



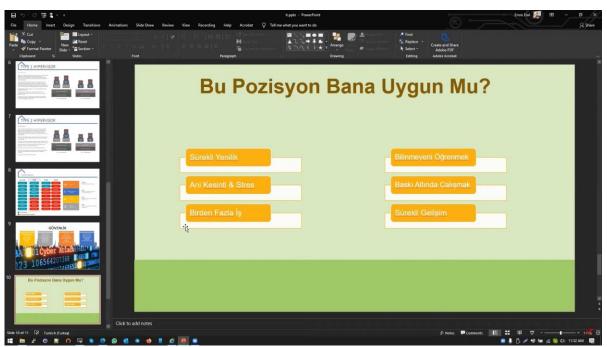
### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)

Sayfa No: 1

#### STAJIN 1. GÜNÜ

Bugün stajımın 1. günüydü. Heyecanlı ve merak içerisinde VBT Yazılım A.Ş.'de yapmış olacağım 2. Stajımı bekliyordum. Daha önceden staj programı paylaşıldığı için bugün ki hangi konu hakkında eğitim göreceğimden bilgim vardı. Bugünün konusu Sistem ve Network'di. VBT Yazılım'da Sistem Network ve Altyapı Yöneticisi olarak görev alan Emre Erol bey bu konu hakkında bize eğitim verdi. Bunlardan bahsedecek olursak; IT, Sistem, Sanallaştırma, Network, Altyapı, Güvenlik nedir? Neden önemlidir? Güncel teknolojiler nelerdir? Neden bu iş yapılmalı-neden yapılmamalı? Sorularının cevaplarını kendilerinden aldık. Sistem yöneticiliği nedir, görev tanımı ve IT Cycle konuşmalarının yanı sıra, BT Altyapısı, Güvenlik ve Sanallaştırma üzerine örnekler gösterdi. Sistem yöneticisi Sistem yöneticisi veya IT Admin, bilgisayar sistemlerinin bakımından, yapılandırılmasından ve güvenilir çalışmasından sorumlu olan bir kişidir; özellikle sunucular gibi çok kullanıcılı bilgisayarlar. Son olarak sektördeki bu pozisyon hakkında bize bilgiler verdi.







Öğleden sonraki oturumda ise VBT Yazılım'da Genel Müdür Yardımcısı olarak çalışan Sinan Kılıç bey, bizlere IT Alanında Roller ve Yazılım Proje Yönetimi hakkında eğitim verdi. Bunun yanı sıra VBT Yazılım, hangi sektörlere ne tür hizmetler veriyor(IT Yönetim, IT İzleme, E-Fatura, ERP Yazılımları, Abone Yönetimi), hizmet sunulan sektörler(Bankacılık, Yerel Yönetimler, Hava Yolu Taşımacılığı)'den bahsetti. Kendi kariyer yolculuğu ile alakalı bizlere tüyolar verdi.



Proje nedir; proje kavramı, proje dışı iş kalemleri(operasyonlar), şirketlerde proje, proje yönetmek, proje planı hakkında açıklamalar yaptı ve örnekler gösterdi.

	Adı Soyadı
26/07/2021	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

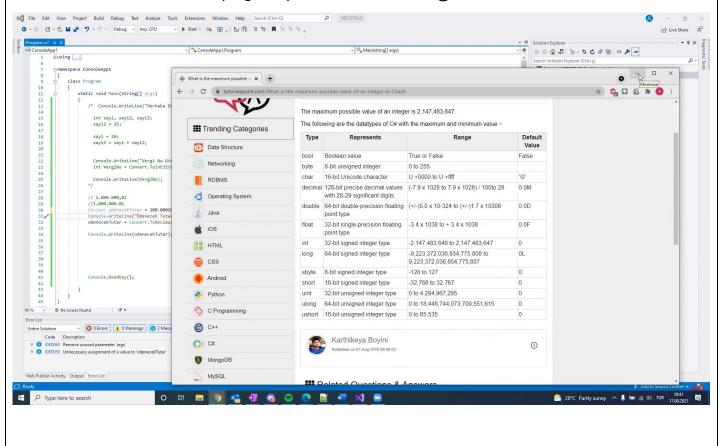
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)

Savfa No: 2

#### STAJIN 2. GÜNÜ

Bugün stajın 2. günüydü. Sabah oturumunda önce Microsoft teknolojilerinden genel olarak bahsetti daha sonra C# Programlama dilinde Değişkenler konusunu bizlere anlatacağı için, ilk olarak gerekli olan programları indirmemizi ve kurmamızı söyleyip birlikte yaparak gösterdi. Microsoft Visual Studio IDE'sini kurulumunu gösterdi.

