

## UD03. OBJETOS PREDEFINIDOS - ACTIVIDADES 01

### 1. ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que cada 20 segundos (mediante setInterval) solicite un DNI hasta que alguien le escriba la cadena "-1".

En ese momento, el programa debe mostrar seguidas las letras de todos los DNIs introducidos.

Aquí un enlace para saber como calcular la letra de DNI:

[https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero\\_de\\_identificaci%C3%B3n\\_fiscal](https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_de_identificaci%C3%B3n_fiscal)

### 2. ACTIVIDAD 2

Realiza un programa que pasados 20 segundos, nos muestre una sola vez la fecha actual del sistema.

### 3. ACTIVIDAD 3

Realiza un programa que pregunte una letra de la A a la Z. Tras ello el programa indicará cuántos DNIs de 3 cifras (del 001 al 999) tienen esa letra y tras ello te mostrará "de golpe" el listado de todos los DNIs que tienen esa letra.

### 4. ACTIVIDAD 4

Realiza un programa que calcule cuántos números son a la vez primos y palíndromos desde el 1 hasta 100000. Debe guardar todos ellos en un array y al finalizar el proceso imprimir dicho array.

Definición de número primo:

[https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero\\_primo](https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_primo)

Definición de palíndromo:

<https://es.wikipedia.org/wiki/Pal%C3%ADndromo>

## 5. ACTIVIDAD 5

Realiza un programa que reciba una cadena con el siguiente formato:

“nombre:apellidos:telefono:email:codigopostal”

Tras recibir la cadena, debe desglosar y mostrar la siguiente información:

- Código postal.
- Apellidos.
- Email.
- Suponiendo un formato de email “direccion@servidor” debe mostrar el nombre del servidor asociado.