



## Manual de Oboarding API Portal - ECR

### Histórico

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	28/01/2022	Creación del documento.	BLENDED.



## Índice

Introducción .....	3
Registro de usuario en el portal .....	3
Ambientes .....	10
Sandbox.....	10
Homologación .....	10
Producción .....	10
Validación de usuario.....	10
Gestión de Aplicaciones (APIS).....	12
Menú de aplicaciones .....	12
Dentro de una API .....	13
Acceso a APIS .....	13
Transición del ambiente Sandbox al ambiente de Homologación.....	15
Preguntas Frecuentes.....	16



## Introducción

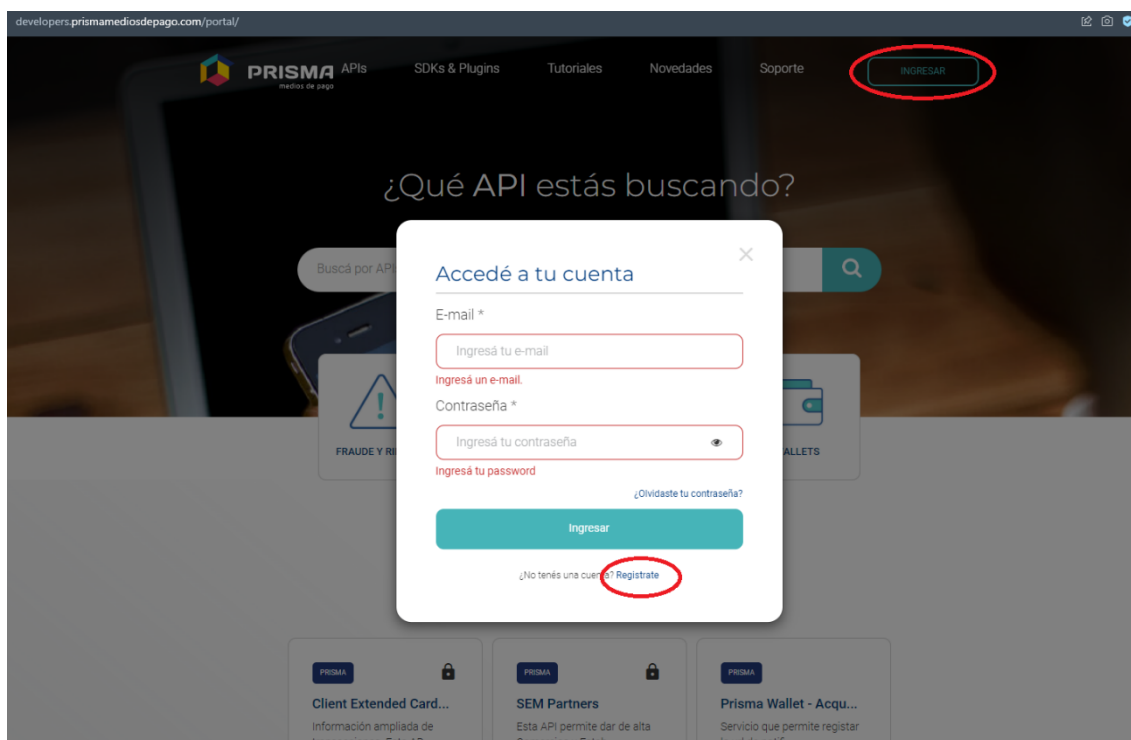
Este documento tiene como objetivo explicar el procedimiento para el registro en el API Portal, sus características y como a través de la administración de compañías, equipos y proyectos poder integrar las diferentes interfaces de programación de aplicaciones (API), logrando ser usadas en diferentes ambientes o entornos ya sea de prueba o productivos.

## Registro de usuario en el portal

El proceso se inicia dando de alta el usuario que quiere realizar la integración, para ello se ingresa en el navegador de internet a la siguiente URL:


<https://developers.prismamediosdepago.com/portal/>

Una vez dentro se selecciona en la parte superior derecha el botón “Ingresar”, el cual desplegará una ventana emergente para ingresar el email y contraseña y debajo se presiona “Regístrate”.



Posteriormente se desplegará una nueva ventana donde se debe completar con un correo electrónico y una contraseña válida, además de aceptar los términos y condiciones para seguidamente presionar el botón “Confirmar Cuenta”.



**PRISMA**  
medios de pago

APIs

SDKs & Plugins

Tutoriales

Novedades

Soporte

INGRESAR

Creá tu cuenta

Mail \*

Ingresá tu e-mail

Ingresá un e-mail.