Yeni bir proje nasıl oluşturulur, .Net Framework versiyonlarının farklarını ve bizim tercih edebileceğimiz sürümleri anlattı. Sonrasında ilk programı yazdık! Hello world ile 😊







C#'da değişkenleri detaylı bir şekilde gördükten sonra öğleden sonraki oturumda Döngüler konusuna geçtik.

- Do while
- While
- For

Döngülerini birlikte uygulayıp yazdık.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        string metin;
        Console.Write("Metni Girin : ");
        metin = Console.ReadLine();
        int sayac = 0;
        for(int i=0;i<metin.Length;i++)
        {
            if(metin[i]=='0')
            {
                 sayac++;
            }
        }
        Console.WriteLine("Girilen Metindeki 0 adeti : {0}", sayac);
        Console.ReadKey();
    }
}</pre>
```

Örneğin, yukarıda for döngülü kullanılarak kullanıcının giriş yaptığı string değerden 0 değerini bulan basit programı yazdık.

Sonrasında detaylı bir şekilde String methodlarını ve Heap ile Stack ayrımını öğrendik.

	Adı Soyadı
27/07/2021	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





#### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

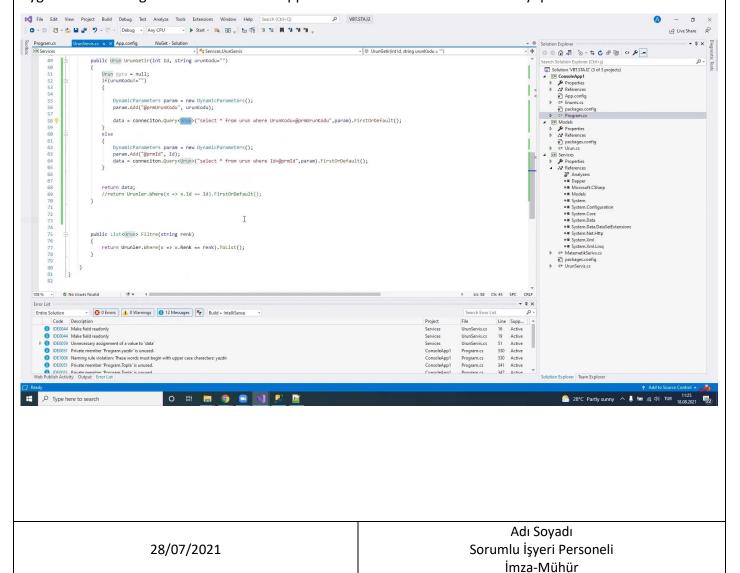
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)

Sayfa No: 3

### STAJIN 3. GÜNÜ

Bugün stajımın 3. günüydü. Sabah oturumunda dün bahsedilen C# Programlama dilinde değişkenler, döngüler ve koşullar konusunu birkaç uygulama yapıp tekrar ettik.

Daha sonrasında bize kısaca Microsoft SQL Server'dan bahsetti. Basit olarak tablo oluşturma, C# ile veritabanına bağlanma, veri ekleme, verileri listeleme, veri getirmek ve veri silmek gibi methodlar yazarak uygulamalı olarak gösterildi. Ek olarak Dapper ORM 'si kullanılarakta örnekler yapıldı.







#### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 4

#### STAJIN 4. GÜNÜ

Bugün stajımın 4. günüydü. Öğleden önceki oturumda VBT Yazılım Yönetim Kurulu Başkanı, Birol Başaran bey VBT Yazılımın staj programının önemini, sektöre öncülük ettiklerini ve gençlere önem veren, önlerini açan şirketlerden biri olduklarını anlattı. IT Dünyasında kullanılan teknolojilerden bahsetti, genellikle microsoft teknolojilerine erişim kolay olduğu için herkes .net öğrenmeye çalışıyor dedi.

Ayrıca bize kendisinin çalışma hayatını anlattı. Bankacılık sistemlerinde kullanılan Mainframe teknolojisinin önemli olduğunu ve hala günümüzde çok yüksek veri içeren yerlerin ve işlem tutulan projelerin ve genelllikle bankacılık sistemlerinin eski olmasına rağmen halen bu teknolojileri kullandığını ve en iyisi olduğunu söyledi.

Onun dışında VBT Yazılım'da yeni mezun birisinin işe giriş süreçlerini, nelere dikkat ettiklerini anlattı. Yeni mezun birisinin bu işe ne kadar şevki var, bu işi öğrenmeye ne kadar hevesli diye baktıklarının altını çizdi. Öğrencilik zamanında muhakkak iş dünyasına girmemizi ve ufak ufak bir şeyler yapıyor olmamızda yarar olduğunu, ne kadar araştırıyoruz, ingilizce bilgimiz ne kadar iyi, bugüne kadar nerelerde ne projeler yapmışız gibi etkenlere baktıklarını söyledi. Ve bize staj sonrası parttime veya tam zamanlı iş başvurusu yapmamızı, gerek VBT'de gerekse de başka yerde muhakkak çalışmamızı dile getirip, kariyerimizde başarılar diledi.





Öğleden sonraki oturumda ise C# 'da Katmanlı Mimari Repository Pattern üzerine VBT Yazılım'da Yazılım Baş Mimarı olarak görev alan Bora Kaşmer hocamız bizle eşlik etti.

