

BLM2537 Ağ Tabanlı Programlamaya Giriş Dersi Final Projesi

Öğr. Gör. Enver Bağcı

İsmail Başaran 22290137

08.01.2024

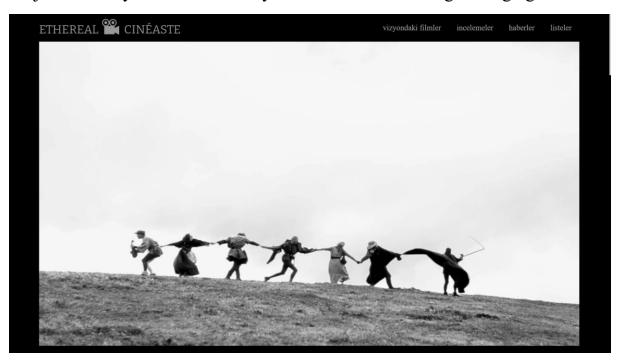
Proje İsmi: Ethereal Cinéaste

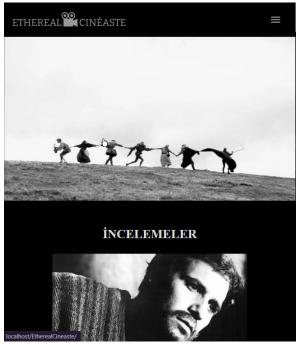
Proje Konusu: Film blogu

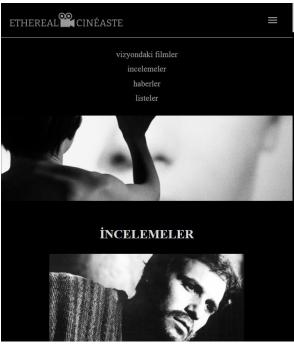
GitHub Linki: https://github.com/ismailbsrn/EtherealCineaste

Index Sayfası:

Projenin ana sayfası olan index sayfası ekran alıntılarında görüldüğü gibidir.

