



IES JAROSO/

DWESE

Prueba escrita 1^a Evaluación



MIS REGALOS DE NAVIDAD

Tenemos que diseñar una aplicación completa para almacenar una **lista de regalos** de Navidad para comprar y regalar a otras personas. Para cada regalo almacenaremos también una *lista de enlaces* a webs donde se venden esos regalos.

1. [1 punto] Implementar la **página de entrada** a la aplicación, index.php con un formulario de **login** (0.75p). Una vez logueado el usuario se guardará en sesión y pasará a mostrar su lista de regalos. Debes tener creados un par de usuarios para probar. También debes implementar un botón, **cerrar sesión** (0.25p). Decide tú el diseño en base de datos. No hay que hacer registro.

2. [4 puntos] Una vez logueado el usuario deberá cargar la **LISTA DE REGALOS** de ese usuario. Si inicialmente está vacía se mostrará un mensaje indicándolo. Si no, se mostrará su lista de regalos. Necesitaremos una serie de botones/acciones:
 - a. [0.5p] **Mostrar regalos**. Para ver los regalos en cualquier momento.
 - b. [1p] **Nuevo regalo**. Para añadir un nuevo regalo a la lista. Deberá hacerse con un “modal”. La *información* a guardar para cada regalo será: nombre genérico, destinatario, precio orientativo, *estado* (pendiente, comprado, envuelto y entregado). Se deja a decisión del alumno si el campo destinatario corresponde a una tabla diferente o a un campo descriptivo.
 - c. [0.5p] **Eliminar regalo**. Se borra de la lista de ese usuario el regalo correspondiente.
 - d. [1p] **Modificar regalo**. Se podrán modificar todos los valores del regalo.
 - e. [0.5p] **Filtrar**. Se buscará por nombre y por destinatario.
 - f. [0.5p] **Generar PDF**. Genera un pdf con toda la lista de regalos y sus enlaces.

3. [3 puntos] Para cada regalo implementaremos una **LISTA DE ENLACES** (links) de páginas web donde se haya encontrado ese producto o uno similar, es decir, puede ser la misma idea de regalo, pero varios productos distintos de marcas y modelos diferentes. Por ejemplo, un regalo podría ser “Móvil gama media” y los links serían enlaces a diferentes modelos de móviles en el rango de precios



IES JAROSO/

DWESE

Prueba escrita 1^a Evaluación



indicado. En la lista de regalos junto a cada regalo habrá un botón para **Ver en Tiendas** que nos mostrará la lista de enlaces a tiendas de ese regalo (lo ideal es que esta acción abra un div oculto).

Botones/acciones:

- a. [1p] **Mostrar enlaces.** Al pinchar en “Ver en Tiendas” o en un ícono que se muestren los enlaces de ese regalo.
- b. [1p] **Nuevo enlace.** Para añadir un regalo concreto y su enlace web. La información a guardar para los **enlaces**: nombre concreto, enlace web, precio del producto, imagen (blob en BD), prioridad (0-baja, 1-media, 2-alta).
- c. [0.5p] **Eliminar enlace.** Borrar el enlace seleccionado.
- d. [0.5p] **Ordenar.** Se debe poder ordenar la lista de enlaces por nombre, por precio y por prioridad. Este apartado se puede hacer con BD (usando un desplegable o links en la cabecera de la tabla) o directamente en la tabla con Javascript.
- e. **Volver.** Que muestre otra vez la lista de regalos. Esto puede ser un botón o un menú en la parte superior, como prefiráis.

Aspectos evaluables:

- Uso de **POO** y **PDO**. **IMPRESCINDIBLE**.
- [1 puntos] Que la app sea **SPA**, es decir, que use *Ajax* y que sea asíncrona, no recargando páginas sino lanzando peticiones al servidor para recuperar datos.
- [0.5 puntos] **Diseño de BD** correcto para usuarios, regalos y enlaces.
- [0.5 puntos] **Filtrado** en los formularios y en las consultas SQL
- Empleo del patrón MVC.
- Creación de un fichero de logs de errores (BD, excepciones, etc.).
- Limpieza y **tabulación** del código.
- Uso de **comentarios** explicativos (ni muchos ni pocos).
- **Diseño cuidado**, si es una app no puede tener el diseño de un módulo de administración.
- Entregar código fuente y fichero con la Base de Datos. O un link a Github con el código y un enlace a Heroku con la aplicación desplegada.