# TEMA 1 – Sistemas de Gestión de Bases de Datos

## 1. Características de la tecnología de bases de datos

**Base de datos:** colección estructurada de datos de carácter persistente.

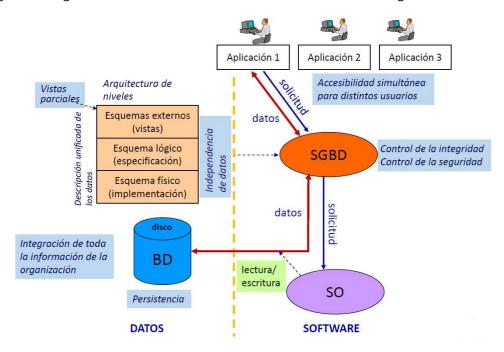
#### Características de la tecnología de bases de datos:

- > Soporte del SI de la organización: integración de la información y persistencia de datos.
- > Servicio a distintos usuarios: accesibilidad simultánea de usuarios (concurrencia) y definición de vistas parciales de datos para distintos usuarios.
- Abstracción de datos: independencia de las aplicaciones respecto a la implementación.
- Integridad de los datos: control de la calidad de la información almacenada.
- > Seguridad de los datos: control de la privacidad de la información almacenada.

#### La **independencia de datos** se asegura definiendo la BD a distintos niveles de abstracción:

- 1) **ESQUEMA LÓGICO:** <u>definición</u> de las estructuras de datos de la BD.
- 2) **ESQUEMA FÍSICO:** <u>implementación</u> de las estructuras de datos.
- 3) ESQUEMA EXTERNO: subconjunto del esquema lógico (vistas parciales, opcional).

En el siguiente diagrama se ilustran todas las características de la tecnología de BD:



# 2. Sistemas de gestión de bases de datos (SGBD)

**SGBD:** herramienta software para la gestión (creación y manipulación) de bases de datos. Se basa en un **modelo de datos**, que es una <u>propuesta teórica</u> de SGBGD. Cada modelo propone:

- Estructuras de datos para organizar los datos en la BD.
- Lenguaje para manipular dichas estructuras (SQL).

#### Familias de SGBD:

	SGBD	modelo	estructuras
tiempo	jerárquicos en red	jerárquico red	registro (segmento), árbol registro, lista (set)
	relacionales	relacional	registro (tupla), tabla (relación)
	objeto- relacionales OO	relacional + OO OO	registro (tupla), tabla (relación) + constructores de tipos
	,	00	constructores de tipos

#### Funciones y componentes de un SGBD:

Funciones de un SGBD	Componentes de un SGBD	
• Definición de datos	<b>→</b>	• Lenguajes de definición de esquemas (DDL)
<ul> <li>Manipulación de datos (consulta y actualización)</li> </ul>	<b>→</b>	• Lenguaje de manipulación ( <b>DML</b> )
• Gestión y administración	<b>-</b>	• Herramientas para la gestión

### Un SGBD puede trabajar en modo concurrente o en modo paralelo:

### 3. Transferencia de datos en un SGBD

### Jerarquía de memoria en un computador

- Almacenamiento primario: memoria principal y caché. La CPU opera directamente, acceso rápido y capacidad limitada.
- Almacenamiento secundario: discos magnéticos, discos ópticos, cintas. La CPU no puede operar directamente, acceso lento y capacidad alta.

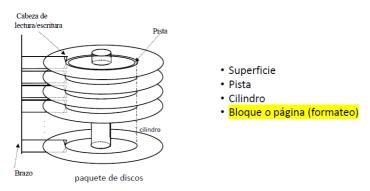
#### Almacenamiento de los datos en una base de datos en disco

Fichero: los datos de una BD se almacenan en disco organizados en ficheros con registros.

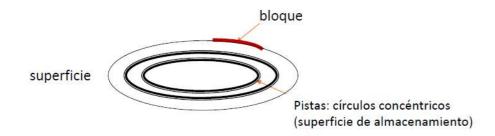
Registro: colección de valores de datos bajo una misma estructura.

- Los <u>valores de un registro</u> hacen referencia a un mismo objeto y representan sus propiedades.
- Los <u>registros deben almacenarse en disco</u> de un modo que haga posible su <u>localización</u> de la forma más eficaz cuando sea necesario.

**Disco:** dispositivo de almacenamiento secundario de acceso directo.

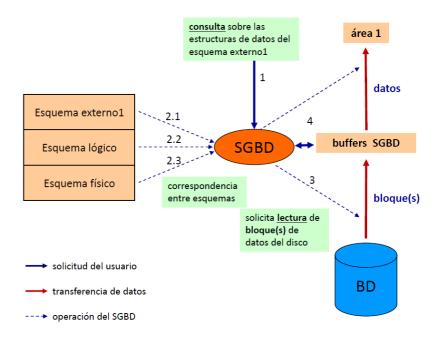


Bloque: unidad de direccionamiento y de transferencia de datos entre memoria secundaria y MP.



dirección del bloque: [superficie + ] pista + bloque

### Transferencia de datos entre memoria principal y disco



- 1) El usuario solicita una consulta sobre la BD, formulada sobre el esquema lógico o el externo.
- 2) El SGBD consulta los esquemas de la BD para **traducir la consulta en una petición de lectura de bloques del disco**. Primero traduce la consulta sobre el esquema externo en una consulta sobre el esquema lógico, y luego en una operación de lectura de bloques.
- 3) El SGBD solicita la **ejecución de esas operaciones de lectura de bloques de disco** y estos bloques son **transferidos** al área de MP (buffers) asignada al SGBD.
- 4) El SGBD transfiere los datos de los bloques (en MP) al área de trabajo del programa.

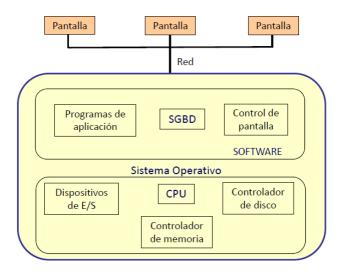
#### **RESTRICCIONES SOBRE LA TRANSFERENCIA DE DATOS:**

- El SGBD sólo puede operar sobre los buffers de MP que tiene asignados.
- Para poder leer o actualizar datos de la BD, los bloques del disco correspondientes deben ser leídos (transferidos del disco a los buffers del SGBD). Lo realiza en conjunto con el SO.
- ➤ En una **operación de actualización**, los bloques correspondientes a los datos actualizados deben ser **escritos** (<u>transferidos del buffer del SGBD al disco</u>).
- La decisión de cuándo un bloque actualizado es transferido del buffer al disco depende de la **política de transferencia de bloques del SGBD** (tema 3).

# 4. Arquitecturas básicas de un SGBD

#### Arquitectura centralizada

<u>Terminales sin capacidad de procesamiento</u> conectadas por red al **servidor central**. Las terminales solo visualizan, toda la funcionalidad del sistema la realiza el servidor central.



## **Arquitectura cliente-servidor**

**Servidores especializados** con funciones específicas conectados en red. **Máquinas cliente** con capacidad de procesamiento que proporcionan al usuario las **interfaces** necesarias para utilizar los servidores (software cliente).

