

Condicionales

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Condicionales

Estas nos van a ayudar a decir qué acción vamos a ejecutar. La evaluación de condiciones, sólo puede arrojar 1 de 2 resultados: verdadero o falso (True o False).

Como reparar CUALQUIER COSA



Condicionales en la vida cotidiana

En la vida diaria, actuamos de acuerdo a la evaluación de condiciones, de manera mucho más frecuente de lo que en realidad creemos:



Si el semáforo está en verde, cruzar la calle. Si no, esperar a que el semáforo se ponga en verde.



¿Comere una galleta? o
¿Comere 2 galletas?

Falsy and Truthy en condicionales

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Evaluando condiciones

- Cuando evaluamos “condicionales” ya sea dentro de un bloque **if** o **while** o **do-while**, Javascript puede trabajar de una manera diferente de lo que esperamos, Sigamos el siguiente ejemplo:

```
if(condicion){}
```

- Es decir, JavaScript comprueba si el valor es verdadero cuando se convierte a booleano. Este tipo de verificación es tan común que se introdujeron los siguientes nombres:

Falsy

Los siguientes valores se evalúan como falso (también conocido como valores Falsy)

- `false`
- `undefined` > `if(undefined) console.log(true); else console.log(false); false`
- `null` > `if(null) console.log(true); else console.log(false); false`
- `0` > `if(0) console.log(true); else console.log(false); false`
- `NaN` `if(NaN) console.log(true); else console.log(false); false`
- the empty string (`""`) `if("") console.log(true); else console.log(false); false`

Truthy

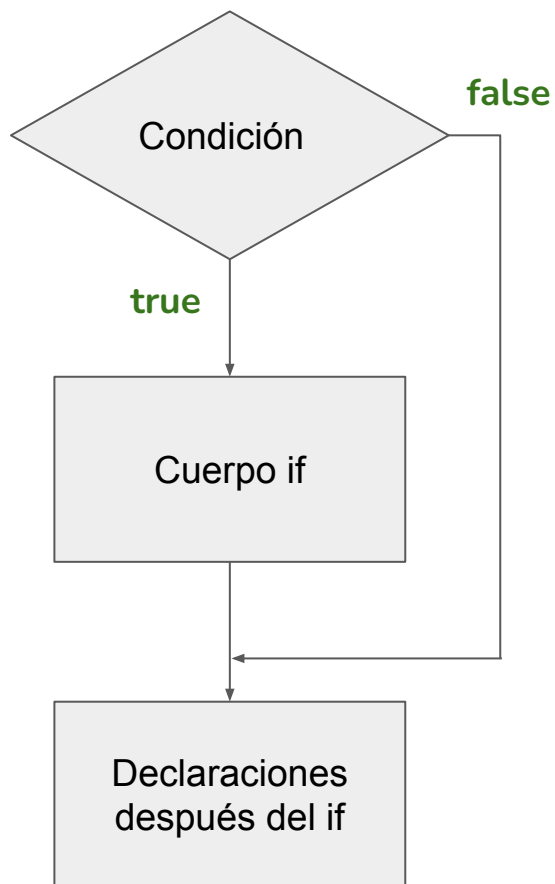
Los siguientes valores se evalúan como verdadero (también conocido como valores Trythy)

- `true`
- `{}` `if({}) console.log(true); else console.log(false); true`
- `[]` `if([]) console.log(true); else console.log(false); true`
- `42` `if(42) console.log(true); else console.log(false); true`
- `"0"` `if("0") console.log(true); else console.log(false); true`
- `"false"` `if("false") console.log(true); else console.log(false); true`

Tomando decisiones: Declaraciones If / else

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev



Declaraciones If / else

if ejecuta una sentencia si una condición especificada es evaluada como verdadera. Si la condición es evaluada como falsa, otra sentencia puede ser ejecutada (**if else** o **else**).

Sintaxis if básica

Puedo ejecutar un código en el caso de que se cumpla una condición, solamente utilizando if:

```
if (condición) sentencia1
```

If cuando ejecuta una sola línea de código (sentencia)

```
if (condición) {  
    sentencia1;  
    sentencia2;  
    sentencia3;  
}
```

Si el if ejecuta múltiples sentencias, debe llevar {}.

