



**UNIVERSITAS
BINA INSANI**

TESTING DAN IMPLEMENTASI SISTEM

STRATEGI TESTING

Ahmad Chusyairi, M.Kom



binainsani.ac.id



Bina Insani University



[binainsaniuniversity](https://www.instagram.com/binainsaniuniversity)



[@BinaInsaniOK](https://twitter.com/BinaInsaniOK)

Jl. Raya Siliwangi No. 6 Rawa Parjang - Bekasi

Rencana Kegiatan Pembelajaran Mingguan

Capaian Pembelajaran Pertemuan

Mahasiswa mengetahui dan memahami strategi *testing*.

Kemampuan Akhir Capaian Pembelajaran

Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami strategi *testing*.

Bahan Kajian

Strategi *Testing*:

- 📖 Pendekatan Strategi *Testing Software*
- 📖 Verifikasi dan Validasi
- 📖 Pengorganisasian *Testing Software*
- 📖 Kriteria Pemenuhan *Testing*

Penilaian

Mahasiswa mampu menjelaskan pendekatan strategi *testing software*, verifikasi dan validasi, pengorganisasian *testing software*, dan kriteria pemenuhan *testing*.

🦁 **Strategi *Testing*** harus menjadi satu kesatuan dengan:

- 🦁 Perencanaan *Test*,
- 🦁 Desain *Test Case*,
- 🦁 Eksekusi *Test*,
- 🦁 Pengumpulan Data Hasil *Testing*, dan
- 🦁 Evaluasi *Testing*.

Pendekatan Strategi *Testing*

Pendekatan Strategi *Testing* dilakukan dengan:

- 🦄 *Testing* dimulai dari tingkat komponen terkecil sampai pada integrasi antar komponen pada keseluruhan sistem komputer tercapai.
- 🦄 Teknik *testing* berbeda-beda sesuai dengan waktu penggunaannya.
- 🦄 *Testing* dilakukan oleh pengembang *software* dan (untuk proyek besar) dilakukan oleh satu grup tes yang independen.
- 🦄 *Testing* dan *debugging* adalah aktifitas yang berlainan, tapi *debugging* harus diakomodasi disetiap strategi *testing*.

- 🦿 **Verifikasi** merupakan sekumpulan aktifitas yang memastikan software telah melakukan fungsi tertentu dengan benar.
- 🦿 **Validasi** merupakan sekumpulan aktifitas berbeda dari verifikasi yang memastikan bahwa software yang dibangun dapat dilacak terhadap kebutuhan atau permintaan pelanggan.
- 🦿 Pengujian software sebagai Verifikasi dan Validasi (V&V) meliputi banyak aktifitas *Software Quality Assurance* (SQA), termasuk review teknis formal, kualitas dan audit konfigurasi, monitor *performance*.

