

Organización del Proyecto

Al principio del todo creó el proyecto en GitHub Ismael, y nos agregó como colaboradores.

En el primer sprint tuvimos que realizar una presentación del módulo, tanto de programación como de entornos de desarrollo y de base de datos, de seguido tuvimos que hacer el análisis y diseño de requisitos hardware por el cual no tuvimos ningún problema en hacerlo. Después pasamos a el análisis de las especificaciones del proyecto y de pasado a la creación del proyecto en GitHub y la Planificación con Trello.

En este Sprint no tuvimos ningún tipo de problema.

En el segundo Sprint creamos el proyecto y diseñamos las interfaces de ventana, en esta parte ya fuimos sacando ideas cada uno y al final las juntamos todas hasta llegar a la solución actual, después pasamos a la creación de las clases pertenecientes, el modelo relacional, la normalización y el diagrama de casos de uso.

Por último, hicimos el diseño del logo, que esta parte fue la más creativa a la hora de argumentar ideas y de ver los colores para nuestro logo, nos fuimos inspirando de diferentes sitios, hasta que juntos llegamos al acuerdo de quedarnos con el que tenemos actualmente.

Para el tercer Sprint lo primero de todo generamos el diagrama de clases que no nos fue un problema para el grupo, a continuación, creamos la base de datos, al principio daba algunos errores a la hora de vincularlo, pero pudimos arreglarlo con éxito, en esa misma parte insertamos datos en la base de datos.

Para finalizar este apartado creamos lo que viene siendo los controladores y el acceso BBDD (Clase). Esta última parte no nos resultó tanto problema.

Ya finalmente para este último Sprint comenzamos refinando el programa, dándole los últimos retoques, y arreglando pequeños errores que nos salían.

Casi para acabar nos dedicamos a hacer las pruebas JUnit que no nos resultó tan complicado y pudimos hacerlo sin problema.

Principalmente en cuanto a la organización del proyecto al principio del todo empezamos a trabajar en equipo, haciendo todo juntos y viendo posibles cosas que podríamos implementar, al principio seguimos los pasos que teníamos que hacer en cada Sprint, comparando ideas y enseñando los resultados para ver que podríamos sacar de ahí, después

pasamos a la parte en la que nos empezamos a dividir el proyecto y haciendo cada uno algunas partes, cuando alguno de nosotros no sabía hacer alguna cosa, nos las apañábamos para intentar resolverlo todos juntos como un verdadero equipo, el verdadero problema vino a la hora de clonar el proyecto de GitHub a nuestro eclipse, nos empezaron a salir errores de todos los lados y a cada uno le salía una cosa distinta en el proyecto, en ese momento entramos en colapso, estuvimos mucho tiempo con este error intentado arreglarlo de alguna manera, después , intentamos organizarnos poniéndonos retos y pautas con la ayuda de los apuntes y finalmente conseguimos solucionar ese problema tan grande que nos surgió, y aprendimos a utilizarlo todo correctamente e ir avanzando a la par.