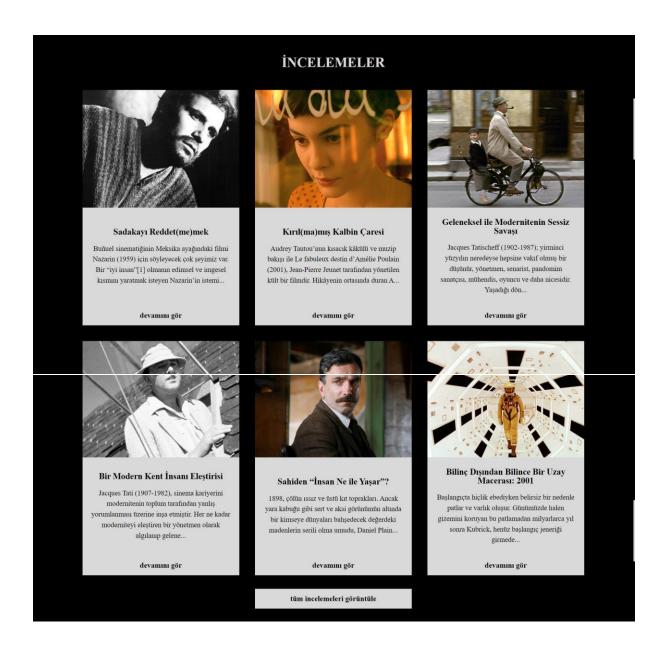




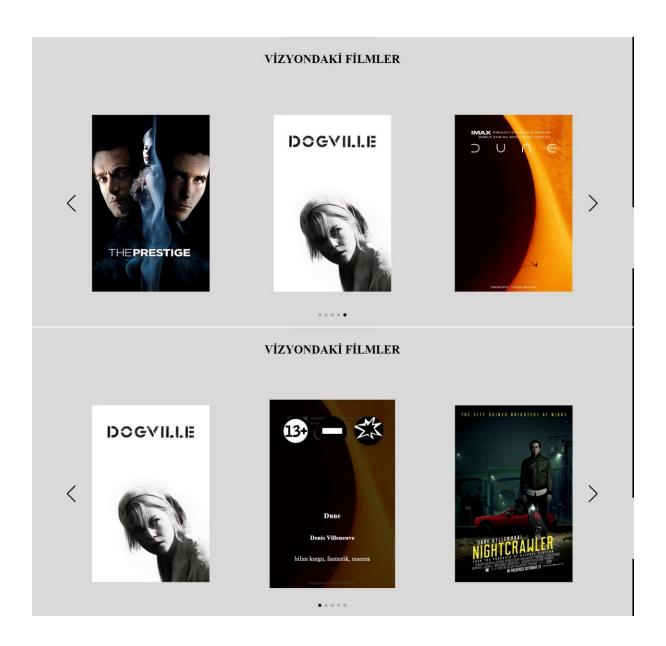


Header, kısmında diğer sayfalara yönlendiren linkler bulunmaktadır. Ekran genişliğine göre header şekil değiştirmekte, mobil cihazlarda linkler açılıp kapanan bir menüye taşınmaktadır. Header bölümü admin paneli haricinde tüm sayfalarda ortaktır.

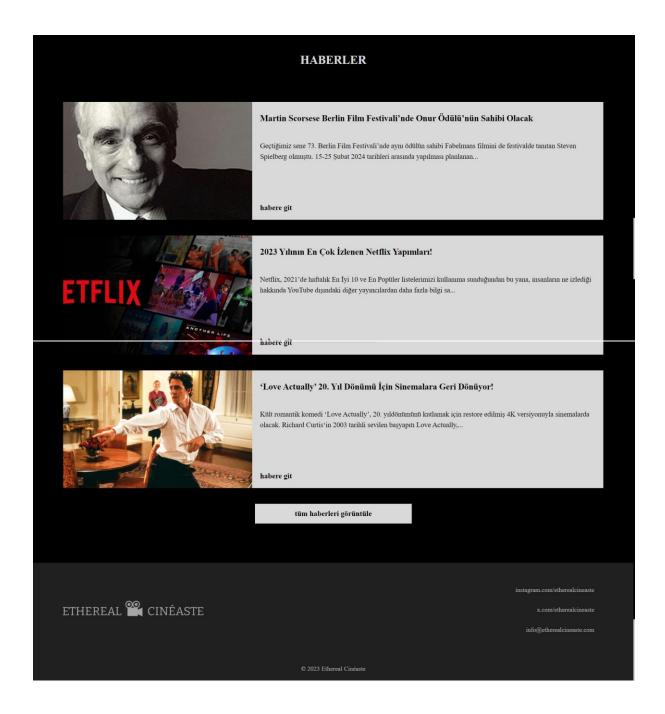
Header kısmının altında siteyle ilgili duyuruların veya yeni içeriklerin paylaşılabileceği bir hero bölümü bulunmaktadır. Bu bölüm bir sliderdan oluşmaktadır.



Hero bölümünün altında incelemelere ait kartların bulunduğu bir section bulunmaktadır. Bu bölümde sitedeki incelemeler kartlar şeklinde kullanıcıya gösterilmektedir. Diğer bölümler gibi bu bölümde tamamıyla responsivedir, ekran genişliğine göre kartların sayısı artıp azalmakta genişlikleri değişmektedir.



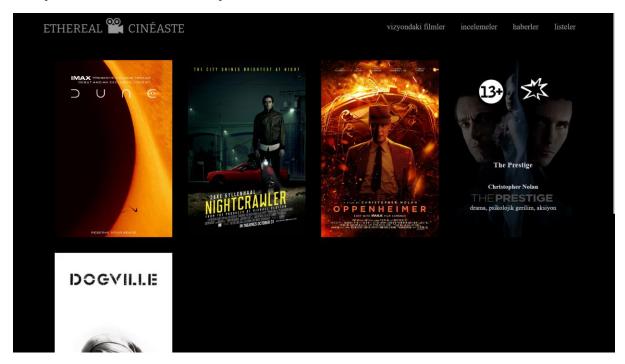
İncelemeler bölümünün altında vizyondaki filmlerin slider kartlar olarak barındığı bir bölüm bulunmaktadır. Bu bölümde işaretçi kartların üstüne getirildiğinde görseli bulunan filme ait isim, yönetmen, uygun olduğu kitle ve tür bilgileri görülmektedir.



Vizyondakiler bölümünün altında sinema dünyasına ilişkinin haberlerin bulunduğu 'haberler' bölümü bulunmaktadır.

