UD5. Servicio de transferencia de ficheros

Protocolo FTP



Despliegue de Aplicaciones Web 2º DAW



ÍNDICE

- INTRODUCCIÓN
- SERVIDOR FTP
- CLIENTE FTP
- MODOS DE ACCESO
- MODOS DE CONEXIÓN
 - ACTIVO
 - PASIVO
- SFTP vs FTPS



- El protocolo de transferencia de archivos o FTP (del inglés File Transfer Protocol) es un protocolo estandarizado para el intercambio de ficheros entre dispositivos con cualquier sistema operativo. Forma parte de la capa de aplicación del modelo TCP/IP.
- Está basado en una arquitectura cliente-servidor y se puede utilizar directamente desde un terminal del sistema operativo, aunque existe una gran cantidad de clientes gráficos.



- Cuando se creó el servicio FTP original, la seguridad no era un problema, por lo cual se diseñó en base a velocidad y no seguridad.
 - Tanto las contraseñas como la transferencia de archivos se basan en texto sin cifrar (texto plano)
- Para solucionar este problema se desarrolló FTPS, que constituye la versión segura de FTP, como veremos más adelante.





- Otro problema que presenta el protocolo es que los servidores FTP utilizan diferentes puertos para la transferencia:
 - El puerto 20 envía el flujo de datos
 - El puerto 21 se encarga de transportar el flujo de control y los comandos.
- Cuando se está enviando información por el canal de datos (puerto 20), el canal de control queda pausado, lo cual puede conllevar problemas con la transferencia de ficheros de gran tamaño.
 - Algunos cortafuegos asumen que la conexión ha finalizado al no haber nuevos comandos.
 - Problemas con los balanceadores de carga.



- Las aplicaciones más comunes de los servidores FTP a día de hoy suelen ser:
 - Alojamiento web (hosting), en el que los clientes utilizan el servicio FTP para subir los archivos correspondientes.
 - Servidor de backup (copia de seguridad) de los archivos importantes que pueda tener una empresa. (gestión de las copias de seguridad).



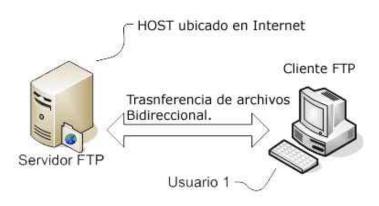
- Las aplicaciones más comunes de los servidores FTP a día de hoy suelen ser:
 - Distribución de ficheros de gran tamaño.
 - A pesar de que se puede utilizar el protocolo HTTP para la distribución, la utilización de FTP permite diferenciar entre flujos de datos web y ftp y aplicar políticas y cuotas diferentes por cada servicio.



2. Servidor FTP

 Un servidor FTP es un software especializado que se ejecuta en un equipo servidor, de forma que el cliente (mediante un software llamado cliente FTP) se conectará remotamente para intercambiar información con él.







2. Servidor FTP

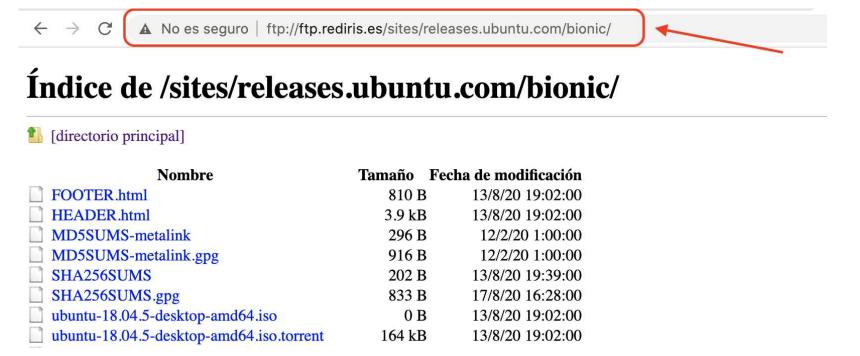
- Hay muchas implementaciones de servidores FTP:
 - vsftpd: https://security.appspot.com/vsftpd.html
 - proftpd: http://www.proftpd.org/
 - fileZilla: http://filezilla-project.org/
 - FTP integrado en el servidor web IIS de Microsoft.



3. Cliente FTP

 Los navegadores, de forma nativa, entienden el protocolo ftp.

ftp://ftp.rediris.es





3. Cliente FTP

- En caso de que un navegador no está equipado con la funcionalidad de FTP, o si se quiere subir archivor en un dispositivo remoto, será necesario utilizar un cliente FTP.
- Un cliente FTP es un software que se instala en el equipo del usuario, y se sirve del protocolo FTP para conectarse a un servidor FTP para transferir archivos (descarga o subida)









3. Cliente FTP

- Existen muchas implementaciones de clientes FTP:
 - Clientes gráficos:
 - FileZilla
 - CuteFTP
 - Navegadores (FireFox, Chrome...).
 - Clientes modo terminal:
 - ftp (tanto para Linux como para Windows).
- Al igual que sucede con los servidores, la mayoría de los clientes presentan soporte tanto para FTP como para FTPS



