

**Universidade Federal do Ceará**  
**Centro de Ciências**  
**Departamento de Computação**

**DISCIPLINA/CÓDIGO:** CK0084 - Sistemas de Informação e Banco de Dados

**PROFESSOR:** Ismayle de Sousa Santos

**CARGA HORÁRIA:** 64h/a

**HORÁRIO:** 3ª e 5ª de 10-12

**PERÍODO:** 10/05/2021 a 02/09/2021

**PLANO DETALHADO DA DISCIPLINA**

DATA	ASSUNTO
<b>Maio</b>	
11 (aula 01)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresentação da disciplina (ementa da disciplina, discussão sobre background, horário, presença e métodos de avaliação)</li> </ul>
13 (aula 02)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introdução ao versionamento de Código</li> <li>• Ambiente Integrado de Desenvolvimento (IDE)</li> </ul>
18 (aula 03)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-1] Git/GitHub e IDE</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">Ambientação com ferramentas</a></li> </ul> </li> </ul>
20 (aula 04)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introdução à Programação Orientada a Objetos <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ POO vs estruturada, Conceitos Básicos, Classes e Objetos (Atributos e Métodos)</li> </ul> </li> <li>• Introdução ao Java <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Tipos primitivos, estruturas de controle</li> </ul> </li> </ul>
25 (aula 05)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• POO - Entendendo os conceitos na prática <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Exemplos com código Java</li> </ul> </li> </ul>
27 (aula 06)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-2] Introdução POO</a></li> </ul>
<b>Junho</b>	
01 (aula 07)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• POO - Herança, Interface, Classes abstratas e Hierarquia de classe</li> </ul>
03	<b>Corpus Christi - Ponto facultativo (de acordo com a Portaria nº 430, de 30 de dezembro de 2020, do Ministério da Economia)</b>
08 (aula 08)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-3] POO - Herança e Interface</a></li> </ul>
10 (aula 09)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Encapsulamentos e Sobrecarga</li> <li>• Associações e Polimorfismo</li> </ul>
15 (aula 10)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-4] POO - Encapsulamento e Sobrecargas</a></li> </ul>
17 (aula 11)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exceções</li> </ul>
22 (aula 12)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-5] POO - Exceções</a></li> </ul>
24 (aula 13)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introdução à Diagramas de Classe</li> <li>• Revisão dos conceitos de POO</li> </ul>
29 (aula 14)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Lista de Exercícios LE-1] POO</a></li> </ul>
<b>Julho</b>	
01 (aula 15)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desenvolvimento de Aplicações</li> <li>• Introdução à Banco de Dados</li> <li>• <a href="#">[Projeto Final APF-1] Entrega da descrição e organização das classes do Trabalho Final da Disciplina</a></li> </ul>
06 (aula 16)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Banco de Dados</li> <li>• Conceitos, estrutura relacional e modelagem</li> </ul>
08 (aula 17)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entendo os conceitos de banco de dados na prática <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Exemplos com banco MySQL</li> </ul> </li> </ul>

13 (aula 18)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-6] BD - Modelagem</a></li> </ul>
15 (aula 19)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introdução ao SQL</li> </ul>
20 (aula 20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-7] BD - SQL</a></li> </ul>
22 (aula 21)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SQL e Java</li> </ul>
27 (aula 22)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Trabalho Prático TP-8] BD - SQL e Java</a></li> </ul>
29 (aula 23)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acompanhamento do Projeto Final</li> <li>• <a href="#">[Projeto Final APF-2] Entrega do Código Parcial do Trabalho Final da Disciplina</a></li> </ul>
<b>Agosto</b>	
03 (aula 24)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Framework de Manipulação de Dados <ul style="list-style-type: none"> <li>o Hibernate</li> </ul> </li> </ul>
05 (aula 25)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desenvolvimento de Interface Gráfica com Java</li> </ul>
10 (aula 26)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisão dos conceitos de BD</li> </ul>
12 (aula 27)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">[Lista de Exercício LE-2] Banco de Dados</a></li> </ul>
17 (aula 28)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Boas práticas de POO e BD</li> </ul>
19 (aula 29)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acompanhamento do Projeto Final</li> </ul>
24 (aula 30)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acompanhamento do Projeto Final</li> <li>• <a href="#">[Projeto Final APF-3] Entrega do Código Completo do Trabalho Final da Disciplina</a></li> </ul>
26 (aula 31 )	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Apresentação de Trabalho Final - Parte 1</a></li> </ul>
31 (aula 32)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Apresentação de Trabalho Final - Parte 2</a></li> </ul>
<b>Setembro</b>	
02 (aula 33)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Apresentação de Trabalho Final - Parte 3</a></li> </ul>
02	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Término do Semestre Letivo 2021.1 – 100 dias letivos (Cursos de graduação presenciais)</b></li> </ul>
11	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Consolidação das sínteses de notas e frequências 2021.1 das disciplinas semestrais e anuais pelos professores – Prazo Final</b></li> </ul>

OBS: Caro Aluno, em caso do não cumprimento deste plano, entre em contato com a Coordenação do Departamento de Computação - 3366.9847 ou com a Coordenação do Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação – 3366 9847 ramal 216