

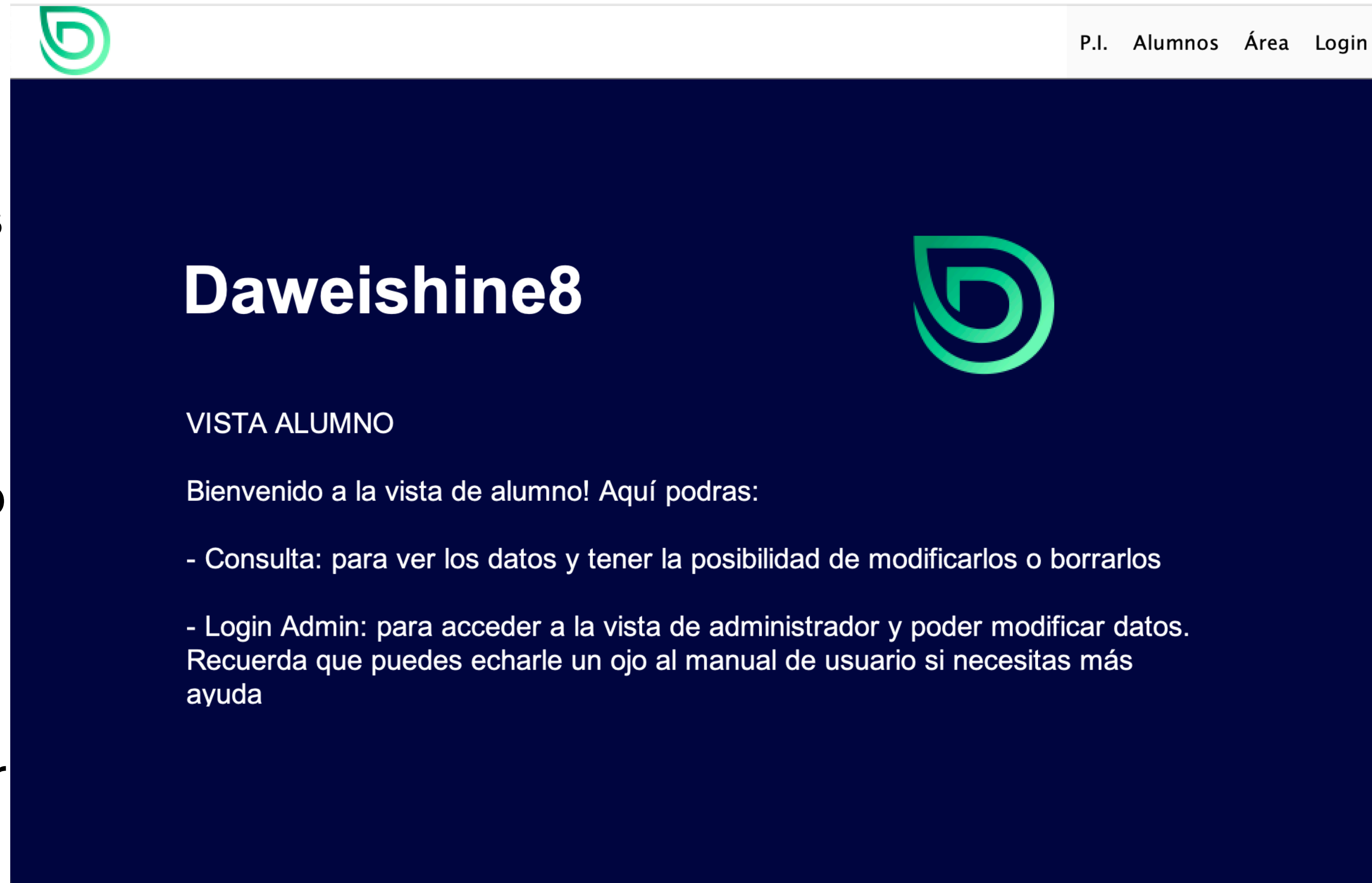
Manual de usuario

DAWEISHINE8

Hecho por Gabriel Enrique Rodríguez, Xu Wei, Ismael Moreno y Santiago Daza.

