

## Was hast Du gelernt

### **Was ist eine Klasse?**

Eine Klasse kann man als Datentypen sehen

### **Was ist ein Objekt?**

Aus einer Klasse erstellen wir Objekte

### **Was ist der Unterschied zwischen einer primitiven Variable und einer Komplexen?**

In der primitiven Variable ist der Wert gespeichert

In der Komplexen Variable ist eine Adresse gespeichert  
die uns zum Objekt führt

### **Was ist ein Konstruktor?**

der **new** Operator und der Konstruktor  
erstellen ein neues Objekt

## Was hast Du gelernt

### Was ist ein Konstruktor?

der **new** Operator und der Konstruktor erstellen ein neues Objekt

#### **Der Standard Konstruktor:**

Füllt ein Objekt nicht mit Werten

```
public KlassenName() {  
  
}
```

Konstruktoren heißen immer wie die Klasse

Man kann dem Konstruktor Parameter übergeben, sodass dieser beim erstellen eines Objekts dieses gleich mit Werten befüllt

#### **this = diese Variable vom Objekt**

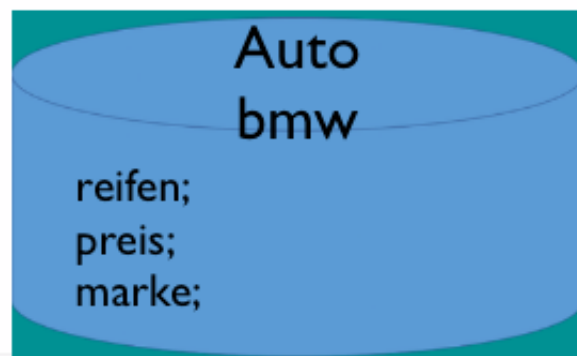
Das Schlüsselwort **this**:

mit **this**

```
public Auto(int preis, String marke) {  
    this.preis = preis;  
    this.marke = marke;  
}
```

```
int anzahlAutos = 3;  
  
// Objekt anlegen  
// Datentyp Variablenamen = new Konstruktor();  
  
Auto bmw = new Auto();
```

## Bildlich:



anzahlAutos = Ist eine primitive Variable

**bmw = Referenzvariable**