

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Sistem informasi penitipan dan peminjaman barang menjadi suatu hal yang penting dalam mengatur dan mengelola proses pengelolaan barang pada suatu perusahaan. CV Kazar Teknologi Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi dan peminjaman barang inventaris kantor dan asset virtual office yang di pinjamkan pada *client* dimana perlu dikelola dengan efisien. Pengelolaan barang yang baik akan mempengaruhi kinerja perusahaan dalam memberikan pelayanan yang baik kepada pelanggan. Namun, perusahaan saat ini masih menggunakan sistem manual dalam penitipan dan peminjaman barang, yang rentan terhadap kesalahan dan memakan waktu yang cukup lama.

Dalam era teknologi yang semakin maju, penggunaan sistem informasi berbasis Android dapat memberikan solusi efektif dalam mengelola penitipan dan peminjaman barang pada CV Kazar Teknologi Indonesia. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis Android, proses penitipan dan peminjaman barang dapat dilakukan secara cepat, akurat, dan efisien. Hal ini akan memberikan manfaat yang signifikan bagi perusahaan, seperti peningkatan produktivitas, penghematan waktu, dan pengurangan kesalahan dalam pengelolaan barang.

B. Identifikasi Masalah

Dalam pengelolaan penitipan dan peminjaman barang pada CV Kazar Teknologi Indonesia, terdapat beberapa masalah yang diidentifikasi. Beberapa masalah tersebut antara lain:

1. Proses penitipan dan peminjaman barang yang masih dilakukan secara manual.
2. Risiko kesalahan dalam pencatatan data penitipan dan peminjaman barang.
3. Sulitnya melakukan pemantauan terhadap barang yang sedang dipinjam dan barang yang tersedia.
4. Tidak adanya sistem notifikasi atau pengingat untuk mengingatkan pelanggan tentang jangka waktu peminjaman barang.
5. Keterbatasan akses informasi tentang barang yang tersedia dan status peminjaman bagi pelanggan.

C. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, beberapa batasan masalah yang akan diteliti adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi penitipan dan peminjaman barang yang dikembangkan akan berbasis Android.
2. Penelitian ini akan fokus pada pengembangan sistem informasi penitipan dan peminjaman barang pada CV Kazar Teknologi Indonesia.
3. Sistem informasi yang dikembangkan akan mencakup fitur-fitur dasar seperti pencatatan data penitipan dan peminjaman barang, pemantauan status barang,

notifikasi jangka waktu peminjaman barang, dan akses informasi bagi pelanggan.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah dijelaskan, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penitipan dan peminjaman barang pada CV Kazar Teknologi Indonesia berbasis Android?
2. Apa saja fitur yang perlu dikembangkan dalam sistem informasi penitipan dan peminjaman barang berbasis Android?
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penitipan dan peminjaman barang berbasis Android pada CV Kazar Teknologi Indonesia?
4. Bagaimana melakukan evaluasi dan pengujian terhadap sistem informasi penitipan dan peminjaman barang berbasis Android yang telah dikembangkan?

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi penitipan dan peminjaman barang pada CV Kazar Teknologi Indonesia berbasis Android.
2. Mengembangkan fitur-fitur yang diperlukan dalam sistem informasi penitipan dan peminjaman barang berbasis Android.
3. Mengimplementasikan sistem informasi penitipan dan peminjaman barang berbasis Android pada CV Kazar Teknologi Indonesia.
4. Mengevaluasi dan menguji keberhasilan sistem informasi penitipan dan peminjaman barang berbasis Android yang telah dikembangkan.

F. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan solusi efektif dalam pengelolaan penitipan dan peminjaman barang pada CV Kazar Teknologi Indonesia.
2. Meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pencatatan data penitipan dan peminjaman barang.
3. Mempermudah pemantauan terhadap barang yang sedang dipinjam dan barang yang tersedia.
4. Memberikan notifikasi atau pengingat kepada pelanggan tentang jangka waktu peminjaman barang.
5. Memudahkan akses informasi tentang barang yang tersedia dan status peminjaman bagi pelanggan.

G. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran yang jelas dan sistematis dalam memahami penulisan skripsi ini, maka penulisan skripsi ini dibagi dalam 6 bab, yaitu :

Bab 1 Pendahuluan

Dalam bab ini berisi hal-hal yang paling mendasar mengenai penulisan skripsi ini, mulai dari latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian dan sistematika penulisan.

Bab 2 Landasan Teori Penelitian Yang Relevan dan Kerangka Berfikir

Bab ini berisi beberapa teori yang digunakan dalam penyusunan dan penelitian skripsi. Dalam landasan teori yang berkaitan dengan aplikasi

android yang bermanfaat bagi kepentingan kinerja dan pelayanan perusahaan khususnya untuk CV.Kazar Teknologi Indonesia. Dalam bab ini juga dijelaskan darimana penulis mendapatkan beberapa pedoman dari peneliti sebelumnya. Serta adanya kerangka berfikir yang menerangkan secara singkat pola alur dariada penelian yang dilaksanakan.

Bab 3 Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang waktu dan tempat penelitian serta metode penelitian berdasarkan study kasus pada lingkungan yang telah ditentukan, mengenai langkah –langkah penelitian dan pengumpulan data.

Bab 4 Analisis Sistem Berjalan

Bab ini berisi tentang penyelesaian dari masalah yang ada diatas, algoritma penyelesaian masalah menggunakan Flowchart, perancangan layar dan penjelasan mengenai perancangan layar.

Bab 5 Hasil dan Uji Coba

Bab ini berisi bagaimana cara penggunaan aplikasi yang telah dibuat, dana uji coba dari pada aplikasi yang telah dibuat, pembahasan dari pada hasil uji coba aplikasi.

Bab 6 Penutup

Bab ini berisi uraian tentang pokok kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan kepada semua pihak yang berkepentingan dalam penelitian, baik untuk penulis atau pembaca.