Pourquoi apprendre geogebra

1. la géométrie en 2D

1. la géométrie en 2D et en 3D

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math 😐

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math $\stackrel{\square}{=}$ Math + PC / Phone $\stackrel{\square}{=}$

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre , probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math $\stackrel{\textstyle \longleftarrow}{=}$ Math + PC / Phone $\stackrel{\textstyle \longleftarrow}{=}$
- 7. auto-apprentissage

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre, probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math 😐 Math + PC / Phone 😍
- 7. auto-apprentissage
- 8. capacité d'attention

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre , probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math $\stackrel{\square}{=}$ Math + PC / Phone $\stackrel{\square}{=}$
- 7. auto-apprentissage
- 8. capacité d'attention
- 9. un exemple dynamique $= \infty$ exemples

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre , probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math 😐 Math + PC / Phone 😍
- 7. auto-apprentissage
- 8. capacité d'attention
- 9. un exemple dynamique $= \infty$ exemples
- 10. moins d'abstraction en mathématiques

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre , probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math $\stackrel{\textstyle \longleftarrow}{=}$ Math + PC / Phone $\stackrel{\textstyle \longleftarrow}{=}$
- 7. auto-apprentissage
- 8. capacité d'attention
- 9. un exemple dynamique $= \infty$ exemples
- 10. moins d'abstraction en mathématiques
- 11. La science dit que

- 1. la géométrie en 2D et en 3D
- 2. pas uniquement la géométrie algèbre , probabilités et statistique
- 3. pas uniquement les figures exercices / exams / activities
- 4. économiser du temps + ATP
- 5. Geogebra fonctionnent bien avec le latex
- 6. Math

 Math + PC / Phone ♥
- 7. auto-apprentissage
- 8. capacité d'attention
- 9. un exemple dynamique $= \infty$ exemples
- 10. moins d'abstraction en mathématiques
- 11. La science dit que
- 12. vous n'avez pas besoin de DATASHOW