



**UNIVERSITAS
BINA INSANI**



CyberEthics

Pertemuan 6

*Bigger
Better
Higher*

 binainsani.ac.id

 Bina Insani University

 [binainsaniuniversity](https://www.instagram.com/binainsaniuniversity)

 [@BinaInsaniOK](https://twitter.com/BinaInsaniOK)

Jl. Raya Siliwangi No. 6 Rawa Panjang - Bekasi

OVERVIEW

- Perkembangan Internet
- Karakteristik Dunia Maya
- Pentingnya Etika di Dunia Maya/Netiket
- Pelanggaran Etika
- Jenis Kejahatan di dunia Maya

Kondisi Indonesia saat ini



Data Statistik Pengguna Internet

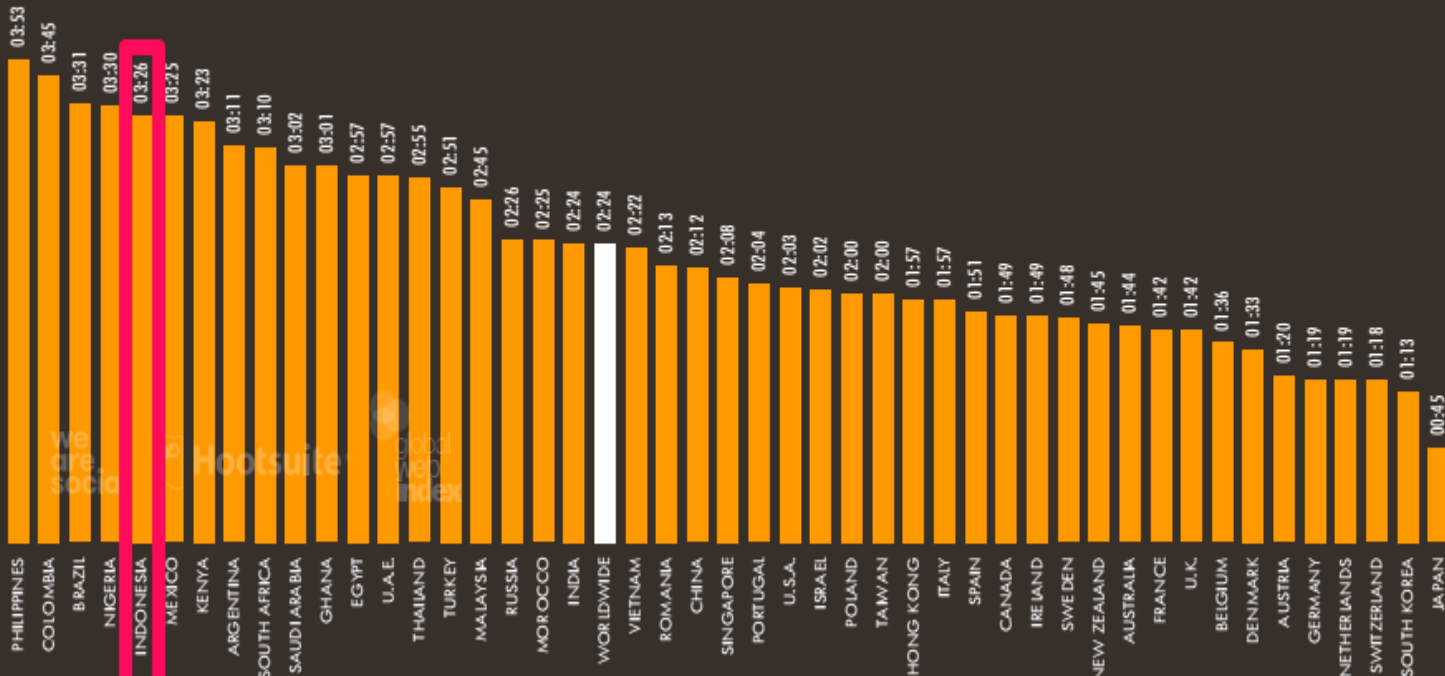


Data Statistik Pengguna Internet

JAN
2020

DAILY TIME SPENT USING SOCIAL MEDIA

AVERAGE DAILY TIME (IN HOURS AND MINUTES) THAT INTERNET USERS AGED 16 TO 64 SPEND USING SOCIAL MEDIA ON ANY DEVICE



92

SOURCE: GLOBALWEBINDEX (Q3 2019). FIGURES REPRESENT THE FINDINGS OF A BROAD SURVEY OF INTERNET USERS AGED 16 TO 64. SEE [GLOBALWEBINDEX.COM](https://www.globalwebindex.com) FOR MORE DETAILS.

