



İLETİŞİM

+90 541 966 3494

ismailselimgarip@gmail.com

www.ismailselimgarip.com

HAKKIMDA

Yeni mezun bir Bilgisayar Mühendisiyim. Özellikle mobil uygulama geliştirme alanında, Flutter ve Android Studio teknolojileri üzerine yoğunlaştım. Girişimcilik sürecimde bir mobil uygulama projesi geliştirip kullanıcılarla buluşturarak yazılım geliştirme, şirket kurma, iş planlama ve operasyon yönetimi konularında değerli tecrübeler edindim. Problem çözme yeteneğim, yenilikçi bakış açım ve detaylara verdiğim önem sayesinde kullanıcı odaklı çözümler üretmekten keyif alıyorum.

DİLLER

- İngilizce B1

SOSYAL BECERİLER

- Projelerde zamanı verimli kullanma
- Ekip içinde aktif iletişim ve rol alma
- Sorunlara yapıcı ve analitik yaklaşım
- Yeni fikirlere açık, girişimci ruh
- Farklı ortamlara hızlı uyum sağlama

İSMAİL SELİM GARİP

Bilgisayar Mühendisi

PROJELER

RANDEVUNET

Kuaförler, berberler, güzellik salonları gibi işletmeler ve müşteriler için bir mobil randevu uygulaması. Uygulama geliştirme sürecinde Flutter ve Android Studio teknolojilerini kullandım. Kodlama, proje planlama, iş akışları oluşturma ve uygulamayı yayınlama süreçlerini gerçekleştirdim. Uygulamayı App Store ve Google Play'de yayınlayarak kullanıcıların hizmetine sundum.

DOLDURKABI

Sokak hayvanlarını beslemek isteyen kişilerin daha organize hareket etmelerini sağlamak için tasarlanmış bir mobil uygulamadır. Kullanıcılar, harita üzerinde mama ve su bırakılan noktaları işaretleyebilir, çevresindeki besleme noktalarını görüntüleyebilir ve yeni noktalar ekleyebilir. Bu proje, sokak hayvanlarının ihtiyaçlarını daha etkili bir şekilde karşılamaya katkıda bulunmayı amaçlamaktadır. Uygulama, mezuniyet projem olup teknik bilgi ile sosyal sorumluluğu bir araya getiren önemli bir çalışmadır.

DENEYİM

Kuika Software : (Şubat 2025 - Haziran 2025)

Şubat 2025'te başladığım Kuika Software stajımda low-code geliştirme süreçlerinde deneyim kazandım. Kullanıcı dostu arayüzler tasarladım ve iş akışlarını optimize ettim. Kod yazmadan prototipleme ve entegrasyon süreçlerine katkı sağlarken, no-code ve low-code teknolojilerinin yazılım geliştirmeye etkisini gözlemledim.

EĞİTİM

İSTANBUL TOPKAPI ÜNİVERSİTESİ

Bilgisayar Mühendisliği

2021 - 2025

TEKNİK YETKİNLİKLER

- Programlama Dilleri: Dart (Flutter), Java, Swift, Python, JavaScript, HTML, CSS, C, C++
- Veritabanı Teknolojileri: MongoDB, Firebase Database, SQL
- Araçlar ve Teknolojiler: Android Studio, Visual Studio Code, Git, API Entegrasyonları, Haritalar ve Konum Servisleri, UI/UX tasarımı için Canva.
- İşletim Sistemleri: Windows ve MacOS ortamlarında yazılım geliştirme ve test süreçlerinde deneyimliyim.