

## Pauta de Autoevaluación de Competencias

(complemento de la Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT)

### Objetivo:

El objetivo de esta pauta de autoevaluación es que identifiques tus niveles de logro en las competencias de tu plan de estudio para que, a partir de tus fortalezas y oportunidades de mejora, puedas definir mejor tu proyecto APT. Esta pauta de autoevaluación es un complemento de las reflexiones iniciales de APT que también te ayudarán a definir tu Proyecto APT.

### Instrucciones:

- Completa la tabla con las competencias de tu perfil de egreso (las puedes revisar con tu docente)
- Piensa en tu proceso de aprendizaje durante el tiempo que has estudiando en Duoc UC y evalúa el nivel de logro que alcanzaste en cada competencia de tu plan de estudio.
- Marca con una cruz el nivel de logro alcanzado para cada aprendizaje de las unidades de competencia según las siguientes categorías:

| <b>Categoría</b>          | <b>Descripción</b>  |
|---------------------------|---|
| Excelente Dominio (ED)    | Tengo un excelente dominio en esta competencia y no necesito reforzarla.  |
| Alto Dominio (AD)         | Tengo un muy buen dominio de esta competencia, solo necesito reforzar pocos aspectos que no tengo completamente desarrollados.                |
| Dominio Aceptable (DA)    | Tengo un dominio básico de la competencia, que me permite lograr los aspectos centrales de ésta, pero aún tengo muchos que necesito reforzar. |
| Dominio insuficiente (DP) | Tengo un dominio muy básico de la competencia, solo manejo alguno aspectos de manera aislada.   |
| Dominio no logrado (DNL)  | Tengo un dominio no logrado de la competencia, no manejo casi ningún aspecto de manera clara.   |

- En la columna de comentarios escribe por qué marcaste cada nivel.

| Escuela         |                                 |
|-----------------|---------------------------------|
| Nombre          | Daniela Andrea Mondaca Sandoval |
| Plan de Estudio | Ingeniería informática          |
| Año de ingreso  | 2019                            |

| Competencias Perfil de egreso     | Nivel de logro    |              |                   |                      |                    | Comentarios   |
|-----------------------------------|-------------------|--------------|-------------------|----------------------|--------------------|---|
|                                   | Excelente Dominio | Alto Dominio | Dominio Aceptable | Dominio Insuficiente | Dominio no logrado |   |
| Diseño y gestión de requisitos    | X                 |              |                   |                      |                    | Me gusta el diseño y gestión para poder tener más imaginación a la hora de crear algo             |
| Desarrollo de Software            | X                 |              |                   |                      |                    | Me gusta desarrollar cosas buenas y poder implementar buenas funciones                            |
| Arquitectura                      | X                 |              |                   |                      |                    | Hacer un diseño con mitologías es lo que me llama la atención y así poder desarrollarme mejor aun |
| BPM                               | X                 |              |                   |                      |                    | Conocer mejoras continuas en procesos de negocios   |
| Estadística                       |                   | x            |                   |                      |                    | Poder hacer gráficos y cálculos con distintas formulas es lo que me gusto aprender                |
| Administración de sistema         |                   | x            |                   |                      |                    | Conocer distinta parte de cómo crear usuarios y poder administrar                                 |
| Evaluación de proyecto            |                   | x            |                   |                      |                    | Hacer evaluación con montos y Excel para poder con llevar mejor el negocio                        |
| Proyecto de innovación            | x                 |              |                   |                      |                    | Hacer lluvias de ideas y como poder hacerme independientes  |
| Gestión de proyectos informáticos | x                 |              |                   |                      |                    | Como poder formar una empresa atreves del liderazgo   |

|                           |   |   |   |  |  |   |
|---------------------------|---|---|---|--|--|---|
| Calidad                   | x |   |   |  |  | Poder darme cuenta que para cualquier desarrollo de programador se debe tener calidad y lógica  |
| Ética                     | x |   |   |  |  | Ver los principios y el área laboral de otra manera   |
| Programación              |   | x |   |  |  | Poder desarrollar cualquier proyecto y convertir en una empresa                                 |
| Base de datos             |   | x |   |  |  | Poder juntar tanto la programación como la base de datos para poder con llevar un buen proyecto |
| Big Data                  |   | x |   |  |  | Conocer la programación de distinto punto de vista  |
| Minería de datos          | x |   |   |  |  | Analizar la lógica para una empresa o un diseño para uno mismo                                  |
| Gestión de riesgos        | x |   |   |  |  | Ver distinto riesgos que con lleva tener una empresa o un proyecto                              |
| Inteligencia de negocios  | x |   |   |  |  | Poder ver los negocios de distinta manera y de una forma mas fácil                              |
| Seguridad                 |   | x |   |  |  | Ver la seguridad en cualquier programación y proyecto   |
| Ingles                    |   |   | x |  |  | Fundamental para poder programar y conocer otro país y muy necesario                            |
| Ingeniería de Software    | x |   |   |  |  | Conocer los puntos de ingeniería y como se con llevan   |
| Gestión ágil de proyectos | x |   |   |  |  | Conocer los mandos de cada empresa y roles son fundamentales                                    |