarga de algun archivo, se debe presionar la opcion 6
5. Esta opción permite comenzar una descarga, teniendo encuesta los datos que requiere el protocolo
6. Despues de que se realizo un query, se listan los archivos que tienen nuestros vecinos y de querer descargar uno, se presiona la pareja para comenzar la descarga.