

Verwaltung der Basisdaten

Basisdatenübersicht erhalten

Über den Navigationsreiter kommt der Vertriebsmitarbeiter/Administrator zu einer Basisdatenübersicht in der alle Softskills, Hardskills, Hardskillkategorien, Rollen und Branchen aufgelistet sind. Wiederrum über diese Basisdatenübersicht läuft die Verwaltung der Basisdaten ab d.h. die Erstellung, Änderung und Löschung dieser.

[About](#)

Basisdaten

Hier können Sie Basisdaten hinzufügen, editieren und löschen

Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	Edit	Delete
Interkulturelle Kompetenz	Edit	Delete
Emotionale Intelligenz	Edit	Delete

Hinzufügen

Create

Erstellen von Softskill/Rolle/Branche – da der Prozess der Erstellung eines Softskill, einer Rolle und einer Branche sehr ähnlich sind, wird nur die Erstellung des Softskills als Beispiel vorgestellt.

1. Um einen Softskill zu erstellen, muss unter der Auflistung der Softskills der Button „Create“ gedrückt werden (bei der Erstellung einer Branche oder Rolle entsprechend unter der Auflistung von Branche bzw. Rolle)

About


Basisdaten

Hier können Sie Basisdaten hinzufügen, editieren und löschen

Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	Edit	Delete
Interkulturelle Kompetenz	Edit	Delete

Hinzufügen **Create** 

2. Nun wird man zu einer URL-Seite weitergeleitet, bei dem der Softskill erstellt werden kann. Der Softskill erhält dann die vom Benutzer übergebene Bezeichnung und kann durch den Button „Safe“ schlussendlich abgespeichert werden.

About

Hinzufügen eines Softskills

Bezeichnung

Emotionale Intelligenz

Änderung speichern **Safe**

3. Nachdem der Benutzer den entsprechenden Softskill gespeichert hat wird dieser wieder zur Basisdatenübersicht weitergeleitet, wobei hier der neue Softskill in der Auflistung zu sehen ist.

About

Basisdaten

Hier können Sie Basisdaten hinzufügen, editieren und löschen

Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	Edit	Delete
Interkulturelle Kompetenz	Edit	Delete
Emotionale Intelligenz	Edit	Delete

Hinzufügen Create

Ändern von Softskill/Rolle/Branche – da der Prozess der Änderung eines Softskill, einer Rolle, eines Hardskills und einer Branche sehr ähnlich sind, wird nur die Erstellung des Softskills als Beispiel vorgestellt.

1. Um einen Softskill zu verändern, muss der Button „Edit“ in der entsprechenden Zeile des zu verändernden Softskill in der Auflistung gedrückt werden. (bei der Änderung einer Branche oder Rolle entsprechend unter der Auflistung von Branche bzw. Rolle)

About

Basisdaten

Hier können Sie Basisdaten hinzufügen, editieren und löschen

Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	Edit	Delete
Interkulturelle Kompetenz	Edit	Delete
Emotionale Intelligenz	Edit	Delete

Hinzufügen Create

2. Nun wird man zu einer URL-Seite weitergeleitet, bei dem der Softskill verändert werden kann. Der Softskill erhält eine neue Bezeichnung, welche vom Benutzer übergeben wird und kann durch den Button „Safe“ schlussendlich abgespeichert werden.

About

Bearbeiten des Softskills

Bezeichnung

Empathie

Änderung speichern Safe

3. Nachdem der Benutzer den entsprechenden Softskill verändert und gespeichert hat wird dieser wieder zur Basisdatenübersicht weitergeleitet, wobei hier der veränderte Softskill in der Auflistung zu sehen ist.

About

Basisdaten Hier können Sie Basisdaten hinzugefügen, editieren und löschen

Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	Edit	Delete
Interkulturelle Kompetenz	Edit	Delete
Empathie ←	Edit	Delete
Hinzufügen	Create	

Löschen von Softskill/Rolle/Branche – da der Prozess des Löschens eines Softskill, einer Rolle und einer Branche identisch ist, wird nur die Erstellung des Softskills als Beispiel vorgestellt.

