

Integrantes: Nicolas Severino - Ismael Hidalgo

| Día | Inicio | Hora Término | Actividades |
|-------------|--------|--------------|--|
| 10 de Junio | 20:30 | 21:30 | Se trabaja individualmente, donde cada uno del grupo leer la guía y repasa conceptos de sesiones anteriores para que la próxima reunión podamos avanzar de mejor manera. |
| 12 de junio | 19:30 | 23:00 | Nos reunimos para leer nuevamente en conjunto la guía y se comienza a dibujar diagrama de estados de la calculadora polaca inversa. Se rellenan las salidas y transiciones restantes para luego dar paso a la codificación del la máquina. Posteriormente ya que se tiene todos los módulos necesario, se realiza un top module tal como se observa en el diagrama de alto nivel. Se realiza un testbench para comprobar si funciona y se logra terminar la actividad 1. Posteriormente se lee la actividad 2 |
| 13 de junio | 21:00 | 23:20 | Para la actividad 2, se utiliza un dibujo similar a la actividad 1, por lo que se completa el diagrama de estados y se inicia la codificación. Dado que es casi la misma actividad1 se agrega la entrada Undo y se implementa al circuito anterior. Se comprueba el funcionamiento mediante un testbench y resulta de buena manera. Se lee la actividad 3, y como se debe de agregar una interfaz para visualizar los números en el Display, se agrega a nuestro top module anterior un modulo de NumTo7seg que fue trabajado anteriormente en otras sesiones. |
| 21 de junio | 14:30 | 16:25 | Mediante la sesión evaluada para comenzar a revisar la actividad 1 nos piden el diagrama de estados completo y que debamos explicarlo. Posteriormente mostramos la simulación y resolvemos las preguntas hechas por el profesor. En la actividad 2 resultó ser de la misma forma, dado que se muestra los diagramas de estados y muestra la simulación. También se contestan las preguntas hechas por el profesor. Para la actividad 3 antes de presentar, nos dimos cuenta de un pequeño error en el ancho de bits de la señal ToDisplay que debería de ser de 32 bits, se corrige ese error y se presenta. Al resultar todo correcto se envía los códigos para su revisión |