



ISMAIL ED DOUZANI

XR / Unity 3D Developer – Digital Twin Specialist

+212 697142879 ismaileddouzani1@gmail.com linkedin.com/in/ismailed.douzani github.com/ismaildouzani

PROFIL

XR / Unity 3D Developer avec une expérience solide dans le développement d'applications immersives (AR/VR/XR) et de solutions de Digital Twin pour des environnements industriels. Spécialisé dans Unity 3D, C#, WebGL et l'intégration de données temps réel (API, WebSocket, Node-RED). Habitué aux projets à fort impact, collaboratifs et orientés innovation.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

OCP Maintenance Solutions	Safi, Morocco
XR & Unity Developer – Digital Twin Specialist Real-Time Industrial Simulations WebGL AR / VR / XR	03/2024 - Present
<ul style="list-style-type: none">Développement de simulations industrielles temps réel avec Unity 3D.Conception et intégration de solutions Digital Twin pour le monitoring d'équipements.Intégration de données live via APIs REST, WebSocket et Node-RED.Déploiement d'applications cross-platform (Desktop, WebGL).Optimisation des performances et amélioration de l'expérience utilisateur.Collaboration avec des équipes pluridisciplinaires sur des projets stratégiques.	

Game Development Intern

Kokoro Games – Maroc	Morocco 02/2024
<ul style="list-style-type: none">Développement et test de jeux indie avec Unity & C#.Implémentation de mécaniques de gameplay et correction de bugs.Travail en environnement agile avec designers et artistes.	

Talents Zone 01

Oujda, Morocco

Zone 01 Oujda

01/2024

Lors de ma formation intensive d'un mois à Zone 01, j'ai renforcé mes bases en développement logiciel et en informatique grâce à un apprentissage pratique orienté projets. J'ai travaillé de manière approfondie avec Go (Golang), appliqué des techniques de résolution de problèmes à l'aide d'algorithmes et de la conception algorithmique, et suivi les bonnes pratiques de la programmation orientée objet (POO).

42 Network

Ben Guerir, Morocco

1337 School Pool

07/2023 - 08/2023

Lors de mes études à l'école 1337, j'ai suivi la phase de la piscine, durant laquelle j'ai été confronté à un programme rigoureux et à des défis de programmation intensifs. J'y ai maîtrisé la programmation en C, l'administration des systèmes Linux ainsi que la gestion de versions avec Git. Ces compétences m'ont permis d'écrire du code efficace, d'administrer des systèmes Linux et de gérer des projets à l'aide de Git.

XR / Unity 3D Developer – Formation & Internship

Ben Guerir, Morocco

2022 - 2023

UM6P – University Mohammed VI Polytechnic (EON Reality XR)

- Formation intensive en XR (AR / VR) et Unity 3D orientée produits et applications immersives.
- Développement d'applications interactives avec Unity & C#.
- Création de contenus 2D et 3D : modélisation, animation et intégration dans des environnements XR.
- Conception d'expériences AR / VR avec fonctionnalités basiques et avancées.
- Développement d'applications VR pour systèmes immersifs.
- Publication d'applications sur App Store & Google Play.
- Travail au sein d'un development hub dédié à la conception de produits et d'applications XR.

Education

EON Reality XR - UM6P
Advanced XR Developer Program

Ben Guerir, Morocco
2022 -2023

Sultane Moulay Slimane University
Diplôme à la Faculté d'Économie et de Gestion (FEG)

Ben Mellal, Morocco
2020 - 2021

Iban Arif High School
Baccalauréat – Sciences de la Vie et de la Terre

Kasba Tadla, Morocco
2019 - 2020

Projects

DNA Virtual Reality XR (VR/AR) Developer

Ben Guerir, Morocco
03/2023 - 07/2023

- Application XR simulant l'extraction de l'ADN.
- Apprentissage immersif en VR pour étudiants.
- Amélioration des compétences en raisonnement scientifique et pensée critique.

Certification

- Certified Advanced XR Developer – EON Reality
- Robotics & Mechatronics 3: Digital Twin Machines | Unity
- Complete C# for Unity Game Development
- Mobile Game Development – 3 Games from Scratch
- Inspiring Leadership through Emotional Intelligence
- Critical Thinking Skills for the Professional
- Foundations of Project Management
- Generative AI: Prompt Engineering Basics

COMPÉTENCES TECHNIQUES

XR & 3D

- Unity 3D (C#)
- AR / VR / XR (AR Foundation, OpenXR, XR SDK)
- Digital Twin & simulations industrielles temps réel
- WebGL (Unity WebGL, intégration Web)

Programmation & Données

- C#, C, GoLang, Bash
- APIs REST, Postman, WebSocket, MQTT
- Node-RED (traitement et orchestration de données)

3D & Design

- Blender
- Modélisation, animation, Texturing, lighting & rendering
- UI/UX 3D

Outils & Environnement

- Git / GitHub / GitLab
- Jira
- Linux (administration & scripting)
- Méthodes agiles

Languages

Arabic Langue maternelle

English Proficient

French Intermediate