Las siguientes preguntas te consultan acerca de los recursos digitales e informáticos que puedes usar, tanto dentro como fuera del colegio. Los recursos digitales e informáticos a los que nos referimos son:

- dispositivos digitales o "hardware" (por ejemplo, computadores, tablets, teléfonos inteligentes, impresoras
   3D)
- software (por ejemplo, programas, aplicaciones, herramientas de comunicación, herramientas educativas de aprendizaje); y
- recursos en línea (por ejemplo, sitios web, portales web)

Piensa en todos esos cuando respondas las preguntas en las siguientes pantallas.

ICIntro1

# Durante este año escolar, ¿con qué frecuencia usaste los siguientes recursos digitales e informáticos en el colegio?

(Selecciona una respuesta para cada fila.)

	Nunca o casi nunca	Más o menos una o dos veces al mes	Más o menos una o dos veces a la semana	Todos los días o casi todos los días	Varias veces al día	No dispongo de este recurso en el colegio
Computador de escritorio o notebook	IC170Q01JA01	IC170Q01JA02	IC170Q01JA03	IC170Q01JA04	IC170Q01JA05	IC170Q01JA06
Teléfono inteligente (por ejemplo celular con acceso a Internet)	IC170Q02JA01	IC170Q02JA02	IC170Q02JA03	IC170Q02JA04	IC170Q02JA05	IC170Q02JA06
Tablets (ej. iPad) o lectores de libros electrónicos (ej. Amazon Kindle, Kobo)	IC170Q03JA01	IC170Q03JA02	IC170Q03JA03	IC170Q03JA04	IC170Q03JA05	IC170Q03JA06
Conexión a Internet (sin considerar teléfonos inteligentes)	IC170Q04JA01	IC170Q04JA02	IC170Q04JA03	IC170Q04JA04	IC170Q04JA05	IC170Q04JA06
Portal del colegio (para consultar horarios, ausencias, etc.)	IC170Q05JA01	IC170Q05JA02	IC170Q05JA03	IC170Q05JA04	IC170Q05JA05	IC170Q05JA06
Software educativo, juegos o aplicaciones, otras herramientas para el aprendizaje (por ejemplo, Glifing, Science Bits, MozaBook, Eureka)	IC170Q06JA01	IC170Q06JA02	IC170Q06JA03	IC170Q06JA04	IC170Q06JA05	IC170Q06JA06
Un sistema de manejo del aprendizaje o una plataforma de aprendizaje en el colegio (por ejemplo, Blackboard®, Edmodo®, Moodle®, Google® Classroom™)	IC170Q07JA01	IC170Q07JA02	IC170Q07JA03	IC170Q07JA04	IC170Q07JA05	IC170Q07JA06

IC170

Este año escolar, ¿con qué frecuencia usaste los siguientes recursos digitales e informáticos <u>fuera del colegio</u> (por ejemplo, en la casa o donde tú tienes acceso frecuente a los recursos digitales e informáticos?

	Nunca o casi nunca	Más o menos una o dos veces al mes	Más o menos una o dos veces a la semana	Todos los días o casi todos los días	Varias veces al día	No dispongo de este recurso fuera del colegio
Computador de escritorio o notebook	IC171Q01JA01	IC171Q01JA02	IC171Q01JA03	IC171Q01JA04	IC171Q01JA05	IC171Q01JA06
Teléfono inteligente (por ejemplo celular con acceso a Internet)	IC171Q02JA01	IC171Q02JA02	IC171Q02JA03	IC171Q02JA04	IC171Q02JA05	IC171Q02JA06
Tablets (ej. iPad) o lectores de libros electrónicos (ej. Amazon Kindle, Kobo)	IC171Q03JA01	IC171Q03JA02	IC171Q03JA03	IC171Q03JA04	IC171Q03JA05	IC171Q03JA06
Conexión a Internet (sin considerar teléfonos inteligentes)	IC171Q04JA01	IC171Q04JA02	IC171Q04JA03	IC171Q04JA04	IC171Q04JA05	IC171Q04JA06
Software educativo, juegos o aplicaciones, otras herramientas para el aprendizaje (por ejemplo, Glifing, Science Bits, MozaBook, Eureka)	IC171Q05JA01	IC171Q05JA02	IC171Q05JA03	IC171Q05JA04	IC171Q05JA05	IC171Q05JA06
Videojuegos o juegos en línea (por ejemplo, utilizados con consolas de juegos como PlayStation 4® o Nintendo Switch®, plataformas de juegos en línea como Fortnite, Minecraft, League of Legends o aplicaciones de juegos como Angry Birds®)	IC171Q06JA01	IC171Q06JA02	IC171Q06JA03	IC171Q06JA04	IC171Q06JA05	IC171Q06JA06

