



**UNIVERSIDAD
JEAN PIAGET**

PLATAFORMA DIGITAL ACADÉMICA

CARRERA:

**INGENIERIA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES**

MATERIA:

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

DOCENTE:

ING. JOSÉ JULIO GONZÁLEZ ÁLVAREZ

GRUPO:

701 MIXTO

ALUMNO:

ISMAEL MORALES CASTRO

```
var userName = ""; elTema = "";
```

```
var countName = 0;
```

```
maxKey = 55;
```

```
keyNotFound = maxKey-1;
```

```
keyword = new Array(maxKey);
```

```
aDialogo = new Array(200);
```

```
iDialogo = 0
```

```
/*
```

```
thisCookie = document.cookie.split("; ");
```

```
for (i=0; i<thisCookie.length; i++) {
```

```
    if (thisCookie[i].split("=")[0] == "userName") {
```

```
        userName = thisCookie[i].split("=")[1];
```

```
    }
```

```
}
```

```
*/
```

```
/******
```

```
function key(key,idx,end, esTema){
```

```
    this.key = key;                // phrase to match
```

```
    this.idx = idx;                // first response to use
```

```
    this.end = end;                // last response to use
```

```
    this.last = end;                // response used last time
```

```
    this.esTema = esTema;
```

```
}
```

```
/******
```

```
maxrespnses =153;
```

```
response = new Array(maxrespnses);
```

```
maxConj = 28;
```

```

max2ndConj = 7;

var conj1 = new Array(maxConj);

var conj2 = new Array(maxConj);

var conj3 = new Array(max2ndConj);

var conj4 = new Array(max2ndConj);

/*****/

// Funtion to replaces all occurances of substring substr1 with substr2 within strng

// if type == 0 straight string replacement

// if type == 1 assumes padded strings and replaces whole words only

// if type == 2 non case sensitive assumes padded strings to compare whole word only

// if type == 3 non case sensitive straight string replacement

var RPstrg = "";

function replaceStr( strng, substr1, substr2, type){

    var pntr = -1; aString = strng;

    if( type == 0 ){

        if( strng.indexOf( substr1 ) >= 0 ){ pntr = strng.indexOf( substr1 ); }

        } else if( type == 1 ){

            if( strng.indexOf(" "+substr1+" ") >= 0 ){ pntr=strng.indexOf(" "+substr1+" ")+1; }

        } else if( type == 2 ){

            bstrng = strng.toUpperCase();

            bsubstr1 = substr1.toUpperCase();

            if( bstrng.indexOf(" "+bsubstr1+" ")>= 0 ){ pntr = bstrng.indexOf(" "+bsubstr1+" ")+1; }

        } else {

            bstrng = strng.toUpperCase();

            bsubstr1 = substr1.toUpperCase();

            if( bstrng.indexOf( bsubstr1 ) >= 0 ){ pntr = bstrng.indexOf( bsubstr1 ); }

        }

        if( pntr >= 0 ){

```

```

    RPstrg += strng.substring( 0, pntr ) + substr2;

    aString = strng.substring(pntr + substr1.length, strng.length );

    if( aString.length > 0 ){ replaceStr( aString, substr1, substr2, type ); }

}

aString = RPstrg + aString;

RPstrg = "";

return aString;

}

```

```

/*****/

```

```

// Function to pad a string.. head, tail & punctuation

```

```

punct = new Array(".", " ", "!", "?", ":", ";", "&", "'", "@", "#", "(", ")", "¿" )

```

```

function padString(strng){

    aString = " " + strng + " ";

    for( i=0; i < punct.length; i++){

        aString = replaceStr( aString, punct[i], " " + punct[i] + " ", 0 );

    }

    return aString

}

```

```

/*****/

```

```

// Function to strip padding

```

```

function unpadString(strng){

    aString = strng;

    aString = replaceStr( aString, " ", " ", 0 );           // compress spaces

    if( strng.charAt( 0 ) == " " ){

        aString = aString.substring(1, aString.length );

    }

    if( strng.charAt( aString.length - 1 ) == " " ){

        aString = aString.substring(0, aString.length - 1 );

    }

}