Pengorganisasian *Testing Software*

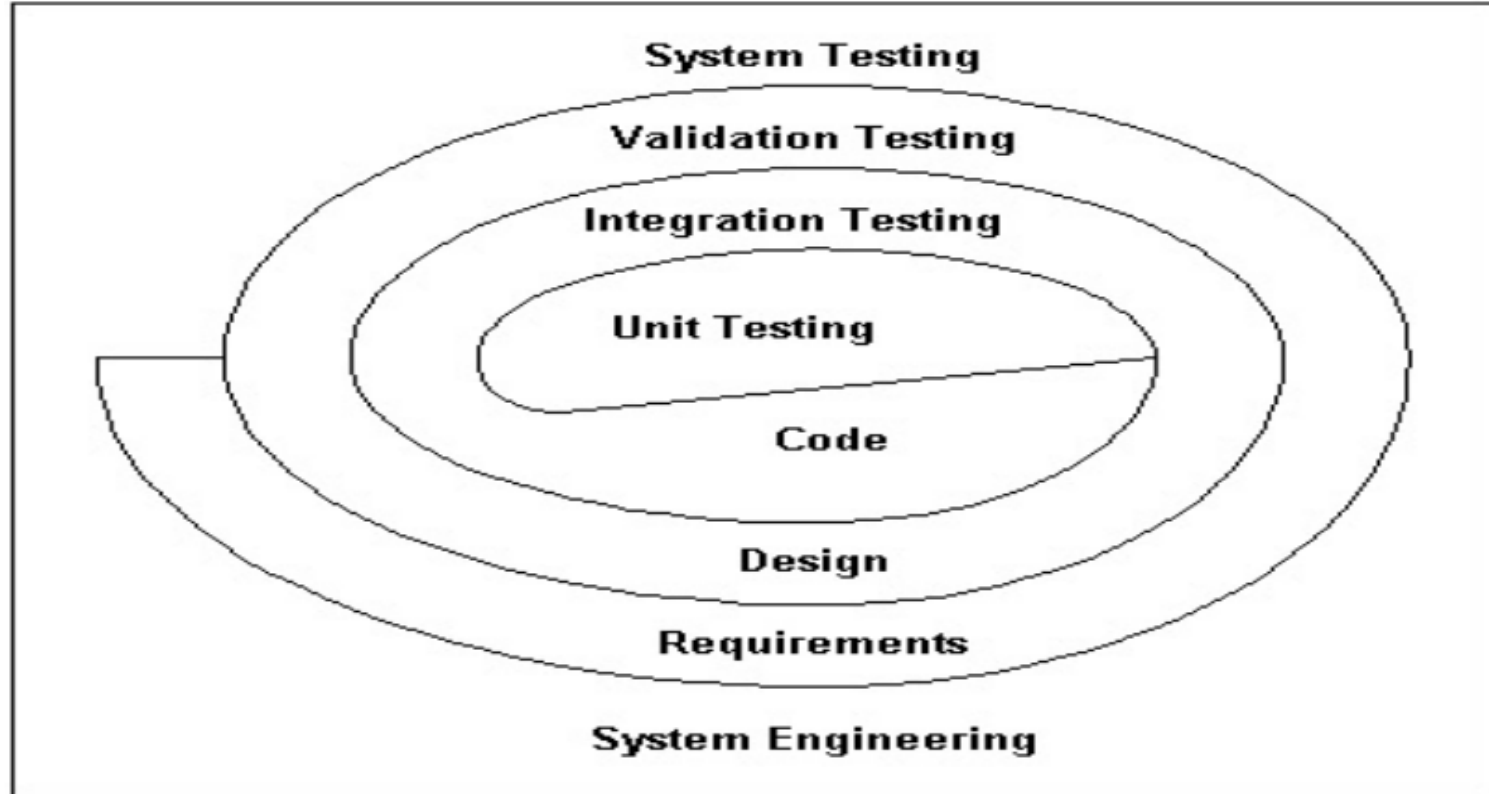
Umumnya testing dilakukan oleh pengembang software, namun diskusi dalam konsepsi *testing* yang salah adalah:

- ❗ Pengembang *software* tidak perlu melakukan *testing* sama sekali.
- ❗ *Software* diberikan pada orang lain (tidak kenal kredibilitasnya), yang akan melakukan tes pada software tanpa pemahaman dan salah arah.
- ❗ *Tester* baru bekerja atau ikut serta dalam proyek, jika tahap *testing* pada proyek tersebut dimulai.

Independent Test Group

- 🦿 **Independent Test Group** adalah grup tes bersifat independen dan ikut serta dalam testing yang terintegrasi dan dilibatkan setelah arsitektur software telah komplit.
- 🦿 **Testing Integrasi** adalah suatu langkah testing yang mengarahkan pada konstruksi dan tes dari struktur program secara keseluruhan.
- 🦿 Tujuan dari tes independen adalah untuk menghindari masalah-masalah yang berkaitan dengan membiarkan pembuat melakukan tes terhadap software yang telah dibuatnya sendiri.