La siguiente pregunta es acerca de la disponibilidad, el acceso y la calidad de recursos digitales e informáticos en tu colegio.

#### ¿Qué tan de acuerdo o en desacuerdo estás con las siguientes afirmaciones?

(Piensa en diferentes tipos de recursos digitales e informáticos como computadores de escritorio, notebooks, teléfonos inteligentes y tablets, así como software educativo y otras herramientas de aprendizaje digital).

(Selecciona una sola respuesta en cada fila.)

	Muy en desacuerdo	En desacuerdo	De acuerdo	Muy de acuerdo
Hay suficientes recursos digitales e informáticos para cada estudiante en mi colegio.	IC172Q01JA01	IC172Q01JA02	IC172Q01JA03	IC172Q01JA04
Hay suficientes dispositivos digitales con acceso a Internet en mi colegio.	IC172Q02JA01	IC172Q02JA02	IC172Q02JA03	IC172Q02JA04
La velocidad de Internet del colegio es suficiente.	IC172Q03JA01	IC172Q03JA02	IC172Q03JA03	IC172Q03JA04
Los recursos digitales e informáticos funcionan bien en mi colegio.	IC172Q04JA01	IC172Q04JA02	IC172Q04JA03	IC172Q04JA04
Se puede tener fácil acceso a los recursos digitales e informáticos dentro de la sala de clases.	IC172Q05JA01	IC172Q05JA02	IC172Q05JA03	IC172Q05JA04
Los recursos de aprendizaje digital que hay disponibles en mi colegio hacen que el aprendizaje sea interesante.	IC172Q06JA01	IC172Q06JA02	IC172Q06JA03	IC172Q06JA04
El colegio da suficiente apoyo técnico para ayudar a los estudiantes a usar los recursos digitales e informáticos.	IC172Q07JA01	IC172Q07JA02	IC172Q07JA03	IC172Q07JA04
Los profesores de mi colegio tienen las habilidades necesarias para usar dispositivos digitales cuando nos hacen clases.	IC172Q08JA01	IC172Q08JA02	IC172Q08JA03	IC172Q08JA04
Los profesores de mi colegio están dispuestos a usar recursos digitales e informáticos para enseñar.	IC172Q09JA01	IC172Q09JA02	IC172Q09JA03	IC172Q09JA04

## ¿Con qué frecuencia utilizas recursos digitales e informáticos en las siguientes clases en el colegio?

	Nunca o casi nunca	En menos de la mitad de las clases	Más o menos en la mitad de las clases	En más de la mitad de las clases	En todas o casi todas las clases	No tengo este ramo
Lengua y Literatura	IC173Q01JA01	IC173Q01JA02	IC173Q01JA03	IC173Q01JA04	IC173Q01JA05	IC173Q01JA06
Matemática	IC173Q02JA01	IC173Q02JA02	IC173Q02JA03	IC173Q02JA04	IC173Q02JA05	IC173Q02JA06
Ciencias Naturales	IC173Q03JA01	IC173Q03JA02	IC173Q03JA03	IC173Q03JA04	IC173Q03JA05	IC173Q03JA06
Informática, tecnología de la información o clases similares.	IC173Q04JA01	IC173Q04JA02	IC173Q04JA03	IC173Q04JA04	IC173Q04JA05	IC173Q04JA06

Las siguientes afirmaciones se refieren al uso de recursos digitales e informáticos para actividades relacionadas con el colegio en general (es decir, durante las clases o al hacer las tareas).