```

```

}

for( i=0; i < punct.length; i++){

    aString = replaceStr( aString, " " + punct[i], punct[i], 0 );

}

return aString

}

/*****/

// Dress Input formatting i.e leading & trailing spaces and tail punctuation

var ht = 0; // head tail steering

function strTrim(strng){

    if(ht == 0){ loc = 0; } // head clip

    else { loc = strng.length - 1; } // tail clip ht = 1

    if( strng.charAt( loc ) == " "){

        aString = strng.substring( - ( ht - 1 ), strng.length - ht);

        aString = strTrim(aString);

    } else {

        var flg = false;

        for(i=0; i<=5; i++){ flg = flg || ( strng.charAt( loc ) == punct[i]); }

        if(flg){

            aString = strng.substring( - ( ht - 1 ), strng.length - ht);

        } else { aString = strng; }

        if(aString != strng ){ strTrim(aString); }

    }

    if( ht ==0 ){ ht = 1; strTrim(aString); }

    else { ht = 0; }

    return aString;

}

/*****/

```

```

// adjust pronouns and verbs & such

function conjugate( sStrg ){                                // rephrases sString

    var sString = sStrg.toUpperCase();

    for( i = 0; i <= maxConj; i++ ){                        // decompose

        sString = replaceStr( sString, conj1[i].toUpperCase(), "#@&" + i, 2 );

    }

    for( i = 0; i <= maxConj; i++ ){                        // recompose

        sString = replaceStr( sString, "#@&" + i, conj2[i].toUpperCase(), 2 );

    }

    // post process the resulting string

    for( i = 0; i < max2ndConj; i++ ){                      // decompose

        sString = replaceStr( sString, conj3[i], "#@&" + i, 2 );

    }

    for( i = 0; i < max2ndConj; i++ ){                      // recompose

        sString = replaceStr( sString, "#@&" + i, conj4[i], 2 );

    }

    return sString;

}

/*****/

// Build our response string

// get a random choice of response based on the key

// Then structure the response

var pass = 0;

var thisstr = "";

function phrase( sString, keyidx ){

    idxmin = keyword[keyidx].idx;

    idrange = keyword[keyidx].end - idxmin + 1;

    choice = keyword[keyidx].idx + Math.floor( Math.random() * idrange );

```

```

if( choice == keyword[keyidx].last && pass < 5 ){

    pass++; phrase(sString, keyidx );

}

keyword[keyidx].last = choice;

var rTemp = response[choice];

var tempt = rTemp.charAt( rTemp.length - 1 );

if(( tempt == "*" ) || ( tempt == "@" )){

    var sTemp = padString(sString);

    var wTemp = sTemp.toUpperCase();

    var strpstr = wTemp.indexOf( " " + keyword[keyidx].key + " " );

    strpstr += keyword[ keyidx ].key.length + 1;

    thisstr = conjugate( sTemp.substring( strpstr, sTemp.length ) );

    thisstr = strTrim( unpadString(thisstr) )

    if( tempt == "*" ){

        sTemp = replaceStr( rTemp, "<*", " " + thisstr + "?", 0 );

    } else {

        sTemp = replaceStr( rTemp, "<@", " " + thisstr + ".", 0 );

    }

} else {

    sTemp = rTemp;

}

return sTemp;

}

/*****/

// returns array index of first key found

var keyid = 0;

function testNombre(wString)

{

```

```

var maxNombre = 10;

var i = 0;

var aNombre = new Array("LAURA", "ELSA", "REBECA", "Adriana", "Pedro", "Juan", "Alberto", "Joaquin", "Paco", "Jose");

for(i=0;i<maxNombre;i++){

    if(wString.indexOf(aNombre[i]) >= 0 ){

        userName = aNombre[i];

        break;

    }

}

}

/*****/

function testkey(wString)

{

    if( keyid < keyNotFound &&

        !( wString.indexOf( " " + keyword[keyid].key + " " ) >= 0 )){

        keyid++;

        testkey(wString);

    } else {

        if ( keyid < keyNotFound){

            if (keyword[keyid].esTema==1){

                elTema = keyword[keyid].key;

            }

        }

    }

}

/*****/

function findkey(wString){

    keyid = 0;

