النمربن 1: (6ن)

يحتوي صندوق على 9 كرات مرقمة من 1 إلى 9 لا يمكن التمييز بينها باللمس.

- $oldsymbol{1}$ نسحب عشوائيا في آن واحد 3 كرات من الصندوق.
 - -1.1 حدد عدد إمكانيات هذا السحب.
 - 2.1 حدد إحتمال الحدثين
 - الحصول على 3 كرات تحمل أرقاما زوجية $^{"}$: A
- الحصول على 3 كرات تحمل أرقاما أكبر قطعا من 7". B
- نسحب عشوائيا بالتتابع و بدون إحلال 3 كرات من الصندوق. 2
 - حدد عدد إمكانيات هذا السحب. -1.2
 - : حدد إحتمال الحدثين -2.2
 - ." الحصول على 3 كرات تحمل أرقاما فردية C
- " الحصول على الكرة التي تحمل الرقم 5 في السحبة الأولى D : D

النمربن 2: (8ن)

A(0,1,1) نعتبر في الفضاء المنسوب إلى معلم متعامد ممنظم مباشر $(O,\overrightarrow{i},\overrightarrow{j},\overrightarrow{k})$ النقط(O,1,1) و B(1,1,0) و B(1,1,0)

- و $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = -2\overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{j} 2\overrightarrow{k}$ و B(1,1,0) و B(1,1,0) و B(1,1,0)
- . استنتج أن A و B و B نقط غير مستقيمية -2.1
- x-y+z=0: هي (ABC) هي المستوى
 - $x^2 + y^2 + z^2 2x 4y + 4 = 0$ لتكن الفلكة (S) التي معادلتها 3
 - (S) حدد مركز و شعاع الفلكة -1.3
 - (Γ) يقطع الفلكة (S) و فق دائرة (ABC) يقطع الفلكة و (S)
 - حدد مرکز و شعاع الدائرة (Γ) .

حدد معادلة ديكارتية لكل من المستووين الموازيين للمستوى (ABC) و المماسين للفلكة (S).

النمربن 3: (6ن)

. ليكن a عددا حقيقيا

يحتوي كيس على 4 بيدقات تحمل العدد a و 5 بيدقات تحمل العدد a-1 لا يمكن التمييز بينها باللمس.

نسحب عشوائيا في آن واحد بيدقتين من الكيس.

- 10بين أن عدد إمكانيات هذا السحب هو 10
 - $p(B)=rac{5}{9}$ بين أن $p(A)=rac{4}{9}$ و $p(A)=rac{5}{9}$ حيث 2
- ." الحصول على بيدقتين تحملان نفس العدد $^{"}$. A
- ". الحصول على على بيدقتين تحملان عددين مختلفين B
- [3] يقوم سعيد بهذا السحب 7 مرات (يعيد البيدقتين إلى الكيس كل مرة) و يعتبر فائزا إذا سحب بيدقتين تحملان نفس العدد .
 - p(C) = 0.29 هو " بين أن إحتمال الحدث C يفوز سعيد B مرات بالضبط
- ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بمجموع الأعداد المسجلة على البيدقتين المسحوبتين.
 - 2a-2 و 2a-1 و 2a=2 و 2a-1 و 2a=2 بين أن القيم التي يأخذها المتغير العشوائي
 - X حدد قانون إحتمال X
 - E(X)=0 أحسب الأمل الرياضي E(X) بدلالة a . ثم حدد a ليكون -3.4

النمربن 1: (6ن)

يحتوي صندوق على 9 كرات مرقمة من 1 إلى 9 لا يمكن التمييز بينها باللمس.

- $oldsymbol{1}$ نسحب عشوائيا في آن واحد 3 كرات من الصندوق.
 - -1.1 حدد عدد إمكانيات هذا السحب.
 - 2.1 حدد إحتمال الحدثين
 - الحصول على 3 كرات تحمل أرقاما زوجية $^{"}$: A
- الحصول على 3 كرات تحمل أرقاما أكبر قطعا من 7". B
- نسحب عشوائيا بالتتابع و بدون إحلال 3 كرات من الصندوق. 2
 - حدد عدد إمكانيات هذا السحب. -1.2
 - : حدد إحتمال الحدثين -2.2
 - ." الحصول على 3 كرات تحمل أرقاما فردية C
- " الحصول على الكرة التي تحمل الرقم 5 في السحبة الأولى D : D

الثمرين 2: (8ن)

A(0,1,1) نعتبر في الفضاء المنسوب إلى معلم متعامد ممنظم مباشر $(O,\overrightarrow{i},\overrightarrow{j},\overrightarrow{k})$ النقط(O,1,1) و B(1,1,0) و B(1,1,0)

- و $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = -2\overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{j} 2\overrightarrow{k}$ و B(1,1,0) و B(1,1,0) و B(1,1,0)
- . استنتج أن A و B و B نقط غير مستقيمية -2.1
- x-y+z=0: هي (ABC) هي المستوى
 - $x^2 + y^2 + z^2 2x 4y + 4 = 0$ لتكن الفلكة (S) التي معادلتها 3
 - (S) حدد مركز و شعاع الفلكة -1.3
 - (Γ) يقطع الفلكة (S) و فق دائرة (ABC) يقطع الفلكة و (S)
 - حدد مرکز و شعاع الدائرة (Γ) .

حدد معادلة ديكارتية لكل من المستووين الموازيين للمستوى (ABC) و المماسين للفلكة (S).

النمربن 3: (6ن)

. ليكن a عددا حقيقيا

يحتوي كيس على 4 بيدقات تحمل العدد a و 5 بيدقات تحمل العدد a-1 لا يمكن التمييز بينها باللمس.

نسحب عشوائيا في آن واحد بيدقتين من الكيس.

- 10بين أن عدد إمكانيات هذا السحب هو 10
 - $p(B)=rac{5}{9}$ بين أن $p(A)=rac{4}{9}$ و $p(A)=rac{5}{9}$ حيث 2
- ." الحصول على بيدقتين تحملان نفس العدد $^{"}$. A
- ". الحصول على على بيدقتين تحملان عددين مختلفين B
- [3] يقوم سعيد بهذا السحب 7 مرات (يعيد البيدقتين إلى الكيس كل مرة) و يعتبر فائزا إذا سحب بيدقتين تحملان نفس العدد .
 - p(C) = 0.29 هو " بين أن إحتمال الحدث C يفوز سعيد B مرات بالضبط
- ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بمجموع الأعداد المسجلة على البيدقتين المسحوبتين.
 - 2a-2 و 2a-1 و 2a=2 و 2a-1 و 2a=2 بين أن القيم التي يأخذها المتغير العشوائي
 - X حدد قانون إحتمال X
 - E(X)=0 أحسب الأمل الرياضي E(X) بدلالة a . ثم حدد a ليكون -3.4