# Durante este año escolar, ¿con qué frecuencia usaste recursos digitales e informáticos para realizar las siguientes actividades?

	Nunca o casi nunca	Más o menos una o dos veces al año	Más o menos una o dos veces al mes	Más o menos una o dos veces a la semana	Todos los días o casi todos los días
Crear una presentación multimedia con imágenes, sonido o video	IC174Q01JA01	IC174Q01JA02	IC174Q01JA03	IC174Q01JA04	IC174Q01JA05
Escribir o editar textos para una tarea del colegio (por ejemplo, usando Google® Docs™, Microsoft® Word)	IC174Q02JA01	IC174Q02JA02	IC174Q02JA03	IC174Q02JA04	IC174Q02JA05
Encontrar información en línea sobre problemas o fenómenos del mundo real (por ejemplo, cambio climático, derrames de petróleo, medición de la altura de un edificio)	IC174Q03JA01	IC174Q03JA02	IC174Q03JA03	IC174Q03JA04	IC174Q03JA05
Recopilar y registrar datos (por ejemplo, utilizando registradores de datos, Microsoft® Access™, Google® Forms, Survey monkey, hojas de cálculo)	IC174Q04JA01	IC174Q04JA02	IC174Q04JA03	IC174Q04JA04	IC174Q04JA05
Analizar los datos que has recopilado tú mismo/a (por ejemplo, utilizando Microsoft® Excel™)	IC174Q05JA01	IC174Q05JA02	IC174Q05JA03	IC174Q05JA04	IC174Q05JA05
Informar o compartir los resultados de tus propios experimentos o investigaciones	IC174Q06JA01	IC174Q06JA02	IC174Q06JA03	IC174Q06JA04	IC174Q06JA05
Planificar y gestionar trabajos o proyectos (por ejemplo, dividir tareas, manejar plazos)	IC174Q07JA01	IC174Q07JA02	IC174Q07JA03	IC174Q07JA04	IC174Q07JA05
Monitorear el avance de tus propios proyectos de trabajo	IC174Q08JA01	IC174Q08JA02	IC174Q08JA03	IC174Q08JA04	IC174Q08JA05
Colaborar con otros estudiantes para crear contenido digital (por ejemplo, una presentación, etc.)	IC174Q09JA01	IC174Q09JA02	IC174Q09JA03	IC174Q09JA04	IC174Q09JA05
Jugar con juegos de aprendizaje digital (por ejemplo, Duolingo®)	IC174Q10JA01	IC174Q10JA02	IC174Q10JA03	IC174Q10JA04	IC174Q10JA05

Las siguientes afirmaciones se refieren al uso de recursos digitales e informáticos para actividades relacionadas con el colegio en general (es decir, durante las clases o al hacer las tareas).

# Durante este año escolar, ¿con qué frecuencia usaste recursos digitales e informáticos para las siguientes actividades?

	Nunca o casi nunca	Más o menos una o dos veces al año	Más o menos una o dos veces al mes	Más o menos una o dos veces a la semana	Todos los días o casi todos los días
Leer o escuchar las observaciones de mis profesores acerca de mis trabajos y mi rendimiento académico	IC175Q01JA01	IC175Q01JA02	IC175Q01JA03	IC175Q01JA04	IC175Q01JA05
Leer o escuchar las observaciones de otros estudiantes acerca de mis trabajos	IC175Q02JA01	IC175Q02JA02	IC175Q02JA03	IC175Q02JA04	IC175Q02JA05
Leer o escuchar observaciones seleccionadas automáticamente para mí por un software o una aplicación educativa	IC175Q03JA01	IC175Q03JA02	IC175Q03JA03	IC175Q03JA04	IC175Q03JA05
Trabajar en guías de ejercicios y practicar usando un software o una aplicación educativa	IC175Q05JA01	IC175Q05JA02	IC175Q05JA03	IC175Q05JA04	IC175Q05JA05

Las siguientes afirmaciones se refieren al uso de recursos digitales e informáticos para actividades relacionadas con el colegio <u>fuera de las horas de clase.</u>

# Durante este año escolar, ¿con qué frecuencia usaste recursos digitales e informáticos para las siguientes actividades?

