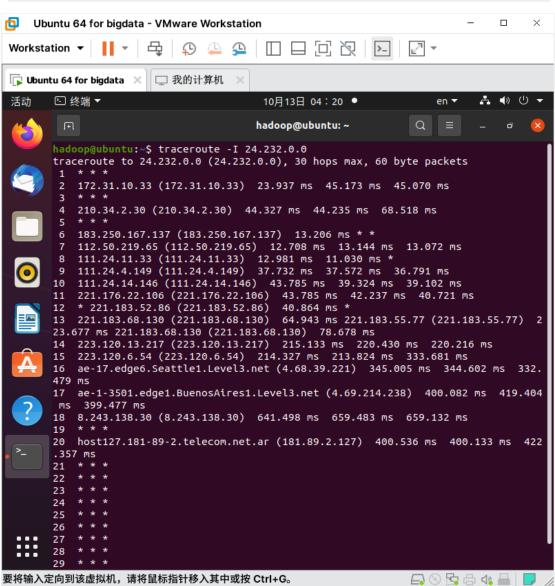
## **P1**

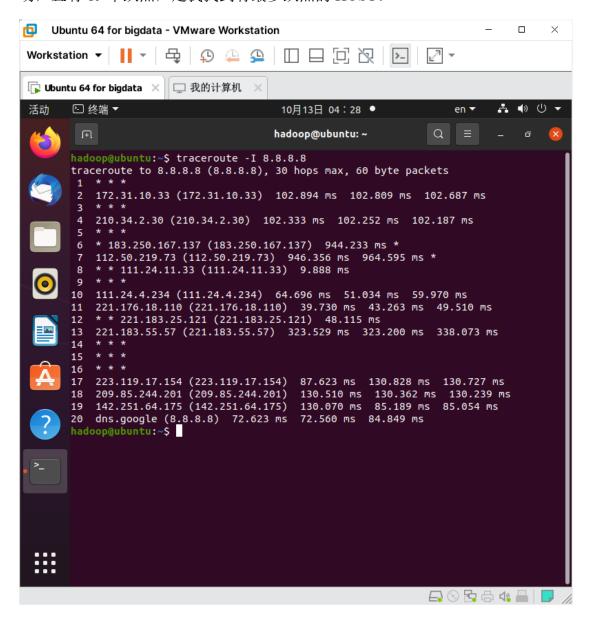
a) 理论上主机距离 traceroute 的 IP 越远,路由追踪的跃点会越多,因此我在百度上查寻一个阿根廷的 IP 地址,并在 Ubuntu 的终端上对其进行 traceroute,但最终无法连接到该 IP。

## ₩ IP地址查询

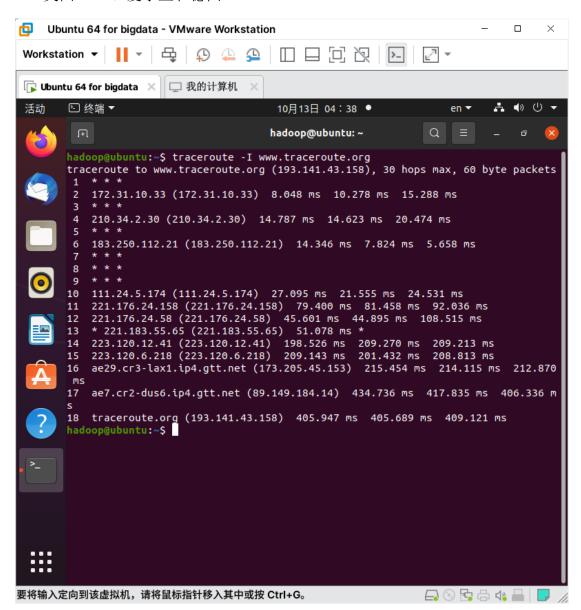




后来我尝试了对谷歌的 DNS 服务器 (8.8.8.8) 进行 traceroute, 最终追踪成功, 且有 19 个跃点, 是我找到有最多跃点的 HOST。



b) 同理, traceroute 国外的 IP 应该会有更多的 ISPs, 最终我找到有最多 ISPs 的 IP 是 www.traceroute.org, 有 5 个 ISPs, 分别为: 厦门市教育网、中国移动、 美国 GTT、爱尔兰和德国。



