

PROXIBANQUE v3

La banque ProxiBanque souhaite créer une application permettant à ses conseillers de gérer leurs clients et services à forte valeur ajoutée, comme le service de virement compte à compte.

La DSI de Proxibanque souhaite faire évoluer les technologies utilisées pour la réalisation de l'application. Reprendre exactement le même périmètre fonctionnel que Proxibanque v2. Ce qui change, ce sont les technologies utilisées.

Choix techniques :

- Code source
 - o **Git** et **Github**
- Build
 - o Utilisation de **Maven**
- Conception
 - o Diagramme de cas d'utilisation, activité, classe, séquence
- Front :
 - o **JSF + composants PrimeFaces**
- Back :
 - o Injection de dépendance avec **CDI**
 - o Couche Service : **EJB** sauf le virement qui sera un Webservice **REST**
 - o Base de données imposées est **MySQL**
 - o Accès aux données est **JPA**
 - o Le serveur d'application imposé est **Wildfly**

Notation

- o La notation (Total 60 points) tiendra compte de
 - Installation (Readme.txt) – **5** points
 - Ergonomie – **10** points
 - Fonctionnalités - **10** points
 - Conception – **10** points
 - Tests unitaires – **10** points
 - Respect des conventions de nommage - **5** points
 - Architecture logicielle - **5** points
 - Documentation – **5** points