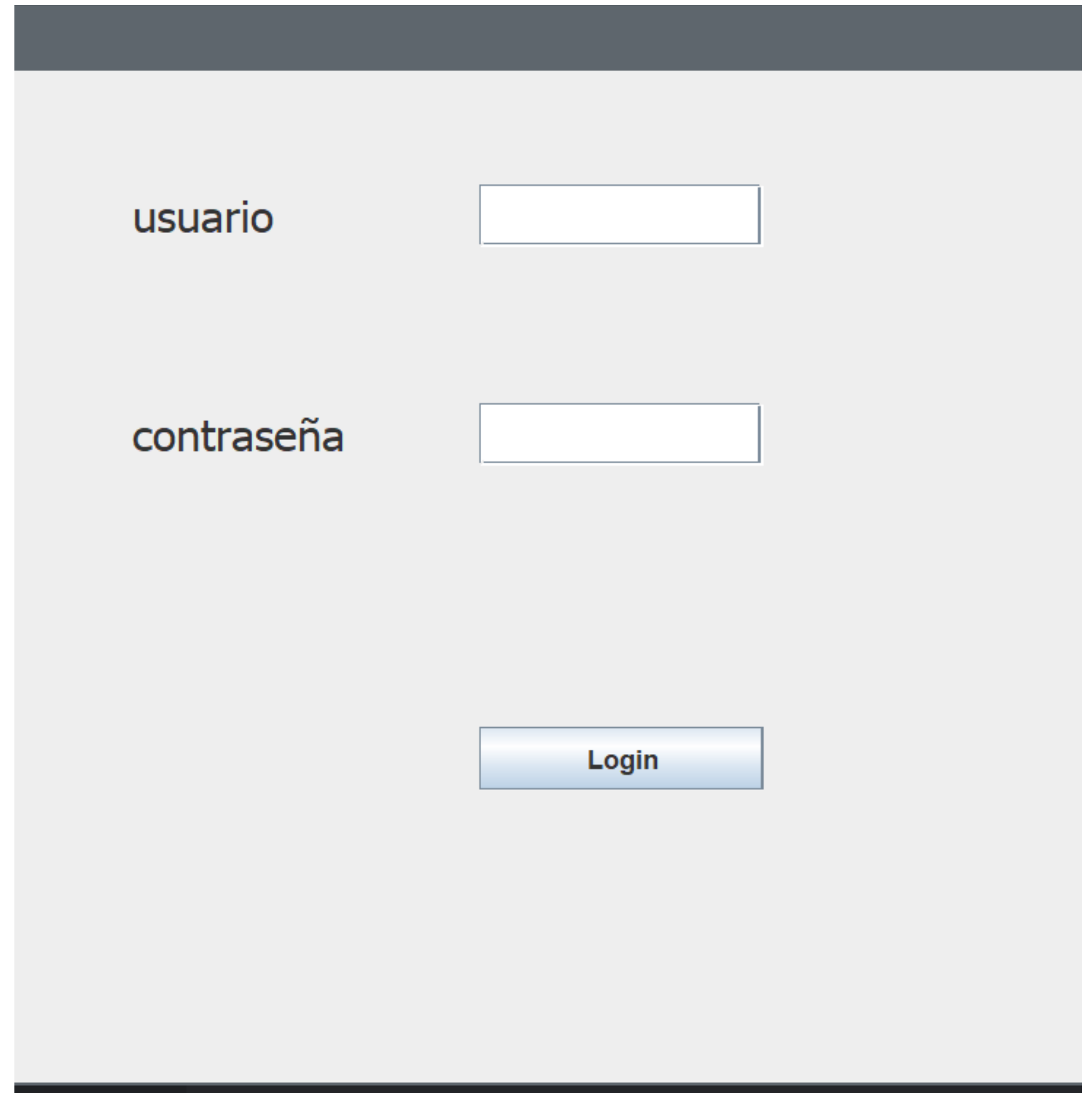
Vista alumno

- Lo primero que nos vamos a encontrar es una página como esta con una introducción y con varias opciones arriba la derecha esto sería una pista alumno sin hacer un login puedes consultar datos de los alumnos, de los proyectos integradores y de las áreas pero no se puede modificar nada.



Vista Login

- Si le damos al botón login nos aparecerá una pantalla como esta, aparecerán dos cajas de texto usuario y la contraseña las cuales tenemos que poner correctamente para poder entrar en la página principal la cual si se pueden modificar datos.

