Aula 01

Metodologia Científica para Computação

Apresentação da Disciplina





Apresentações

Ismayle de Sousa Santos



Professor Voluntário PGCC-UECE Pesquisador GREat/UFC Co-Fundador GoTest





Graduação (2010) em CC pela UFPI Mestrado (2013) e Doutorado (2017) em CC pela UFC Pós-doutorado (2018-2020) no INF/UFRGS



Engenharia de Software, com ênfase em Qualidade de Software e Teste de Software Educação em Computação











Apresentações

- E vocês?
 - o Linha de Pesquisa?
 - o Já publicou algum artigo?
 - Já executou algum estudo empírico?



Agenda

- O que é Metodologia Científica?
- Objetivo da Disciplina
- Ementa
- Conteúdo
- Bibliografia
- Metodologia de Ensino
- Avaliação
- Background e Expectativas

- Para você, o que é Metodologia Científica?
- Para quê serve a Metodologia Científica?
- O que você espera ao estudar Metodologia Científica?



metodologia

Regras ou normas estabelecidas para o desenvolvimento de uma pesquisa; método: metodologia de pesquisa científica.

Reunião de métodos; processo organizado de pesquisa, de investigação.





O que é metodologia científica?



Metodologia científica é o conjunto de técnicas e processos utilizados pelos cientistas para desenvolver, testar e validar teorias e hipóteses em suas respectivas áreas de estudo. Ela é composta por diversas etapas, como a observação, a formulação de hipóteses, o teste empírico dessas hipóteses, a análise dos resultados obtidos e a formulação de conclusões.





A metodologia científica é fundamental para garantir a objetividade e a validade dos resultados obtidos pelos cientistas, pois ela estabelece um conjunto de regras e padrões que devem ser seguidos para garantir a qualidade e a confiabilidade dos dados obtidos. Ela é utilizada em todas as áreas do conhecimento, incluindo a biologia, a física, a química, a psicologia, entre outras.

 "O conjunto de conhecimento específico e sistematizado, com técnicas e métodos próprios, com o objetivo de estudar os princípios da prática científica e dos métodos de pesquisa que ela utiliza" (LEITE, 2008)

- Só se inicia uma **pesquisa** se existir uma pergunta ou dúvida ao qual se quer buscar a resposta
- Pesquisar é portanto buscar ou procurar resposta para alguma coisa
- A finalidade da pesquisa é "resolver problemas e solucionar dúvidas, mediante a utilização de procedimentos científicos" (BARROS e LEHFELD, 2002)

Importância da Metodologia Científica



Fonte: @ctreude "~120 participantes do SE LatAM School 2021"

Objetivo da Disciplina

- Esta disciplina tem como objetivo introduzir os conceitos básicos sobre o método científico aplicado à Ciência da Computação
 - Apresentar diretrizes,
 - o Guias, e
 - Recomendações de como conduzir estudos empíricos

Ementa

 Fundamentos da metodologia científica; Normas para elaboração de trabalhos acadêmicos; Escrita de textos científicos; Ética na pesquisa científica; Estratégias para revisão de estudos primários: revisões sistemáticas e mapeamentos sistemáticos; Estudos empíricos: surveys, estudos de caso, experimentos controlados, quasi-experimentos e estudos baseados em mineração de dados com ênfase em repositórios de software.

Conteúdo

PARTE I: Pesquisa Científica

- O que é Pesquisa Científica?
- Tipos e Classificação da Pesquisa Científica
- Estilos de Pesquisa em Computação
- Preparação de uma Pesquisa
- Leitura Crítica
- Escrita de Artigo Científico/Dissertação/Tese
- Revisão de Artigos
- Ética na Pesquisa Científica

Conteúdo

PARTE II: Estudos Empíricos

- Surveys
- Estudos de caso
- Experimentos e Quasi-experimentos
 - Replicação de Experimentos
- Mineração de dados com ênfase em repositórios de software

Conteúdo

PARTE III: Estudos Secundários

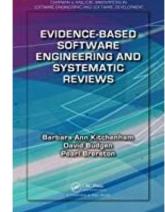
- Snowballing
- Revisão Sistemática
- Revisão Multifocal
- Revisão Terciária
- Mapeamento Sistemático

Bibliografia



Wazlawick, Raul Sidnei. 2014. **Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação** - 2ª Ed. Editora Campus.

Barbara Ann Kitchenham, David Budgen, Pearl Brereton. 2015. **Evidence-Based Software Engineering and Systematic Reviews**.



EXPERIMENTATION IN
SOFTWARE
ENGINEERING
An Introduction

Class Wohlin
Per Resease
Marin Historia
Bageon C. Obleson
Byen Regard
Anders Wooden

Ferroward by Anaelica von Maythosory

Claes W., Per R., Martin H., Magnus C. O., Bjöorn R., and Anders W.. 2000. **Experimentation in Software Engineering: An Introduction**. Kluwer Academic Publishers, Norwell, MA, USA.

Metodologia de Ensino

- Aula expositiva dialogada
- Aulas práticas
- Trabalhos
 - o Individuais
 - o Em grupo

Avaliação

A média semestral será calculada da seguinte forma:

- Projeto de Pesquisa (20%)
- Atividades Práticas (40%)
- Artigo Científico (40%)
 - o Escrita
 - Apresentação do artigo

*Alunos que ficarem com $4,0 \le média \le 7,0$ farão avaliação final no fim do semestre

Obrigado!

Por hoje é só pessoal...

Dúvidas?

- IsmayleSantos
- ismayle.santos@uece.br
- @IsmayleSantos