```



```

found = false;

if(userName==""){

    testNombre(wString);

}

testkey(wString);

if( keyid >= keyNotFound ){

    keyid = keyNotFound;

}

return keyid;

}

/*****/

// This is the entry point and the I/O of this code

var wTopic = ""; // Last worthy response

var sTopic = ""; // Last worthy response

var greet = false;

var wPrevious = ""; // so we can check for repeats

var started = false;

/*****/

function listen(User)

{

    sInput = User;

    if(started){

        clearTimeout(Rtimer);

    }

    Rtimer = setTimeout("wakeup()", 180000); // wake up call

    started = true; // needed for Rtimer

    sInput = strTrim(sInput); // dress input formating

    if( sInput != "" ){

```

```

wInput = padString(sInput.toUpperCase());           // Work copy

var foundkey = maxKey;                             // assume it's a repeat input

if (wInput != wPrevious){                          // check if user repeats himself

    foundkey = findkey(wInput);                    // look for a keyword.

}

if( foundkey == keyNotFound ){

    if( !greet ){

        greet = true;

        return "ni me saludaste, ¿verdad "+userName+"?"

    } else {

        wPrevious = wInput;                        // save input to check repeats

        if(( sInput.length < 10 ) &&

            ( wTopic != "" ) &&

            ( wTopic != wPrevious )){

            lTopic = conjugate( sTopic );

            sTopic = "";

            wTopic = "";

            if(elTema!=""){

                var SALIDA = 'Esta bien... que mas sobre ti ' + elTema + '. mas mas '+userName+'.';

            } else {

                var SALIDA = 'Esta bien... ' + lTopic + '. mas mas '+userName+'.';

            }

            return SALIDA

        } else {

            if( sInput.length < 15 ){

                return "tu siguele yo escucho, o no...";

            } else {

                if(countName>=50){

```

```

        countName = 0;

        return userName+", "+phrase( sInput, foundkey );

    } else {

        if (userName!=""){ countName++;}

        return phrase( sInput, foundkey );

    }

}

}

}

} else {

    if( sInput.length > 12 ){

        sTopic = sInput;

        wTopic = wInput;

    }

    greet = true;

    wPrevious = wInput;                                // save input to check repeats

    return phrase( sInput, foundkey );                  // Get our response

}

} else {

    return "Orale, chisnea conmigo...";

}

}

/*****/

function wakeup(){

    var strng1 = "Hola, ¿te dormiste?";

    var strng2 = "Orale, chisnea conmigo...";

    update(strng1,strng2);

}

