实训六 数据类型构造与模块化程序设计——数组的构造与 应用

第1题

题目:从键盘输入20个整型数据,统计其中正数的个数,并计算它们的求和。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
   int a[20];
   int cnt, sum;
   /* 1. 输入 */
   for (int i = 0; i < 20; ++i)
       scanf("%d", &a[i]);
   }
   /* 2. 依次判定是否是正数 */
   cnt = 0;
   sum = 0;
   for (int i = 0; i < 20; ++i)
       if (a[i] > 0)
       {
          ++cnt;
          sum += a[i];
   }
   /* 3. 输出结果 */
   printf("正数个数为%d,这些正数的和为%d\n",cnt,sum);
  return 0;
}
```

第2题

题目:把 1000以内的素数存放在数组中,并输出素数的个数和各个素数。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdbool.h>
#include <math.h>

/* 判断是否为素数的函数 */
bool is_prime(int val)
```

```
if (val <= 1)
       return false;
   int stop = sqrt(val);
   for (int i = 2; i \le stop; i++)
       if (0 == val % i)
          return false;
   return true;
}
int main(int argc, char const *argv[])
   int primes[1000];
   int cnt = 0;
   /* 1. 一次判断是否是素数,并加入到 primes 数组中 */
   for (int i = 2; i \le 1000; i++)
   {
       if (is_prime(i))
           primes[cnt] = i;
           ++cnt;
       }
   }
   /* 2. 输出结果 */
   printf("素数个数: %d\n", cnt);
   for (int i = 0; i < cnt; ++i)
       printf("%d ", primes[i]);
   printf("\n");
   return 0;
}
```

第3题

在第一题的基础上找出最大数和最小数并输出对应的下标。

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a[20];
    int max_id, min_id;

    /* 1. 输入数据 */
    for (int i = 0; i < 20; ++i)
    {
        scanf("%d", &a[i]);
    }
```

```
/* 2. 寻找最大值和最小值的位置 */
   max_id = 0;
   min_id = 0;
   for (int i = 1; i < 20; ++i)
       if (a[i] > a[max_id])
       {
           max_id = i;
       }
       if (a[i] < a[min\_id])
           min_id = i;
       }
   }
   /* 3. 输出结果 */
   printf("min_value: a[%d] = %d\n", min_id, a[min_id]);
    printf("max_value: a[%d] = %d\n", max_id, a[max_id]);
   return 0;
}
```

第4题

任意输入10个数据,对其进行排序(用选择法小到大)。

解析: 选择排序,不想再说了,自己看代码吧。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define N 10
int main()
   int a[10];
   /* 1. 输入 */
   for (int i = 0; i < N; ++i)
       scanf("%d", &a[i]);
   }
   /* 2. 排序 */
   for (int left = 0; left <= N - 2; left++)
        int min_id = left;
       for (int i = left + 1; i < N; i++)
           if (a[i] < a[min\_id])
                min_id = i;
           }
        int t = a[left];
```

```
a[left] = a[min_id];
a[min_id] = t;
}

/* 3. 输出 */
for (int i = 0; i < N; ++i)
{
    printf("%d ", a[i]);
}
printf("\n");

return 0;
}</pre>
```

第5题

在第4题的基础上,从键盘上接收一个数据,如果该数不存在,把该数按照顺序放在数组中,若存在则把和该数相等的元素删除。

解析: 首先是选择排序,排序完了之后输入一个数字 val ,然后从前往后找,找到 >= val 的。然后 判断如果是相等则删除,如果不等则插入:

1. 删除操作: 把后面的整体往前挪。

2. 插入操作: 把后面的整体往后挪, 然后插入数据。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define N 10
void print_arr(int *a, int n)
    for (int i = 0; i < n; i++)
        printf("%d ", a[i]);
   printf("\n");
}
int main()
   int a[20];
   int val;
   /* 1. 输入 */
   for (int i = 0; i < N; ++i)
       scanf("%d", &a[i]);
    }
    /* 2. 排序 */
   for (int left = 0; left <= N - 2; left++)
       int min_id = left;
        for (int i = left + 1; i < N; i++)
```

```
if (a[i] < a[min\_id])
              min_id = i;
          }
       }
       int t = a[left];
       a[left] = a[min_id];
       a[min\_id] = t;
   }
   /* 3. 输出排序后 */
   printf("排序后的数列: ");
   print_arr(a, N);
   printf("\n");
   /* 4. 再输入一个数字 */
   scanf("%d", &val);
   printf("输入的数字为: %d\n", val);
   for (int i = 0; i < N; i++)
   {
       if (a[i] == val)
       {
          /* 找到相同的数字,执行删除操作。 */
          printf("输入的数字在数列中找到相同的数字,执行删除操作。\n");
          for (int j = i + 1; j < N; j++)
          {
              a[j-1] = a[j];
          print_arr(a, N - 1);
          return 0;
       }
       if (a[i] > val)
          /* 找到比 val 大的数字, 执行插入操作。 */
          printf("输入的数字在数列中并不存在,执行插入操作。\n");
          for (int j = N - 1; j >= i; j--)
          {
             a[j+1] = a[j];
          a[i] = val;
          print_arr(a, N + 1);
          return 0;
      }
   }
   /* 如果能执行到此处,说明整个数组里面都没有找到一个比 val 大的,则在末尾增加 val */
   a[N] = val;
   printf("输入的数字是全局最大的。");
   printf("输入的数字在数列中并不存在,执行插入操作。\n");
   print_arr(a, N + 1);
   return 0;
}
```

第6题

某学习小组有4名同学,学习了5门课程,编程求出最高分和最低分及 其对应的行号和列号。

解析: 很容易看出这题需要用到一个二维数组来存储这4名同学的成绩。首先需要声明一个二维数组 int a[4][5];接下来找最大值和最小值的位置的方法就照着一维数组的方法来。先假设 a[0][0] 是 最大/最小的。然后依次比较,如果发现更大/更小的,则记录位置即可。

```
#include <stdio.h>
int main()
    int a[4][5];
    /* 1. 输入数据 */
   for (int i = 0; i < 4; i++)
        for (int j = 0; j < 5; j++)
            scanf("%d", &a[i][j]);
        }
    }
    int max_i, max_j;
    int min_i, min_j;
    /* 2. 寻找最大值和最小值的位置 */
    max_i = 0;
    \max_{j} = 0;
    min_i = 0;
    min_j = 0;
    for (int i = 0; i < 4; i++)
        for (int j = 0; j < 5; j++)
        {
            if (a[i][j] > a[max_i][max_j])
            {
                max_i = i;
                \max_{j} = j;
            }
            if (a[i][j] < a[min_i][min_j])</pre>
                min_i = i;
                min_j = j;
            }
        }
    }
    /* 3. 输出最小值和最大值的位置以及值 */
    printf("min_value: a[%d][%d] = %d\n", min_i, min_j, a[min_i][min_j]);
    printf("max_value: a[%d][%d] = %d\n", max_i, max_j, a[max_i][max_j]);
    return 0;
}
```