

```
import math

def toplama(a, b):
    return a + b

def cikarma(a, b):
    return a - b

def carpma(a, b):
    return a * b

def bolme(a, b):
    if b == 0:
        return "Hata: Sifira bolme yapilamaz."
    return a / b

def karekok(a):
    if a < 0:
        return "Hata: Negatif sayinin karekoku alinamaz."
    return math.sqrt(a)

def us_alma(a, b):
    return a ** b

def mod_alma(a, b):
    return a % b

# Hesap makinesi fonksiyonu
def hesap_makinesi():
    gecmis = []
    while True:
        print("\nLutfen bir islem secin:")
        print("1. Toplama")
        print("2. Cikarma")
        print("3. Carpma")
        print("4. Bolme")
        print("5. Karekok")
        print("6. Us alma")
        print("7. Mod alma")
        print("8. Gecmisi goster")
        print("9. Cikis")

        secim = input("Seciminiz (1/2/3/4/5/6/7/8/9): ")

        if secim == '9':
            print("Hesap makinesinden cikiliyor")
            break
        elif secim in ['1', '2', '3', '4', '6', '7']:
            sayi1 = float(input("Birinci sayiyi girin: "))
```

```

sayi2 = float(input("ikinci sayiyi girin: "))

if secim == '1':
    sonuc = toplama(sayi1, sayi2)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")
elif secim == '2':
    sonuc = cikarma(sayi1, sayi2)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")
elif secim == '3':
    sonuc = carpma(sayi1, sayi2)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")
elif secim == '4':
    sonuc = bolme(sayi1, sayi2)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")
elif secim == '6':
    sonuc = us_alma(sayi1, sayi2)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")
elif secim == '7':
    sonuc = mod_alma(sayi1, sayi2)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")

    gecmis.append(f"{sayi1} ve {sayi2} ile yapilan islem sonucu:
{sonuc}")

elif secim == '5':
    sayi = float(input("Bir sayi girin: "))
    sonuc = karekok(sayi)
    print(f"Sonuc: {sonuc}")
    gecmis.append(f"{sayi} sayisinin karekoku: {sonuc}")

elif secim == '8':
    print("\nGecmis:")
    for item in gecmis:
        print(item)
    if not gecmis:
        print("Henuz gecmiste bir islem yok.")

else:
    print("Gecersiz secim, lutfen tekrar deneyin.")

# Hesap makinesini calistir
hesap_makinesi()

```