	Nunca o casi nunca	Más o menos una o dos veces al año	Más o menos una o dos veces al mes	Más o menos una o dos veces a la semana	Todos los días o casi todos los días
Ver mis notas o resultados en trabajos específicos (por ejemplo, tareas o pruebas)	IC176Q01JA01	IC176Q01JA02	IC176Q01JA03	IC176Q01JA04	IC176Q01JA05
Buscar información en Internet para hacer tareas escolares (por ejemplo, para preparar un ensayo o presentación)	IC176Q02JA01	IC176Q02JA02	IC176Q02JA03	IC176Q02JA04	IC176Q02JA05
Buscar información en Internet para complementar las clases (por ejemplo, para encontrar explicaciones)	IC176Q03JA01	IC176Q03JA02	IC176Q03JA03	IC176Q03JA04	IC176Q03JA05
Recibir o descargar tareas o instrucciones (a través de recursos digitales e informáticos) que me manda el profesor	IC176Q04JA01	IC176Q04JA02	IC176Q04JA03	IC176Q04JA04	IC176Q04JA05
Subir mis trabajos (por ejemplo, documentos o presentaciones) a un portal del colegio u otra plataforma para compartir materiales con mi profesor y/o los estudiantes	IC176Q05JA01	IC176Q05JA02	IC176Q05JA03	IC176Q05JA04	IC176Q05JA05
Comunicarme con mi profesor	IC176Q06JA01	IC176Q06JA02	IC176Q06JA03	IC176Q06JA04	IC176Q06JA05
Comunicarme con otros estudiantes sobre el trabajo escolar	IC176Q07JA01	IC176Q07JA02	IC176Q07JA03	IC176Q07JA04	IC176Q07JA05
Buscar información sobre actividades relacionadas con el colegio o tareas	IC176Q08JA01	IC176Q08JA02	IC176Q08JA03	IC176Q08JA04	IC176Q08JA05
C176	·				

# ¿Con qué frecuencia usas recursos digitales e informáticos para las siguientes cosas en tus clases de Matemática o cuando estás haciendo las tareas?

(Selecciona una sola respuesta en cada fila.)

	Nunca o casi nunca	Más o menos una o dos veces al año	Más o menos una o dos veces al mes	Más o menos una o dos veces a la semana	Todos los días o casi todos los días	No aplica
Uso recursos digitales e informáticos para cálculos simples.	IC184Q01JA01	IC184Q01JA02	IC184Q01JA03	IC184Q01JA04	IC184Q01JA05	IC184Q01JA06
Uso recursos digitales e informáticos para resolver ecuaciones.	IC184Q02JA01	IC184Q02JA02	IC184Q02JA03	IC184Q02JA04	IC184Q02JA05	IC184Q02JA06
Uso recursos digitales e informáticos para simulaciones y modelamiento (por ejemplo, GeoGebra, NetLogo), laboratorios virtuales (por ejemplo. Labster).	IC184Q03JA01	IC184Q03JA02	IC184Q03JA03	IC184Q03JA04	IC184Q03JA05	IC184Q03JA06
Uso recursos digitales e informáticos para codificar o para actividades algorítmicas (por ejemplo, usando lenguaje de programación Scratch, etc.)	IC184Q04JA01	IC184Q04JA02	IC184Q04JA03	IC184Q04JA04	IC184Q04JA05	IC184Q04JA06