Contraseña \*

Ingresá tu contraseña

Muy débil

Ingresá una contraseña.

Confirmar contraseña \*

Confirmá tu contraseña

☐ No soy un robot


  
reCAPTCHA  
[Privacidad](#) - [Términos](#)

☐ Acepto los [Términos y condiciones de uso](#) de Prisma Developer Portal.

Confirmar cuenta

Completados estos pasos se recibirá un enlace de activación de la cuenta en el correo electrónico que se haya ingresado al registrarse. En caso de no recibir el enlace en la bandeja de entrada, se debe revisar la bandeja de SPAM en la casilla de correo. Este enlace tiene una validez de 24 horas.

Creá tu cuenta



**¡Gracias por registrarte!**

En los siguientes minutos recibirás un mail de confirmación con tu solicitud de acceso.

Por favor, revisá tu correo para poder activar tu cuenta. Recordá que el link de activación tiene 24 horas de validez, en caso de no haber recibido el link en la bandeja de entrada ni en la casilla de SPAM contactá al administrador para que podamos ayudarte.

Volver



En la bandeja de correo electrónico se recibirá un mail con el enlace para la activación de la cuenta, como aparece a continuación:

 Registro en portal  Recibidos x



**noreply@prismamediosdepago.com** a través de [amazonses.com](#)  
para rturmero ▾



**PRISMA**


Hola [rturmero@gmail.com](mailto:rturmero@gmail.com)

Para poder confirmar tu registro, te pedimos que ingreses al siguiente link de [Confirmacion](#)

Si has recibido este e-mail por error, te pedimos que lo desestimes.

Equipo Prisma


Al presionar el enlace la cuenta quedará activa y se podrá iniciar sesión en el Portal.

 **PRISMA**  
medios de pago

APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte

INGRESAR

Creá tu cuenta



**¡Tu cuenta se activó correctamente!**

Ahora podés ingresar tu usuario y comenzar a navegar nuestro portal.

Ingresa

Una vez registrado y verificado se puede tener acceso al portal con el email y contraseña proporcionados. En el primer ingreso se solicita que se complete la información del usuario.



## Primeros Pasos

- 1 Completá tus Datos
- 2 Creá tu primer Equipo
- 3 Creá tu primer Proyecto

**Datos del usuario**

Nombre \*

Ingresá tu nombre

Apellido \*

Ingresá tu apellido

Teléfono \*

+54

 011 15-2345-6789

Mail de contacto

rturmero@gmail.com

**Datos de tu organización**

Actividad con la que relacionás tu organización \*

Ingresá tu actividad

Dónde recibo los servicios de Prisma \*

Ingresá tu lugar de recibo

Sos el administrador de tu propia Compañía, ponéle el nombre que quieras \*

Ingresá un nombre a tu Compañía

Guardar y continuar

Seguidamente se completa la información del equipo, con el respectivo nombre, descripción y los integrantes que lo van a conformar mediante sus correos electrónicos, esto se puede modificar como veremos más adelante. Una compañía puede tener varios equipos de colaboradores, en cada equipo de trabajo pueden participar varios usuarios y a su vez cada equipo puede desarrollar varios proyectos.

Una buena práctica es agrupar los productos API en proyectos según se correspondan con su utilización en proyectos internos de la empresa. También generar equipos de colaboradores que reflejen la organización interna de la empresa y vincular los proyectos a los equipos de trabajo que correspondan.



### Primeros Pasos

- ✓ Completá tus Datos
- 2 Creá tu primer Equipo

Este es tu primer Equipo, podés asignarle el nombre que quieras e invitar usuarios adicionales. Si necesitás crear nuevos Equipos o invitar más usuarios en el futuro podrás hacerlo desde tu Tablero.

Nombre de Equipo \*

Descripción \*

Invitá a los usuarios que necesites y asignáles un rol, si no querés realizarlo ahora podés hacerlo más adelante desde tu Tablero.

Usuario	Estado	Rol
rturmero@gmail.com	Activo	Administrador

Agregar Nuevo Usuario

Items por página: 5 1 - 1 de 1 |< < > >|

Guardar y continuar

Seguidamente se crea el proyecto; definiendo el nombre y la descripción de este, el cual será usado por el equipo y en donde se podrán agregar el conjunto de APIs que quieran aplicar.