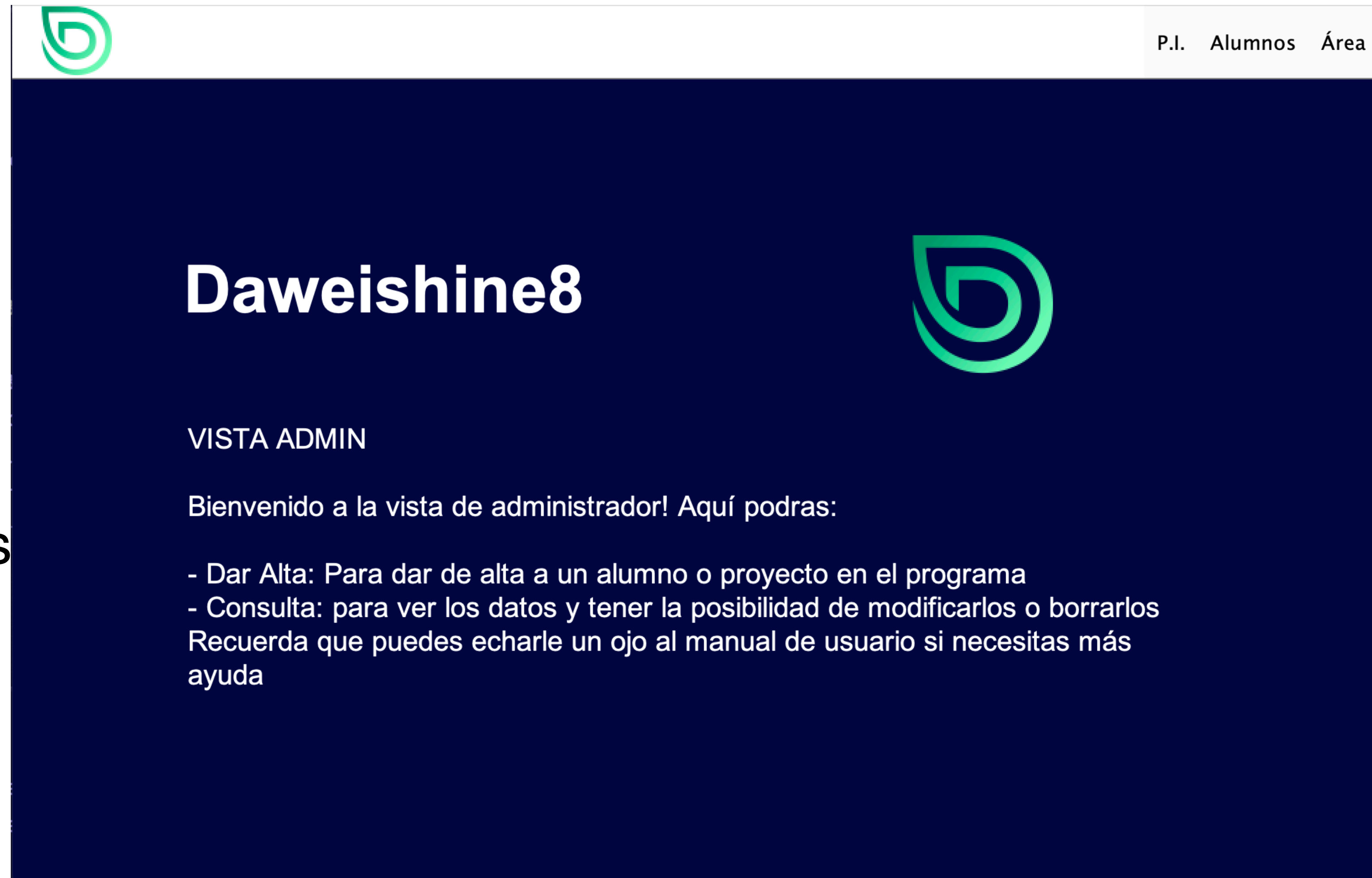


A login form interface with a light gray background and a dark gray header and footer. The form contains two text input fields: one for 'usuario' (username) and one for 'contraseña' (password). Below the password field is a blue 'Login' button. The labels 'usuario' and 'contraseña' are in a dark gray font, and the 'Login' button has a white gradient and a blue border.

usuario	<input type="text"/>
contraseña	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	

Vista administrador

- Al hacer login nos aparecerá una pantalla así, la cuál tiene algo de información. Arriba a la derecha tendrá tres botones que puede pinchar: P.I; Alumnos, Áreas, si pincha le saldrán varias opciones dependiendo del botón que seleccione.



PI

- En la página proyecto integrador tenemos dos opciones consulta o alta si pulsamos alta podremos añadir un proyecto integrador a la base de datos, si pulsamos consulta podemos ver en cualquier momento los proyectos integradores que se encuentran en la base de datos

Consulta

Alta

Consulta

- En esta ventana podemos consultar los proyectos integradores que se encuentran guardados en la base de datos podemos buscar los proyectos por número de expediente por nombre por apellido o por ID proyecto y para completar la búsqueda pulse el botón buscar, También puedes modificar los datos seleccionando la fila y pulsando el botón y te llevará a una página para modificar datos.