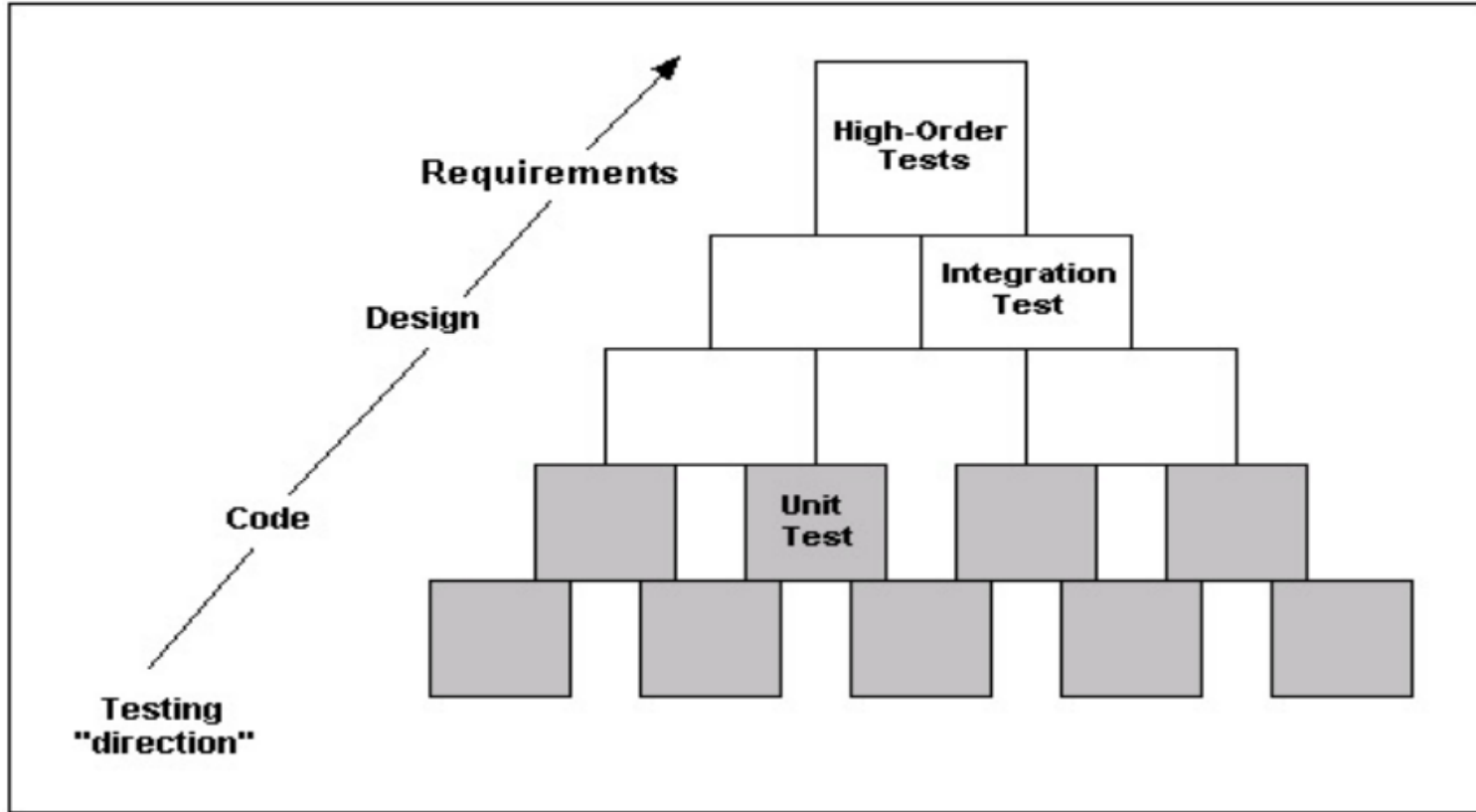
Strategi Software Testing



Penjelasan Tahapan *Testing*

- ❗ Pada awalnya, fokus tes terletak pada setiap komponen secara individual, memastikan apakah fungsi dari komponen tersebut dapat dikategorikan sebagai suatu unit.
- ❗ *Unit Testing*, sangat banyak menggunakan teknik white box testing dengan memeriksa jalur tertentu dalam suatu struktur kendali.
- ❗ *Integration Testing* berkaitan dengan hal-hal yang berhubungan dengan masalah verifikasi dan konstruksi program.
- ❗ Teknik desain *test case black box* lebih dominan dipakai selama integrasi.
- ❗ *High-Order Testing* berada di luar daerah rekayasa software dan masuk ke dalam konteks yang lebih luas dari rekayasa sistem komputer.