### Primeros Pasos

- ✓ Completá tus Datos
- ✓ Creá tu primer Equipo
- 3 Creá tu primer Proyecto

Ya creaste tu primer Equipo. Ahora podés crear el primer Proyecto para ese Equipo. Después podés agregarle las APIs que quieras usar desde tu Tablero así como crear nuevos Proyectos.

Nombre \*

Descripción del proyecto \*

Te invitamos a revisar nuestra sección de Tutoriales para que puedas conocer más acerca de cómo crear y probar tus Proyectos.

Guardar y finalizar



Una vez creado el primer proyecto, se despliega en el portal el Tablero, donde se administran y muestran el conjunto de equipos conformados por la compañía y estos a su vez los proyectos que están asignados.

PRISMA  
medios de pago

APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte **Tablero**

Mis Compañías  
Prueba

Hola Ramon !

Este es el tablero de la Compañía seleccionada. Si querés consultar el tablero de otra de tus Compañías, podés cambiar de Compañía con el selector ubicado en el margen superior derecho.

Mi Compañía  
**PRUEBA**

Editar Compañía

Comenzá editando tu primer equipo, podés invitar más usuarios al equipo asignándoles los ROLES que necesiten, por último creá un proyecto para ese equipo.

Equipos y Proyectos

Tickets

Nuevo Equipo

EquipoPrueba

Usuarios

Proyectos

**Primeros Pasos**

- 1) [Seleccioná](#) o [creá tu equipo](#) de colaboradores
- 2) [Seleccioná](#) o [creá un proyecto](#) y [sumale las APIs](#) que vas a consumir (Las APIs restringidas requieren que solicites acceso para poder usarlas)
- 3) [Probá tu proyecto](#) en Sandbox

[Ver guía de Primeros Pasos](#)

En el observamos el equipo creado y la opción de crear más equipos, así mismo en cada equipo podemos ingresar al panel de “usuarios”, donde podemos agregar más usuarios y administrar los roles de cada integrante del equipo.

PRISMA  
medios de pago

APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte **Tablero**

Mis Compañías  
Prueba

Usuarios de EquipoPrueba

Usuario	Estado	Rol	Acciones
rturmero@gmail.com	Activo	Administrador	

Agregar Nuevo Usuario

Items por página: 5 1 - 1 de 1

[Volver al Tablero](#)

Así mismo en el tablero, en cada equipo podemos ingresar al panel de “proyectos”, donde podremos observar los proyectos existentes y hasta en cual ambiente se encuentran (sandbox, homologación, producción). Para realizar el cambio de ambiente a homologación y a producción se requiere hacer una validación de usuario.





## Proyectos del equipo EquipoPrueba

Nuevo proyecto

Prueba

Prueba

Estado:

SANDBOX

Volver al Tablero

Se puede observar una vez dentro de “proyecto” que nos permite agregar las APIs que queremos utilizar, este sería un método para agregarlos, más adelante se explicará otro método.

PRISMA medios de pago APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prueba

Mis proyectos / Prueba

### Resumen

☒ SandBox ☐ Homologación ☐ Producción

#### APIs del Proyecto

Busca tu api aquí

Account Data Services.v1	Acceso Restringido
Acquirer Banks Merchants.v1	Acceso Restringido
Airports Lounges.v1	Acceso Restringido
ATM Finder.v1	

¿Estás perdido? Mirá nuestros Tutoriales o explorá nuestras Preguntas frecuentes

Al registrarte como usuario en el portal, se tiene acceso al ambiente de Sandbox para realizar pruebas a los proyectos, pero si se desea realizar casos de prueba sobre los productos API con datos específicos de la compañía se debe hacer una transición de ambiente.



## Ambientes

Se mencionó anteriormente que existen tres ambientes: Sandbox, Homologación y Producción, los cuales detallamos a continuación:

### Sandbox

Por defecto está disponible y permite probar el funcionamiento de las APIs con casos de prueba genéricos que no pueden ser modificados. Los casos de prueba disponibles para testear en Sandbox están en el enlace "Datos de Prueba" dentro de la descripción de cada API.

### Homologación

Este ambiente se utiliza para realizar casos de prueba sobre los productos API con datos específicos de la compañía. Por defecto este ambiente no está disponible, requiere credenciales y debe ser solicitado por un usuario de la organización. Una vez recibida la solicitud, se procede a la estimación del esfuerzo necesario para montar el ambiente de Homologación y los costos en caso de ser necesarios.

