

## MEMORIAS PROYECTO INTEGRADOR DAWEISHINE8

Del 5 al 9 de abril hicimos la presentación del proyecto, además del diseño de la base de datos y el diagrama entidad-relación. Por supuesto creamos también repositorio github y el dueño del repositorio nos añadió al proyecto a los demás integrantes del grupo. No creamos una rama cada uno porque previamente esto nos había supuesto un problema. No nos dejaba fusionar ramas y acabamos perdiendo datos. Así que lo editamos todos en una por turnos.

Del 10 al 23 de abril diseñamos el logo de nuestra compañía. Hubo bastante debate sobre cómo hacerlo y cuando obtuvimos varios modelos nos pusimos de acuerdo rápido en cuál escoger; generamos el modelo relacional, se crearon también las clases pertenecientes a las vistas y se diseñó la interfaz de las ventanas, interfaz que sería una previsualización nada más, que podrá ir cambiando. Por último de la parte de entornos de desarrollo se hizo uso de la normalización en los diagramas y se terminó el primer diagrama de casos de uso.

Los primeros días del proyecto fueron más de organización, de comienzo con el diseño básico y de creación de diagramas.

Durante la primera quincena de mayo, hemos llevado a cabo diversas tareas importantes en nuestro trabajo, metiéndonos de lleno en la programación de la página y la inserción de la base de datos:

Creación de la base de datos: Comenzamos por crear la base de datos, que previamente diseñamos, para nuestra aplicación. Esto incluyó la creación de tablas, definición de los campos y la configuración de los índices necesarios para mejorar el rendimiento de las consultas.

A partir del diagrama de clases: Utilizando el diagrama de clases como guía, procedimos a crear las clases correspondientes al Modelo de nuestra aplicación. Estas clases representan los objetos con los que trabajaremos y definen sus propiedades y métodos.

Creación de las clases de Control: Además de las clases del Modelo, desarrollamos las clases de Control que se encargan del acceso a la base de datos y del manejo de la lógica de la aplicación. Estas clases actúan como intermediarias entre la interfaz de usuario y el modelo de datos, facilitando la interacción y el flujo de información.

Inserción de datos necesarios: Para garantizar el funcionamiento adecuado de la aplicación, fue necesario insertar los datos necesarios en la base de datos. Introducimos algunos alumnos (nosotros), todas las áreas y el proyecto integrador actual.

En resumen, durante el mes de mayo nos hemos enfocado en la creación de la base de datos, incluyendo tablas e índices, así como en la implementación de las clases del Modelo y del Control. Además, nos hemos asegurado de insertar los

datos necesarios para que la aplicación funcione correctamente. Para la parte de base de datos no tuvimos ningún problema. En la parte de programación de hecho hicimos bastante trabajo, ya que conseguimos conectar todas las ventanas entre sí mediante un menú con botones. Así que para el último sprint sólo nos quedaba conectar con la base de datos.

Empezamos el último sprint y lo primero de lo que nos dimos cuenta fue de que se podría hacer 2 programas: uno para la vista de admin (puede editar todo) y otro para alumno (no puede editar nada, sólo ver). Esto nos supuso un contratiempo, ya que habíamos planteado un sólo programa usado por el administrador. Así que tocaba cambiar el diagrama de casos de uso y hacer más vistas y controladores.

19 mayo- se nos ocurrió quitar el login nada más abrir el programa, y hacer un programa default pero que si quieres editar cosas (admin), tengas que acceder al login de admin, y meter la contraseña de admin.

Estuvimos intentando conectar la base de datos pero tuvimos un problema y es que no añadimos bien la librería. Nos metimos a Eclipse y la añadimos. Pero como la añadió uno en local, el path en .classpath se puso en sus descargas. Así que tuvimos que cambiar el classpath y poner el path al proyecto integrador.

A medida que avanzábamos en la modificación del proyecto, descubrimos que la interfaz de las ventanas requería ajustes y cambios continuos. Esto generó cierta inestabilidad y retrasos en el desarrollo, ya que tuvimos que dedicar tiempo adicional para adaptar y mejorar la interfaz de usuario.

Ya en el último finde antes de la entrega, pudimos hacer las tablas, los filtros para buscar en ellas y la inserción de datos. El resto lo dejamos para el Lunes, ya que teníamos tiempo hasta el miércoles. Pero empezaron a surgir problemas y contratiempos, como que no podíamos poner botones en la tabla de java, así que tuvimos que cambiar un poco el diseño.

Decidimos que el menú estaría en todos lados. También que no se pudiese volver a acceder a la ventana principal ya que era como una página de Welcome, sin mucha utilidad. Tampoco hemos puesto botón de ir atrás por lo que comentamos antes, ya tenemos el menú en todas partes y se puede volver atrás desde él.

Para las vistas del alumno, decidimos duplicar las ya hechas y modificarlas para que cumpliesen nuestros requisitos, ya que por tiempo, no podíamos pararnos a pensar otro modo, y tampoco se tardaba mucho. Dividimos los paquetes en .admin y .alumno.

Al final, pudimos hacerlo todo el martes, aunque justos de tiempo, pero con un buen resultado ya que el programa funciona correctamente y cumple con nuestra idea inicial.