

Ismael Rodríguez Hernández

Dirección: Castelldefels, Barcelona
Nacimiento: 18/07/1994, Girona
Web: <http://ismaelrh.com>
Mail: ismaro.394@gmail.com
Tlf: 669 393 193
Github: github.com/ismaro3



Estudios

2016 - 2018	Master en innovación e investigación en informática Universidad Politécnica de Cataluña - Barcelona	(9.12 / 10)
2012 - 2016	Grado en Ingeniería Informática Universidad de Zaragoza - Zaragoza	(9.5 / 10)

Experiencia

Octubre 2017 – Ahora	Desarrollador Software en Datumize Diseño, creación de nuevas funcionalidades y mantenimiento de productos de Datumize. Desarrollo de nuevos productos innovadores.
Mayo 2017 – Agosto 2017	Participante en “Google Summer of Code” para DBpedia Diseño y creación de una aplicación Web amigable para administrar “mappings” RML. Integración en la infraestructura de DBpedia.
Septiembre 2012 – Julio 2016	Colaboración con el Grupo de Sistemas de Información Distribuidos Diseño y creación de Infoboxer, una aplicación web que ayuda a la creación de cajas de información en Wikipedia usando datos semánticos de DBpedia. Realizado gracias a Beca de Colaboración en la Universidad de Zaragoza.
Julio 2014 – Septiembre 2014	Prácticas en Palbin.com Implementación de nuevas funcionalidades de plataforma eCommerce. Diseño y creación de una aplicación móvil híbrida en la que los clientes pueden gestionar sus tiendas online.

Proyectos personales

2016	Chip-8 Java Emulator Emulador del sistema Chip-8 implementado en Java.
2015-2017	San Lorenzo App Aplicación móvil híbrida para navegar por la guía de las fiestas de Huesca.
2015	Cropper Red social colaborativa en tiempo real que ayuda a granjeros a alertar de posibles eventos peligrosos y desastres naturales.
2015	PocketShop! Solución para pequeños negocios que provee de un sistema de gestión de inventario, clientes y ventas con solo una Raspberry Pi y un dispositivo Android.
2011	Crazy Golf DS Videojuego casero de mini-golf para Nintendo DS.
2013	uConverter Aplicación Android fácil de usar para convertir unidades y divisas.

Pueden encontrar más información sobre estos y más proyectos en mi página web.

Habilidades técnicas

Lenguajes de programación	Experto:	Java, Javascript, HTML, CSS, C, SQL.
	Familiar:	Python, Ruby, ARM Assembly, PHP, Bash.
Otros	Web:	AngularJS, React, Redux, NodeJS, Express, Yii.
	Móvil:	Android API, Android Studio, Ionic, Cordova.
	Web semántica:	RDF, SPARQL, OWL API.
	Testing:	Lab Framework, Junit.
	Herramientas:	Git, MySQL, PostgreSQL, IntelliJ, Eclipse, Linux Shell.

Premios

2018	Matrícula de Honor en mi Tesis de Máster " <i>A system to seamlessly capture and analyze user interactions with webpages</i> ".
2017	Premio Extraordinario Fin de Grado, mejor expediente de promoción 2012-16 del Grado en Ingeniería Informática de la Universidad de Zaragoza.
2016	Premio Tecnara al mejor proyecto Fin de Grado de Ingeniería Informática en Zaragoza 2016.
2016	Premio GFT en la HackUPC Fall 16 con el proyecto "Stores for me!".
2016	1er premio en Hackathon Keystone "Keyword Search in Big Linked Data".
2015	Ganador de Zaragoza en la NASA Space Apps con el proyecto "Cropper".

Idiomas

Español	Nativo.
Inglés	Nivel CEFR C2 – Certificate in Advanced English, Grade A.
Catalán	Lectura y comprensión altas. Habla y escritura básicas.

Intereses personales y aficiones

Mi principal afición es aprender nuevas tecnologías, "frameworks" y lenguajes de programación, y crear mis propios proyectos personales con ellos. Eso es por lo que me encantan las "hackathones": he participado en siete en menos de tres años. Especialmente, me interesa el desarrollo web y las aplicaciones móviles híbridas.

Me considero un autodidacta motivado, un amigo del código abierto y un buen compañero de equipo. Además, no podría vivir sin correr un poco y leer buenos libros de ciencia y fantasía.