1. Um einen Softskill zu löschen, muss der Button „Delete“ in der entsprechenden Zeile des zu löschenden Softskill in der Auflistung gedrückt werden. (bei der Änderung einer Branche oder Rolle entsprechend unter der Auflistung von Branche bzw. Rolle)


[About](#)

Basisdaten

Hier können Sie Basisdaten hinzufügen, editieren und löschen

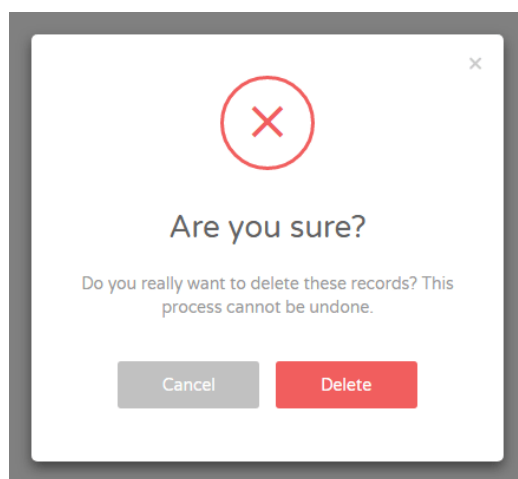
Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
Interkulturelle Kompetenz	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
Emotionale Intelligenz	<button>Edit</button>	<button>Delete</button> 

Hinzufügen Create

2. Nachdem der Benutzer auf den Button „Delete“ gedrückt hat, ploppt eine DeleteConfirmation auf, welche den Benutzer fragt, ob der Löschvorgang wirklich abgeschlossen werden soll. Falls der Benutzer den Softskill sicher Löschen möchte, so soll er auf den Button „Delete“ drücken, andernfalls auf „Cancel“.



3. Falls schlussendlich der Löschvorgang bestätigt wurde, so ist dieser auch nicht mehr in der Auflistung in der Basisdatenübersicht zu sehen.

About

Basisdaten

Hier können Sie Basisdaten hinzufügen, editieren und löschen

Skills

Softskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
Teamfähigkeit	Edit	Delete
Interkulturelle Kompetenz	Edit	Delete

Hinzufügen **Create**

Erstellen von Hardskill

1. Um einen Hardskill zu erstellen, muss unter der Auflistung der Hardskills der Button „Create“ gedrückt werden.

Hardskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
JavaScript	Edit	Delete
HTML	Edit	Delete

Hinzufügen **Create** ←

2. Nun wird man zu einer URL-Seite weitergeleitet, bei dem der Hardskill erstellt werden kann. Der Hardskill erhält dann die vom Benutzer übergebene Bezeichnung und Oberkategorie und kann durch den Button „Safe“ schlussendlich abgespeichert werden.

Hinzufügen des Hardskills

Bezeichnung

Oberkategorie

Front-End

Änderung speichern **Safe**

3. Nachdem der Benutzer den entsprechenden Hardskill gespeichert hat wird dieser wieder zur Basisdatenübersicht weitergeleitet, wobei hier der neue Hardskill sowohl in der Auflistung als auch bei den Hardskillkategorien zu sehen ist.

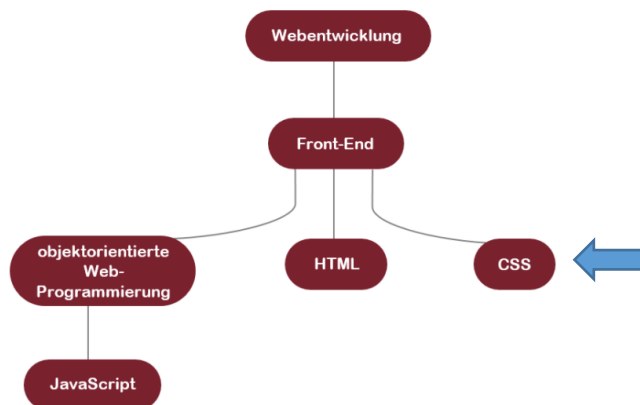
Hardskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
JavaScript	Edit	Delete
HTML	Edit	Delete
CSS	Edit	Delete
Hinzufügen Create		

[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	Delete



Ändern von Hardskill

1. Es gibt zwei Möglichkeiten einen Hardskill zu ändern. Entweder über die Übersicht in der Hardskillkategorie oder über die Auflistung der Hardskills.

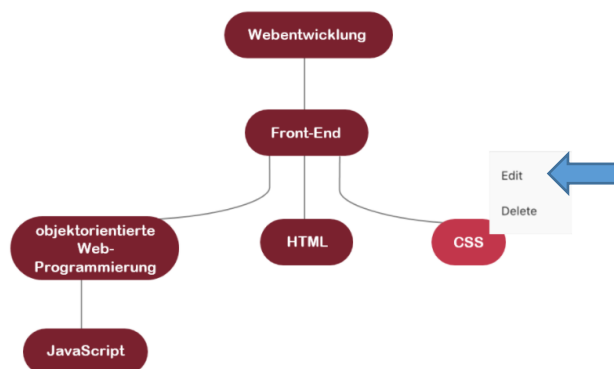
Hardskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
JavaScript	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
HTML	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
CSS	<button>Edit</button> ←	<button>Delete</button>
Hinzufügen <button>Create</button>		

[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	<button>Delete</button>



2. Nun wird man zu einer URL-Seite weitergeleitet, bei dem der Hardskill verändert werden kann. Der Hardskill erhält eine neue Bezeichnung und neue Oberkategorie, welche vom Benutzer übergeben werden und kann durch den Button „Safe“ schlussendlich abgespeichert werden.