Filtros

ID_Proyecto

Nombre

Curso

Grupo

Año

Nota

ID_Area

Buscar

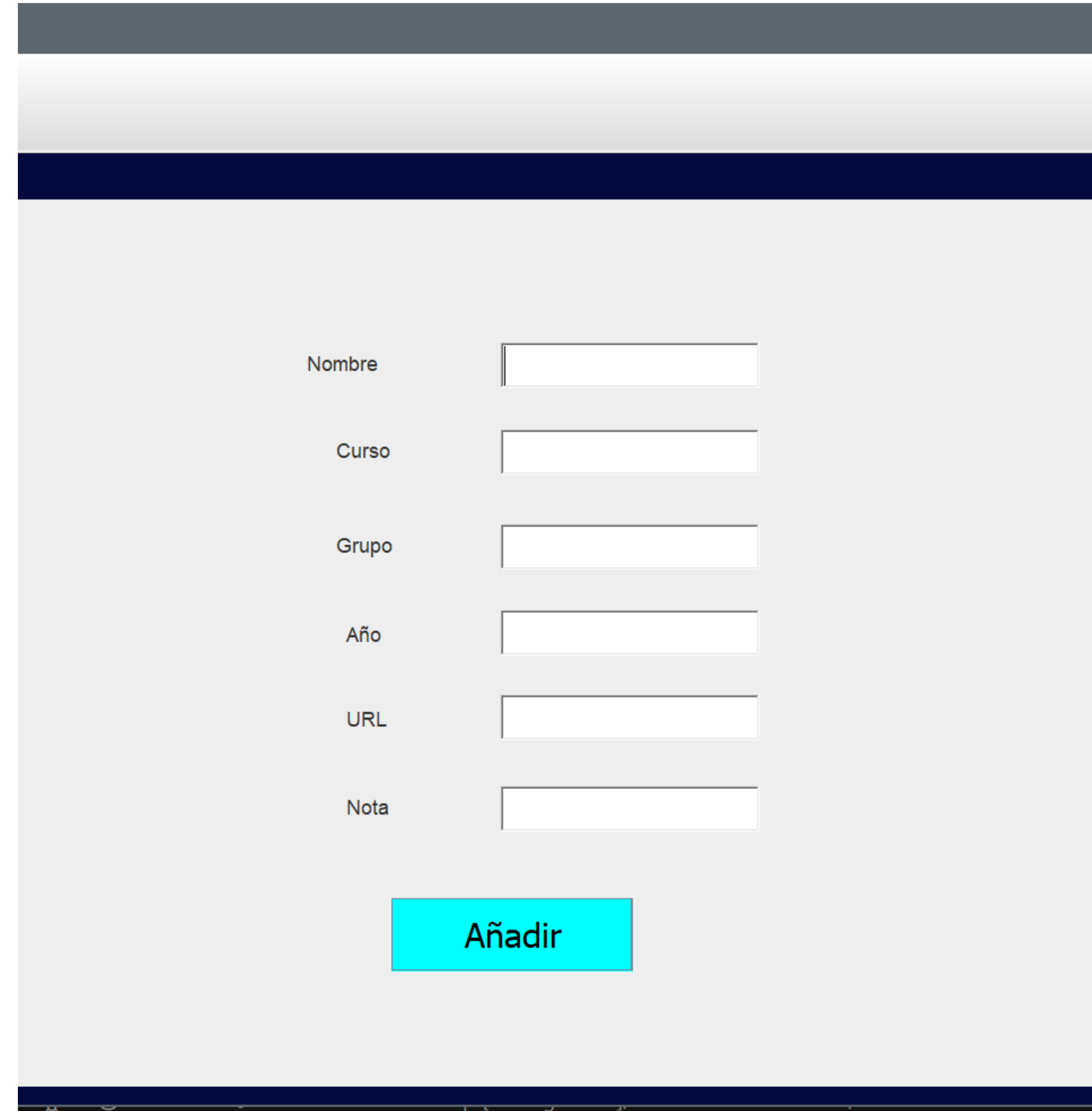
ID_Proyecto	Nombre	Curso	Grupo	Año	URL	Nota	ID_Area
1	Daweishine	1º	DAW	2023	https://github.co...	10	2

Modificar

Eliminar

Alta

- En esta ventana podremos añadir un proyecto integrador a base de datos introduciendo los datos que nos pide. Para añadir el proyecto cuando complete los datos pulse añadir.



