目录

[第一章 网络安全技术的特点 2](#_Toc407117099)

[1.1 网络安全与现代社会安全的关系 2](#_Toc407117100)

[1.2 网络安全与信息安全的关系 2](#_Toc407117101)

[1.3 网络安全与网络新技术的关系 3](#_Toc407117102)

[1.4 网络安全与密码学的关系 3](#_Toc407117103)

[第二章 基于DES加密的TCP聊天程序 4](#_Toc407117104)

[2.1 目的与需求 4](#_Toc407117105)

[2.2 DES算法的基本内容 4](#_Toc407117106)

[2.2.1 初始置换IP 4](#_Toc407117107)

[2.2.2 逆初始置换 5](#_Toc407117108)

[2.2.3 16圈迭代 6](#_Toc407117109)

[2.2.4 子密钥生成 6](#_Toc407117110)

# 第一章 网络安全技术的特点

## 1.1 网络安全与现代社会安全的关系

生活在现实世界的人类创造了网络虚拟社会的繁荣，同时也造成了网络虚拟社会的问题。现实世界中真善美的东西，网络的虚拟社会都有。同样，现实社会中丑陋的东西，网络的虚拟社会一般也会有，只是表现形式不一样。如果透过复杂的技术术语和计算机屏幕，人们会发现：计算机网络的虚拟社会和现实社会之间，在很多方面都存在着“对应”关系。现实社会中人与人在交往中形成了复杂的社会与经济关系，在网络社会中，这些社会与经济关系以数字化的形式延续着。

网络安全是现实社会安全的反映。网络安全问题实际上是个社会问题，光靠技术来解决这些问题是不可能的。网络安全是一个系统的社会工程，它涉及技术、政策、道德与法律法规等多方面。

## 1.2 网络安全与信息安全的关系

应用是网络存在和发展的理由。所有的信息系统与现代服务业都是建立在计算机网络与Internet环境之中的。正是由于这个原因，可以说网络应用系统的安全都是建立在计算机网络安全的基础之上的。

用户的各种信息被保存在不同类型的应用系统之中，这些应用系统都是建立在不同的计算机系统之中的。计算机系统包括硬件、操作系统、数据库系统等，它们是保证各类信息系统正常运行的基础。而运行信息系统的大型服务器或服务器集群及用户的个人计算机都是以固定或移动的方式接入到计算机网络与Internet中的。任何一种网络功能的服务实现都需要通过网络在不同的计算机系统之间多次进行数据与协议信息交换。

病毒、木马、蠕虫、脚本攻击代码等恶意代码利用E-mail、FTP与Web系统进行传播，网络攻击、网络诱骗、信息窃取也都是在网络环境中进行的。网络安全是信息系统安全的基础，不能保证网络的安全性，信息系统的安全性就无从谈起。因此，网络安全研究是信息安全研究的重要组成部分，也是信息安全研究的基础。

## 1.3 网络安全与网络新技术的关系

按照正常人的思维方式，一位技术人员在研究和开发一种基于网络的新的应用技术与系统时，只会想到这种应用可以给人们的生活和工作带来什么样的好处和乐趣，一般不会想到黑客或居心不良的人会利用这种技术做什么坏事。而黑客恰恰是一类逆向思维和不按正常规律办事的人，他们不遵守正常人所遵循的道德规范，“Everything over IP, IP over everything.”说明了计算机网络技术的成功，但是它所带来的问题也是网络技术人员始料未及的。P2P是一种十分有价值的网络应用模式，但是P2P除了可以方面信息共享之外，同时也给恶意代码的传播提供了一种新的途径。手机病毒的出现与无线射频标识RFID芯片可能感染病毒的研究结果公布，表明移动设备将成为黑客和恶意软件编写者下一个主攻的目标。

网络技术不是在真空之中，计算机网络是要提供给全世界的用户使用的，网络技术人员在研究和开发一种新的基于网络的应用技术与系统时，必须面对这样一个复杂的局面，成功的网络应用技术与成功的应用系统的标志是功能性与安全性的统一。网络安全问题不应该简单地认为是从事网络安全技术工程师的事，也是每位信息技术领域的工程师与管理人员需要共同面对的问题。

## 1.4 网络安全与密码学的关系

密码学是信息安全研究的重要工具，密码学在网络安全中有很多重要的应用，但是网络安全涵盖的问题远远超出了密码学涉及的范围。人们对密码学与网络安全的关系的认识有一个过程，这个问题可以用美国著名的密码学专家Bruce Schneier在《Secrets and Lies:Digital Security in a Networked World》一书的前言中讲述的观点来说。Schneier说过：我描述了一个数学的乌托邦：密码算法能将你最深的秘密保持数千年。但是，他现在认为：“事实并非如此，密码学并不能做那么多的事。”密码学并非存在于真空之中。密码学是数学的一个分支，它涉及数学、公式与逻辑。数学是完美的，而现实社会却无法用数学精确地描述。数学是精确的和遵循逻辑规律的，而计算机和网络安全涉及的是人所不知道的事，人与人之间的关系以及人与机器之间的关系。

密码学是研究网络安全所必需的一个重要的工具和方法，但是网络安全研究涉及的问题要广泛得多。

# 第二章 基于DES加密的TCP聊天程序

## 2.1 目的与需求

DES(Data Encryption Standard)算法是一种典型的对称分组加密算法，也是应用密码学中最基本的加密算法之一，目前广泛应用于网络通信加密、数据存储加密、口令与访问控制系统之中。

设计基于DES加密的TCP聊天程序的需求主要在于：在Linux环境下利用socket编写一个TCP聊天程序，网络传输中的数据通过DES算法进行加密。

## 2.2 DES算法的基本内容

DES算法包括初始置换IP、逆初始置换、16圈迭代以及子密钥生成算法。

### 2.2.1 初始置换IP

将64bit的明文重新排列，而后分成左右两块，每块32bit，分别用和表示，IP置换表如表1所示。通过对该表进行观察可以发现其中相邻两列的元素位置号数相差8，前32个元素均为偶数号码，后32个均为奇数号码，这样的置换相当于将明文的各字节按列写出，各列经过偶采样置换后，再对其进行逆序排列，将阵中元素按行读出以便构成置换的输出。

表1 IP置换表

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 58 | 50 | 42 | 34 | 26 | 18 | 10 | 2 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

### 2.2.2 逆初始置换

在16圈迭代之后，将左右两端合并为64bit，进行逆初始置换，得到输出的64bit密文，如表2所示。

表2 逆初始置换表

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

输出的64bit为表中元素按行读出的结果。

IP和的输入与输出是已知的一一对应关系，它们的作用在于打乱原来输入的ASCII码顺序，并将原来明文的校验位，，……，变为IP输出的一个字节。

### 2.2.3 16圈迭代

16圈迭代是DES算法的核心部分。将经过IP置换后的数据分成32bit的左右两段，进行16圈迭代，每轮迭代只对右边的32bit进行一系列的加密变换，在一轮加密变换结束时，将左边的32bit与右边进行异或后得到的32bit，作为下一轮时右边的段，并将这轮迭代中的右边段未经任何加密变换时的初始值直接作为下一轮迭代时左边的段，这需要在每轮迭代开始时，先将右边段保存一个副本，以便在该轮迭代结束时，将该副本直接赋值给下一轮迭代的左边段。在每轮迭代时，右边的数据段要经过的加密运算包括选择扩展运算E、密钥加运算、选择压缩运算S，这些变换合称为f函数。

1. 选择扩展运算
2. 密钥加运算
3. 选择压缩运算
4. 置换运算

### 2.2.4 子密钥生成