

Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências
Departamento de Computação

DISCIPLINA/CÓDIGO: CK0236 - Técnicas de Programação II

PROFESSOR: Ismayle de Sousa Santos

CARGA HORÁRIA: 64h/a **CARÁTER:** (X) Anual (X) Optativa

HORÁRIO: 2ª e 4ª de 16-18 **PERÍODO:** 23/11/2020 a 10/04/2021

PLANO DETALHADO DA DISCIPLINA

DATA	ASSUNTO
Novembro	
23 (aula 01)	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação da disciplina (ementa da disciplina, discussão sobre background, horário, presença e métodos de avaliação)
25 (aula 02)	<ul style="list-style-type: none"> • Versionamento de Código • Ambiente Integrado de Desenvolvimento (IDE)
30 (aula 03)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Git e IDE <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-1
Dezembro	
02 (aula 04)	<ul style="list-style-type: none"> • POO e Princípios S.O.L.I.D. • [Projeto Final] Entrega da APF-1 (repositório do projeto)
07 (aula 05)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) POO e S.O.L.I.D <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-2
09 (aula 06)	<ul style="list-style-type: none"> • Testes unitários <ul style="list-style-type: none"> ◦ XUnit, JUnit, TestNG ◦ Critérios de cobertura
14 (aula 07)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Testes Unitários <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-3
16 (aula 08)	<ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento guiado por testes <ul style="list-style-type: none"> ◦ Padrões para TDD ◦ TDD vs BDD vs ATDD
21 (aula 09)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) TDD <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-4
23	<ul style="list-style-type: none"> • Recesso Escolar – Início
Janeiro	
06	<ul style="list-style-type: none"> • Recesso Escolar – Término
11 (aula 10)	<ul style="list-style-type: none"> • Depuração de software • Acompanhamento do Projeto Final
13 (aula 11)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Depuração de software <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-5
18 (aula 12)	<ul style="list-style-type: none"> • Teste de Software <ul style="list-style-type: none"> ◦ Níveis, Técnicas, Princípios e Ferramentas
20 (aula 13)	<ul style="list-style-type: none"> • Testes Automatizados <ul style="list-style-type: none"> ◦ Quando automatizar, Framework de Testes, Aplicações Web Aplicações Móveis
25 (aula 14)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Testes Automatizados Web <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-6
27 (aula 15)	<ul style="list-style-type: none"> • Testes de API
Fevereiro	
01 (aula 16)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório Testes Automatizados de API) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-7
03 (aula 17)	<ul style="list-style-type: none"> • Técnicas programação defensiva

08 (aula 18)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Técnicas programação defensiva <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-8
10 (aula 19)	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanhamento do Projeto Final • [Projeto Final] Entrega da APF-2 (Testes automatizados do projeto de software final)
13 a 15	• Recesso Escolar e Administrativo – Carnaval
17	• Recesso Escolar e Administrativo – Quarta-feira de Cinzas (até 12:00)
22 (aula 20)	• Programação limpa (clean code)
24 (aula 21)	• Programação limpa (clean code)
Março	
01 (aula 22)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Programação limpa <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-9
03 (aula 23)	• Princípios e técnicas de modularização e separação de interesses
08 (aula 24)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Princípios e técnicas de modularização e separação de interesses <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-10
10 (aula 25)	• Software code smells e Test Smells
15 (aula 26)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Software code smells e Test Smells <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-11
17 (aula 27)	• Refatoração de Software
19	• Feriado Estadual – Dia de São José
22 (aula 28)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Refatoração de Software <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-12
24 (aula 29)	• Integração Contínua
29 (aula 30)	<ul style="list-style-type: none"> • (Laboratório) Integração Contínua <ul style="list-style-type: none"> ◦ Trabalho Prático TP-13
31 (aula 31)	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanhamento do Projeto Final • [Projeto Final] Entrega da APF-3 (Boas práticas implementadas no projeto de software final)
Abril	
02	• Feriado Nacional – Paixão de Cristo
05 (aula 32)	• Apresentação do Trabalho Final – Parte 1
07 (aula 33)	• Apresentação do Trabalho Final – Parte 2
10	• Término do Semestre Letivo 2020.2 – 100 dias letivos (Cursos de graduação presenciais)
17	• Consolidação das sínteses de notas e frequências 2020.2 das disciplinas semestrais e anuais pelos professores – Prazo Final

OBS: Caro Aluno, em caso do não cumprimento deste plano, entre em contato com a Coordenação do Departamento de Computação - 3366.9847 ou com a Coordenação do Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação – 3366 9847 ramal 216