



Eternas Oyun Programı



Sizden, “Eternas” oyununun kuralları basitleştirilmiş halinin yazılımını gerçekleştirmeniz beklenmektedir.

Oyun Kuralları

- Oyunda 8 tahta çubuk ve 32 boncuk (16 beyaz, 16 yeşil) bulunmaktadır.
- Oyun, 2 oyuncu (beyaz ve yeşil) tarafından oynanmaktadır.
- Oyuna ilk başlayan oyuncu her zaman beyaz oyuncudur.
- Her oyuncunun boncuğunu yerleştireceği çubuk random olarak belirlenir. (Kullanıcıdan input alınmayacaktır.)
- Bir çubuğa 4 tane kendi renginden boncuk yerleştiren ilk oyuncu oyunu kazanır.
- Oyun boyunca (32 boncuğun tamamının yerleştirilmesi sonucunda) kazanan bir oyuncu olmaması durumunda oyun berabere biter.

Oyundaki tahta çubuklar, Stack veri yapısı kullanılarak implemente edilecektir.

Oyun bitene kadar, oyundaki her adım ekranda listelenecektir.

Oyun bittiğinde kazanan oyuncu varsa oyuncu, yoksa berabere durumu ekranda listelenecektir.

Örnek çıktılar:

S1 W	S1
S2 G	S2
S3	S3 WG
S4	S4
S5	S5
S6	S6
S7	S7
S8	S8
S1 W	S1
S2 GG	S2
S3 W	S3 WG
S4	S4
S5	S5
S6	S6 W
S7	S7
S8	S8 G
S1 W	S1
S2 GG	S2
S3 WW	S3 WG
S4 G	S4
S5	S5 G
S6	S6 W
S7	S7 W
S8	S8 G
S1 W	S1
S2 GG	S2
S3 WWW	S3 WGW
S4 G	S4
S5	S5 GG
S6	S6 W
S7	S7 W
S8 G	S8 G
S1 W	S1
S2 GG	S2
S3 WWW	S3 WGW
S4 G	S4
S5	S5 GG
S6	S6 WG
S7 G	S7 WW
S8 GW	S8 G
S1 WG	S1

S2 GG	S2
S3 WWW	S3 GWG
S4 G	S4
S5 W	S5 GG
S6	S6 WGG
S7 G	S7 WWW
S8 GW	S8 G
S1 WG	...
S2 GG	
S3 WWW	S1 GWWG
S4 G	S2 WWGG
S5 W	S3 WGWG
S6	S4 GWWW
S7 G	S5 GGWG
S8 GW	S6 WGGW
	S7 WWWG
Kazanan: Beyaz (W)	S8 GWGG
	Berabere