Bearbeiten des Hardskills

Bezeichnung

CSS


Oberkategorie

Front-End

Änderung speichern Safe

3. Nachdem der Benutzer die Veränderung des Hardskill gespeichert hat wird dieser wieder zur Basisdatenübersicht weitergeleitet, wobei hier der veränderte Hardskill sowohl in der Auflistung als auch bei den Hardskillkategorien zu sehen ist.

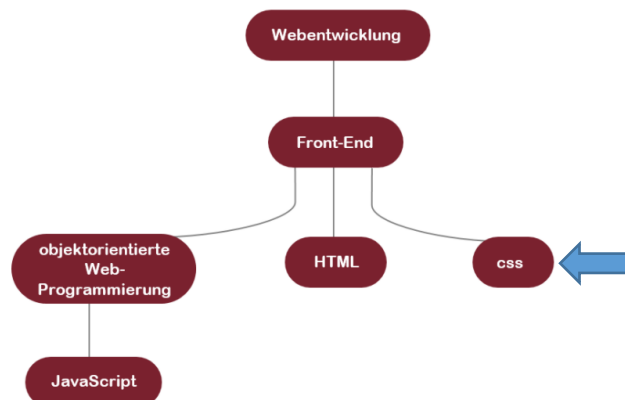
Hardskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
JavaScript	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
HTML	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
CSS 	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
Hinzufügen <button>Create</button>		

[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	<button>Delete</button>



Löschen von Hardskill

1. Es gibt zwei Möglichkeiten einen Hardskill zu löschen. Entweder über die Übersicht in der Hardskillkategorie oder über die Auflistung der Hardskills.

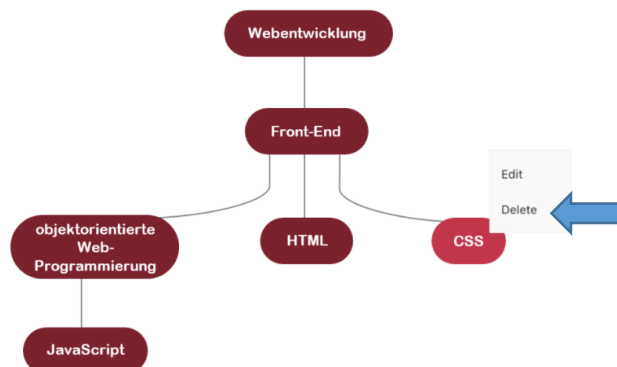
Hardskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
JavaScript	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
HTML	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
CSS	<button>Edit</button>	<button>Delete</button> ←
Hinzufügen <button>Create</button>		

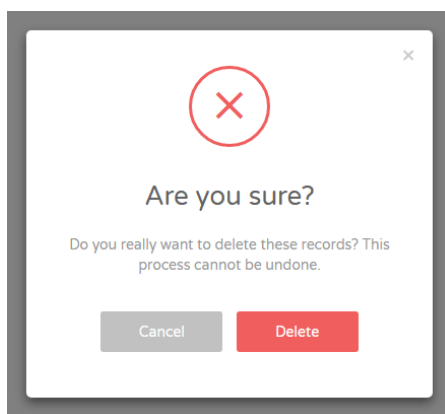
[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	<button>Delete</button>



2. Nachdem der Benutzer auf den Button „Delete“ gedrückt hat, ploppt eine DeleteConfirmation auf, welche den Benutzer fragt, ob der Löschvorgang wirklich abgeschlossen werden soll. Falls der Benutzer den Hardskill sicher Löschen möchte, so soll er auf den Button „Delete“ drücken andernfalls auf „Cancel“.



3. Falls schlussendlich der Löschvorgang bestätigt wurde, so ist dieser auch nicht mehr in der Auflistung in der Basisdatenübersicht zu sehen.

