

# Ismael Rodríguez Hernández

**Dirección:** Travessera de Gràcia 291, Barcelona

**Nacimiento:** 18/07/1994, Girona

**Web:** <http://ismaelrh.com>

**Mail:** ismaro.394@gmail.com

**Tlf:** 669 393 193

**Github:** [github.com/ismaro3](https://github.com/ismaro3)



## Estudios

|                              |   |             |
|------------------------------|---|-------------|
| Septiembre 2016 – Ahora      | <b>Master en innovación e investigación en informática</b><br>Universidad Politécnica de Cataluña - Barcelona | (8.72 / 10) |
| Septiembre 2012 – Julio 2016 | <b>Grado en Ingeniería Informática</b><br>Universidad de Zaragoza - Zaragoza                                  | (9.5 / 10)  |

## Experiencia

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Mayo 2017 – Agosto 2017      | <b>Participante en “Google Summer of Code” para DBpedia</b><br>Diseño y creación de una aplicación Web amigable para administrar “mappings” RML. Integración en la infraestructura de DBpedia.  |
| Septiembre 2012 – Julio 2016 | <b>Colaboración con el Grupo de Sistemas de Información Distribuidos</b><br>Diseño y creación de Infoboxer, una aplicación web que ayuda a la creación de cajas de información en Wikipedia usando datos semánticos de DBpedia. Realizado gracias a Beca de Colaboración en la Universidad de Zaragoza. |
| Julio 2014 – Septiembre 2014 | <b>Prácticas en Palbin.com</b><br>Implementación de nuevas funcionalidades de plataforma eCommerce. Diseño y creación de una aplicación móvil híbrida en la que los clientes pueden gestionar sus tiendas online.   |

## Proyectos personales

|           |  |
|-----------|--|
| 2016      | <b>Chip-8 Java Emulator</b><br>Emulador del sistema Chip-8 implementado en Java.   |
| 2015-2017 | <b>San Lorenzo App</b><br>Aplicación móvil híbrida para navegar por la guía de las fiestas de Huesca.  |
| 2015      | <b>Cropper</b><br>Red social colaborativa en tiempo real que ayuda a granjeros a alertar de posibles eventos peligrosos y desastres naturales.                                 |
| 2015      | <b>PocketShop!</b><br>Solución para pequeños negocios que provee de un sistema de gestión de inventario, clientes y ventas con solo una Raspberry Pi y un dispositivo Android. |
| 2011      | <b>Crazy Golf DS</b><br>Videojuego casero de mini-golf para Nintendo DS.   |
| 2013      | <b>uConverter</b><br>Aplicación Android fácil de usar para convertir unidades y divisas.   |

*Pueden encontrar más información sobre estos y más proyectos en mi página web.*

## Habilidades técnicas

|                           |           |  |
|---------------------------|-----------|--|
| Lenguajes de programación | Experto:  | Java, Javascript, HTML, CSS, C, SQL.           |
|                           | Familiar: | Python, Ruby, ARM Assembly, PHP, Bash.         |
| Otros                     | Web:      | AngularJS, React, Redux, NodeJS, Express, Yii. |

|                |   |
|----------------|---|
| Móvil:         | Android API, Android Studio, Ionic, Cordova.            |
| Web semántica: | RDF, SPARQL, OWL API.                                   |
| Testing:       | Lab Framework, Junit.                                   |
| Herramientas:  | Git, MySQL, PostgreSQL, IntelliJ, Eclipse, Linux Shell. |

## Premios

|      |  |
|------|--|
| 2017 | Premio Extraordinario Fin de Grado, mejor expediente de promoción 2012-16 del Grado en Ingeniería Informática de la Universidad de Zaragoza. |
| 2016 | Premio Tecnara al mejor proyecto Fin de Grado de Ingeniería Informática en Zaragoza 2016.  |
| 2016 | Premio GFT en la HackUPC Fall 16 con el proyecto "Stores for me!".   |
| 2016 | 1er premio en Hackathon Keystone "Keyword Search in Big Linked Data".  |
| 2015 | Ganador de Zaragoza en la NASA Space Apps con el proyecto "Cropper".   |

## Idiomas

|         |   |
|---------|---|
| Español | Nativo.   |
| Inglés  | Nivel CEFR C2 – Certificate in Advanced English, Grade A. |
| Catalán | Lectura y comprensión altas. Habla y escritura básicas.   |

## Intereses personales y aficiones

Mi principal afición es aprender nuevas tecnologías, "frameworks" y lenguajes de programación, y crear mis propios proyectos personales con ellos. Eso es por lo que me encantan las "hackathones": he participado en siete en menos de tres años. Especialmente, me interesa el desarrollo web y las aplicaciones móviles híbridas.

Me considero un autodidacta motivado, un amigo del código abierto y un buen compañero de equipo. Además, no podría vivir sin correr un poco por las noches y leer buenos libros de fantasía.