

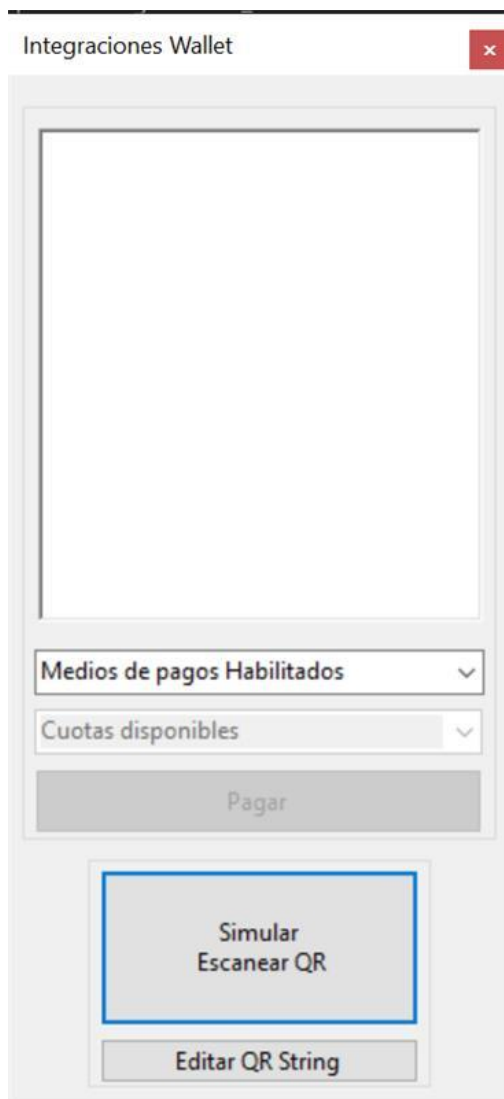
Estimados

Les compartimos el emulador de billetera, y una breve explicación del funcionamiento.

Al ejecutarse por primera vez o si no se encuentra un QR string guardado va a ser lo primero en pedir, si no se tiene a la mano, se puede cancelar, luego también se va a poder agregar.

En la carpeta donde se ejecuta, se van a generar 3 archivos mas:

- wallet.log: que va a guardar todos los movimientos dentro de la wallet
- qr_data.json: que va a tener el qr string guardado previamente
- cards.json: donde pueden ver los datos de las tarjetas guardadas, incluso pueden agregar o eliminar tarjetas respetando el formato de los objetos armados.



En "Simular Escanear QR" va a buscar alguna intención en el QR previamente guardado.

Una vez "escaneado el QR" se van a habilitar los medios de pagos y cuotas correspondientes a la intención.

En caso de $GRC_{max\ bin} = 1$, primero se selecciona el medio de pago y luego va a buscar las cuotas disponibles para ese medio de pago.

Luego de seleccionado el medio de pago y cuotas, habilitaria el boton PAGAR.

En "Editar QR string" se puede agregar o modificar el QR string.