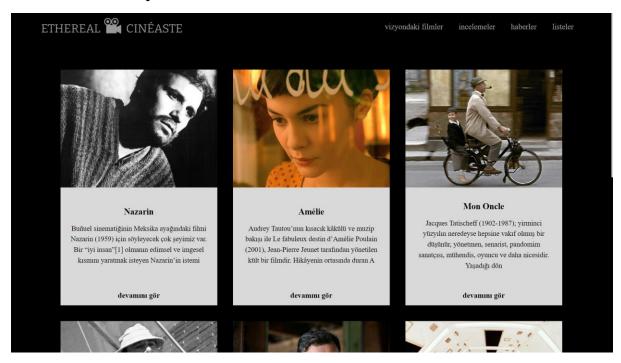
Haberler bölümünün altında, header bölümüyle aynı şekilde admin paneli haricinde tüm sayfalarda ortak olan footer bölümü bulunmaktadır.

Vizyondaki Filmler Sayfası:



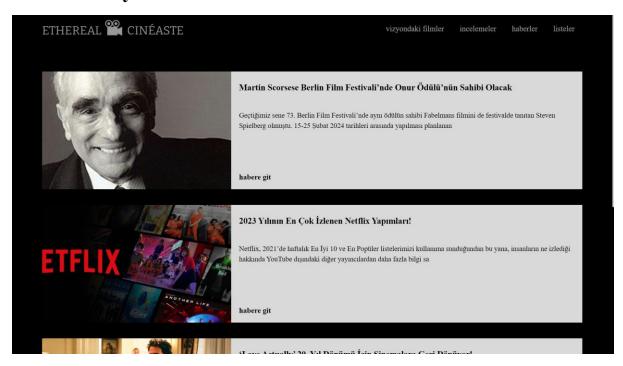
Index sayfasındaki vizyondaki filmler bölümüne benzer olarak burada da vizyondaki filmler kart şeklinde barındırılmaktadır. Hover fonksiyonu bu sayfada da aynı şekilde çalışmaktadır.

İncelemeler Sayfası:



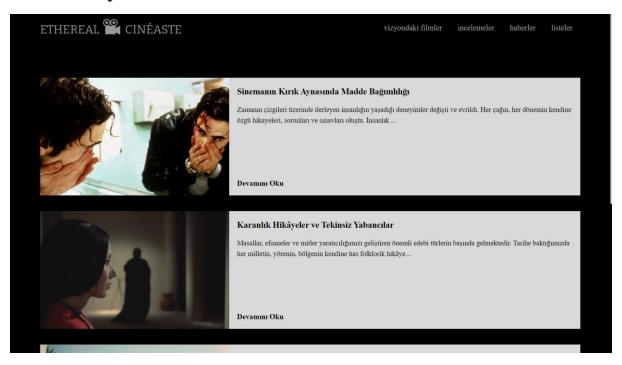
İncelemeler sayfası index sayfasından farklı olarak yalnızca son 6 inceleme yerine tüm incelemeleri kart formunda barınmaktadır.

Haberler Sayfası:



Haberler sayfasında databasede barınan tüm güncel haberler yatay kartlar şeklinde barınmaktadır.

Listeler Sayfası:



Listeler sayfası haberler sayfasına benzer şekilde listeleri barındırmaktadır.

İçerik Sayfaları:

ETHEREAL CINÉASTE

vizyondaki filmler

incelemeler

aberler

listeler

Bilinç Dışından Bilince Bir Uzay Macerası: 2001

2001: A Space Odyssey

Başlangıçta hiçlik ebediyken belirsiz bir nedenle patlar ve varlık oluşur. Günümüzde halen gizemini koruyan bu patlamadan milyarlarca yıl sonra Kubrick, henüz başlangıç jeneriği girmeden ani bir açılışla maddenin olmadığı, tahayyül bile edemeyeceğimiz o karanlığı görüntüler yerine György Ligeti'nin gizemli Atmospheres uvertürü ile tasvir eder. 2001: A Space Odyssey'in hemen başında karşılaştığımız bu maddesiz, dolayısıyla görüntüsüz hiçliğin 300.000 yıllık patlamasını Kubrick, birçok seyirciye uzun geler bir sürede, üç-beş dakikada anlatmayı dener. Bu eşsiz Bigbang tasavvurundan sonra film başladığında ilk tarihsel sıçrama gerçekleşir ve dünyanın soğumuş yalnız haliyle bas basa kalırız.

