

tema 3 ~ DEW

Introducción
Reglas
Herencia y cascada
Modelo de cajas

▼ Introducción

```
h1{color:blue; font-size:12px;}
```

h1: $\underline{\text{selector}} \rightarrow \text{define sobre que elemento se aplica el estilo$

{...}: declaración → define cuál es el estilo que se aplica sobre los elementos

- "color": propiedad → el atributo de estilo que se define
- "blue": valor → el valor o valores, de dicho atributo



¿Cómo aplico reglas CSS a un documento?

▼ Hoja de estilo externa

En un documento independiente .css con el elemento <link> en <head>

```
<head>
     link rel="stylesheet" type="text/css" href=".../css/stilos.css" />
</head>
```

▼ Hola de estilo interna

El estilo se inserta en la cabecera del documento HTML con el elemento <style> en <head>

```
<head>
    <style type="text/css">
        ...aqui el estilo
        </style>
</head>
```

▼ Estilos en línea

Se inserta el estilo DENTRO del elemento HTML del documento con el atributo style

```
<br/>
<br/>
style="...">Titulo de la página
</body>
```

▼ Reglas

1. SELECTORES

• De tipo (o tag): Selecciona todos los elementos del mismo tipo \rightarrow elem {}

• **De ID:** El selector selecciona el elemento con el identificador especificado → #nombreID {}

```
DOCUMENTO HTML

cp id="titulo1">HOLA
#titulo1 {
```

```
color: black;
}
```

• <u>De clase:</u> El selector selecciona todos los elementos que pertenecen a la misma clase (un elemento puede pertenecer a varias clases). → __nombreclase(}

```
DOCUMENTO HTML

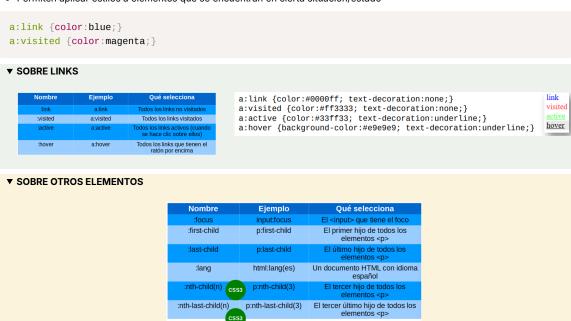
cp class="rojo">HOLA
class="rojo texto">HOLA

class="rojo texto">HOLA

class="rojo texto">HOLA

class="rojo texto">HOLA
```

- <u>Pseudo-clases:</u> Se usan para representar <u>eventos dinámicos</u>, un cambio de estado, o alguna otra situación que no se puede representar de otra manera. → <u>:nombrePseudo-clase</u> {}
 - o hacer clic, posicionar el ratón sobre un elemento, etc.
 - o Permiten aplicar estilos a elementos que se encuentran en cierta situación/estado



- Pseudo-elementos: Similares a las pseudo-clases, pero en este caso se refieren a aspectos físicos de los elementos que seleccionan. → :nombrePseudo-elemento ()
 - o primera línea, primera letra, etc

| Nombre | Ejemplo | Qué selecciona |
|---------------|----------------|---|
| :first-letter | p:first-letter | La primera letra del texto contenido en cualquier |
| :first-line | p:first-line | La primera línea del texto contenido en cualquier |
| :before | h1:before | Antes de cualquier <h1></h1> |
| :after | p:after | Después de cualquier |

- $\underline{\text{Combinación de selectores:}}$ Los de antes se pueden combinar de diferentes formas \rightarrow

▼ De tipo + De clase / ID

```
DOCUMENTO HTML

cp id="aviso"> ... 
<h1 class="rojo"> ... </h1>
DOCUMENTO CSS
p#aviso {color:blue;}
h1.rojo {color:red;}
```

▼ De clase encadenados

DOCUMENTO HTML DOCUMENTO CSS

```
 ... 
p.important.code{...}
```

▼ Aplicar la misma regla a varios selectores

```
p, .aviso, p#rojo {...}
```

2. VALORES

Son asignados a una propiedad, pueden se individuales o múltiples, hay distintos tipos dependiendo de la propiedad.

• Palabras clave (keywords): Identificadores predefinidos en CSS (Pueden aparecer varios, separados por espacios).

```
body {
    font-weight: bold;
    text-align: left;
    border: thin solid black;
}
ul {list-style-type: square;}
ol {list-style-type: decimal-leading-zero;}
```

• Strings: Con comillas simples (') o dobles ("). Para definir contenido HTML, rutas de ficheros, fuentes (con espacios), etc.

```
body {
   font-family: 'Times new Roman', Times, serif;
}
```

- Medidas absolutas: No dependen de otras medidas o del entorno (resolución de la pantalla, tamaño de otro elemento, etc.)
 - \circ Basadas en unidades del mundo real \rightarrow in (pulgadas), cm, mm, pt (puntos).
- Medidas relativas: Sí dependen del entorno, en cada plataforma pueden visualizarse de manera diferente.
 - o px, %, em (relativo al tamaño regular de fuente), ex (relativo al tamaño de la letra x)
- Números:

```
body {font-size: 12px;}
h1 {margin-left: -20px;}
```

- Colores:
 - o Palabras clave: black, red, orange, etc.
 - o RGB (red-green-blue): rgb(128,128,128)
 - Otros: rgb(50%,50%,50%), #FFA500 (255,165,0)
- URLs: Referencia un recurso a través de una URL url(path)

```
body {
   background-image: url(laimagen.jpg);
}
```

▼ Herencia y cascada

1. HERENCIA

Las propiedades de estilo de un elemento padre **se propagan a los elementos hijos** (en ausencia de reglas más específicas)

Algunas propiedades se heredan automáticamente (ej: estilos de texto, etc.), pero otras no (ej: bordes)

2. CASCADA

Se refiere a cómo se determina el valor de una propiedad específica cuando varias declaraciones entran en conflicto.

Algoritmo de cascada:

- 1. **Búsqueda de Declaraciones**: Para una propiedad en un elemento dado, se buscan todas las declaraciones que se aplican a ese elemento.
- 2. **Orden por Origen e Importancia**: Las declaraciones se ordenan según su origen y su importancia. Por ejemplo, las reglas definidas en una hoja de estilo externa tienen más peso que las reglas en una hoja de estilo interna o en línea.
- 3. **Especificidad del Selector**: Si aún no se resuelve, se ordenan las declaraciones según la especificidad del selector. Las reglas más específicas (por ejemplo, las que apuntan a un elemento con una clase específica) tienen prioridad sobre las reglas más generales.
- 4. **Orden de Definición**: Si aún no se resuelve, se ordenan las declaraciones según el orden en que aparecen en el código fuente. La última regla definida prevalece.

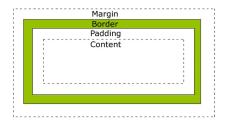
▼ Modelo de cajas

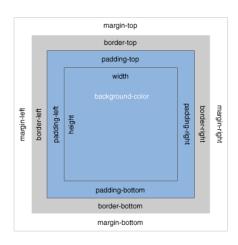
Determina cómo se posicionan los elementos en la ventana del navegador



Todos los elementos HTML son cajas. Cada caja tiene: margen, borde, relleno y contenido

Cada lado se puede controlar individualmente





made = tema 4 ~ DEW