Poyecto Final

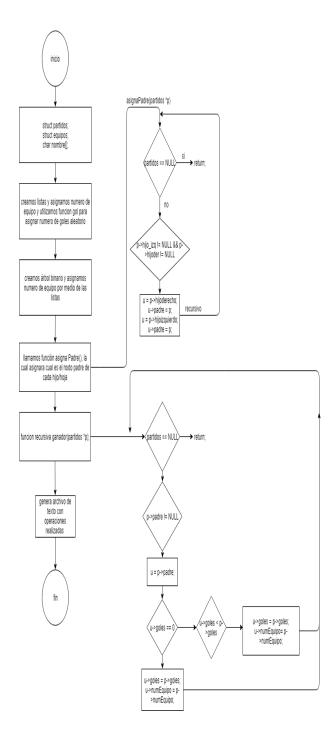
ismalazcano99

I. PROYECTO CHAMPIONS

1.-inicio

- 2.-declaramos estructuras que seran utilizadas con un numero de equipo, numero de goles y sus respectivos links
- 3.-creamos listas ligadas y asignamos equipos automaticamente
- 4.-creamos arbol binario y asignamos numeros de equipo hasta las ultimas hojas de el arbol
- 5.-Una vez completada la asignación de las listas ligadas y las hojas del arbol asignamos padre a cada nodo con función recursiva asignaPadre(equipos *p)
- 6.-ya que se asignaron los padres de cada nodo, llamamos a funcion recursiva ganador(equipos *p);
- 7.-la funcion recursiva ganador(equipos *p) lo que hara es comparar numero de goles y asignar el equipo con mayor numero de goles en el nodo padre de ambos nodos, y asignara un nuevo numero de goles.
- 8.-se escribira un archivo de texto con la organizacion de los equipos con su nombre y resultado del partido generado
- 9.-en la raiz quedara el ganador de la simulacion

10.-fin



1