Para el caso en que requiera un costo el montaje del ambiente de Homologación se requiere un acuerdo comercial entre Prisma y la empresa para llevarlo a cabo. Una vez acordado se otorgan las credenciales de Homologación.

### Producción

Desde este ambiente se acceden a los servicios y datos productivos. Por defecto este ambiente no está disponible, requiere credenciales y debe ser solicitado por un usuario de la organización. Cuando las credenciales son habilitadas, el usuario administrador de la compañía recibe una notificación por correo electrónico. Las credenciales de producción estarán disponibles para el usuario con rol administrador en la solapa "Credenciales" del detalle del proyecto. El proyecto productivo sólo puede ser borrado por el administrador de la compañía.

## Validación de usuario

Para poder solicitar el cambio a los ambientes de homologación o producción se necesita tener asignado un número de cliente Prisma, el cual se puede solicitar en el portal con los siguientes pasos:

1. Ingresar en el portal con el usuario (email) y contraseña.
2. Seleccionar la compañía la cual deseas validar, desde el selector "Mis Compañías" ubicado en el panel superior derecho (Verificar que tengas rol de Administrador en esa Compañía).
3. Ingresar al menú "Tablero" y presionar el enlace a "Editar Compañía".



Hola Ramon !

Este es el tablero de la Compañía seleccionada. Si querés consultar el tablero de otra de tus Compañías, podés cambiar de Compañía con el selector ubicado en el margen superior derecho.

Mi Compañía  
PRUEBA

✎ Editar Compañía 2

Comenzá editando tu primer equipo, podés invitar más usuarios al equipo asignándoles los ROLES que necesiten, por último creá un proyecto para ese equipo.

Equipos y Proyectos

Tickets

Nuevo Equipo

EquipoPrueba

Usuarios

Proyectos

#### Primeros Pasos

- 1) [Seleccioná](#) o [creá tu equipo](#) de colaboradores
- 2) [Seleccioná](#) o [creá un proyecto](#) y [sumale las APIs](#) que vas a consumir (Las APIs restringidas requieren que solicites acceso para poder usarlas)
- 3) [Probá tu proyecto](#) en Sandbox

[Ver guía de Primeros Pasos](#)

#### 4. Seleccionar el botón “Iniciar Validación”.

PRISMA medios de pago APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prueba

Siendo el Administrador de tu Compañía, podés editar su información

Nombre de compañía: PRUEBA ✎ Editar Nombre

Actividad con la que relacionás tu organización\*

Banco

Dónde recibo los servicios de Prisma\*

Argentina

ID de compañía: 5C7C6065-C3B6-4BC3-AA80-4EECED8A1EFF

Número de cliente Prisma: Aún no validado como cliente Prisma ⚠

Para poder solicitar el pasaje a homologación o producción de tus proyectos necesitás validarte como Cliente Prisma, mientras tanto podés trabajar con tus proyectos en Sandbox.

Iniciar Validación

Cancelar Guardar

En el caso de recibir los servicios de Prisma dentro del país, se debe completar con el CUIT y presionar el botón “Aceptar”.



The modal window has a white background and rounded corners, set against a dark gray backdrop. At the top center is a teal icon of a person with a gear. To the right is a close button (X). The title 'Número de Cliente' is centered below the icon. The main text reads: 'Para determinar si ya \*tenés un Número de Cliente te solicitamos ingreses tu **número de CUIT**'. Below this is a text input field with a red border and the placeholder 'Número de CUIT'. A red error message 'Por favor, ingresá tu número de CUIT' is positioned directly under the input field. At the bottom are two buttons: 'Cancelar' (teal outline) and 'Aceptar' (solid teal).

Se completa y adjunta la información de usuario, de organización y de pago requerida en el formulario y se presiona el botón “Guardar”. Un asesor comercial se estará poniendo en contacto para poder terminar de validarte como cliente Prisma.

## Gestión de Aplicaciones (APIS)

### Menú de aplicaciones

Ingresa al panel de “APIS” en la parte superior izquierda se encontrará el catálogo completo de las interfaces de programación de aplicaciones, donde podrá refinar su búsqueda según producto y categoría.



PRISMA medios de pago

APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prueba

### Catálogo de APIs

Estas son las APIs disponibles para la Compañía seleccionada, si querés ver las APIs disponibles para otra de tus Compañías, podés cambiar de Compañía con el selector ubicado en el margen superior derecho.

Todas las APIs TodoPago Tarjetas Prisma Banelco PagoMisCuentas International

**PRISMA**

**SEM Partners**

Esta API permite dar de alta Comercios y Estab...