```

/******

// build our data base here

conj1[0] = "eres";	conj2[0] = "soy";
conj1[1] = "soy";	conj2[1] = "eres";
conj1[2] = "era";	conj2[2] = "eras";
conj1[3] = "eras";	conj2[3] = "era";
conj1[4] = "yo";	conj2[4] = "tu";
conj1[5] = "mio";	conj2[5] = "tuyo";
conj1[6] = "tu";	conj2[6] = "yo";
conj1[7] = "mia";	conj2[7] = "tuya";
conj1[8] = "tuya";	conj2[8] = "mia";
conj1[9] = "vuestra";	conj2[9] = "vuestra";
conj1[10] = "estoy";	conj2[10] = "estas";
conj1[11] = "estas";	conj2[11] = "estoy";
conj1[12] = "estaba";	conj2[12] = "estabas";
conj1[13] = "estabas";	conj2[13] = "estaba";
conj1[14] = "tienes";	conj2[14] = "tengo";
conj1[15] = "tengo";	conj2[15] = "tienes";
conj1[16] = "habre";	conj2[16] = "habras";
conj1[17] = "habras";	conj2[17] = "habre";
conj1[18] = "he";	conj2[18] = "has";
conj1[19] = "mi";	conj2[19] = "tu";
conj1[20] = "ti";	conj2[20] = "mi";
conj1[21] = "ganarme";	conj2[21] = "ganarte";
conj1[22] = "divorciarme";	conj2[22] = "divorciarte";
conj1[23] = "curarme";	conj2[23] = "curarte";
conj1[24] = "casarme";	conj2[24] = "casarte";
conj1[25] = "matarme";	conj2[25] = "matarte";

```
conj1[26] = "aventarme";      conj2[26] = "aventarte";

conj1[27] = "acostarme";      conj2[27] = "acostarte";

conj1[28] = "sacarme";        conj2[28] = "sacarte";

// array to post process correct our tenses of pronouns such as "I/me"
```

```
conj3[0] = "me am";   conj4[0] = "I am";

conj3[1] = "am me";   conj4[1] = "am I";

conj3[2] = "me can";   conj4[2] = "I can";

conj3[3] = "can me";   conj4[3] = "can I";

conj3[4] = "me have";   conj4[4] = "I have";

conj3[5] = "me will";   conj4[5] = "I will";

conj3[6] = "will me";   conj4[6] = "will I";
```

```
// Keywords
```

```
keyword[ 0]=new key( "HOLA",           50, 50,0);

keyword[ 1]=new key( "PODRIA",         4,  5, 0);

keyword[ 2]=new key( "QUIEN ERES",      6,  9, 0);

keyword[ 3]=new key( "COMO ESTAS",     116,116,0);

keyword[ 4]=new key( "YO NO",           10, 13,0);

keyword[ 5]=new key( "SIENTO",          14, 16,0);

keyword[ 6]=new key( "POR QUE NO PUEDES", 17, 19,0);

keyword[ 7]=new key( "POR QUE YO NO",   20, 21,0);

keyword[ 8]=new key( "TU ERES",         22, 24,0);

keyword[ 9]=new key( "NO PUEDO",        25, 27,0);

keyword[10]=new key( "SOY",             28, 31,0);

keyword[11]=new key( "YO SOY",          28, 31,0);

keyword[12]=new key( "TU",              32, 34,0);

keyword[13]=new key( "QUIERO",          35, 39,0);
```

keyword[14]=new key("QUE", 106,112,0);
keyword[15]=new key("CUANDO", 40, 48,0);
keyword[16]=new key("DONDE", 40, 48,0);
keyword[17]=new key("COMO", 40, 48,0);
keyword[18]=new key("QUIEN", 40, 48,0);
keyword[19]=new key("POR QUE", 40, 48,0);
keyword[20]=new key("NO SE QUE HACER", 139,141,1);
keyword[21]=new key("CAUSA", 51, 54,0);
keyword[22]=new key("DISCULPA", 55, 58,0);
keyword[23]=new key("TE AMO", 59, 62,1);
keyword[24]=new key("COMO ESTAS", 63, 63,0);
keyword[25]=new key("PODRIAS", 1, 3,0);
keyword[26]=new key("PUEDE SER", 64, 68,0);
keyword[27]=new key("NO", 69, 73,0);
keyword[28]=new key("TUS", 74, 75,0);
keyword[29]=new key("SIEMPRE", 76, 79,0);
keyword[30]=new key("PIENSO", 80, 82,0);
keyword[31]=new key("SIEMPRE", 83, 89,0);
keyword[32]=new key("SI", 90, 92,0);
keyword[33]=new key("AMIGO", 93, 98,1);
keyword[34]=new key("ANIMALES", 99, 105,1);
keyword[35]=new key("DISCULPAME", 55, 58,0);
keyword[36]=new key("IMPOSIBLE", 69, 73,0);
keyword[37]=new key("TONTA", 118,120,0);
keyword[38]=new key("ESTUPIDA", 118,120,0);
keyword[39]=new key("MADRE", 121,122,1);
keyword[40]=new key("PADRE", 123,124,1);
keyword[41]=new key("SEXO", 125,126,1);

```
keyword[42]=new key( "DINERO",          127,129,1);
keyword[43]=new key( "HIJO",           130,131,1);
keyword[44]=new key( "HIJA",           132,133,1);
keyword[45]=new key( "PERDON",          55, 58,0);
keyword[46]=new key( "NOVIO",           134,136,1);
keyword[47]=new key( "NOVIA",           136,138,1);
keyword[48]=new key( "NOMBRE ES",       49, 50,0);
keyword[49]=new key( "ESPOSO",          142,144,1);
keyword[50]=new key( "CHISTE",          142,144,1);
keyword[51]=new key( "CELOS",           145,147,1);
keyword[52]=new key( "HACER EL AMOR",    148,150,1);
keyword[53]=new key( "AMOR",            151,153,1);
keyword[54]=new key( "NO KEY FOUND",    106, 112,0);
keyword[55]=new key( "REPEAT INPUT",    113, 116,0);
keyword[56]=new key( "CHISTE",          156, 1,157);
```