Tahapan *Testing*



- 🦄 **Integration Testing** adalah suatu teknik yang sistematis untuk pembangunan struktur program, dimana pada saat yang bersamaan melakukan testing untuk mendapatkan *error* yang diasosikan dengan antarmuka.
- 🦄 Pendekatan *Big Bang* adalah pendekatan ini menggabungkan komponen-komponen secara bersamaan, sekumpulan *error* yang akan diperoleh, dan perbaikan sulit dilakukan, karena terjadi kompilasi saat melakukan isolasi terhadap penyebab masalah.

Pendekatan *Integration Testing*

Pendekatan *Integration Testing*

- 🦄 *Top-Down Integration*
- 🦄 *Bottom-Up Testing*
- 🦄 *Regression Testing*
- 🦄 *Smoke Testing*

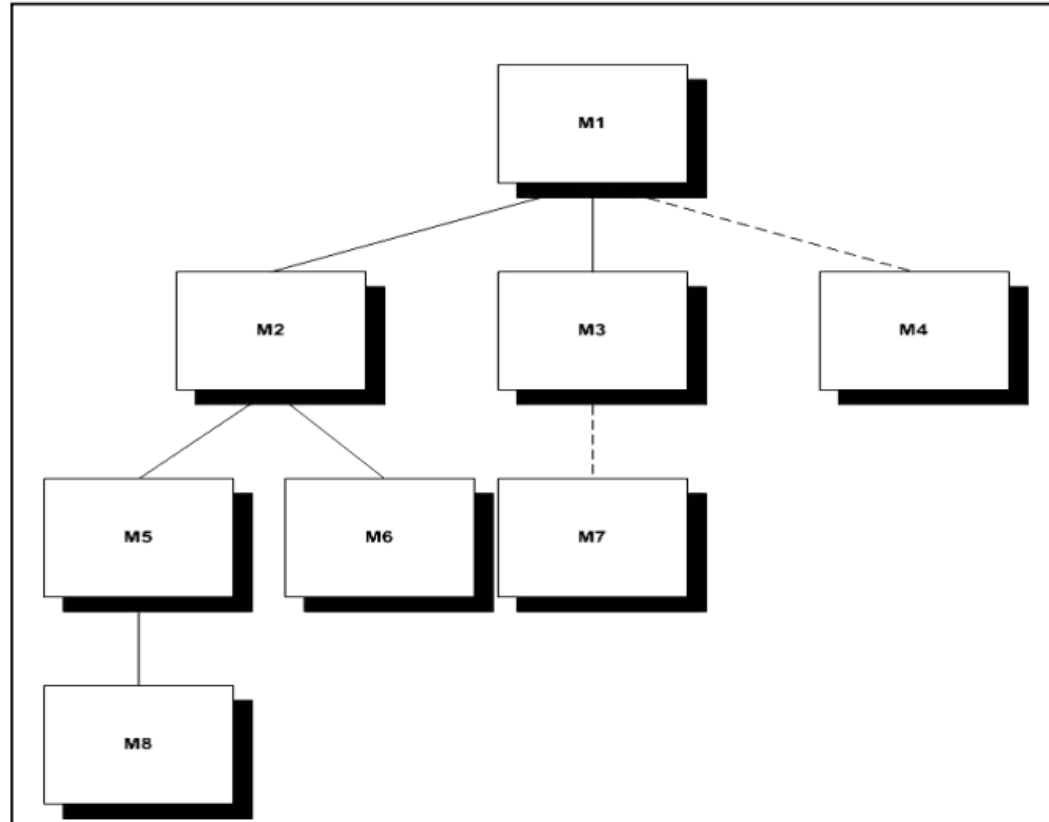
Top-Down Integration

- ❗ **Top-Down Integration** adalah pendekatan bertahap untuk menyusun struktur program.
- ❗ Modul-modul diintegrasikan dari atas ke bawah dalam suatu hirarki kendali, dimulai dari modul kendali utama (program utama).
- ❗ Modul sub-ordinat dari modul kendali utama dihubungkan ke struktur yang paling dalam (*depth-first integration*) atau yang paling luas (*breadth-first integration*).

Depth-First Integration & Breadth-First Integration

- 🦁 **Depth-First Integration**, akan mengintegrasikan semua komponen-komponen pada struktur jalur kendali mayor, misal dipilih sisi kiri terlebih dahulu, maka komponen M1, M2, M5 akan diintegrasikan dahulu, baru kemudian M8 atau M6 akan diintegrasikan.
- 🦁 **Breadth-First Integration**, akan mengintegrasikan semua komponen secara langsung ke tiap tingkat, bergerak secara horisontal. Contoh komponen M2, M3, dan M4 akan diintegrasikan dahulu, kemudian baru M5 dan M6 dan seterusnya.