Formulario de alta de proyecto integrador. El formulario está dividido en dos columnas. La columna de la izquierda contiene las etiquetas de los campos: Nombre, Curso, Grupo, Año, URL y Nota. La columna de la derecha contiene los campos de entrada correspondientes. Los campos de entrada para Nombre, Curso, Grupo, Año, URL y Nota son rectángulos blancos con un borde gris. El campo de entrada para Nota es un rectángulo blanco con un borde gris. Debajo de los campos de entrada, hay un botón rectangular de color rojo con el texto 'Añadir' en blanco.

Nombre	<input type="text"/>
Curso	<input type="text"/>
Grupo	<input type="text"/>
Año	<input type="text"/>
URL	<input type="text"/>
Nota	<input type="text"/>

Alumnos

- Si pulsamos el botón alumnos nos aparecerán dos opciones si pulsamos lista de alumnos podremos ver todos los alumnos que se encuentran en la base de datos si pulsamos añadir podremos añadir un alumno con los datos que se nos pide.

Lista de Alumnos

Añadir

Lista de alumnos

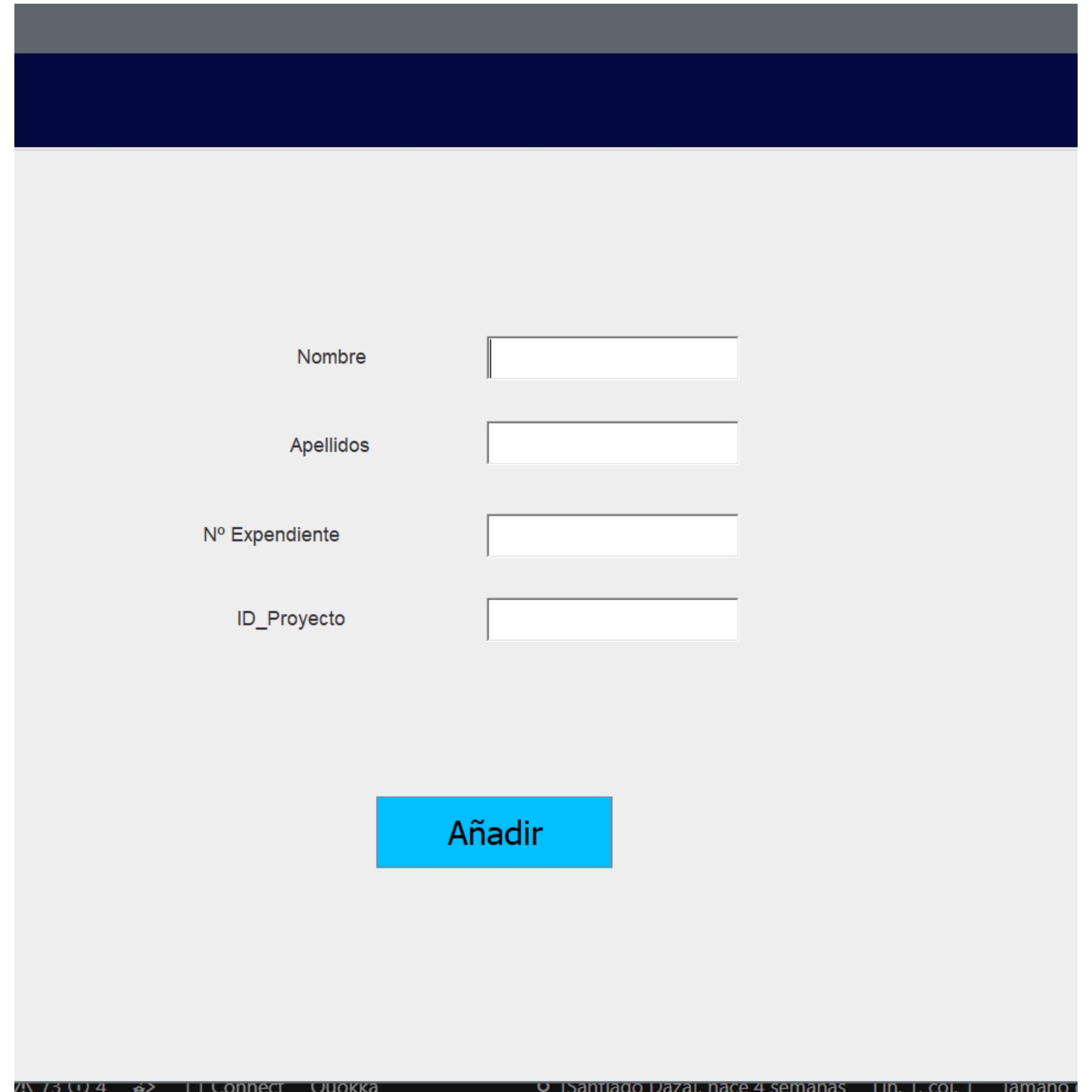
- En esta página podemos ver la lista de alumnos igual que la anterior página del proyecto integrador tendremos un buscador con una serie de filtros el cual gracias a él podremos buscar los alumnos. También podremos modificar datos si seleccionamos la fila y pulsamos el botón y te llevará a otra página para modificar datos