we
are
social

Hootsuite

1

5 Terbesar Negara Kecanduan Internet

2

8 Besar Negara Paling Lama Menghabiskan Waktunya Berselancar Internet

3

160 Juta Jumlah Pengguna Media Sosial Di Indonesia

4

Rata-rata Penggunaan Media Sosial Di Indonesia Mencapai 3 Jam 26 Menit Per Hari

Jenis Konten Internet yang diakses



Jenis Konten Internet yang diakses



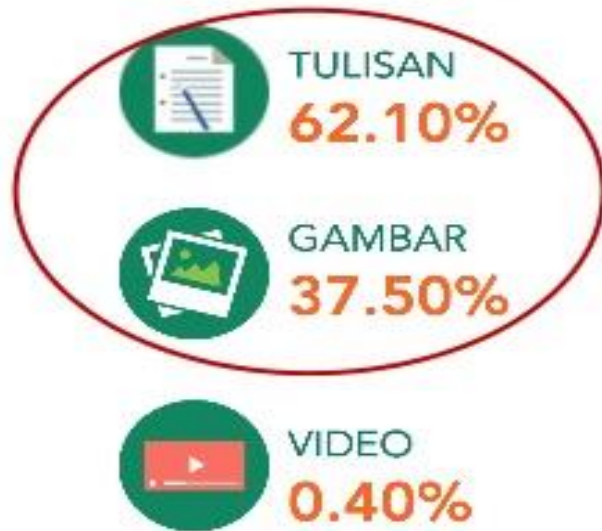
<https://www.goodnewsfromindonesia.id/2018/07/06/menju-pemerataan-ekonomi-dengan-e-commerce>

Bentuk Saluran Hoax

Bentuk Saluran Hoax



• BENTUK HOAX YANG PALING SERING DITERIMA



• SALURAN PENYEBARAN BERITA HOAX



<https://www.law-justice.co/artikel/42755/kurungan-dan-denda-hingga-satu-miliar-buat-penyebar-berita--hoax-/>

CARA CERDAS MENANGKAL PENYEBARAN BERITA HOAX DI MEDIA SOSIAL

1  Jangan Menyebarkan Berita tanpa mengecek kebenarannya

2  Jangan terpengaruh dan hati-hati dengan judul provokatif

3  Teliti dan Cermati Alamat Situs

4  Periksa fakta (asal dan sumber berita)

5  Teliti keaslian foto

6  Ikut Serta dalam grup diskusi anti-hoax di media sosial

7  Segera adukan ke pihak berwenang bila menemukan berita hoax

<http://serdangbedagai.bawaslu.go.id/?p=7258>

Alasan mengapa era ini memberikan dampak yang cukup signifikan bagi berbagai aspek kehidupan, yaitu:

- 🖥️ Informasi pada internet bisa diakses 24 jam dalam sehari
- 🖥️ Kemudahan akses informasi dan melakukan transaksi
- 🖥️ Kemudahan membangun relasi dengan pelanggan
- 🖥️ Materi dapat di up-date dengan mudah
- 🖥️ Pengguna internet telah merambah ke segala penjuru

Karakteristik Dunia Maya (Cyber Space)

- Internet identik dengan cyberspace atau dunia maya.
- Dysson (1994) cyberscape merupakan suatu ekosistem bioelektronik di semua tempat yang memiliki telepon, kabel coaxial, fiber optic atau elektomagnetik waves.
- Hal ini berarti bahwa tidak ada yang tahu pasti seberapa luas internet secara fisik.



Karakteristik dunia maya (Dysson : 1994) sebagai berikut :

- Beroperasi secara virtual / maya
- Dunia cyber selalu berubah dengan cepat
- Dunia maya tidak mengenal batas-batas territorial
- Orang-orang yang hidup dalam dunia maya tersebut dapat melaksanakan aktivitas tanpa harus menunjukkan identitasnya
- Informasi di dalamnya bersifat public



Pentingnya Etika di dunia Maya

Beberapa alasan mengenai pentingnya etika dalam dunia maya adalah sebagai berikut:

- 👤 Pengguna internet berasal dari berbagai negara yang memiliki budaya, bahasa dan adat istiadat yang berbeda.
- 👤 Pengguna internet merupakan orang yang hidup dalam anonymouse, yang mengharuskan pernyataan identitas asli dalam berinteraksi.
- 👤 Berbagai fasilitas di internet memungkinkan seseorang untuk bertindak etis / tidak etis.
- 👤 Harus diperhatikan bahwa pengguna internet akan selalu bertambah setiap saat yang memungkinkan masuknya 'penghuni' baru. Untuk itu mereka perlu diberi petunjuk agar memahami budaya internet.