### En un <u>día de semana</u> típico, ¿cuánto tiempo pasas haciendo las siguientes actividades de ocio?

	Nada	Menos de 1 hora al día	Entre 1 y 3 horas al día	Más de 3 horas y hasta 5 horas al día	Más de 5 horas y hasta 7 horas al día	Más de 7 horas al día
Jugar videojuegos (usando mi teléfono inteligente, una consola de juegos o una plataforma o aplicaciones en línea)	IC177Q01JA01	IC177Q01JA02	IC177Q01JA03	IC177Q01JA04	IC177Q01JA05	IC177Q01JA06
Usar redes sociales (por ejemplo, Instagram®, Facebook®, Whatsapp)	IC177Q02JA01	IC177Q02JA02	IC177Q02JA03	IC177Q02JA04	IC177Q02JA05	IC177Q02JA06
Navegar por Internet (excluyendo las redes sociales) para divertirme (por ejemplo, leer noticias, escuchar podcasts y música o mirar videos)	IC177Q03JA01	IC177Q03JA02	IC177Q03JA03	IC177Q03JA04	IC177Q03JA05	IC177Q03JA06
Buscar información práctica en línea (por ejemplo, encontrar un lugar, comprar un pasaje de bus, comprar un producto)	IC177Q04JA01	IC177Q04JA02	IC177Q04JA03	IC177Q04JA04	IC177Q04JA05	IC177Q04JA06
Comunicarme y compartir contenido digital en redes sociales o cualquier plataforma de comunicación (por ejemplo, Facebook®, Instagram®, Twitter®, correos electrónicos, chat)	IC177Q05JA01	IC177Q05JA02	IC177Q05JA03	IC177Q05JA04	IC177Q05JA05	IC177Q05JA06
Leer, escuchar o ver materiales informativos para aprender a hacer algo (por ejemplo, tutoriales, podcast)	IC177Q06JA01	IC177Q06JA02	IC177Q06JA03	IC177Q06JA04	IC177Q06JA05	IC177Q06JA06
Crear o editar mi propio contenido digital (imágenes, videos, música, programas de computación)	IC177Q07JA01	IC177Q07JA02	IC177Q07JA03	IC177Q07JA04	IC177Q07JA05	IC177Q07JA06

## En un día típico de fin de semana ¿cuánto tiempo pasas haciendo las siguientes actividades de ocio?

	Nada	Menos de 1 hora al día	Entre 1 y 3 horas al día	Más de 3 horas y hasta 5 horas al día	Más de 5 horas y hasta 7 horas al día	Más de 7 horas al día
Jugar videojuegos (usando mi teléfono inteligente, una consola de juegos o una plataforma o aplicaciones en línea)	IC178Q01JA01	IC178Q01JA02	IC178Q01JA03	IC178Q01JA04	IC178Q01JA05	IC178Q01JA06
Usar redes sociales (por ejemplo, Instagram®, Facebook®, Whatsapp)	IC178Q02JA01	IC178Q02JA02	IC178Q02JA03	IC178Q02JA04	IC178Q02JA05	IC178Q02JA06
Navegar por Internet (excluyendo las redes sociales) para divertirme (por ejemplo, leer noticias, escuchar podcasts y música o mirar videos)	IC178Q03JA01	IC178Q03JA02	IC178Q03JA03	IC178Q03JA04	IC178Q03JA05	IC178Q03JA06
Buscar información práctica en línea (por ejemplo, encontrar un lugar, comprar un pasaje de bus, comprar un producto)	IC178Q04JA01	IC178Q04JA02	IC178Q04JA03	IC178Q04JA04	IC178Q04JA05	IC178Q04JA06
Comunicarme y compartir contenido digital en redes sociales o cualquier plataforma de comunicación (por ejemplo, Facebook®, Instagram®, Twitter®, correos electrónicos, chat)	IC178Q05JA01	IC178Q05JA02	IC178Q05JA03	IC178Q05JA04	IC178Q05JA05	IC178Q05JA06
Leer, escuchar o ver materiales informativos para aprender a hacer algo (por ejemplo, tutoriales, podcast)	IC178Q06JA01	IC178Q06JA02	IC178Q06JA03	IC178Q06JA04	IC178Q06JA05	IC178Q06JA06
Crear o editar mi propio contenido digital (imágenes, videos, música, programas de computación)	IC178Q07JA01	IC178Q07JA02	IC178Q07JA03	IC178Q07JA04	IC178Q07JA05	IC178Q07JA06

Las siguientes afirmaciones se refieren a tus puntos de vista sobre las reglas del colegio con respecto a los recursos digitales e informáticos.