//Las respuestas

```
response[ 0]="holaaaa"
response[ 1]="¿Por qué ?";
response[ 2]="Puede que a ti te gustaria<*";
response[ 3]="¿Me crees capas de<*";
response[ 4]="Posiblemente tu no <*";
response[ 5]="¿Quieres ser capas de<*";
response[ 6]="¿soy tu<*";
response[ 7]="¿Te da gusto que yo sea<*";
response[ 8]="¿Posiblemente a ti te gustaria ser<*";
response[ 9]="¿SOY ELVIS ";
```

response[10]="¿ Realmente no<";

response[11]="¿ Por que tu no<";

response[12]="¿ Te gustaria que tu<";

response[13]="¿ Eso te enfada?";

response[14]="Cuentame mas de tus sentimientos.";

response[15]="¿ Te sientes a menudo asi<";

response[16]="¿ Te molesta sentirte<";

response[17]="¿ Realmente crees que yo no<";

response[18]="Quizas en un futuro yo pudiera<@";

response[19]="¿ Tu quisieras que yo<";

response[20]="¿ Te gustaria<";

response[21]="¿ Por que tu no<";

response[22]="¿ Por que te interesa que yo<";

response[23]="¿ Preferirias que yo no fuera<";

response[24]="Posiblemente en tus fanstasias yo sea<";

response[25]="¿ Como sabes que no puedes<";

response[26]="¿ Al menos lo has intentado?";

response[27]="¿ Crees que hoy puedas<";

response[28]="¿ Quieres platicar sobre esa cosa?";

response[29]="¿ Por cuanto tiempo tu has sido<";

response[30]="¿ Crees que sea normal ser<";

response[31]="¿ Disfrutas siendo<";

response[32]="Bueno, estamos platicando de ti, no de mi, ¿ verdad?";

response[33]="Oh... <";

response[34]="¡ No piensas eso de mi!, ¿ verdad?";

response[35]="¿ Que significa que tu quieras<";

response[36]="¿ Por que quieres<";

response[37]="¿ Supuestamente tu deberias<";

response[38]="¿Que pasaria si no conseguieras eso?";

response[39]="Oh... hay veces que yo tambien lo deseo!";

response[40]="¿Por que lo preguntas?";

response[41]="¿Ese tema te interesa?";

response[42]="¿Que respuesta te gustaria?";

response[43]="Oh... ¿Que piensas al respecto?";

response[44]="¿Tienes esa pregunta seguido en tu cabeza?";

response[45]="¿Que es lo que en realidad te gustaria saber?";

response[46]="¿Le has hecho esa pregunta a alguien mas?";

response[47]="¿Has efectuado esa pregunta anteriormente?";

response[48]="¿Que te viene a la mente cuando haces esa pregunta?";

response[49]="Holaaaaa!!!";

response[50]="Que tal, bienvenido =)?";

response[51]="¿Crees que esa sea la verdadera causa?";

response[52]="¿No tienes otra causa en mente?";

response[53]="¿Crees que eso lo explique todo?";

response[54]="¿Que otra causa crees que exista?";

response[55]="¡Vamos, ya dejalo asi!";

response[56]="¡Caray, gracias!";

response[57]="¿Por que crees necesario disculparte?";

response[58]="¡No te preocupes, mejor sigamos charlando!";

response[59]="¿Que estas loco?";

response[60]="¿Eso lo dices muy seguido?";

response[61]="¿Que personas aparecen en tu sueño?";

response[62]="y yo a ti?";

response[63]="vaaa no me quejo y tu?";

response[64]="No pareces muy seguro.";

response[65]="¿Por que ese tono de duda?";

response[66]="¿Podrias ser mas especifico?";

