



Ismart Online vem aí a...

MISSÃO 6



Sobre a missão

“Ideias são baratas, execução é tudo” Chris Sacca

Todos têm ideias, planos e sonhos, o que diferencia aqueles que conseguem dos que apenas sonham é a capacidade de realização, de colocar em prática seus planos.

Utilize os tópicos abaixo para guiar sua missão 6. Lembre-se que você encontrou um problema no começo do ano e pretende resolvê-lo.

Chegou a hora de agir! Vamos realizar a sexta missão!

Orientações:

1. Observe qual a maneira mais simples de você executar o seu projeto. Avalie os recursos que irá precisar;
2. Não pense na maneira ideal, afinal de contas, nada começa no seu melhor estado, você pode e deve pensar fora da caixinha para propor como seu projeto funcionará;
3. Lembre-se que o feito é melhor que o perfeito;
4. O objetivo principal é aprender com essa experiência como seu projeto pode melhorar o problema inicial proposto;
5. Diga quando você espera realizar o piloto do projeto, ou seja, quando e como pretende testá-lo?

Entrega

- **Forma de entrega:** Crie uma apresentação em *power point* explicando as características de seu projeto. Utilize os tópicos acima para formular sua apresentação de power point.

Se seu projeto está em fase anterior ao protótipo, explique nos slides o que pretende com o projeto, qual problema ele resolverá e de que maneira isso será possível. (Uma boa pesquisa ajuda com dados e referências consistentes).

Dessa forma, já podemos estruturar a apresentação que será feita no final do ano.


Importante: lembre-se de colocar o título como Missão6_1ano_Nome do Grupo

Prazo para entrega: 10/09

Premiação

Critérios de pontuação: <https://goo.gl/FmdEAh>

A PONTUAÇÃO VALERÁ PRÊMIOS NO FINAL DESTES ANOS! OS PRÊMIOS SÃO NOTEBOOKS, TABLETS, SMARTPHONES, BOLSAS DE ESTUDOS NA CULTURA INGLESA E VALE SARAIVA.

Obs.: Todos os vídeos podem ser vistos em português, para traduzir, clique no botão de configuração para selecionar o idioma do vídeo. 

Dicas e sugestões:

Se você acredita que seu projeto ainda está em um nível muito abstrato para ser “prototipado”, vale repensar seus estudos, ajustar melhor as ideias, fazer mais pesquisas de como ele funcionaria no mundo real antes de começar a criar novas maneiras de funcionamento.



Lembre-se que é interessante trazer ideias inovadoras, se seu projeto se propõe a resolver um problema que outra ferramenta já resolve, pode ser que ele não seja inovador.

Está com dúvidas? Procure seu mentor, entre em contato com pessoas da área, procure mais na internet sobre seu projeto. Desafie-se! Pesquise mais.