

Tema-1.pdf



ozzyosbourne



Tecnología de bases de datos



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad Politécnica de Valencia



Hay cambios de los que no te arrepientes nunca. Como este.





TEMA 1 – Sistemas de Gestión de Bases de Datos

1. Características de la tecnología de bases de datos

Base de datos: colección estructurada de datos de carácter persistente.

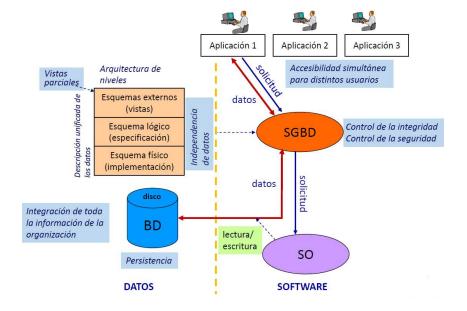
Características de la tecnología de bases de datos:

- Soporte del SI de la organización: integración de la información y persistencia de datos.
- Servicio a distintos usuarios: accesibilidad simultánea de usuarios (concurrencia) y definición de vistas parciales de datos para distintos usuarios.
- > Abstracción de datos: independencia de las aplicaciones respecto a la implementación.
- Integridad de los datos: control de la calidad de la información almacenada.
- Seguridad de los datos: control de la privacidad de la información almacenada.

La **independencia de datos** se asegura definiendo la BD a **distintos niveles de abstracción**:

- 1) ESQUEMA LÓGICO: definición de las estructuras de datos de la BD.
- 2) ESQUEMA FÍSICO: implementación de las estructuras de datos.
- 3) ESQUEMA EXTERNO: subconjunto del esquema lógico (vistas parciales, opcional).

En el siguiente diagrama se ilustran todas las características de la tecnología de BD:





2. Sistemas de gestión de bases de datos (SGBD)

SGBD: herramienta software para la gestión (creación y manipulación) de bases de datos. Se basa en un modelo de datos, que es una propuesta teórica de SGBGD. Cada modelo propone:

- Estructuras de datos para organizar los datos en la BD.
- Lenguaje para manipular dichas estructuras (SQL).

Familias de SGBD:

	SGBD	modelo	estructuras
tiempo	jerárquicos en red	jerárquico red	registro (segmento), árbol registro, lista (set)
	relacionales	relacional	registro (tupla), tabla (relación)
	objeto- relacionales	relacional + OO	registro (tupla), tabla (relación) + constructores de tipos
	00	00	constructores de tipos
- 1	,		

Funciones y componentes de un SGBD:

Funciones de un SGBD	Componentes de un SGBD	
• Definición de datos	→	• Lenguajes de definición de esquemas (DDL)
 Manipulación de datos (consulta y actualización) 	→	• Lenguaje de manipulación (DML)
• Gestión y administración	\rightarrow	• Herramientas para la gestión

Un SGBD puede trabajar en modo concurrente o en modo paralelo:

WUOLAH

2

3. Transferencia de datos en un SGBD

Jerarquía de memoria en un computador

- Almacenamiento primario: memoria principal y caché. La CPU opera directamente, acceso rápido y capacidad limitada.
- Almacenamiento secundario: discos magnéticos, discos ópticos, cintas. La CPU no puede operar directamente, acceso lento y capacidad alta.

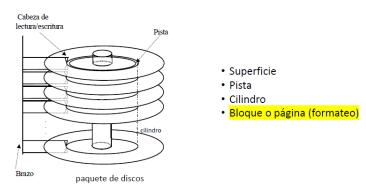
Almacenamiento de los datos en una base de datos en disco

Fichero: los datos de una BD se almacenan en disco organizados en ficheros con registros.

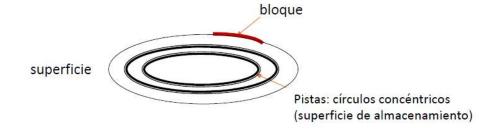
Registro: colección de valores de datos bajo una misma estructura.

- Los valores de un registro hacen referencia a un mismo objeto y representan sus propiedades.
- Los <u>registros deben almacenarse en disco</u> de un modo que haga posible su <u>localización</u> de la forma más eficaz cuando sea necesario.

Disco: dispositivo de almacenamiento secundario de acceso directo.



Bloque: unidad de direccionamiento y de transferencia de datos entre memoria secundaria y MP.



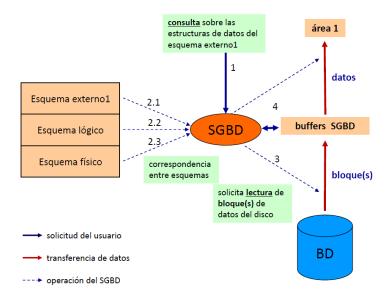
dirección del bloque: [superficie +] pista + bloque

Hay cambios de los que no te arrepientes nunca. Como este.





Transferencia de datos entre memoria principal y disco



- 1) El usuario solicita una consulta sobre la BD, formulada sobre el esquema lógico o el externo.
- 2) El SGBD consulta los esquemas de la BD para **traducir la consulta en una petición de lectura de bloques del disco**. Primero traduce la consulta sobre el esquema externo en una consulta sobre el esquema lógico, y luego en una operación de lectura de bloques.
- 3) El SGBD solicita la **ejecución de esas operaciones de lectura de bloques de disco** y estos bloques son **transferidos** al área de MP (buffers) asignada al SGBD.
- 4) El SGBD transfiere los datos de los bloques (en MP) al área de trabajo del programa.

RESTRICCIONES SOBRE LA TRANSFERENCIA DE DATOS:

- > El SGBD sólo puede operar sobre los buffers de MP que tiene asignados.
- ➤ Para poder **leer o actualizar datos** de la BD, los bloques del disco correspondientes deben ser **leídos** (<u>transferidos del disco a los buffers del SGBD</u>). Lo realiza en conjunto con el SO.
- ➤ En una **operación de actualización**, los bloques correspondientes a los datos actualizados deben ser **escritos** (<u>transferidos del buffer del SGBD al disco</u>).
- La decisión de cuándo un bloque actualizado es transferido del buffer al disco depende de la **política de transferencia de bloques del SGBD** (tema 3).

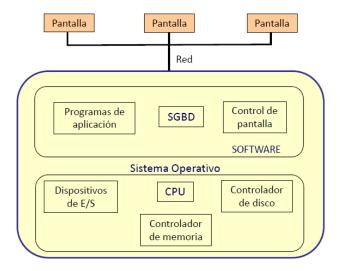




4. Arquitecturas básicas de un SGBD

Arquitectura centralizada

<u>Terminales sin capacidad de procesamiento</u> conectadas por red al <u>servidor central</u>. Las terminales solo visualizan, toda la funcionalidad del sistema la realiza el servidor central.



Arquitectura cliente-servidor

Servidores especializados con funciones específicas conectados en red. **Máquinas cliente** con <u>capacidad de procesamiento</u> que proporcionan al usuario las **interfaces** necesarias para utilizar los servidores (software cliente).