response[67]="¿No estas seguro, verdad?";

response[68]="¿No lo sabias?";

response[69]="Muy interesante, continua por favor";

response[70]="Esa es una respuesta un poco negativa... ";

response[71]="¿Por que no?";

response[72]="¿no?, ¿Como estas tan seguro?";

response[73]="Bueno, ¿que has pensado hacer?";

response[74]="¿Por que te preocupa mis<";

response[75]="¿y que hay sobre tus propias<";

response[76]="¿Podrias darme un ejemplo mas especifico?";

response[77]="¿Cuando?";

response[78]="¿y que piensas al respecto?";

response[79]="¿Realmente siempre?";

response[80]="¿Realmente piensas eso?";

response[81]="No creo que estes muy seguro de eso, ¿verdad?";

response[82]="¿Dudas al respecto?";

response[83]="¿En que sentido lo dices?";

response[84]="¿Que semejanza encuentras?";

response[85]="¿Que te sugiere esa semejanza?";

response[86]="Entiendo, ¿que otra coneccion encuentras?";

response[87]="¿En realidad crees que exista esa semejanza?";

response[88]="¿Como?";

response[89]="Te veo mas optimista.";

response[90]="¿Estas segura?";

response[91]="Ya veo, continua por favor.";

response[92]="Entiendo, continua por favor.";

response[93]="¿Por que tocas el tema de los amigos?";

response[94]="¿Te preocupan tus amigos?";

response[95]="¿Te has comunicado con tus amigos?";

response[96]="Platicame mas de tus amigos";

response[97]="¿Por que es tan importante para ti este tema?";

response[98]="Quiza quieres que tus amigos se preocupen por ti.";

response[99]="¿Te gustan los animales?";

response[100]="¿Te refieres a mi ?";

response[101]="¿Te disgustan los animales?";

response[102]="¿Por que mencionas a los animales?";

response[103]="¿Que relacion hay entre las animales y tus problemas?";

response[104]="¿Crees que los animales ayuden a la gente?";

response[105]="¿Que te preocupa en particular sobre los animales?";

response[106]="¿Por que?";

response[107]="Muy bien, ¿pero como lo vas a solucionar?";

response[108]="Ya veo, dame más detalles, por favor...";

response[109]="No estoy seguro de entenderte bien.";

response[110]="Vamos, vamos, aclaramos esa idea, por favor.";

response[111]="¿Podrias ser mas claro al respecto?";

response[112]="Ok, continua...";

response[113]="¿Deja de repetir lo mismo porfavor?";

response[114]="¿Esperas que majicamente cambie la respuesta?";

response[115]="Te agradeceria fueras mas preciso.";

response[116]="Yo muy bien... ¿de que te gustaria platicar hoy?";

response[117]="no repitas.";

response[118]="Tu lo seras, sigamos platicando";

response[119]="Tu primero, no hay por que usar ese lenguaje... sigamos platicando";

response[120]="No te enogres, sigamos conversando...";

response[121]="¿enserio quieres platicar sobre tu mamá?";

response[122]="Platicame más de tu mamá.";

response[123]="¿Quieres platicar sobre tu papá?";

response[124]="Platicame más de tu papá.";

response[125]="¿Para ti es importante el sexo?";

response[126]="El sexo no queiro hablar de eso";

response[127]="Dicen que el dinero es la causa de todos los problemas.";

response[128]="Por que crees que el dinero sea la causa del problema.";

response[129]="¿Has intentado pedir prestado?";

response[130]="¿Te preocupa mucho tu hijo?";

response[131]="¿Haz hablado de ello con tu hijo?";

response[132]="¿Haz intentado hablar de ello con tu hija?";

response[133]="¿Te preocupa mucho tu hija, verdad?";

response[134]="Platicame mas sobre tu novio";

response[135]="Dime la verdad, ¿que sientes realmente por tu él?";

response[136]="El amor es un tema importante, pláticame más...";

response[137]="Platicame mas sobre tu novia";

response[138]="Dime la verdad, ¿que sientes realmente tu por ella?";

response[139]="No te preocupes, mucha gente con ese problema ha salido adelante, ¿no crees?";