Sintaxis if-else básica

Con la estructura if else, puedo ejecutar un código si se cumple la condición o en caso contrario ejecutar otro en su lugar:

```
if (condición) {  
    //código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else {  
    //ejecuta este otro código si la condición es falsa  
}
```

Sintaxis if-else básica: Ejemplo

Con la estructura if else, puedo ejecutar un código si se cumple la condición o en caso contrario ejecutar otro en su lugar:

```
> var edad = 20;
```

```
< undefined
```

```
> if (edad >= 18) console.log("Eres mayor de edad")  
    else console.log("Eres menor de edad");
```

```
Eres mayor de edad
```

Sintaxis if - else if

Con la estructura **if - else if**, puedo ejecutar un código si se cumple con la condición especificada en cada caso:

```
if (condición1) {  
    //código a ejecutar si la condición1 es verdadera  
} else if (condición2) {  
    //ejecuta este otro código si la condición2 es verdadera  
} else if (condición3) {  
    //ejecuta este otro código si la condición3 es verdadera  
} else if (condición4) {  
    //ejecuta este otro código si la condición4 es verdadera  
}
```

Sintaxis if - else if: Ejemplo

Con la estructura **if - else if**, puedo ejecutar un código si se cumple con la condición especificada en cada caso:

```
> var semaforo = "amarillo";  
  if (semaforo == "verde") {  
    console.log("Avanza")  
  } else if (semaforo == "amarillo") {  
    console.log("Comienza a frenar")  
  } else if (semaforo == "rojo") {  
    console.log("Detente")  
  }  
}
```

Comienza a frenar

Sintaxis if - else if - else

Con la estructura **if - else if**, puedo ejecutar un código si se cumple con la condición especificada en cada caso y al final con **else** ejecutar un código si no se cumplio ninguna condición anterior.

```
if (condición1) {  
    //código a ejecutar si la condición1 es verdadera  
} else if (condición2) {  
    //ejecuta este otro código si la condición2 es verdadera  
} else if (condición3) {  
    //ejecuta este otro código si la condición3 es verdadera  
} else {  
    //ejecuta este otro código si ninguna condición se cumple  
}
```

Sintaxis if - else if - else: Ejemplo

Con la estructura **if - else if**, puedo ejecutar un código si se cumple con la condición especificada en cada caso y al final con **else** ejecutar un código si no se cumplió ninguna condición anterior.

```
> var semaforo = "morado";  
  if (semaforo == "verde") {  
    console.log("Avanza")  
  } else if (semaforo == "amarillo") {  
    console.log("Comienza a frenar")  
  } else if (semaforo == "rojo") {  
    console.log("Detente")  
  } else {  
    console.log("Por favor introduce un color de semáforo válido");  
  }
```

Por favor introduce un color de semáforo válido

Demostración: ¿Puedo vacunarme?



**GOBIERNO DE
MÉXICO**

Pertenezco a uno de los siguientes grupos y me quiero vacunar :

- Mayores de 18 años que residen en un municipio fronterizo del Norte del país.
- Embarazadas mayores de 18 años con más de 9 semanas de gestación.
- Personas que cumplen 30 años o más en este año.

Actividad 3:

Ejercicios if/else

1. Solicitar al usuario un número, y determinar si es divisible entre dos o no. Mostrando al usuario un mensaje de “x número es divisible entre 2” o “x núm
2. Crear un programa que determine si un número introducido en un Prompt es par o no, la respuesta será mostrada en un Alert.
3. Solicitar al usuario un número. Si el número es el 1000, imprimir "Ganaste un premio", en caso contrario mostrar el número y el mensaje “Lo sentimos, sigue participando”.
4. Solicitar al usuario que ingrese dos números y mostrar cuál de los dos es menor. No considerar el caso en que ambos números son iguales.
5. Solicitar al usuario que ingrese tres números y mostrar cuál de los tres es el número mayor. Considerar el caso en que 2 números sean iguales.