Kubrick'in seyirciyi dakikalarca yeryüzü şekillerine odaklaması, daha önce varlığından söz edemeyeceğimiz bu şekillere ilk defa görüyormuş gibi bakmamızı istemesinden kaynaklanır. Çünkü ancak o zaman hig ile var'ın farkı anlaşılabilecektir. İkinci sıçrama gerçekleştiğinde -ki bu uzun tarihsel sıçramalar sinema tarihinde bir ilktir- Kubrick bizleri günümüzden 4.000.000 yıl önceye götürür ve objektiflerini Australopithecus'lara (iki ayaküstünde durabilen insansılar) çevirir. Evrim tarihine baktığımızda göreceğimiz üzere Australopithecus'ların daha sonra yolları ayrılacaktır ve ayrışma sonucunda modern insanın ilk uzak atası Homo habilis'yetenekli insan) ortaya çıkacaktır. Kubrick, Homo habilis'in ortaya çıkışını siyah yekpare dikilitaşa dokunan ve daha sonra Homo sapiens olarak evrim basamaklarını tırmanacak kabile ile anlatır.

1. İnsanlığın doğuşu



4.000.000 yıl önce bir gece kabilenin yanı başına dünya dışından kusursuz geometride bir taş iner. Kubrick, bu yekpare dikilitaşı halen evrenin en büyük gizlerinden biri olan büyük sıçrama'yı yani beynin evrimi'ni, "bilinç"in kaynağını simgelemek için kullanır. Dünyanın rastlantısal üretimlerine benzemeyen, eşi benzeri görülmemiş bu nesne karşısında dehşete kapılan Australopithecuslar merakları sayesinde korkularını yenip taşa dokunurlar ve "yaratıcı sembolik düşünce" açığa çıkar.

Kubrick, açıkça siyah dikilitaş vasıtasıyla bilincin dünya dışından insansılara bahşedildiğini ima eder. Evrim tarihinde ilk defa bir canlı türü bulunduğu ortam koşullarına uygun bir organizmaya evrilmek yerine yaratıcı düşünceyi geliştirir ve "alet" yapmak suretiyle çevresini değiştirmeye başlar. Bunun sebebine, gelinen koşullarda yok olma tehlikesinde bulunan bir türün ölüme çare araması olarak da bakabiliriz. Kubrick bunu hayatta kalmaya çalışan iki maymun-insan kabilesinin savaşıyla anlatır. Kısıtlı su kaynakları yüzünden savaşan bu kabilelerden biri su kaynaklarını ele geçirerek diğer kabileyi ölüme terk eder. Bu durumun ertesinde dikilitaş'a dokunan kabile reisi ilk aleti keşfedecektir. Eline aldığı sert bir kemik parçasıyla yıkım gücünün farkına varan kabile reisi daha önce etraflarında olan fakat öldüremedikleri hayvanları bir bir öldürmeye başlar. Dolayısıyla yaratıcı sembolik düşüncenin gelişimi kıtlığa çare olur.



Bulundukları koşulda kendi bedenlerinde var olan hiçbir uzuvla yemek bulamayan bir canlı türü, kendine protez yapmak suretiyle eksikliğini giderip tekrar avcı konumuna gelir. Artık su kaynaklarını geri almanın zamanı gelmiştir. İki kabile karşı karşıya gelir ve alet yapmayı öğrenen kabile ilk cinayeti işleyip bölgesine tekrar hakim olur. Bu "bilinç"ın hayvan üstündeki zaferidir, fakat hayvan dürtüsüyle. Kubrick bu zaferi sinema tarihinin en meşhur geçişiyle ilk alet olara kemiğin havaya atılmasıyla görselleştirir ve filmdeki son büyük tarihsel sıçrama gerçekleşir. Silah olarak kullanılan kemikten uzay gemisine aletlerin geçirdiği değişim böylelikle anlatılmış olur. Artık Kubrick'in elinde arkaplanı sağlam bir hikaye vardır, "alet"in nasıl hayvani tarafımızdan geldiğini ve neden kötü olduğunu anlatabilecektir. Çünkü bilinç, hayvan güdüsünün hizmetinde kullanılmıştır ve ilk atalarımızdan bize kalan, rekabet için alet üretme geleneği olmuştur.

