



Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências/Departamento de Computação
Código da Disciplina: CKP8466
Professor: Ismayle de Sousa Santos

Aula 01

Lógica da Pesquisa Científica

Apresentação da Disciplina



nctt3tj



ismaylesantos@great.ufc.br



@IsmayleSantos

Agenda

- Apresentações
- Objetivo da Disciplina
- Ementa
- Conteúdo
- Bibliografia
- Metodologia de Ensino
- Avaliação
- Background e Expectativas

Apresentações

- Professor
 - <https://sites.google.com/site/ismaylesantos/>
- Turma

*Sejam
bem
Vindos*

Apresentações

- CKP8466 - LÓGICA DA PESQUISA CIENTÍFICA
 - GRUPO C
 - Carga Horária
 - 4 créditos - 64h
 - Horários
 - QUA e SEX 10:00 - 12:00
 - Google Classroom
 - nctt3tj
 - GitHub
 - <https://github.com/ismaylesantos/CKP8466>

Objetivo da Disciplina

- Esta disciplina tem como objetivo introduzir os conceitos básicos sobre o método científico aplicado à Ciência da Computação e apresentar diretrizes, guias e recomendações de como conduzir estudos empíricos nesse campo do conhecimento.

Ementa

Noções básicas sobre evidências, hipóteses e experimentação em Ciência da Computação com ênfase em Engenharia de Software;

Estratégias para revisão de estudos primários (i.e., estudos secundários): revisões sistemáticas e mapeamentos sistemáticos; e

Estratégias empíricas: surveys, estudos de caso, experimentos controlados, quasi-experimentos e estudos baseados em mineração de dados com ênfase em repositórios de software.

Leitura crítica e revisão de artigos. Replicação de experimentos. Discussão sobre ética na pesquisa científica.

Conteúdo

PARTE I: Pesquisa Científica

- O que é Pesquisa Científica?
 - Tipos e Classificação da Pesquisa Científica
 - Estilos de Pesquisa em Computação
 - Preparação de uma Pesquisa
 - Leitura Crítica
 - Escrita de Artigo Científico/Dissertação/Tese
 - Revisão de Artigos
 - Ética na Pesquisa Científica
-

Conteúdo

PARTE II: Estudos Empíricos

- Surveys
 - Estudos de caso
 - Experimentos e Quasi-experimentos
 - Replicação de Experimentos
 - Mineração de dados com ênfase em repositórios de software
-

Conteúdo

PARTE III: Estudos Secundários

- Snowballing
 - Revisão Sistemática
 - Revisão Multifocal
 - Revisão Terciária
 - Mapeamento Sistemático
-

Plano da Disciplina

- Disponível no GitHub
 - <https://github.com/ismaylesantos/CKP8466>

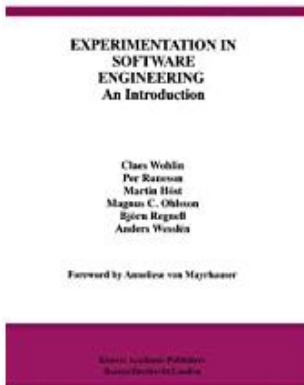
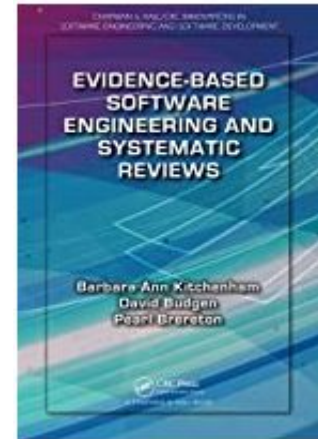


Bibliografia



Wazlawick, Raul Sidney. 2014. **Metodologia de Pesquisa Em Ciência da Computação** - 2ª Ed. Editora Campus.

Barbara Ann Kitchenham, David Budgen, Pearl Brereton. 2015. **Evidence-Based Software Engineering and Systematic Reviews.**



Claes Wohlin, Per Runeson, Martin Höst, Magnus C. Ohlsson, Björn Regnell, and Anders Wesslén. 2000. **Experimentation in Software Engineering: An Introduction.** Kluwer Academic Publishers, Norwell, MA, USA.

Metodologia de Ensino

- Aula expositiva dialogada
 - Aulas práticas
 - Trabalhos
 - Individuais
 - Em grupo
-

Avaliação

A média semestral será calculada da seguinte forma:

- Projeto de Pesquisa (20%)
- Atividades Práticas (40%)
- Artigo Científico (40%)
 - Escrita
 - Apresentação do artigo

*Alunos que não ficarem com média 7 ou superior farão avaliação final no fim do semestre

Background e Expectativas

- Questionário para conhecê-los melhor :)

<https://forms.gle/Uwtv8bAJ8NCiA8jU6>



Obrigado!

Por hoje é só pessoal...

Dúvidas?



nctt3tj



ismaylesantos@great.ufc.br



@IsmayleSantos
