

# 第六届（2021）全国高校密码数学挑战赛

## 赛题三

### 一、赛题名称

错误学习问题（LWE）

### 二、赛题描述

#### 2.1 符号说明

$Z$ : 整数集

$Z_q$ : 整数模  $q$  剩余类环

$\chi_\alpha$ : 整数上的离散高斯分布，中心点为 0，标准差为  $\alpha$

#### 2.2 问题描述

给定  $(A, b = (As + e) \bmod q)$ ，求解  $s$ ，其中  $A$  为  $Z_q$  上  $m \times n$  维均匀随机矩阵， $s$  为  $Z_q$  上均匀随机  $n$  维秘密向量， $e$  为  $\chi_\alpha$  上的  $m$  维噪声向量。

注：上述问题被称为“错误学习问题”，若将  $s$  看作未知数，则该问题可以看作一个带错误多维线性方程求解问题；若将  $s$  和  $e$  一起看作未知数，则该问题可以看作一个不定方程求解问题。

#### 2.3 成绩评判标准

本赛题固定模数  $q=256$ ，固定噪声向量的标准差为  $\alpha = 0.5$ ，问题的难度通过  $s$  的维数  $n$  来调整，具体评判标准如下：

$n$	分值
40	60
45	65
50	70
60	80
65	85
70	90

75	100
80	110
90	120

赛题的附加部分包括 level10-level18, 通过提升噪音向量规模增加求解难度, 模数  $q=256$ , 噪声向量的标准差为  $\alpha = \sqrt{8}$ , 具体评判标准如下:

n	分值
40	120
45	130
50	140
60	150
65	160
70	170
75	180
80	190
90	200

### 三、密码学背景及相关问题的研究进展

错误学习问题 (Learning with Errors Problem) 是设计格密码算法的基础数学困难问题之一, 可用于设计公钥加密、数字签名、密钥交换、全同态加密、基于身份的加密等各类密码算法。在密码学领域, 错误学习问题由 Regev 于 2005 年提出, 其理论安全性可以由格上的基础困难问题 SIVP (Short Independent Vector Problem) 问题保证。

求解 LWE 问题的主要方法包括穷搜索[1]、优化搜索 BKW 算法[2]、格基约化算法[3]等。穷搜索方法可以穷举所有秘密向量  $s$  的可能取值, 验证  $(b - As) \bmod q$  是否符合错误向量的分布来求解  $s$ ; BKW 算法通过对  $s$  进行分组, 优化搜索任务的计算复杂性; 最近平面算法将  $As$

看作一个超平面，寻找  $\mathbf{b}$  在超平面上的投影来求解正确的  $\mathbf{s}$ ；格基约化方法基于  $\mathbf{b}$  和  $\mathbf{A}$  构造一个格，并使得格上的短向量包含  $\mathbf{s}$  和  $\mathbf{e}$  的信息，从而将 LWE 问题转化为格基约化问题。

给定一组线性无关向量  $\mathbf{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n\}$ ，集合  $L = \{\mathbf{v} = \sum_{i=1}^n a_i \mathbf{b}_i : a_i \in \mathbb{Z}\}$  称为格， $\mathbf{B}$  称为格基。给定一组格基  $\mathbf{B}$ ，求解格上最短向量的问题称为最短向量问题（SVP）。给定一组格基  $\mathbf{B}$ ，和空间中的向量  $\mathbf{t}$ ，求解距其最近的格点的问题称为最近向量问题（CVP）。SVP 和 CVP 是格上最基础的计算困难问题，是格密码算法安全性的根本保证，即使在量子计算环境下，目前最好求解算法的计算复杂性也是指数级。

格基约化算法在密码算法分析中具有广泛的应用，例如 Knapsack 和 RSA 密码算法的安全性分析。给定一组格基  $\mathbf{B}$ ，格基约化算法通过向量之间的约减输出长度更短的格基。若能将待求解的问题转化为求解格上的短向量问题，则可以通过格基约化算法进行求解。目前，格基约化算法主要包括 LLL 算法和基于其改进的 BKZ 算法。

错误学习问题定义了一类特殊的格，称为  $q$  元格（ $q$ -ary lattice）。给定  $\mathbf{A} \in \mathbb{Z}_q^{m \times n}$ ，由向量  $\mathbf{z} \equiv \mathbf{A}\mathbf{s} \bmod q$  构成的格称为  $\mathbf{A}$  定义的  $q$  元格，由满足  $\mathbf{r}\mathbf{A} \bmod q \equiv \mathbf{0}$  的向量  $\mathbf{r}$  构成的格称为  $\mathbf{A}$  定义的  $q$  元垂直格。错误学习问题可以看作  $\mathbf{A}$  定义的  $q$  元格上的噪音向量有界的最近向量问题。

目前，求解 LWE 问题计算性能最好的算法是格基约化算法，具体地，给定 LWE 问题  $(\mathbf{A}, \mathbf{b})$  可以构造一个  $q$  元垂直格：

$$[\mathbf{A} | \mathbf{I}_m | \mathbf{b}] \mathbf{z} = 0 \bmod q,$$

并将格基输入 BKZ 算法计算最短向量。可以验证,  $[\mathbf{s}, \mathbf{e}, -1]$  是上述格的向量, 若其长度足够短, 则可以使用 BKZ 算法求解该向量, 从而得到  $\mathbf{s}$ 。

## 四、参考文献

1. Martin R. Albrecht, Rachel Player, Sam Scott: On the concrete hardness of Learning with Errors. J. Math. Cryptol. 9(3): 169-203 (2015).
2. Martin R. Albrecht, Carlos Cid, Jean-Charles Faugère, Robert Fitzpatrick, Ludovic Perret: On the complexity of the BKW algorithm on LWE. Des. Codes Cryptogr. 74(2): 325-354 (2015).
3. Martin R. Albrecht, Florian Göpfert, Fernando Virdia, Thomas Wunderer: Revisiting the Expected Cost of Solving uSVP and Applications to LWE. ASIACRYPT (1) 2017: 297-322.