

PRÁCTICA 1

Diccionario. Hacer un diccionario español – inglés, usando ficheros. Habría que hacer opción para añadir palabra y eliminar palabra (¿botones, links?). También un formulario para buscar una palabra en el diccionario y que te devuelva su significado en el otro idioma. Notas: Tendremos un archivo llamado *diccionario.txt* con todas las palabras almacenadas. Se guardarán primero con la palabra en español, luego una coma y la palabra en inglés. Una palabra-significado por línea.

Implementaremos dos funciones *add_word()* y *delete_word()* que añadan una palabra y su traducción al diccionario, y que eliminen una palabra del diccionario respectivamente (no puede haber dos palabras iguales).

Habrá otro botón para mostrar el diccionario ordenado alfabéticamente.

Gestor de tareas. Hay que realizar un gestor de tareas en la web, almacenando las tareas en un fichero de texto 'tasks.txt' con el siguiente formato para cada tarea, cada una en una línea:

id_tarea#nombre_tarea#fecha_límite#prioridad

Al principio el programa cargará las tareas de ese archivo y las mostrará en una tabla. Si alguna de las tareas ha pasado su fecha límite se mostrará tachada la tarea.

Habrá un botón/enlace para añadir tarea y junto a cada tarea otro botón para eliminarla del archivo. El botón de añadir tarea abrirá un modal para pedir todos los datos de la tarea: id, nombre, fecha y prioridad.

Habrá un botón para mostrar las tareas ordenadas por prioridad siendo 1 la máxima prioridad. Por último, habrá un botón que abrirá un pequeño formulario (¿modal?) con un input date para mostrar las tareas cuya fecha límite sea anterior a esa fecha dada.

Leer y grabar webs completas. Cuenta el número de apariciones de la palabra "Biden" en la web de la CNN. Para leer la web usa *file_get_contents()*.

Lee también el contenido de www.facebook.com y posteriormente graba todo el contenido a un fichero llamado *mifacebook.html* y muestra una captura visualizándolo en un navegador.

Tienda. En la práctica del tema anterior del carrito de la compra los productos de la tienda surgen de un array asociativo directamente. En este ejercicio vamos dar persistencia a los productos de la tienda:

- Crearemos un formulario *add_product.php* para añadir un producto nuevo. Ese producto se grabará en un archivo '*store.txt*' de tal forma que un producto esté separado de otro por el carácter "|" y para cada producto guardaremos nombre, descripción, precio e imagen separados por el carácter "@".
- Las imágenes de los productos se subirán al servidor dentro de la carpeta img a una carpeta llamada 'products'. En el fichero 'store.txt' para la imagen solo se almacenará su nombre, no la ruta.
- La tienda cuando muestre los productos leerá el fichero *store.txt* y mostrará todos los productos que haya incluidas las imágenes. Dichas imágenes se mostrarán con un tamaño fijo adecuado independientemente de su tamaño original.