Disponible para Partners

**PRISMA**

**Prisma Wallet - Acqui...**

Servicio que permite registrar la url de notifi...

Disponible para Bancos

**TODOPAGO**

**Todo Pago - Transfer...**

Servicio de parseo de qr para transferencias in...

Disponible para Bancos

**TODOPAGO**

**Todo Pago - Instant ...**

La API se encuentra destinada a la interacción...

Disponible para Bancos

**BANELCO**

**Holder validation**

Consulta de titularidad – permite realizar la ...

**BANELCO**

**Payment**

Payment – permite realizar la transferencia 1 ...

**BANELCO**

**OTP Wallet**

Generación de OTP para billeteras. La API OTP ...

**PRISMA**

**Prisma Wallet - Prop...**

Permite Manejo de intenciones para realizar e...

## Dentro de una API

Al seleccionar una aplicación será redireccionado al menú de esta API, donde podrá ver sus requisitos, versión, la opción de ejecutarla.

PRISMA medios de pago

APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prueba

APIs

Todas

Fraude y riesgos

Gestión y consulta

Pagos

Wallets

API Card Details p...

Disponible para Bancos

o extravió. La AP...

Disponible para Bancos

tarjetas. La API Basic C...

Disponible para Comercios

Formulario de pago Todo Pago. La API TP - Merc...

Disponible para Comercios, Bancos, Freelance

**BANELCO**

**ATM Finder**

Localizador de cajeros automáticos. La API ATM...

Disponible para Comercios, Bancos, Freelance

**INTERNATIONAL**

**Int - Purchase Finan...**

Cuotificación de consumos en Plataforma Intern...

Disponible para Bancos

**PRISMA**

**Paystore Terminals -...**

Transacciones relacionadas con el flujo de dev...

Disponible para Comercios

**PRISMA**

**Paystore Terminals -...**

Operaciones relacionadas con cierres y consult...

Disponible para Comercios

**PRISMA**

**PayStore Terminals -...**

Transacciones relacionadas con anulaciones (ca...

Disponible para Comercios

**PRISMA**

**Paystore terminals -...**

Transacciones relacionadas con el flujo de pag...

Disponible para Comercios

**PRISMA**

**Prisma Wallet - Paym...**

Servicio que permite obtener los medios de pag...

Disponible para Bancos

**PRISMA**

**Prisma Wallet - Acco...**

Servicio que permite el alta o consulta de cue...

Disponible para Bancos

## Acceso a APIS

Existen varias maneras para agregar la API a un proyecto; una de las maneras dentro de la API en la opción de “operaciones de la API”, tenemos la URL usada, en este caso, en el ambiente de Sandbox y el Basepath de la API, así como sus prerrequisitos para usar y las operaciones que podemos realizar. Para integrarla al proyecto de la compañía presionamos el botón “Usar API”.



PRISMA medios de pago APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prueba

APIs / Pagos / Paystore Terminals - Terminal Refunds

API: Paystore Terminals - Terminal Refunds v1

USAR API

Última versión  
Versión 1

Ambiente	URL	Basepath
Sandbox	https://api-sandbox.prismamediosdepago.com	/v1/paystore_terminals/terminal_refunds

**Pre requisitos para probar**

Paso 1: Para poder probar ésta API necesitas ingresar un token en la cabecera del mensaje. [Obtené tu token aquí](#)

Paso 2: Ingresá el token en el campo **Authorization** de la cabecera del mensaje.

Paso 3: Seleccioná una operación y un caso que quieras probar desde el listado de Operaciones y presioná el botón "Ejecutar caso de Prueba".

Esto desplegará la configuración de que en cual compañía, equipo y proyecto que quiere agregar la API.

PRISMA medios de pago APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prueba

APIs / Pagos / Paystore Terminals - Terminal Refunds

API: Paystore Terminals - Terminal Refunds v1

USAR API

Última versión  
Versión 1

**Usar en un proyecto existente**

Seleccióná una Compañía \*

Prueba

Seleccióná un Equipo \*

EquipoPrueba

Seleccióná un Proyecto \*

Confirmar

**Usar en un nuevo proyecto**

+ Crear nuevo proyecto

Una vez agregada la API al proyecto mostrará un mensaje como el siguiente:



APIs / Pagos/ Paystore Terminals - Terminal Refunds

## API: Paystore Terminals - Terminal Refunds v1

ENDPOINT

Ambiente	Endpoint
Sandbox	https://.../terminal_refunds

Última versión  
Versión 1

### ¡Felicitaciones!

La API se agregó exitosamente a Prueba. Podés

[Seguir navegando](#) o [ver tu proyecto](#)

**Pre requisitos para probar**

**Paso 1:** Para poder probar ésta API necesitas ingresar un token en la cabecera del mensaje. [Obtené tu token aquí](#)

**Paso 2:** Ingresá el token en el campo **Authorization** de la cabecera del mensaje.

Seleccioná una operación y un caso que quieras probar desde el listado de Operaciones y

## Transición del ambiente Sandbox al ambiente de Homologación

Para realizar esta solicitud de cambio de ambiente ingresamos al “Tablero” dentro de la Compañía a realizar la transición, en “Mis Proyectos” seleccionamos el proyecto y dentro del mismo en “manejo de ambientes” solicitamos las credenciales para el Acceso a Homologación.

Cabe destacar que la compañía al que pertenezca el proyecto tiene que estar validada como cliente Prisma y que el usuario debe ser administrador de la compañía.

PRISMA metas de pago APIs SDKs & Plugins Tutoriales Novedades Soporte Tablero Mis Compañías Prisma - equipos internos

Mis proyectos / TEST\_CVV2\_20210917

### TEST\_CVV2\_20210917

En Sandbox

Podés solicitar acceso a un ambiente de homologación (previo al pasaje a producción). Esto te va a permitir realizar pruebas en un ambiente pre productivo y recibir la homologación de tu proyecto por un equipo certificado.

Si solicitás el acceso a Homologación, no podrás pasar tu proyecto a producción hasta que no se encuentre homologado.

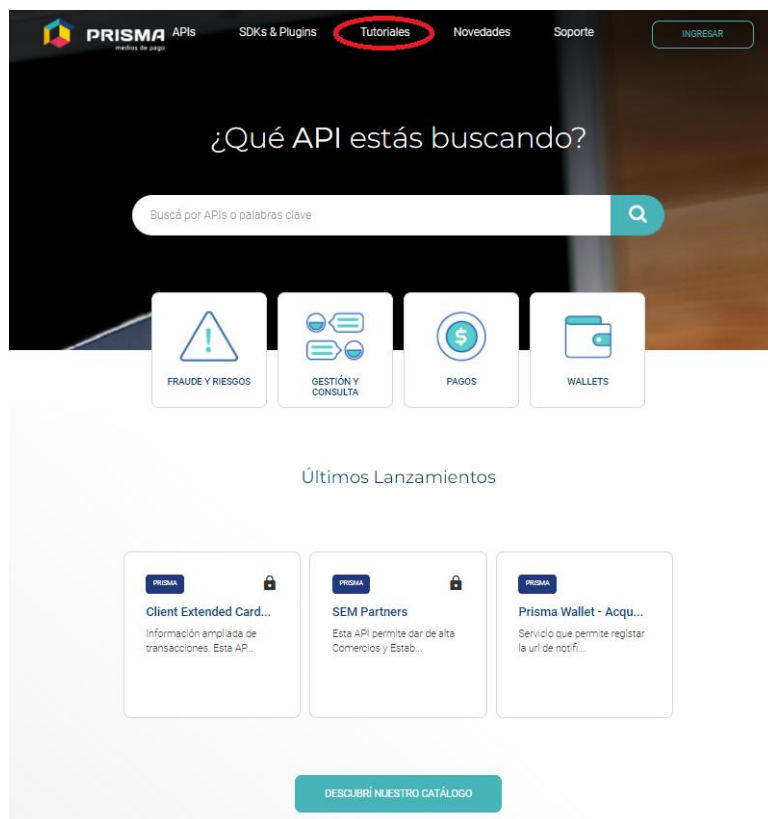
[Acceso a Homologación](#) [Acceso a Producción](#)

Cuando se selecciona el botón para solicitar acceso al ambiente de Homologación o Producción se generará un ticket de solicitud de pasaje de ambiente, que cuando sea aprobado va a permitir ver en el menú “Manejo de ambientes” tu proyecto en el ambiente al que solicitaste acceso y tendrás habilitadas las credenciales para ese ambiente y proyecto en el menú “Credenciales”.



## Preguntas Frecuentes

El portal ofrece una sección de información adicional en la parte superior del API Portal llamada Tutoriales como se muestra a continuación:



También puede tener acceso a los tutoriales a través de este [enlace](#).