2. 
$$\lambda = \frac{60000}{86400} = \frac{25}{36}/S \quad P_{N} = 1\%$$

$$S = \frac{1}{N} = 180S \quad P_{N} = \frac{1}{N} \frac{\lambda}{M} P_{N-1} = \frac{1}{N!} (\frac{\lambda}{M})^{N} P_{0}$$

$$M = \frac{1}{180}/S$$

$$3$$
、 四校:  $\lambda = 15/s$ 
 $S = \frac{1}{M} = \frac{200}{4} = 50 \text{ms}$  ,  $M = 20/s$ 
 $P = \frac{2}{M} = \frac{3}{4}$  ,  $A$ 
平均的服务时间为  $d = S = 150 \text{ms}$ 
双校:  $\frac{3}{M} = \frac{3}{4}$  =  $\frac{3}{4}$  =  $\frac{3}$ 

四報: 医二次

在平均情况下: Pk·入= Pk+1·M P= 2= = 4 例在 O < K < n - 1 时, Pk+1 < Pk,

在平均情况下:  $P_k \lambda = P_{k+1} \cdot M P = \frac{\lambda}{M} = \frac{3}{2}$ . 所以当0 $\leq k \leq M - 1$ 时  $P_{k+1} > P_k$  4、 a、传播时处: dprop=m/s 秒 b、传输时处: dtrans = L/R 粉彩 c、dend-to-end x= m/s + L/R 秒 d、最后一个b比刚刚离开HOST A e、第一个b比距离HOST A dtrans XS 米,每 f、第一个b比到达 HOST B g、由于一定可得 m=120 x2.5×108m

7、
使用100 Mbps 的互链路位输, 为花巷的时间为 世七=40 TB = 3.2 X106 公374天 使用 Fed Ex 连接只花巷 一天, 且少花费 100美元 所以紧急位输 大蜜宫量数据时, 快递更好,

8.

- a. Circuit switched network更迭这个应用,因为这个应用实在 稳定竞带上进行长期的使用。一种传输选择是已知的,且这场大,所以经 该应用预留带宽并形在良是太多资源
- 人 两名所签的节克足领人,这网络不需要排除控制机制。在最坏的情况下, 有有如用从一或多条建链路传输,,不可条链路的节克足够大,足以应付 所随应用的分传输,所以不久产生拥塞。

9.

a. 当使用circuit - switched network 时,每价用产类字带宽,所以形态量为:

3Mbps
150kbps = 20

b、由题知每个用户仅有10%的时间在传输,所以任意时刻某种的传输概率为10%

C、当有120个肿时,松努有几个肿间叶獭在传输的极势

d.

10.

a. 恩略传播对映在,排队时延 和处理对延,在设有分组时,从源至机到第一个多校机的传播新时间为:

$$\frac{8\times10^{6}}{2\times10^{6}} = 45$$

一共要在链路上位输3次,这时延时 4×3=125

2st = 10ms

C、分组在没有等前一个分组 ACK 就连接多发送,时间间隔为5ms,当1个分组到达1的地方,经过5ms 第n合一个分组就1到达,对以总时延为

5x3 + 799x5 = 4010ms = 4.019s.

- d、 和果没有报文分段、 那以就不允许有比够错误, 汉对一个比特错误那么多生新传输整个报文。
- C、1组在目的也要按"质序排列

## P12

我认为 Skype 的工作原理是通过语音的压缩算法对语音数据编码进行压缩处理,将压缩后的数据打包在分组交换网络中传输,然后把各地区的电话运营商和电话区号映射为 IP 地址。将数据包通过分组交换网络发往运营商的服务器,运营商服务器对语音数据包进行处理后,再将语音通过电路交换网络发往对应的电话号码,在接收端对语音数据包进行解压恢复为模拟信号,从而实现语音通话。