- La conexión de un usuario al servidor FTP puede ser de los siguientes tipos:
 - Acceso anónimo.
 - Acceso de usuario (Usuario del sistema)
 - Acceso de invitado (Usuario virtual)



Acceso anónimo

- El acceso anónimo a un servidor FTP se caracteriza por que éste no pide ningún tipo de autenticación al cliente FTP para acceder.
- Los servidores FTP anónimos ofrecen sus servicios libremente a todos los usuarios y permiten acceder a sus archivos sin necesidad de tener en cuenta el usuario.
 - Ej.: Publicar información (parecido a una web)



Acceso anónimo

- Si un servidor posee el servicio 'FTP anonymous' basta con introducir "anonymous" cuando se pida el usuario, para acceder a los archivos.
 - Los navegadores se identifican automáticamente





Acceso de usuario

- El acceso de usuario se caracteriza por requerir autenticación del cliente FTP (login y password) ante el servidor FTP
 - Se utiliza un usuario del propio sistema operativo del servidor.
- Generalmente se implementa para un grupo de usuarios, los cuales tendrán determinados privilegios sobre los recursos del servidor, como puede ser: modificar, eliminar, crear, subir o descargar archivos o carpetas.
 - Generalmente, cuando un usuario se conecta, tendrá acceso al directorio de trabajo (home).



Acceso de invitado

- El acceso de invitado es un híbrido entre el acceso anónimo y el acceso de usuario.
 - Se requiere autenticación del cliente
- No es necesario que el usuario tenga una cuenta en el sistema operativo.
 - Todos los usuarios virtuales se conectan utilizando una misma cuenta y se les restringe a un mismo directorio de trabajo.





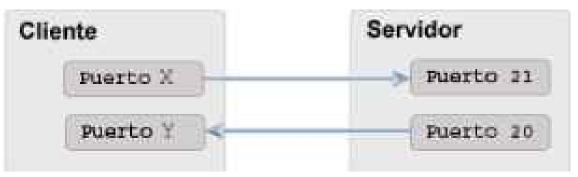
5. Modos de conexión

- FTP soporta dos modos de conexión del cliente:
 - Modo Activo
 - Modo Pasivo
- Tanto en el modo Activo como en el modo Pasivo, el cliente establece una conexión con el servidor mediante el puerto 21, que establece el canal de control.
 - La diferencia entre ambos modos consiste en cómo se establece el canal de transferencia de datos



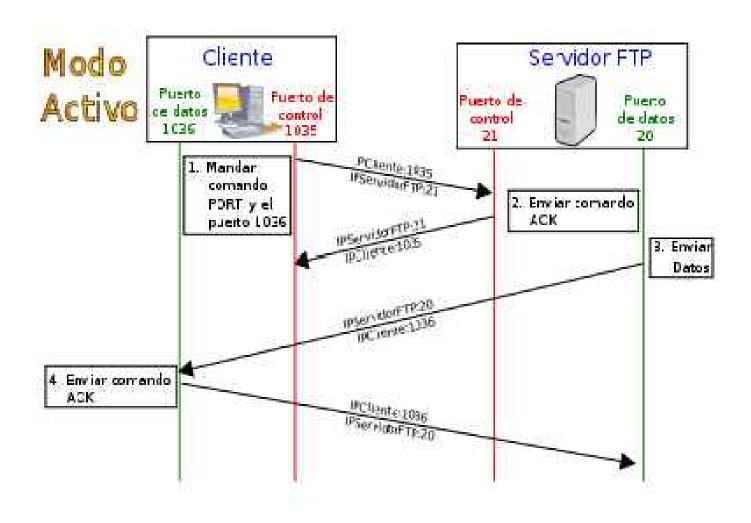
5.1 Modo activo

- Se establece una conexión de control desde el cliente al puerto 21 del servidor. En esta conexión se comunica al servidor qué puerto utiliza el cliente para la recepción de los datos.
- El servidor abre su puerto 20 e inicia la conexión para la transmisión de datos desde servidor con el puerto que indicó el cliente.





5.1 Modo activo





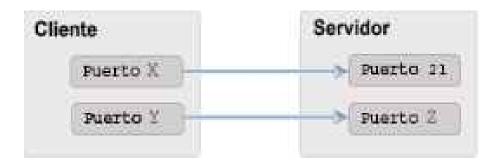
5.1 Modo activo

- Esto conlleva un grave problema de seguridad, y es que la máquina cliente ha de estar dispuesta a admitir la conexión de entrada, con los problemas que ello implica si tenemos conectado el equipo a una red insegura, como Internet.
- Además, ¿que ocurre si el equipo se encuentra detrás de un firewall o un NAT?
 - Para solucionar estas casuísticas se desarrolló el modo pasivo.



