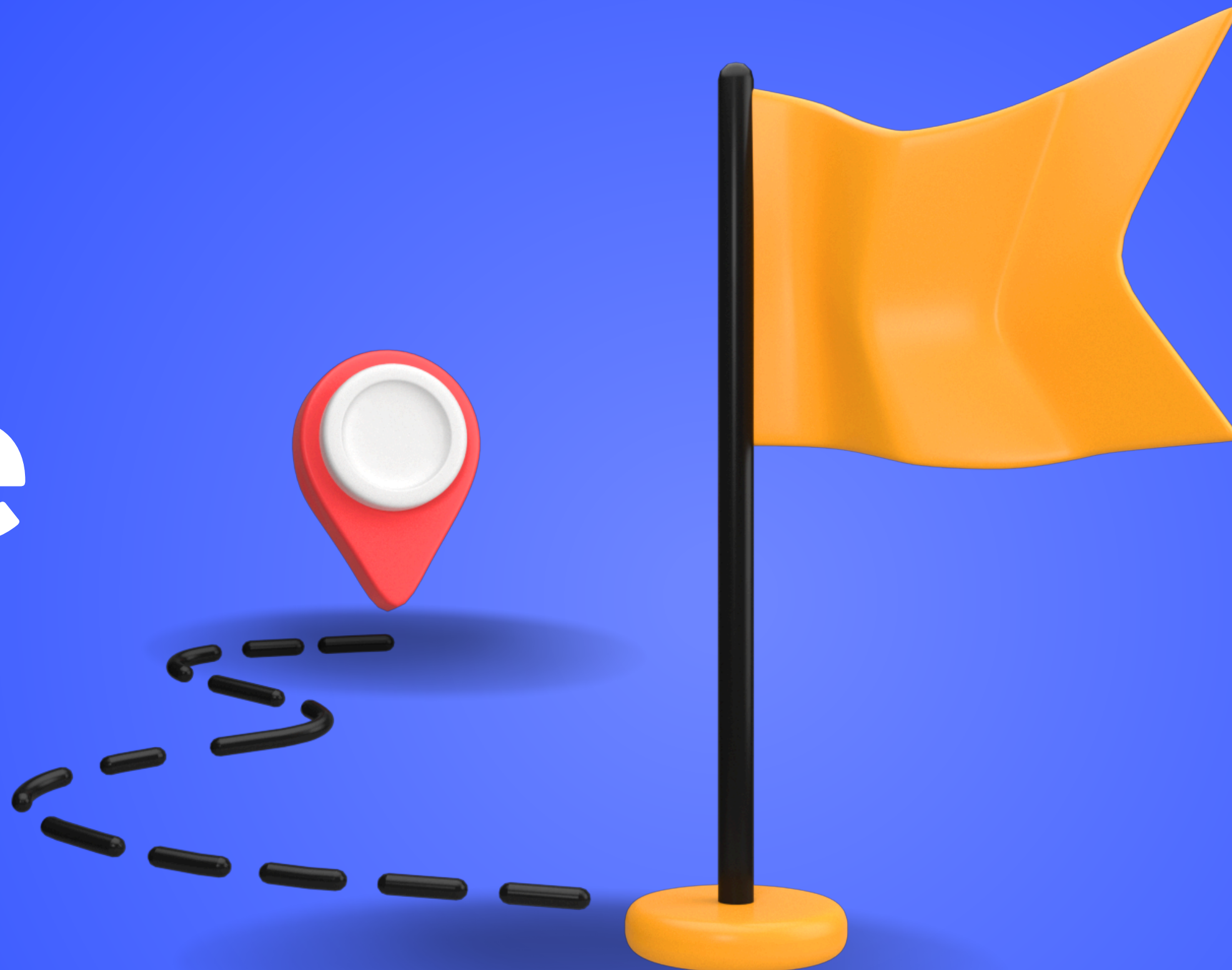


Alunos: Felipe Freitas, Geyslaine Angelo, Ismael dos Santos,
Lutercio Jackson

Voyagee

Um novo jeito de planejar suas viagens





Tópicos

1. Introdução e Objetivos

2. Metodologia

3. Ferramentas e linguagens de implementação do sistema

4. Diagrama UML e Sistema

5. Funcionamento do Sistema e conexão com o SQL

6. Considerações finais

Introdução



OBJETIVO

O site reflete sua essência de promover experiências personalizadas e inovadoras no planejamento de roteiros de viagens. O principal objetivo do Voyagee é ser uma plataforma intuitiva que conecta viajantes a guias locais, destinos e serviços, simplificando a organização de viagens de forma eficiente e interativa.

- Sistema mais organizado e com fluxos bem definidos
- Código seja modular, reutilizável e mais fácil de entender e manter, tornando o sistema mais robusto e adaptável a futuras melhorias.
- A integração de um banco de dados bem projetado assegura que o sistema armazene, consulte e manipule dados de forma eficiente



Metodologia



A metodologia integra as disciplinas de Análise e Projeto de Sistemas, POO (Java) e Banco de Dados para o desenvolvimento do Voyagee.

- Modelo de Casos de Uso, Diagrama de Classes de Domínio, Diagrama de Classes de Projeto (BCE), Diagrama de Sequência (do fluxo principal de cada Caso de Uso), Modelo Relacional de Banco de Dados
- Criação do MER, Modelo Relacional Normalizado, Definição de consultas, apresentação das consultas SQL, criar a interface do sistema, apresentar projeto e documentação
- Realizar a conexão do banco de dados com o código em Java

Ferramentas e linguagens de implementação do sistema

A interface foi desenvolvida com React e TypeScript, oferecendo uma experiência interativa e responsiva. No backend, utilizou-se Java com Spring Boot para criar uma REST API que se comunica com o frontend. Para integrar a aplicação Java com o banco de dados, foram empregados drivers, incluindo o JDBC. A tecnologia de banco de dados utilizada foi MySQL e Oracle.

