



## İLETİŞİM



+90 541 966 3494



ismailselimgarip@gmail.com



www.ismailselimgarip.com

## HAKKIMDA

Son sınıf bilgisayar mühendisliği öğrencisiyim. Özellikle mobil uygulama geliştirme alanında, Flutter ve Android Studio teknolojileri üzerine kendimi geliştirdim. Girişimcilik sürecimde, bir mobil uygulama projesi geliştirip kullanıcılarla buluşturma konusunda deneyim kazandım. Bu süreçte şirket kurma, yazılım geliştirme, iş planlama ve operasyon yönetimi alanlarında geniş bir tecrübe edindim. Problem çözme yeteneğim, yenilikçi bakış açım ve detaylara verdiğim önem ile kullanıcı odaklı çözümler üretmekten mutluluk duyuyorum.

## DİLLER

- İngilizce B1

## SOSYAL BECERİLER

- Zaman Yönetimi
- Takım Çalışması
- Analitik Düşünme
- İnovatif Yaklaşım
- Uyum Sağlama

# İSMAİL SELİM GARİP

## Bilgisayar Mühendisi



## PROJELER

### RANDEVUNET

Kuaförler, berberler, güzellik salonları gibi işletmeler ve müşteriler için bir mobil randevu uygulaması. Uygulama geliştirme sürecinde Flutter ve Android Studio teknolojilerini kullandım. Kodlama, proje planlama, iş akışları oluşturma ve uygulamayı yayınlama süreçlerini gerçekleştirdim. Uygulamayı App Store ve Google Play'de yayınlayarak kullanıcıların hizmetine sundum.

### DOLDURKABI

Sokak hayvanlarını beslemek isteyen kişilerin daha organize hareket etmelerini sağlamak için tasarlanmış bir mobil uygulamadır. Kullanıcılar, harita üzerinde mama ve su bırakılan noktaları işaretleyebilir, çevresindeki besleme noktalarını görüntüleyebilir ve yeni noktalar ekleyebilir. Bu proje, sokak hayvanlarının ihtiyaçlarını daha etkili bir şekilde karşılamaya katkıda bulunmayı amaçlamaktadır. Uygulama, mezuniyet projem olup teknik bilgi ile sosyal sorumluluğu bir araya getiren önemli bir çalışmadır.



## DENEYİM

### Kuika Software : (Şubat 2025 - Devam Ediyor)

Şubat 2025'te başladığım Kuika Software stajımda low-code geliştirme süreçlerinde deneyim kazandım. Kullanıcı dostu arayüzler tasarladım ve iş akışlarını optimize ettim. Kod yazmadan prototipleme ve entegrasyon süreçlerine katkı sağlarken, no-code ve low-code teknolojilerinin yazılım geliştirmeye etkisini gözlemledim.



## EĞİTİM

İSTANBUL TOPKAPI ÜNİVERSİTESİ

Bilgisayar Mühendisliği

2021 - 2025



## TEKNİK YETKİNLİKLER

- Programlama Dilleri: Dart (Flutter), Java, Swift, Python, JavaScript, HTML, CSS, C, C++
- Veritabanı Teknolojileri: MongoDB, Firebase Database, SQL
- Araçlar ve Teknolojiler: Android Studio, Visual Studio Code, Git, API Entegrasyonları, Haritalar ve Konum Servisleri, UI/UX tasarımı için Canva.
- İşletim Sistemleri: Windows ve MacOS ortamlarında yazılım geliştirme ve test süreçlerinde deneyimliyim.