Depth-First Integration & Breadth-First Integration (2)



Lima langkah proses integrasi:

- ❗ Modul kendali utama digunakan sebagai driver tes dan *stubs* tes disubstitusikan bagi semua komponen yang secara langsung menjadi sub-ordinat modul kendali utama.
- ❗ Tergantung pada pendekatan integrasi yang dipilih, *stubs* sub-ordinat digantikan dengan komponen lainnya.
- ❗ Tes dilakukan saat tiap komponen diintegrasikan.
- ❗ Saat pemenuhan tiap tes, *stubs* lainnya digantikan dengan komponen sebenarnya.
- ❗ *Testing* regresi dilakukan untuk memastikan kesalahan baru tidak terjadi lagi.

Tester hanya mempunyai 3 pilihan:

- ❗ Tunda kebanyakan tes sampai stubs digantikan dengan modul sebenarnya, hal ini menyebabkan hilangnya beberapa kendali yang berhubungan antar tes tertentu dan modul tertentu.
- ❗ Kembangkan *stubs* yang mempunyai fungsi terbatas untuk mensimulasikan modul sebenarnya, mungkin dapat dilakukan, namun akan menambah biaya overhead dengan semakin kompleknya *stubs*.
- ❗ Integrasikan software dari bawah ke atas dalam hirarki, disebut sebagai *bottom-up integration*.

- 🦄 **Bottom-Up Testing**, integrasi ini dimulai dari modul terkecil, karena komponen-komponen diintegrasikan dari bawah ke atas, sub-ordinat untuk tingkat bersangkutan dari komponen selalu diperlukan untuk proses, dan kebutuhan terhadap *stubs* dapat dihilangkan.
- 🦄 Langkah-langkah strategi ini adalah:
 - 🔥 Komponen level bawah dikombinasikan dalam cluster yang mewakili sub-fungsi software tertentu.
 - 🔥 Driver ditulis untuk koordinasi masukan dan keluaran *test case*.
 - 🔥 Cluster dites.
 - 🔥 Driver dihapus dan cluster dikombinasikan, bergerak ke atas di dalam struktur program.

Bottom-Up Integration

- ❖ Komponen dikombinasi untuk membentuk cluster 1, 2 dan 3.
- ❖ Tiap cluster dites dengan menggunakan driver.
- ❖ Komponen pada cluster 1 dan 2 adalah sub ordinat M_a .
- ❖ Driver D1 dan D2 dihilangkan dan cluster dihubungkan langsung ke M_a , demikian seterusnya.

- ❧ **Regression Testing** adalah eksekusi kembali dari subset dari tes yang telah dilakukan untuk memastikan apakah perubahan-perubahan yang dilakukan telah benar dan tidak menimbulkan efek samping yang tidak diharapkan.
- ❧ Sub set test yang dieksekusi dari 3 kelas test case yang berbeda:
 - 🦊 Representasi dari contoh tes yang akan memeriksa semua fungsi software.
 - 🦊 Tes tambahan yang berfokus pada fungsi *software* yang mungkin dipengaruhi oleh perubahan.
 - 🦊 Tes yang berfokus pada komponen *software* yang diubah.