### ¿Qué tan de acuerdo o en desacuerdo estás con las siguientes afirmaciones?

(Selecciona una respuesta para cada fila.)

	Muy en desacuerdo	En desacuerdo	De acuerdo	Muy de acuerdo
No se debe permitir que los estudiantes traigan teléfonos celulares a las clases.	IC179Q01JA01	IC179Q01JA02	IC179Q01JA03	IC179Q01JA04
No se debe permitir que los estudiantes traigan su propio notebook (o tablet) a las clases.	IC179Q02JA01	IC179Q02JA02	IC179Q02JA03	IC179Q02JA04
Los estudiantes deben colaborar con los profesores para decidir sobre las reglas con respecto al uso de dispositivos digitales durante las clases.	IC179Q03JA01	IC179Q03JA02	IC179Q03JA03	IC179Q03JA04
El colegio debe poner filtros para evitar que los estudiantes se conecten a las redes sociales.	IC179Q04JA01	IC179Q04JA02	IC179Q04JA03	IC179Q04JA04
El colegio debe poner filtros para evitar que los estudiantes jueguen en línea.	IC179Q05JA01	IC179Q05JA02	IC179Q05JA03	IC179Q05JA04
Los profesores deben controlar lo que hacen los estudiantes en sus notebooks.	IC179Q06JA01	IC179Q06JA02	IC179Q06JA03	IC179Q06JA04

IC179

Las siguientes afirmaciones se refieren a la calidad, credibilidad y precisión de la información en línea.

### ¿Qué tan de acuerdo o en desacuerdo estás con las siguientes afirmaciones?

IC180Q01JA01	101000011400	1	
0	IC180Q01JA02	IC180Q01JA03	IC180Q01JA04
IC180Q02JA01	IC180Q02JA02	IC180Q02JA03	IC180Q02JA04
IC180Q03JA01	IC180Q03JA02	IC180Q03JA03	IC180Q03JA04
IC180Q04JA01	IC180Q04JA02	IC180Q04JA03	IC180Q04JA04
IC180Q05JA01	IC180Q05JA02	IC180Q05JA03	IC180Q05JA04
IC180Q06JA01	IC180Q06JA02	IC180Q06JA03	IC180Q06JA04
IC180Q07JA01	IC180Q07JA02	IC180Q07JA03	IC180Q07JA04
IC180Q08JA01	IC180Q08JA02	IC180Q08JA03	IC180Q08JA04
	IC180Q03JA01 C IC180Q04JA01 C IC180Q05JA01 C IC180Q06JA01 C IC180Q07JA01 C	C   C   C   C   C   C   C   C   C   C	C

La siguiente pregunta se refiere a tu experiencia cuando buscas contenido en línea o al usar las redes sociales.

## ¿Qué tan enojado/a te sentiste la última vez que ocurrieron las siguientes situaciones?

	Esto no me pasó	Nada enojado/a	Un poco enojado/a	Bastante enojado/a	Muy enojado/a
Encontrar contenido en línea que no era apropiado para mi edad	IC181Q01JA01	IC181Q01JA02	IC181Q01JA03	IC181Q01JA04	IC181Q01JA05
Encontrar contenido discriminatorio en línea (por ejemplo, sobre raza, género, orientación sexual o apariencia física)	IC181Q02JA01	IC181Q02JA02	IC181Q02JA03	IC181Q02JA04	IC181Q02JA05
Recibir mensajes, comentarios o videos poco amables, vulgares u ofensivos	IC181Q03JA01	IC181Q03JA02	IC181Q03JA03	IC181Q03JA04	IC181Q03JA05
Información sobre mí se mostró públicamente en línea sin mi consentimiento	IC181Q04JA01	IC181Q04JA02	IC181Q04JA03	IC181Q04JA04	IC181Q04JA05