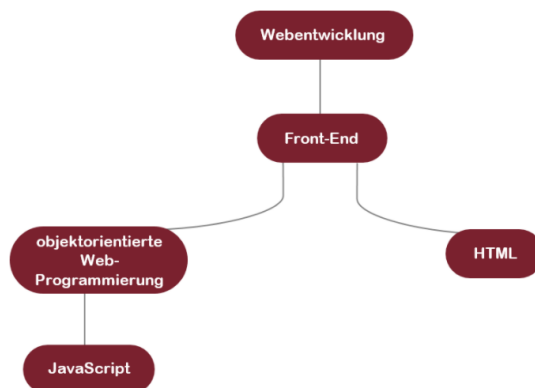
Hardskills

Bezeichnung	Bearbeiten	Löschen
JavaScript	Edit	Delete
HTML	Edit	Delete
Hinzufügen	Create	

[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	Delete



Erstellen von Hardskillkategorie

1. Die Erstellung der Hardskillkategorie verläuft über die Hardskillkategorien-Übersicht, indem man den Button „Create“ drückt

[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	<button>Delete</button>

```
graph TD; A[Webentwicklung] --> B[Front-End]; B --> C[objektorientierte Web-Programmierung]; B --> D[HTML]; B --> E[CSS]; C --> F[JavaScript]
```

Hinzufügen Create

2. Nun wird man zu einer URL-Seite weitergeleitet, bei dem die Hardskillkategorie erstellt werden kann. Der Softskill erhält dann die vom Benutzer übergebene Bezeichnung, die Unterkategorien und eine Oberkategorie und kann durch den Button „Safe“ schlussendlich abgespeichert werden.

[About](#)

Hinzufügen einer Hardskillkategorie

Bezeichnung

Oberkategorie

Unterkategorie hinzufügen

1. Unterkategorie

2. Unterkategorie

Änderung speichern Safe

3. Nachdem der Benutzer den entsprechenden Hardskill gespeichert hat wird dieser wieder zur Basisdatenübersicht weitergeleitet, wobei hier die neue Hardskillkategorie in der Übersicht zu sehen ist.

About

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	Delete

```
graph TD; Webentwicklung --> Front-End; Webentwicklung --> Auszeichnungssprachen; Front-End --> objektorientierteWebProgrammierung; Front-End --> Auszeichnungssprachen; objektorientierteWebProgrammierung --> JavaScript; Auszeichnungssprachen --> HTML; Auszeichnungssprachen --> CSS;
```

The diagram shows a hierarchy of skill categories. 'Webentwicklung' is the root, branching into 'Front-End' and 'Auszeichnungssprachen'. 'Front-End' further branches into 'objektorientierte Web-Programmierung' and 'Auszeichnungssprachen'. 'objektorientierte Web-Programmierung' leads to 'JavaScript'. 'Auszeichnungssprachen' leads to 'HTML' and 'CSS'. A blue arrow points to the 'Auszeichnungssprachen' node.

Ändern von Hardskillkategorie

1. Die Veränderung der Hardskillkategorie verläuft über die Hardskillkategorien-Übersicht. Man hovert über die gewünschte Hardskillkategorie, sodass ein Popup-Fenster erscheint und die Option „Edit“ auswählt

About

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	Delete

```
graph TD; Webentwicklung --> Front-End; Webentwicklung --> Auszeichnungssprachen; Front-End --> objektorientierteWebProgrammierung; Front-End --> Auszeichnungssprachen; objektorientierteWebProgrammierung --> JavaScript; Auszeichnungssprachen --> HTML; Auszeichnungssprachen --> CSS;
```

The diagram is identical to the one above, but with a context menu open over the 'Webentwicklung' node. The menu contains 'Edit' and 'Delete' options. A blue arrow points to the 'Edit' option.

2. Nun wird man zu einer URL-Seite weitergeleitet, bei dem der Hardskill verändert werden kann. Der Hardskill erhält eine neue Bezeichnung, neue Oberkategorie und/oder Unterkategorien, welche vom Benutzer übergeben werden und kann durch den Button „Safe“ schlussendlich abgespeichert werden.

[About](#)