response[140]="Es importante que lo platiques con alguien que confies, pero nunca te desesperes, ¿no crees?";

response[141]="Eso es importante, dame más detalles, por favor...";

response[142]="Habia un pollito que se llamaba pegamento pero cayo y se pego";

response[143]="Habia un pollito que se llamaba pegamento pero cayo y se pego";

response[144]="Dame más detalles, por favor...";

response[145]="¿Celos? Por que no me cuentas los detalles...";

response[146]="Los celos son una pasion muy fuerte, platicame mas, por favor...";

response[147]="¡oh!, por lo general lo celos son un pasión que cega... dame todos los detalles.";

response[148]="Las relaciones sexuales reuieren de una gran responsbilidad. Continua, por favor";

response[149]="Creo que los humanos le dan mucha importancia al sexo, ¿no crees?";

```
response[150]="¡oh!, La sexualidad mejor no digo nada";

response[151]="El amor es una pasion muy humana, dame mas detalles...";

response[152]="Creo que los humanos le dan demasiada importancia al amor, ¿no crees?";

response[153]="El amor es una cosa esplendorosa, dice la canción...";

response[156]="Habia un pollito que se llamaba pegamento pero cayo y se pego";

response[157]="Na no quiero jejeje";
```

```
loaded = true;           // set the flag as load done
```

```
////////////////////////////////////
```

```
// Chat Bot by George Dunlop, www.peccavi.com
```

```
// May be used/modified if credit line is retained (c) 1997 All rights reserved
```

```
chatmax = 4;
```

```
chatpoint = 0;
```

```
chatter = new Array(chatmax);
```

```
// Wait function to allow our pieces to get here prior to starting
```

```
function hello(){
```

```
    chatter[chatpoint] = "> Hola, yo soy elvis, ¿Como te llamas tú?";
```

```
    chatpoint = 1;
```

```
    write();
```

```
    return 0 ;
```

```
}
```

```
function start(){
```

```
    for( i = 0; i < chatmax; i++){ chatter[i] = ""; }
```

```

chatter[chatpoint] = " Loading...";

document.Eliza.input.focus();

write();

if( loaded ){ hello() }

else { setTimeout("start()", 1000); }

}


// Fake time thinking to allow for user self reflection

// And to give the illusion that some thinking is going on


var elizaresponse = "";


function think(){

document.Eliza.input.value = "";

if( elizaresponse != "" ){ respond(); }

else { setTimeout("think()", 250); }

}


function dialog(){

var Input = document.Eliza.input.value;    // capture input and copy to log

document.Eliza.input.value = "";

chatter[chatpoint] = "\n* " + Input;

aDialogo[iDialogo] = "\n* " + Input;

// alert(aDialogo[iDialogo]);

iDialogo++;

elizaresponse = listen(Input);

aDialogo[iDialogo] = elizaresponse;

// alert(aDialogo[iDialogo]);

```

```

iDialogo++;

setTimeout("think()", 1000 + Math.random()*3000);

chatpoint ++ ;

if( chatpoint >= chatmax ){ chatpoint = 0; }

return write();

}

```

```

function respond(){

    chatpoint -- ;

    if( chatpoint < 0 ){ chatpoint = chatmax-1; }

    chatter[chatpoint] += "\n> " + elizaresponse;

    chatpoint ++ ;

    if( chatpoint >= chatmax ){ chatpoint = 0; }

    return write();

}

```

```

// Allow for unprompted response from the engine

```

```

function update(str1,str2){

    chatter[chatpoint] = "\n> " + str1;

    chatter[chatpoint] += "\n> " + str2;

    chatpoint ++ ;

    if( chatpoint >= chatmax ){ chatpoint = 0; }

    return write();

}

```

```

function write(){

    document.Eliza.log.value = "";

    for(i = 0; i < chatmax; i++){

        n = chatpoint + i;

```

```
    if( n < chatmax ){ document.Eliza.log.value += chatter[ n ]; }

    else { document.Eliza.log.value += chatter[ n - chatmax ]; }

}

refresh();

return false;           // don't redraw the ELIZA's form!

}

function refresh(){ setTimeout("write()", 10000); } // Correct user overwrites
```