2. TMA-

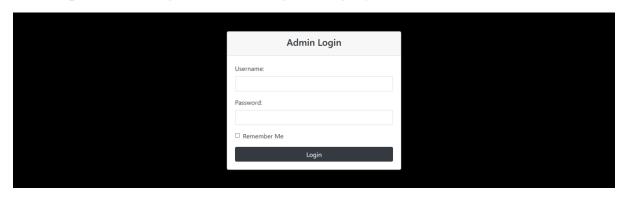
Kubrick bu bölümde rekabet bilincinin ihtişamını ve -filmin çekildiği tarih de göz önüne alınırsa- kendi filminin ihtişamını gözler önüne serer. Sinema tarihinde o zamana dek görülmemiş uzay sahneleri ve görüntülü telefon gibi icatlara sebebiyet veren aletler mevcuttur. Henüz insanlık Ay'a ayak basmamışken dünyanın uzaydan nasıl göründüğünü

İçerik sayfaları admin paneli aracılığıyla databasede deoplanan metinleri ve görselleri Microsoft Word benzeri programlardaki formatlara uygun şekilde ekrana yazdırmaktadır. Tüm içerikler için benzer bir altyapı kullanılmaktadır. Kartlardaki benzersiz linklere tıklandığı anda id'ye özel olarak içerik sayfaları dinamik olarak üretilmekte ve ekrana getirilmektedir.

Örnek link: localhost/EtherealCineaste/contents/review.php?movieID=77

Admin Paneli:

Admin paneli ekran görüntülerinde görüldüğü gibidir.



Giriş ekranındaki ben hatırla seçeneği cookie kullanarak yapılan girişi 30 gün boyunca hatırlanması ve şifre istenmemesini sağlar.



bilgisini isim Giriş ekranı adminin databaseden alarak kullanıcıyı karşılamaktadır. Admin panelinin index sayfasında bölümü header bulunmaktadır. İçeriklerin ekleneceği sayfalara yönlendiren linkler header bölümünde açılır bir menü içerisinde bulunmaktadır. Root yetkisi olan adminler için ek olarak Admin ekleme sayfasına yönlendiren bir link de bu menüde bulunmaktadır. Ayrıca ana siteye yönlendiren ve çıkış yapmayı sağlayan linkler de burada bulunmaktadır.

Ethereal Cineaste	Home New ▼	Goto Site Sign Out
	Film Ismi	
	Inceleme Başlığı	
	inceenie oogiigi	
	Inceleme Kart Görseli	
	Görselin Konumu	
	Inceleme Kart Metni	
	Înceleme Metni	
	※ママ B U B S X X, B Segoe UIママ A ママ語 注 三ママ 囲ママ GD 図 ■ - X <>>?	
	Submit	
Ethereal Cineaste	Home New ▼	Goto Site Sign Out
	Film İsmi	
	1 1111 13111	
	Yönetmen İsmi	
	A.	
	Film Afişi / Kart Görseli	
	Vizyon Tarihi	
	Uygunluk Etiketleri	
	li de la companya de la companya de la companya de la companya de la companya de la companya de la companya de	
	Tür	
	A	
	Submit	

İçerik ekleme sayfaları tüm içerikler için benzerdir yalnızca alanlar ve database bağlantıları değişmektedir. Bu sayfalarda websitede görüntülenecek içerikler istenen formatta buradaki alanlara girilmektedir. Çoğu formatı destekleyen bu alan adminin içerik girmesini kolaylaştıracak şekilde optimize edilmiştir. Yüklenen görseller en uygun biçimde sunucuda depolanmaktadır.

Mevcut içerikler sunum amaçlı olarak hazırlanmıştır.

Proje son haliyle açıklandığı şekildedir. Projede temel olarak

- Tasarım için: Figma,

- Frontendin için admin panelinde: Bootstrap,

- Ana sitenin frontendi için: HTML, CSS ve JS,

- Backend için: PHP

kullanılmıştır.

İsmail Başaran 22290137 08.01.2024