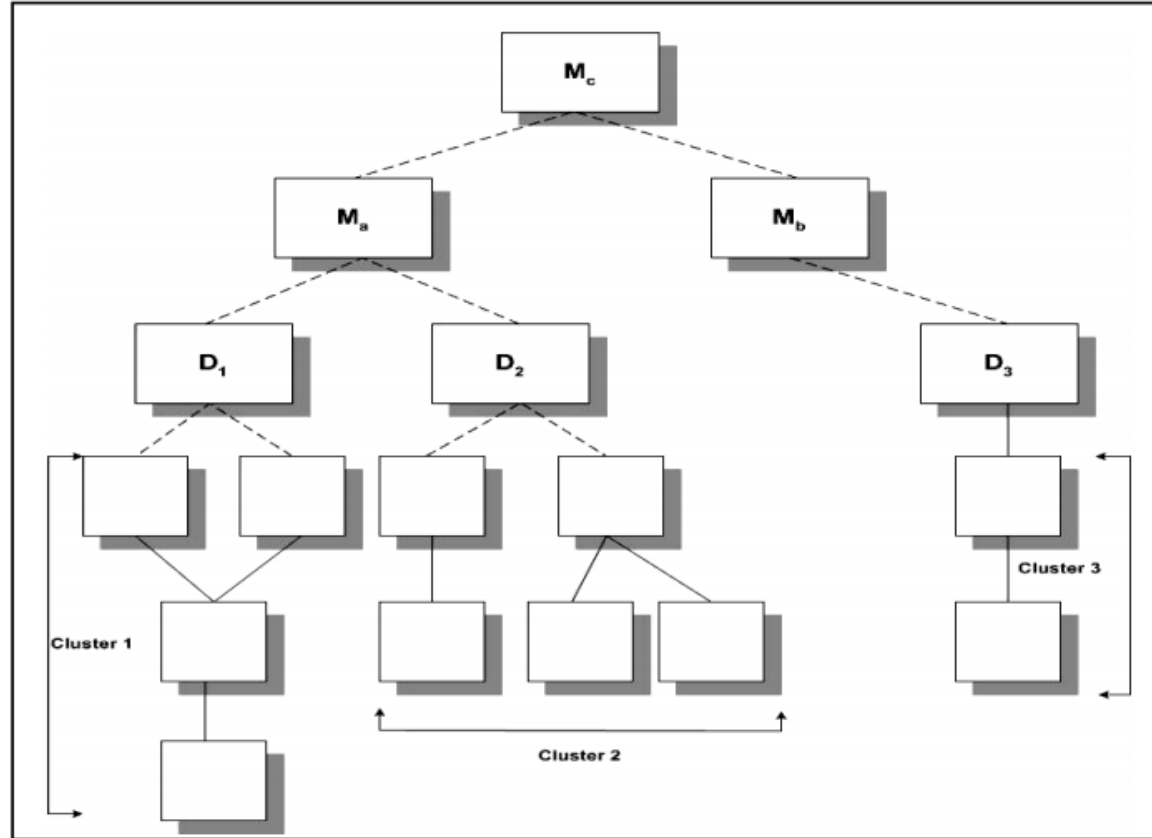
- 🦄 **Smoke Testing** adalah pendekatan integration testing yang sering digunakan ketika produk software "kecil terbatas" dibuat.
- 🦄 Pendekatan *smoke testing* terdiri dari aktivitas-aktivitas berikut:
 - 🦄 Komponen *software* yang ditranslasikan ke kode, diintegrasikan ke *build* yang terdiri dari semua file data, pustaka, modul yang digunakan lagi, dan komponen yang dibutuhkan untuk menerapkan satu atau lebih fungsi produk.
 - 🦄 Serangkaian tes didesain untuk menghasilkan kesalahan yang akan membuat build tetap berfungsi sebagaimana mestinya.
 - 🦄 *Build* diintegrasikan dengan *build* lainnya dan keseluruhan produk yang dilakukan *smoke* tes harian.

Keuntungan *Smoke Testing*

Keuntungan ***Smoke Testing***, antara lain:

- 🦄 Meminimalkan resiko integrasi.
- 🦄 Meningkatnya kualitas produk akhir.
- 🦄 Diagnosa kesalahan dan koreksi disederhanakan.
- 🦄 Penilaian proses kerja lebih mudah.

Bottom-Up Integration



Kriteria Pemenuhan *Testing*

- Model kesalahan software (yang didapat selama testing) sebagai fungsi dari waktu eksekusi, dengan berdasarkan pada pemodelan statistik dan teori reliabilitas yang disebut ***Logarithmic Poission Execution-Time Model***, dengan bentuk:

$$f(t) = (1 / p) \ln (I_0 p t + 1)$$

dimana $f(t)$ = Jumlah *error* kumulatif yang diharapkan terjadi saat *software* di tes untuk suatu waktu eksekusi, t .

I_0 = Inisial dari intensitas *error* dari *software* (*error* per unit waktu) saat awal *testing*.

P = Pengurangan secara eksponensial intensitas *error* saat *error* telah diperbaiki.