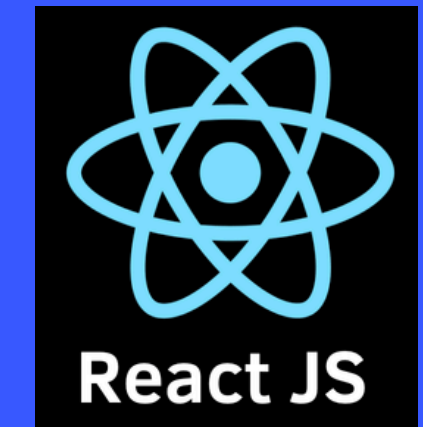
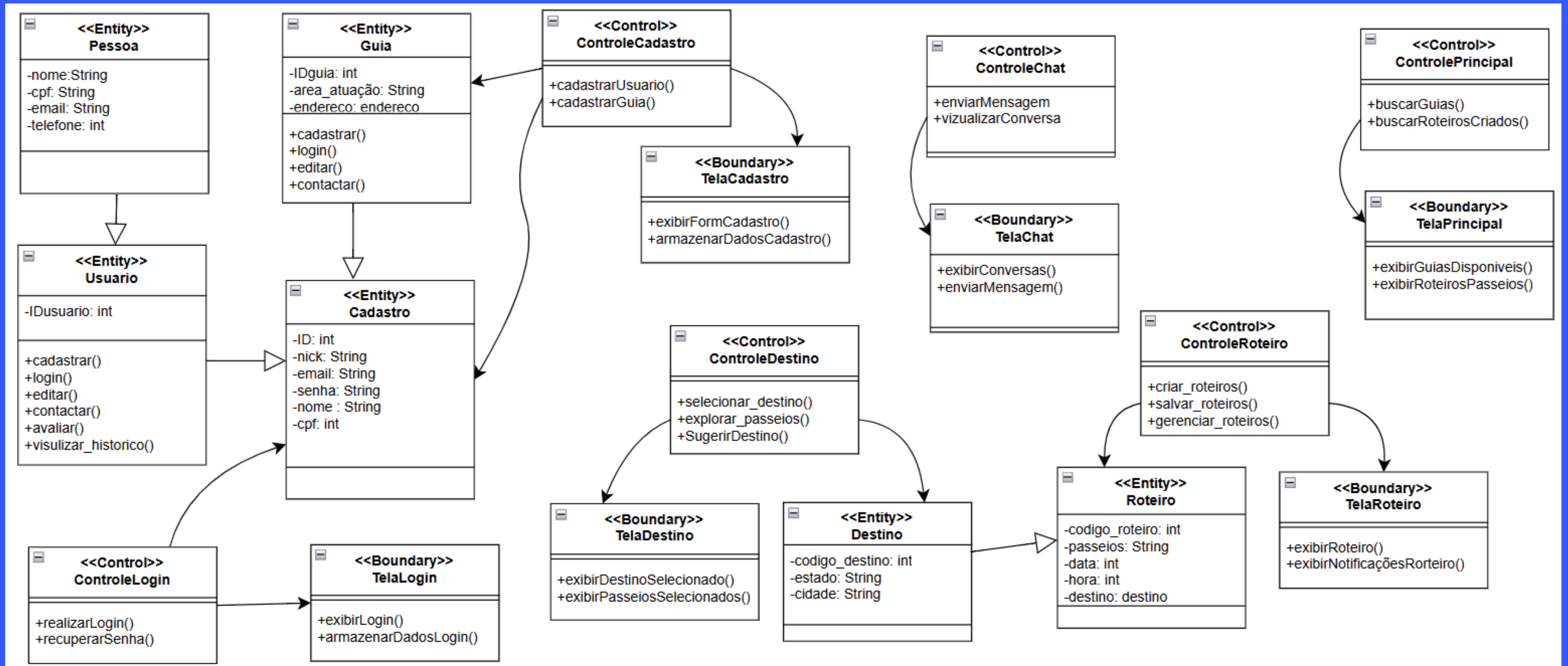


Diagrama UML e Sistema

As classes modeladas nos diagramas UML foram diretamente utilizadas para estruturar o sistema, garantindo a aderência ao propósito do Voyagee. Cada classe reflete componentes essenciais: Usuário, Guia, Destino, e Serviço, encapsulando funcionalidades como cadastro, personalização de roteiros e conexão com serviços locais. Essa abordagem facilitou uma implementação coesa, alinhada ao objetivo do site de oferecer experiências personalizadas e inovadoras no planejamento de viagens.



Funcionamento do Sistema e conexão com o SQL

O sistema é a integração de um banco de dados MySql com o back-end (API), para só depois fazer a conexão dessa API com o Front-end, que é toda a interface web do nosso projeto.

Consideração finais

Com o Voyage, espera-se que o planejamento de viagens se torne mais simples, personalizado e eficaz, permitindo que os usuários alcancem seus objetivos de otimização de tempo, praticidade e custo-benefício. Além disso, a plataforma visa facilitar a comunicação entre usuários e profissionais turísticos, agilizando o processo e promovendo passeios mais variados e viagens mais divertidas.

OBRIGADO PELA
ATENÇÃO!

