

Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências
Departamento de Computação

DISCIPLINA/CÓDIGO: CK0084 - Sistemas de Informação e Banco de Dados

PROFESSOR: Ismayle de Sousa Santos

CARGA HORÁRIA: 64h/a

HORÁRIO: 3ª e 5ª de 10-12

PERÍODO: 10/05/2021 a 02/09/2021

PLANO DETALHADO DA DISCIPLINA

DATA	ASSUNTO
Maio	
11 (aula 01)	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação da disciplina (ementa da disciplina, discussão sobre background, horário, presença e métodos de avaliação)
13 (aula 02)	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução ao versionamento de Código • Ambiente Integrado de Desenvolvimento (IDE)
18 (aula 03)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-1] Git/GitHub e IDE <ul style="list-style-type: none"> ◦ Ambientação com ferramentas
20 (aula 04)	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Programação Orientada a Objetos <ul style="list-style-type: none"> ◦ POO vs estruturada, Conceitos Básicos, Classes e Objetos (Atributos e Métodos), Encapsulamento, Visibilidade • Introdução ao Java
25 (aula 05)	<ul style="list-style-type: none"> • POO - Entendendo os conceitos na prática <ul style="list-style-type: none"> ◦ Exemplos com código Java (no Eclipse/BlueJ) • Java <ul style="list-style-type: none"> ◦ Tipos primitivos, métodos, atributos, comentários e operadores
27 (aula 06)	<ul style="list-style-type: none"> • Java <ul style="list-style-type: none"> ◦ Estruturas de controle de fluxo e Array • Início da formação das equipes para o projeto (até 4 alunos por equipe)
Junho	
01 (aula 07)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-2] Introdução à POO e Java
03	Corpus Christi - Ponto facultativo (de acordo com a Portaria nº 430, de 30 de dezembro de 2020, do Ministério da Economia)
08 (aula 08)	<ul style="list-style-type: none"> • POO - Herança, Interface, Classes abstratas, Hierarquia de classe, Sobrecarga, Associações e Polimorfismo
10 (aula 09)	<ul style="list-style-type: none"> • POO- Herança, Interface, Classes abstratas, Hierarquia de classe, Sobrecarga, Associações e Polimorfismo <ul style="list-style-type: none"> ◦ Exemplos com código Java (no Eclipse/BlueJ) • Prazo para formação das equipes para o projeto (até 4 alunos por equipe)
15 (aula 10)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-3] POO - Herança, Interface e Sobrecargas
17 (aula 11)	<ul style="list-style-type: none"> • Exceções em Java
22 (aula 12)	<ul style="list-style-type: none"> • Boas Práticas no Tratamento de Exceção em Java
24 (aula 13)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-4] POO - Exceções
29 (aula 14)	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Diagramas de Classe • Revisão dos conceitos de POO • Apresentação do objetivo da 1ª entrega do Projeto Final
Julho	
01 (aula 15)	<ul style="list-style-type: none"> • [Lista de Exercícios LE-1] POO
06 (aula 16)	<ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento de Aplicações & Introdução à Banco de Dados

	<ul style="list-style-type: none"> • [Projeto Final APF-1] Entrega da descrição e organização das classes do Trabalho Final da Disciplina
08 (aula 17)	<ul style="list-style-type: none"> • Banco de Dados • Conceitos, estrutura relacional e modelagem • Entendo os conceitos de banco de dados na prática <ul style="list-style-type: none"> ◦ Exemplos com banco MySQL
13 (aula 18)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-5] BD - Modelagem
15 (aula 19)	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução ao SQL
20 (aula 20)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-6] BD - SQL
22 (aula 21)	<ul style="list-style-type: none"> • SQL e Java
27 (aula 22)	<ul style="list-style-type: none"> • [Trabalho Prático TP-7] BD - SQL e Java
29 (aula 23)	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanhamento do Projeto Final • [Projeto Final APF-2] Entrega do Código Parcial do Trabalho Final da Disciplina
Agosto	
03 (aula 24)	<ul style="list-style-type: none"> • Framework de Manipulação de Dados <ul style="list-style-type: none"> ◦ Hibernate
05 (aula 25)	<ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento de Interface Gráfica com Java
10 (aula 26)	<ul style="list-style-type: none"> • Revisão dos conceitos de BD
12 (aula 27)	<ul style="list-style-type: none"> • [Lista de Exercício LE-2] Banco de Dados
17 (aula 28)	<ul style="list-style-type: none"> • Boas práticas de POO e BD
19 (aula 29)	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanhamento do Projeto Final
24 (aula 30)	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanhamento do Projeto Final • [Projeto Final APF-3] Entrega do Código Completo do Trabalho Final da Disciplina
26 (aula 31)	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação de Trabalho Final - Parte 1
31 (aula 32)	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação de Trabalho Final - Parte 2
Setembro	
02 (aula 33)	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação de Trabalho Final - Parte 3
02	<ul style="list-style-type: none"> • Término do Semestre Letivo 2021.1 – 100 dias letivos (Cursos de graduação presenciais)
11	<ul style="list-style-type: none"> • Consolidação das sínteses de notas e frequências 2021.1 das disciplinas semestrais e anuais pelos professores – Prazo Final

OBS: Caro Aluno, em caso do não cumprimento deste plano, entre em contato com a Coordenação do Departamento de Computação - 3366.9847 ou com a Coordenação do Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação – 3366 9847 ramal 216