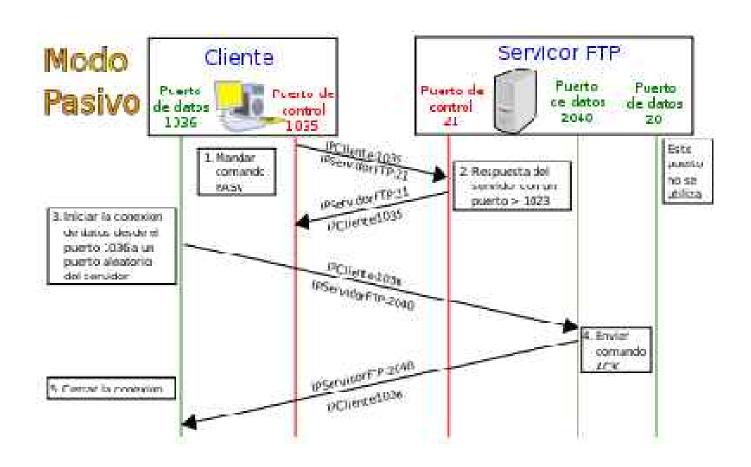
5.2 Modo pasivo

- Se establece una conexión desde el cliente al puerto 21 del servidor.
- El servidor indica por canal de control, el puerto al cual se ha de conectar el cliente para el envío de datos.
- Cuando recibe la contestación, esteblece la conexión con el servidor para la transferencia de datos. El cliente siempre es quien inicia las conexiones.





5.2 Modo pasivo





5.2 Modo pasivo

- Como se ha mencionado anteriormente,
 - En el modo activo se abre una conexión para los datos desde el servidor FTP al cliente FTP, es decir, una conexión de fuera hacia dentro. Por tanto, si el cliente FTP se encuentra detrás de un *firewall*, éste filtrará o bloqueará la conexión entrante.
 - En el modo pasivo es el cliente FTP el que inicia tanto la conexión de control como la de datos, de forma que el firewall no tendrá ninguna conexión entrante que filtrar.



- Toda la comunicación que se realiza en el canal de control sigue las recomendaciones del protocolo Telnet.
- Si el comando FTP tiene asociado un parámetro, se separa de la orden con un espacio (<SP>).
- Los comandos FTP hacen posible enviar:
 - El puerto utilizado
 - El método de transferencia de datos
 - La cuenta con la que queremos conectarnos
 - La naturaleza de la acción que se realizará (Recuperar, Enumerar, Guardar, etc.)



- Existen tres tipos de comandos FTP diferentes:
 - Órdenes de control de acceso: Autenticación y autorización.
 - Órdenes de parámetros de transferencia: parámetros por defecto en los servidores web
 - Órdenes de servicio FTP: son las más utilizadas, definen la transferencia de ficheros y la navegación por los directorios remotos del usuario.



Comando	Descripción
ftp	Accede al intérprete de comandos ftp.
ftp sistema remoto	Establece una conexión ftp a un sistema remoto. Para obtener instrucciones, consulte Cómo abrir una conexión ftp a un sistema remoto.
open	Inicia sesión en el sistema remoto desde el intérprete de comandos.
close	Cierra la sesión del sistema remoto y vuelve al intérprete de comandos.
bye	Sale del intérprete de comandos ftp.
help	Muestra todos los comandos ftp o, si se proporciona un nombre de comando, se describe brevemente lo que hace el comando.
reset	Vuelve a sincronizar la <u>secuenciación</u> de respuesta de comando con el servidor ftp remoto.
ls	Muestra los contenidos del directorio de trabajo remoto.
pwd	Muestra el nombre del directorio de trabajo remoto.
cd	Cambia el directorio de trabajo remoto.
lcd	Cambia el directorio de trabajo local.



Comando	Descripción
mkdir	Crea un directorio en el sistema remoto.
rmdir	Elimina un directorio en el sistema remoto.
get, mget	Copia un archivo (o varios archivos) del directorio de trabajo remoto al directorio de trabajo local.
put, mput	Copia un archivo (o varios archivos) del directorio de trabajo local al directorio de trabajo remoto.
delete, <u>mdelete</u>	Elimina un archivo (o varios archivos) del directorio de trabajo remoto.



7. SFTP vs FTPS

SFTP:

 Las siglas significan SSH File Transfer Protocol, y es completamente diferente del protocolo FTP (File Transfer Protocol). SFTP se construyó desde cero, y añade la funcionalidad de FTP a SSH (Secure SHell), creando un túnel SSH para la conexión FTP.



7. SFTP vs FTPS

• FTPS:

- Es una extensión de FTP mediante SSL (Secure Sockets Layer) para el cifrado de los datos. Utiliza el protocolo FTP para cifrar los canales de control y/o datos.
- El cliente se conecta al puerto 21 del servidor y negocia los parámetros TLS (Transport Layer Security) para establecer un canal cifrado de comunicación mediante el puerto 990.



7. SFTP vs FTPS

 Técnicamente SFTP es más avanzado que FTPS. Este último se suele utilizar con dispositivos que no son compatibles con SFTP pero sí con FTP (FTPS es una extensión de FTP).