## ¿Qué tan de acuerdo o en desacuerdo estás con las siguientes afirmaciones?

	Muy en desacuerdo	En desacuerdo	De acuerdo	Muy de acuerdo
Estoy interesado/a en aprender más sobre recursos digitales e informáticos.	IC182Q01JA01	IC182Q01JA02	IC182Q01JA03	IC182Q01JA04
Estoy interesado/a en aprender programación computacional.	IC182Q02JA01	IC182Q02JA02	IC182Q02JA03	IC182Q02JA04
Estoy interesado/a en aprender sobre recursos digitales e informáticos porque podría ser útil en un trabajo.	IC182Q03JA01	IC182Q03JA02	IC182Q03JA03	IC182Q03JA04

## ¿Qué tan capaz eres de hacer las siguientes tareas cuando utilizas recursos digitales e informáticos?

	No puedo hacerlo	Me cuesta mucho hacerlo yo solo/a	Puedo hacerlo con un poco de esfuerzo	Puedo hacerlo fácilmente	No sé qué es eso
Buscar y encontrar información relevante en línea	IC183Q01JA01	IC183Q01JA02	IC183Q01JA03	IC183Q01JA04	IC183Q01JA05
Evaluar la calidad de la información que encontré en línea	IC183Q02JA01	IC183Q02JA02	IC183Q02JA03	IC183Q02JA04	IC183Q02JA05
Compartir información práctica con un grupo de estudiantes	IC183Q03JA01	IC183Q03JA02	IC183Q03JA03	IC183Q03JA04	IC183Q03JA05
Colaborar con otros estudiantes en una tarea en grupo	IC183Q04JA01	IC183Q04JA02	IC183Q04JA03	IC183Q04JA04	IC183Q04JA05
Explicar a otros estudiantes cómo compartir contenido digital en línea o en una plataforma del colegio	IC183Q05JA01	IC183Q05JA02	IC183Q05JA03	IC183Q05JA04	IC183Q05JA05
Escribir o editar texto para una tarea del colegio	IC183Q07JA01	IC183Q07JA02	IC183Q07JA03	IC183Q07JA04	IC183Q07JA05
Recopilar y registrar datos (por ejemplo, utilizando registradores de datos, Microsoft® Access™, Google® Forms, Survey monkey, hojas de cálculo)	IC183Q08JA01	IC183Q08JA02	IC183Q08JA03	IC183Q08JA04	IC183Q08JA05
Crear una presentación multimedia con imágenes, sonido o video	IC183Q09JA01	IC183Q09JA02	IC183Q09JA03	IC183Q09JA04	IC183Q09JA05
Crear, actualizar y mantener una página web o un blog	IC183Q10JA01	IC183Q10JA02	IC183Q10JA03	IC183Q10JA04	IC183Q10JA05
Cambiar la configuración de un dispositivo o aplicación para proteger mis datos y privacidad	IC183Q12JA01	IC183Q12JA02	IC183Q12JA03	IC183Q12JA04	IC183Q12JA05
Seleccionar el programa o aplicación más eficiente que me permita realizar una tarea específica	IC183Q13JA01	IC183Q13JA02	IC183Q13JA03	IC183Q13JA04	IC183Q13JA05
Crear un programa computacional (por ejemplo, en Scratch®, Python®, Java®)	IC183Q14JA01	IC183Q14JA02	IC183Q14JA03	IC183Q14JA04	IC183Q14JA05
Identificar la fuente de un error en un software después de considerar una lista de posibles causas	IC183Q15JA01	IC183Q15JA02	IC183Q15JA03	IC183Q15JA04	IC183Q15JA05
Analizar un problema y representar una solución en forma de una serie de pasos lógicos, como un algoritmo	IC183Q16JA01	IC183Q16JA02	IC183Q16JA03	IC183Q16JA04	IC183Q16JA05

¡Muchas gracias por tu colaboración al contestar este cuestionario!	
ICEnd01	