



PROGRAMAÇÃO VISUAL - C#

2017-1

Profa. Aparecida de Fátima Castello Rosa

Profa. Cida

E-mail:

afc.rosa@uni9.pro.br

Site:

<http://cidacastello.com.br/web>

login = (RA)

senha = changeme



Com bom senso estaremos juntos dentro e fora da sala de aula!

- **EMENTA:** Linguagem de Programação Visual: Estrutura de Programas, variáveis, constantes, operadores, entrada e saída de dados, estruturas de desvio, estrutura de múltipla escolha, estruturas de repetição, vetores, strings e matrizes. Funções. Padrões de Interface. Armazenamento de dados. Conexão com base de dados.
- **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:** Estrutura de um programa em Visual Studio com C#; tipos de variáveis; regras da linguagem; declaração de variáveis; desvio condicional; estrutura de seleção; aplicação das estruturas de condição e seleção em componentes do ambiente visual; estruturas de repetição *for* e *while*; criação de vetores e matrizes; criação de funções; utilizando Visual Studio C# com Banco de dados; conexão à base de dados utilizando componentes visuais; implementando conceitos de SQL; desenvolvimento do módulo de inclusão, consulta, alteração e exclusão, utilizando metodologia ADO.

- **METODOLOGIA DE ENSINO:** Aulas expositivas, estudos de casos, exercícios e estudos de caso simulando situações problemas e desenvolvimento prático de programas de computador em laboratórios específicos, utilizando linguagem de programação com conexão à Banco de dados relacionais.
- **Software: Visual Studio 2010, 2012, 2013, 2015 COMUNNITY**

- SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

- BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

- MATERIAL DISPONÍVEL NO AVA – Central do Aluno
- DATE, Cristopher J. Introdução a sistemas de bancos de dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. Books, 2007
- DEITEL, H. M. et al. *C# Como Programar*. São Paulo: Makron Books, 2007.
- MANZANO, José Augusto. Estudo Dirigido de Linguagem C, São Paulo : Érica, 2013.

Programação Visual – C# - Bibliografia Complementar 6

- BEAULIEU, Alan. Aprendendo SQL. São Paulo: Novatec, 2010.
- BORGES JÚNIOR, Maurício Pereira. Aplicativos móveis: aplicativos para dispositivos móveis, usando C#.NET com a ferramenta Visual Studio.NET e com banco de dados MySQL e SQL Server. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2005.
- PEREIRA, Silvio do Lago. Algoritmos de Lógica de Programação C: uma abordagem didática. São Paulo: Érica, 2013.
- SCHILD, H.; C Completo e Total; 3ª. ed., São Paulo: Pearson Makron Books; 2006.
- SETZER, V. W.; Banco de Dados: aprenda o que são, melhore seu conhecimento, construa os seus. São Paulo: Edgard Blucher, 2005.

- Evaristo, Jaime. Aprendendo a Programar Programando na Linguagem C– 3º Edição.

- Disponível para download em:

<http://professor.ic.ufal.br/jaime/>

- Sites

- www.macoratti.net
- mva.microsoft.com/
- www.microsoft.com.br
- www.urionlinejudge.com.br/



