### Orígenes y Propiedad

# 1. Kazaa:

Creadores originales de Skype en 2003.

#### 2. Microsoft:

Compró Skype en 2011.

## **Funciones Principales**

#### 3. Mensajería Instantánea:

Permite a los usuarios intercambiar mensajes en tiempo real.

## 4. Lista de Amigos:

Función para gestionar contactos dentro de la plataforma.

#### 5. Transferencia Multimedia:

Envío y recepción de archivos, imágenes y vídeos entre usuarios.

# Protocolos y Tecnologías

#### 6. Peer-to-Peer (P2P):

Heredado de la tecnología Kazaa, permite conexión directa entre usuarios sin necesidad de un servidor central para la mayoría de las comunicaciones.

# 7. NAT Traversal:

Técnicas que facilitan la conexión entre usuarios detrás de routers o firewalls que utilizan NAT (Network Address Translation).

o **Protocolos utilizados**: UDP (por defecto) y TCP (si UDP está bloqueado).

## 8. Encriptación AES:

Proporciona seguridad en las comunicaciones a través de cifrado avanzado.

## 9. **Relay**:

Se utiliza para conectar usuarios que no tienen acceso directo debido a restricciones de red, a través de nodos intermediarios.

#### **Arquitectura de Nodos**

## 10. Nodo (Peer):

Participante estándar en la red.

## 11. Supernodo (Superpeer):

Nodo con mayor capacidad (CPU, memoria, ancho de banda) que gestiona la localización de usuarios y facilita la conexión entre nodos.

## 12. Login Server:

Servidor que autentica y registra a los usuarios al iniciar sesión.

# **Audio y Video**

## 13. **Códecs**:

Herramientas utilizadas para comprimir y descomprimir el audio y video transmitido.

- o **iSAC e iLBC**: Códecs de audio para mejorar la calidad de voz.
- o Wideband Codecs: Utilizan un rango de frecuencias entre 50 y 8000 Hz.

#### 14. Bitrate:

Tasa de transmisión de datos ajustada según las condiciones de la red:

#### 15. Calidad de Audio Decente:

Se logra con un ancho de banda de 32 Kbps.

# 16. FEC (Forward Error Correction):

Tecnología para mejorar la calidad mediante recuperación de errores en transmisión.

## **Servicios Ofrecidos**

#### 17. Llamadas de Voz:

Comunicaciones entre usuarios de Skype.

#### 18. Conferencia:

Permite a varios usuarios participar en una misma llamada.

#### 19. Host-to-Host:

Comunicación entre dos usuarios directamente.

## 20. Host-to-Phone / Phone-to-Host:

Comunicaciones entre Skype y líneas telefónicas tradicionales.

# Localización y Conexión

#### 21. Localización de Nodos:

Métodos para identificar la dirección IP de otros nodos.

# 22. Keep-Alive Messages:

Mensajes enviados periódicamente (cada 60 segundos) para mantener activa la conexión con el supernodo.