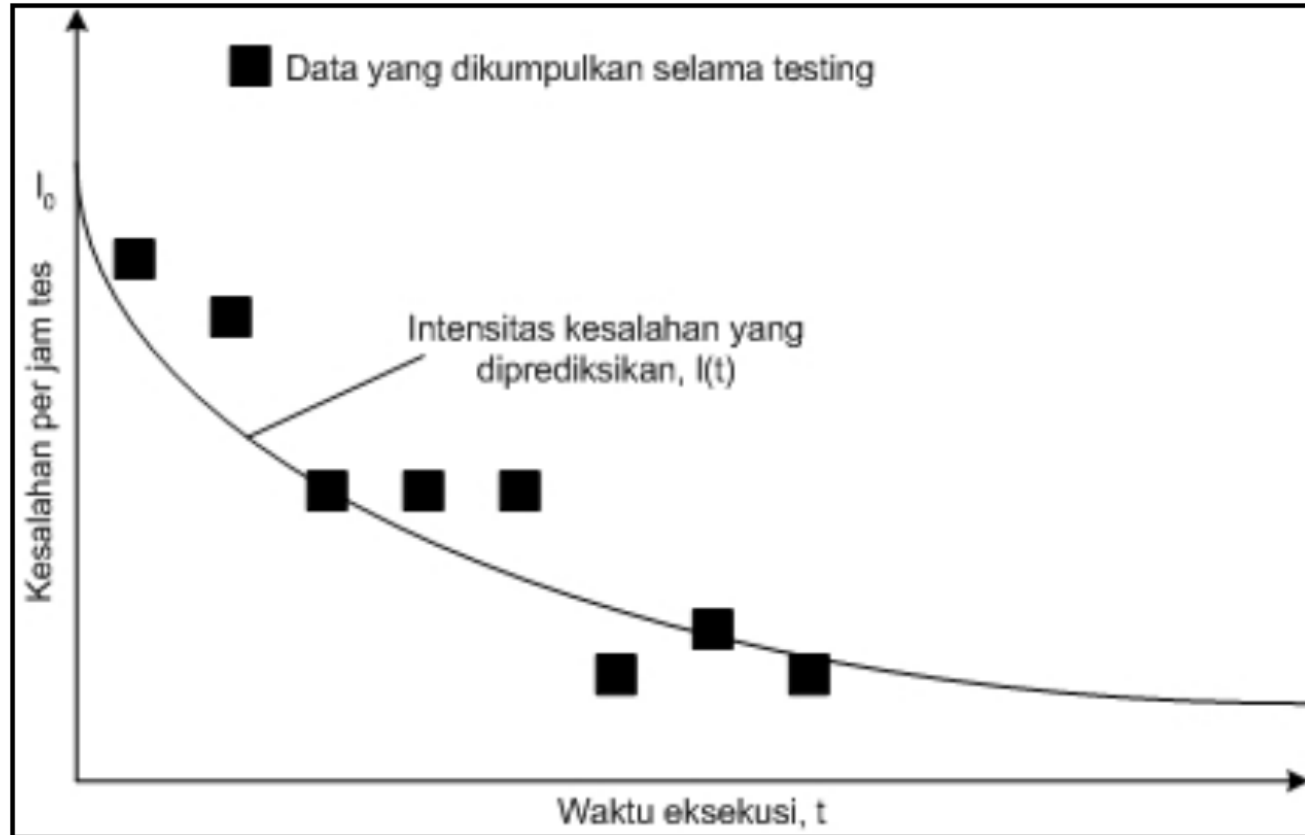
Logarithmic Poisson Execution-Time Model

- Intensitas *error*, $I(t)$ dapat diturunkan dengan menurunkan derivasi dari $f(t)$:

$$I(t) = I_0 / (I_0 p t + 1)$$

- Dengan menggunakan persamaan $I(t)$, *tester* dapat memprediksi turunnya *error* dari hasil kinerja proses *testing*.

Intensitas Kesalahan



Romeo. 2003. Testing dan Implementasi Sistem Edisi Pertama. STIKOM Surabaya.

Mustaqbal. 2015. Pengujian Aplikasi menggunakan Black Box Testing Boundari Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, 1(3), pp.31-36.

Terima Kasih

Bigger
Better
Higher



ahmad chusyairi

