

## **Licence en Génie Informatique (MIP) – S3**

### **TD/TP 2 : Programmation en langage C**

#### **Exercice 1**

Ecrire un programme déterminant si un entier saisi est Pair ou Impair.

#### **Exercice 2**

Donnez un programme demandant deux nombres à l'utilisateur en l'informant ensuite si le résultat de leur produit est négatif, positif ou nul (attention: on ne doit pas calculer le produit des deux nombres).

#### **Exercice 3**

Écrivez un programme permettant de :

- Lire les notes de trois matières (Informatique, Biologie et Chimie) demandées à l'utilisateur.
- Afficher la plus grande des trois notes.
- Calculer la moyenne des trois notes et discerner une mention selon cette moyenne (L'algorithme doit afficher la moyenne ainsi que la mention):
  - "Très bien" pour une moyenne comprise entre 16 et 20
  - "Bien" pour une moyenne comprise entre 14 et 16
  - "Assez bien" pour une moyenne comprise entre 12 et 14

#### **Exercice 4**

Écrivez un programme qui permet de :

- Demander à l'utilisateur de saisir une année (entier positif).
- Vérifier si cette année est bissextile en appliquant les règles suivantes :
  - Une année est bissextile si elle est divisible par 4, mais pas par 100, sauf si elle est également divisible par 400.
- Afficher ensuite le message indiquant si l'année est bissextile ou non.

Exemples:

- Entrée : 2000 → Sortie : "L'année 2000 est bissextile."
- Entrée : 1900 → Sortie : "L'année 1900 n'est pas bissextile."
- Entrée : 2024 → Sortie : "L'année 2024 est bissextile."

#### **Exercice 5**

Écrivez un programme permettant de résoudre une équation du second degré :

$$(ax^2 + bx + c = 0 \text{ avec } a \neq 0)$$