The screenshot shows a web application window with a dark blue header. On the left is a green circular logo. On the right of the header are the links "P.I.", "Alumnos", and "Área". Below the header, the main content area has a light gray background. On the left side of this area is the word "Filtros". To its right are four input fields labeled "Nº Expediente", "Nombre", "Apellidos", and "ID_Proyecto". A blue "Buscar" button is to the right of these fields. Below the filters is a table with five columns: "ID_Alumnos", "Nº expediente", "Nombre", "Apellidos", and "ID_Proyecto". The table body is currently empty. At the bottom of the window, there are two blue buttons: "Modificar" and "Eliminar".

ID_Alumnos	Nº expediente	Nombre	Apellidos	ID_Proyecto
------------	---------------	--------	-----------	-------------

Añadir

- En esta página podremos añadir un alumno nuevo introduciendo los datos que nos piden ,cuando completemos esto pulsaremos el botón añadir para finalizar el proceso



The screenshot shows a web interface for adding a new student. It features a dark blue header bar at the top. Below the header, the form is set against a light gray background. The form contains four input fields, each with a label to its left: 'Nombre' (Name), 'Apellidos' (Surnames), 'Nº Expendiente' (Expenditure Number), and 'ID_Proyecto' (Project ID). Each label is in a small, dark gray font. The input fields are white with thin gray borders. At the bottom of the form, there is a bright blue rectangular button with the word 'Añadir' (Add) in white text. At the very bottom of the image, there is a thin black bar containing small, faint text: '7/3 (1) 4', 'Connect', 'Quokka', 'Santiago Daza, hace 4 semanas', 'Un', 'L', 'col', 'I', and 'tamaño'.

Nombre	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Nº Expendiente	<input type="text"/>
ID_Proyecto	<input type="text"/>

Añadir

Áreas

- Si pulsamos el botón área nos saldrán cuatro opciones si pinchamos en una de las cuatro no saldrá información relacionada con ese tipo de área, cada uno tendrá su propio código de área.

DAW

DAM

ASIR

ANIMACIONES 3D

VIDEOJUEGOS

DAW



DAM



P.I. Alumnos Área

DAM

Codigo de area: 002

Descripcion:

El desarrollo de aplicaciones multiplataforma es una estrategia que utiliza software para crear aplicaciones para las plataformas iOS y Android simultáneamente. Esto permite a las empresas llegar a una base de clientes más amplia proporcionándoles una aplicación compatible con varios dispositivos.

ASIR



Animaciones 3D



VIDEOJUEGOS



The screenshot shows a web application window with a dark blue background. At the top, there is a navigation bar with three tabs: 'P.I.', 'Alumnos', and 'Área'. The 'Área' tab is currently selected. Below the navigation bar, the word 'Videojuegos' is displayed in a large, white, sans-serif font. Underneath this title, the text 'Codigo de area: 004' is shown in a smaller, white font. Further down, the word 'Descripcion:' is followed by a paragraph of text in white font, which describes the design of video games as involving the creation of stories, characters, goals, rules, and challenges that drive interactions with other characters, users, or objects. The paragraph concludes by stating that the goal is to define how the game will be converted and how the player will relate to all the elements that make up an interactive story.

P.I. Alumnos Área

Videojuegos

Codigo de area: 004

Descripcion:

El diseño de videojuegos incluye la creación de historias, personajes, metas, reglas y desafíos que impulsen las interacciones con otros personajes, usuarios u objetos. Se trata de definir en qué se va a convertir el juego y cómo se va a relacionar el jugador con todos los elementos que componen una historia interactiva.