Bearbeiten der Hardskillkategorie

Bezeichnung

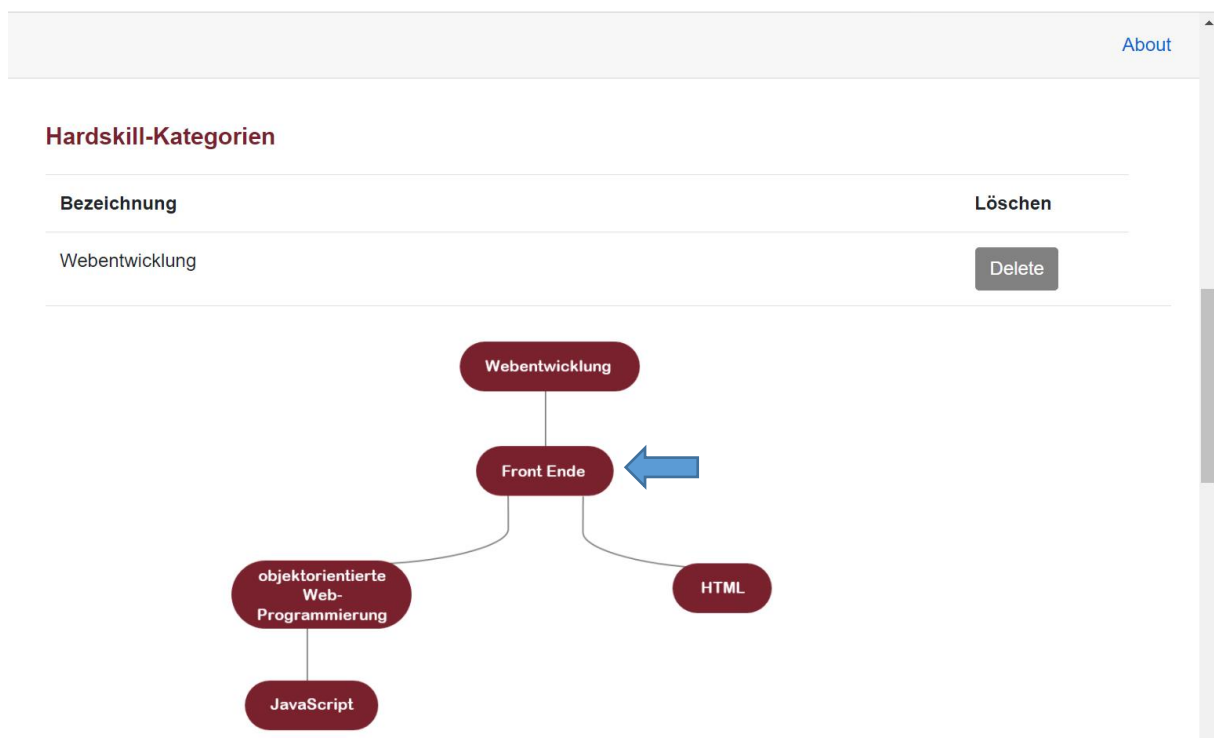
Oberkategorie

Unterkategorie hinzufügen
1. Unterkategorie

2. Unterkategorie

Änderung speichern

3. Nachdem der Benutzer den entsprechenden Hardskill gespeichert hat wird dieser wieder zur Basisdatenübersicht weitergeleitet, wobei hier die veränderte Hardskillkategorie in der Übersicht zu sehen ist.



Löschen von Hardskillkategorie

1. Das Löschen der Hardskillkategorie verläuft über die Hardskillkategorien-Übersicht. Man hovers über die gewünschte Hardskillkategorie, sodass ein Popup-Fenster erscheint und die Option „Delete“ auswählt

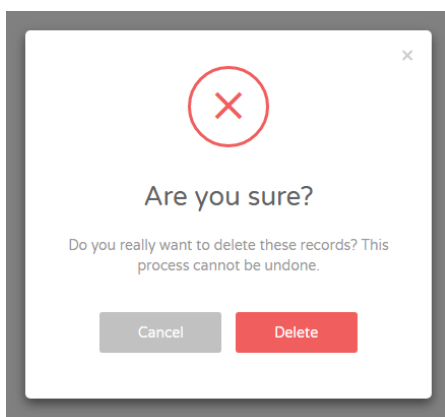
[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	Delete

```
graph TD; Webentwicklung[Webentwicklung] --- Front-End[Front-End]; Front-End --- objektorientierte[objektorientierte Web-Programmierung]; Front-End --- HTML[HTML]; Front-End --- CSS[CSS]; objektorientierte --- JavaScript[JavaScript];
```

2. Nachdem der Benutzer auf „Delete“ gewählt hat, ploppt eine DeleteConfirmation auf, welche den Benutzer fragt, ob der Löschvorgang wirklich abgeschlossen werden soll. Falls der Benutzer den Hardskill sicher Löschen möchte, so soll er auf den Button „Delete“ drücken andernfalls auf „Cancel“.



3. Falls schlussendlich der Löschvorgang bestätigt wurde, so ist dieser auch nicht mehr in der Übersicht zu sehen.

[About](#)

Hardskill-Kategorien

Bezeichnung	Löschen
Webentwicklung	<button>Delete</button>

```
graph TD; A[Webentwicklung] --- B[objektorientierte Web-Programmierung]; A --- C[HTML]; B --- D[JavaScript];
```

Hinzufügen Create