

# Poyecto Final

ismalazcano99

## I. PROYECTO CHAMPIONS

1.-inicio

2.-declaramos estructuras que seran utilizadas con un numero de equipo, numero de goles y sus respectivos links

3.-creamos listas ligadas y asignamos equipos automaticamente

4.-creamos arbol binario y asignamos numeros de equipo hasta las ultimas hojas de el arbol

5.-Una vez completada la asignacion de las listas ligadas y las hojas del arbol asignamos padre a cada nodo con funcion recursiva asignaPadre(equipos \*p)

6.-ya que se asignaron los padres de cada nodo, llamamos a funcion recursiva ganador(equipos \*p);

7.-la funcion recursiva ganador(equipos \*p) lo que hara es comparar numero de goles y asignar el equipo con mayor numero de goles en el nodo padre de ambos nodos, y asignara un nuevo numero de goles.

8.-se escribira un archivo de texto con la organizacion de los equipos con su nombre y resultado del partido generado

9.-en la raiz quedara el ganador de la simulacion

10.-fin

