ISMAIL GHEDAMSI

(514) 431-7713 | ismailghedamsi@gmail.com

https://github.com/ismailghedamsi

COMPÉTENCES

- Capacité à rédiger du code conforme aux bonnes pratiques pour des applications web, avec Node JS et Java Spring
- Expérience pratique avec des bases de données relationnelles (SQL Server, Postgres) et NoSQL (MongoDB, Firebase)
- Expérience avec Jira pour la planification des projets
- Adaptation facile et désir d'apprendre de nouvelles technologies et tendances de développement

EXPÉRIENCE

Contribution à des projets open source et à but non lucratif

Novembre 2023 - Décembre 2023

- Création des diagrammes de classes et ER pour le projet Kalaa
- Création de la version arabe de la documentation de omnivore
- Traduire des étiquettes non traduites en utilisant I18N pour le projet Mirlo

Bazookka Inc., Terrebonne — Développeur Fullstack

Juillet 2021 - Décembre 2022

- Participation à la refonte du site web de l'entreprise en utilisant des technologies telles que HTML5, CSS3 et React JS
- Participation à la planification des cycles de développement en méthode agile
- Utilisation de Node.JS pour créer une API REST pour migrer de Firebase
- Implémentation de nouvelles fonctionnalités côté back-end et front-end dans l'application de gestion de stages.
- Gestion des modifications avec GIT et résolution des conflits.
- Déployer des applications conteneurisées avec Docker sur Google Cloud Platform

Dacima Software, Saint-laurent — Développeur Fullstack (Stage)

Février 2020 - Mai 2020

Création d'outils internes pour l'entreprise avec les technologies suivantes : C#, Winform, WPF.

EDUCATION

Cégep André-laurendeau, Lasalle — DEC technique en informatique

PROJETS

Application pour suivre les dates de sortie d'albums de hip hop (React, Supabase) (2022-2023)

Application web de gestion de stages (React, Java Spring) (2020)

- Création de l'API RESTful avec Java Spring.
- Gestion de projets avec Jira, participation aux sprints et définition des stories

Application de vente de musique numérique (Blazor WASM)