Netiquette/Netiket

- Apa sih *Netiquette* itu?
- *Netiquette* adalah gabungan dua kata yaitu ***network* (jaringan)** dan ***etiquette* (etika)** yang didefinisikan sebagai seperangkat aturan yang mengatur tingkah laku berinternet / bermedia sosial yang dapat diterima oleh semua pihak.
- Begitu juga yang dimaksud dengan *online ethics* (etika *online*) fokus pada penggunaan sumber daya *online* di dalam sebuah lingkungan sosial *online*.



Before you speak....

T H I N K !

T - is it true?

h - is it helpful?

i - is it inspiring?

n - is it necessary?

k - is it kind?



Netiket atau *Nettiquette*, adalah etika dalam berkomunikasi menggunakan internet.









a. Netiket pada *one to one communications*

Yang dimaksud dengan *one to one communications* adalah kondisi di mana komunikasi terjadi antarindividu “face to face” dalam sebuah dialog. Komunikasi via *electronic mail*.



b. Netiket pada *one to many communications*

Konsep komunikasi *one to many communications* adalah bahwa satu orang bisa berkomunikasi kepada beberapa orang sekaligus. Hal itu seperti yang terjadi pada *mailing list* dan *net news*.

	:)>-	peace sign		:-t	time out - New!
	[-X	shame on you		8->	daydreaming - New!
	\:D/	dancing		[-)	sleepy
	>:/	bring it on		8-	rolling eyes
	:))	hee hee		L-)	loser
	:-@	chatterbox		:-&	sick
	^:)^	not worthy		:-\$	don't tell anyone
	:-j	oh go on		[-(not taking
	(*)	star		:O)	clown

Ini dia Netiquette yang Netizen Wajib Tahu!



Peraturan 1: Hormati hak-hak orang lain



Peraturan 2: Norma dan Nilai yang berlaku tetap sama



Peraturan 3: Ketahui di mana anda berada



Peraturan 4: Hargai waktu dan *bandwidth* orang lain



Peraturan 5: Tunjukkan jati diri anda!



Peraturan 6: Berbagi ilmu dan hal-hal yang bermanfaat



Peraturan 7: Kendalikan emosi dan tidak mudah terprovokasi



Peraturan 8: Hormati privasi orang lain



Peraturan 9: Hindari penyalahgunaan kewenangan



Peraturan 10: Maafkan kesalahan orang lain

<https://me4world.wordpress.com/2017/10/04/netiquette-pengetahuan-wajib-buat-netizen/2/>

Pelanggaran Etika

- Seperti halnya etika dalam kehidupan bermasyarakat, sanksi yang diperoleh terhadap suatu pelanggaran adalah sanksi social.
- Sanksi social bisa saja berupa teguran atau bahkan dikucilkan dari kehidupan bermasyarakat.
- Demikian juga dengan pelanggaran etika berinternet, sanksi yang akan diterima jika melanggar etika atau norma-norma yang berlaku adalah dikucilkan dari kehidupan berkomunikasi berinternet.

Jenis-jenis Kejahatan/Pelanggaran di Dunia maya

1. Hacker dan Cracker
2. Denial Of Service Attack
3. Piracy
4. Fraud
5. Gambling
6. Pornography dan Phedophilia
7. Data Forgery
8. Phising
9. Spam
10. Menyebarkan berita hoax

Sumber Referensi

- <https://cipluk2bsi.wordpress.com/jenis-pelanggaran-kode-etik-bidang-it/>
- <http://tomato.co.id/data-digital-indonesia-2019/>
- [http://eprints.dinus.ac.id/14404/1/\[Materi\]_uas2_CYBER_ETHICS - ETIKA MENGGUNAKAN INTERNET.pdf](http://eprints.dinus.ac.id/14404/1/[Materi]_uas2_CYBER_ETHICS_-_ETIKA_MENGGUNAKAN_INTERNET.pdf)