

Programação Visual CSharp (C#)

Aula 3

Profa. Aparecida de Fátima Castello Rosa

Profa. Cida

E-mail:

afc.rosa@uni9.pro.br

Site:

<http://cidacastello.com.br/web>

login = (RA)

senha = changeme



- Introdução aos conceitos sobre aplicações com interface gráficas (GUI)
- Conhecendo o IDE do Visual Studio
- Desenvolvendo o primeiro programa Hello World

- Inicie o Visual Studio (se ainda não o fez) e escolher a linguagem C#.
- Na **Start Page** escolha **New Project**, ou caso a **Start Page** não esteja visível, na barra de menu escolha **File, New Project**. A caixa de diálogo é exibida.
- Selecione no painel à esquerda o template a **Visual C#**, no painel central escolha **Windows Forms Application**.
- Na caixa de texto **Name:** **HelloWorld** (tudo junto mesmo).
- **Location:** escolha o local onde deseja salvar o seu projeto.
- **Mantenha selecionado: Create directory for solution.**

- Programa exemplo: Hello World.
- Três controles importantes:
- **Label** (etiqueta/rótulo): utilizada para exibir informações ao usuário;
- **TextBox** (caixa de texto): utilizado para entrada ou visualizações de dados.
- **Button** (botão): utilizado para disparar um evento (ação) por meio do clique.

- Vamos entender o que o IDE fez.
- Assim que você salvou o seu projeto, o VS criou três arquivos automaticamente. Esses arquivos estão na janela **Solution Explorer**.
- **Form1.cs**: contém o código C# que define o comportamento do formulário.
- **Form.Designer.cs**: contém o código que define o formulário e seus objetos.
- **Program.cs**: contém o código que inicia o programa e exibe o formulário.

Quando você clicou duas vezes no botão, o IDE criou esse método. Ele será executado sempre que o usuário clicar no botão, com a aplicação em execução.

```
namespace HelloWorld
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void btnMensagem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            MessageBox.Show("Hello World " + txtNome.Text);
        }
    }
}
```

Esse nome do método dá uma boa ideia sobre quando ele será executado. No evento click do botão.

Digite essa linha de código e não esqueça de colocar os parênteses e o ponto-e-vírgula no final

Quando você clicou duas vezes no botão, o IDE abriu esse código e deixou o cursor piscando aqui para você digitar o seu código.

- Material da plataforma AVA
- DEITEL, H. M. et al. C# Como Programar. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003.
- DORMAN, Scott. Sams Teach Yourself Visual C#®2010 in 24 Hours: Complete Starter Kit. [S.l: s.n.], 2010.
- OLSSON, Mikael. C# Quick Syntax Reference. Berkeley, CA: Apress, 2013.
- SHARP, John. Microsoft Visual C# 2013 Step by Step. [S.l.]: Microsoft Press, 2013.
- STELLMAN, Andrew; GREENE, Jennifer. Head First C#. 3rd. ed. [S.l.]: O'Reilly Media, Inc., 2013.
- SITES
- Instruções passo a passo: criar um aplicativo simples com o Visual C# ou o Visual Basic. Disponível em
- https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/jj153219.aspx#bkmk_configureide .
- https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/jj153219.aspx#bkmk_configureide
- Chapter 2: Writing a C# Program. Disponível em
- [https://msdn.microsoft.com/pt-BR/Library/hh145615\(v=vs.88\).aspx](https://msdn.microsoft.com/pt-BR/Library/hh145615(v=vs.88).aspx)