```
### 15 to the four head bed bed by Angle bot Common Windows (Angle bot Common Windows (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Common Windows) (Angle bot Commo
```

Gerçek bir proje üzerinde bize Repository Pattern konusunu ve sektörde kullanılan yöntemleri detaylı bir şekilde anlattı. Çalışma Mantığı Yazılım uygulamaları genellikle yoğun bir şekilde veritabanı işlemleri gerçekleştiren ekosisteme sahip yapılar olduğundan dolayı, ilgili uygulamanın herbir noktasında gerekli veritabanı işlemlerini tekrar tekrar yazmak yerine bu işlemleri tekrar kullanılabilirlik prensibi çerçevesinde daha pratik bir şekilde tek seferde yapmamızı sağlayan bir yapılanma geliştirmemizi sağlayan yapılardır. Bu yapılanmalar Repository sınıfı olacaktır.

29/07/2021

Adı Soyadı Sorumlu İşyeri Personeli İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

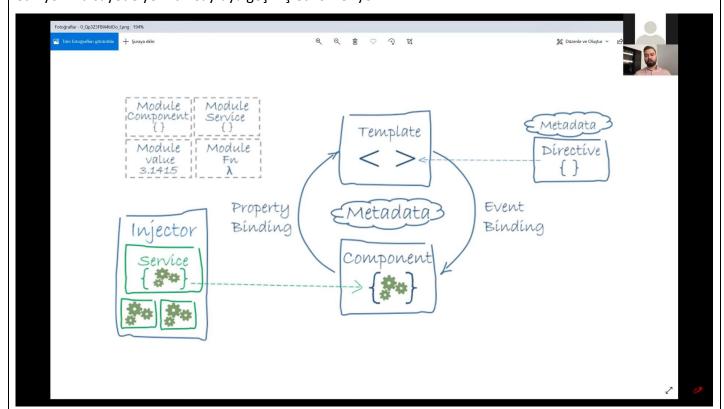
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 5

### STAJIN 5. GÜNÜ

Bugün stajımın 5. günüydü. Bugün ki çalışmamız JavaScript tabanlı Angular frameworkü üzerineydi.

Angular Nedir? Angular, Google tarafından geliştirilen ve desteklenen SPA(Single Page Application) uygulama yapılmasına olanak sağlayan javascript kütüphanesidir.

SPA Nedir ? Single Page Applicationlarda yönlendirme işlemi backend tarafından değil client tarafında yapılır. Bir tane index sayfamız oluyor ve client tarafında sayfalar yönlendirme ile değiştiriliyor ve render ediliyor. Bu sayede yeni bir sayfaya geçmiş etkisi veriyor.



Angular ile hazır bir API kullanarak, Sepet uygulaması yaptık.

	Adı Soyadı
30/07/2021	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





#### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 6

#### STAJIN 6. GÜNÜ

Bugün stajımın 6. günüydü. C# 'da Bellek Yönetimi Heap Bellek – Stack Bellek, Deep Copy ve Shallow Copy konularını çalıştık.

Heap ve Stack nedir?

Heap ve Stack, yazdığın .NET uygulamalarında kullanılan değişkenlerin ve tanımlanan nesnelerin geçici bellek (RAM) üzerinde saklandığı alanlardan ikisidir ve en temel olanlarıdır. Bu bölgeler .NET framework tarafından otomatik olarak yönetilirler.

Heap ve Stack, yazdığın .NET uygulamalarında kullanılan değişkenlerin ve tanımlanan nesnelerin geçici bellek (RAM) üzerinde saklandığı alanlardan ikisidir ve en temel olanlarıdır. Bu bölgeler .NET framework tarafından otomatik olarak yönetilirler. Geliştirici bu bölgeler doğrudan müdahale etmez. Kullanılşan veri tipleri, önceden tanımlı kurallara göre belleğin ilgili alanlarında saklanır.

Stack, daha küçük bir alana sahiptir. Burada nispeten basit tipli verilerin saklanması amaçlanır. Değer tipli değişkenler, belleğin stack bölgesinde tutulur.(int, double, DateTime vb.) Belleğin heap bölgesi, daha karmaşık verilerin saklanması için bulunmaktadır. Stack bölgesine göre bellekte daha büyük miktarda yer kaplar. Referans tipli değişkenler, belleğin heap bölgesinde tutulurlar.(string, object, Console vb.)

Öğleden sonra ise MSSQL'de Veritabanına giriş yaptık. MSSQL indirme, kurulum işlemleri, kullanıcı ayarları ve basit tablo oluşturma gibi çalışmalar yapıldı.

	Adı Soyadı
02/08/2021	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

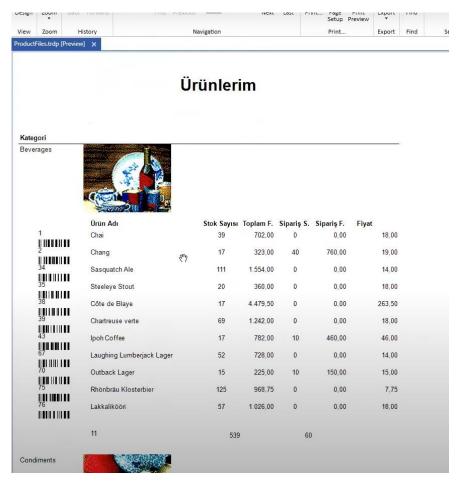
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 7

### STAJIN 7. GÜNÜ

Bugün stajımın 7. Günüydü. Bugünün konusu tamamen raporlama yapmaktı. Geliştirilen yazılımların birde raporlama tarafı vardır. Raporlama araçları vardır. Telerik, DevExpress vs. gibi.

Uygulama içerisinde verilerin rapor haline getirilme işi oldukça önemlidir.

Telerik kullanılarak basit bir raporlama örneği yapıldı. C#'da basit bir API yazılıp Stok Listesi Raporu oluşturuldu.



Adı Soyadı
03/08/2021 Sorumlu İşyeri Personeli
İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 8

#### STAJIN 8. GÜNÜ

Bugün stajımın 8. günüydü. Java programlama dili kullanılarak, javanın temelleri, methodları, sınıfları gibi kavramları gördük.

Sınıf (class) yapısının bu sınıftan üretilecek nesneler için bir şablon görevi gördüğünü söyleyebiliriz.

Nesneleri oluşturmanın ilk adımı, o nesnenin özelliklerini ve eylemlerini belirleyen sınıf yapısını tanımlamaktır.

Java'da sınıf yapısı,

class Sınıfİsmi {

Özellik Tanımları;

Metod Tanımları;

} şeklinde oluşturulur.

Sınıf içinde özellik tanımlamak için değişkenler, metot tanımlamak için de çeşitli yordamlar bulunabilir.

ÖRNEK: Aşağıdaki Daire adlı sınıf, Yaricap adlı bir özelliği ve Alan ile Cevre adlı iki metodu ile gösterilmiştir:

```
class Daire
{
    public double yariCap;
    public double alan()
    {
        return 3.14159 * yariCap * yariCap;
    }
    public double cevre()
    {
        return 2 * 3.14159 * yariCap;
    }
}
```

04/08/2021

Adı Soyadı Sorumlu İşyeri Personeli İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 9

#### STAJIN 9. GÜNÜ

Bugün stajımın 9. günüydü. Bugün mobil uygulama geliştirme üzerine çalışıldı.

Cross platform hem iOS hem Android işletim sistemlerine tek proje üzerinden çıktılar vermeyi sağlayan Flutter teknolojisi ile çalıştık. Flutter, Android ve İOS gibi platformlar için mobil uygulama geliştirmenizi sağlayan bir SDK olarak tanımlanabilir. Flutter açık kaynak kodlu bir araçtır. Stateful Widget nedir, Stateless Widget nedir üzerine konuştuk. Bu widgetlere örnekler gösterildi ve çalışmalar yapıldı. Flutter'da oluşturulduktan sonra durumu değiştirilebilen widget'lar, stateful widget'tır. Bir stateful widget dinamiktir. Örneğin: Form, Checkbox, TextField, Radio, Slider ve InkWell. Stateful widget, Stateful Widget ve State alt sınıfları olmak üzere iki sınıf ile uygulanır. Stateful widget yapısı basitçe aşağıdaki gibidir:

```
class FlutterPortal extends StatefulWidget {
    @override
    _FlutterPortalState createState() => _FlutterPortalState();
}
class _FlutterPortalState extends State {
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
      return Container();
    }
}
```

Adı Soyadı
05/08/2021 Sorumlu İşyeri Personeli
İmza-Mühür





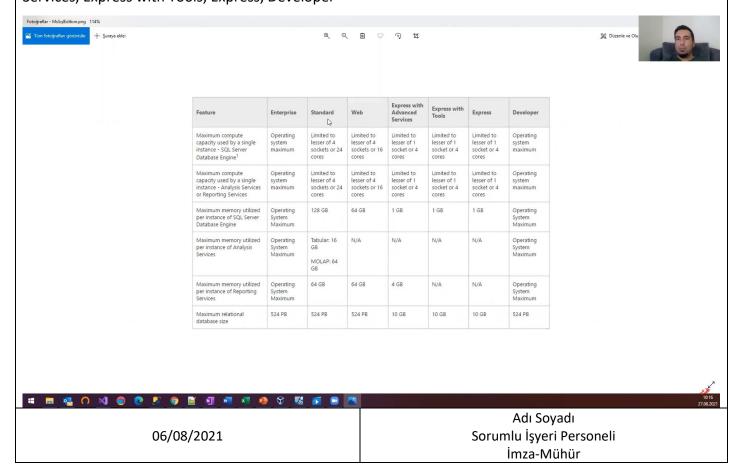
#### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 10

#### STAJIN 10. GÜNÜ

Bugün stajımın 10.günüydü. Veritabanı türleri anlatıldı ve çeşitli veritabanları sıralandı. Ama biz konu olarak MS SQL Server'i başlık olarak alıp onun üzerine öğrenmiş olduk.

Ama genel olarak burda öğrendiğimiz konuların %80'i zaten global, yani MSSQL'deki çalışan şey, DB2'da da, Oracle'da da, bazen küçük farklılıklar olsa da çalışıyor. Bazı fonksiyonlar falan var, MSSQL'e özel fonksiyonlar başka, Oracle'a özel olan fonksiyonlar başka. Ama genel yapı, mantık hemen hemen aynı. Onu söyleyebiliriz. MSSQL'de bilgi sahibi olduğumuz vakit aslında diğerlerinde de büyük oranda bilgi sahibi olduğumuzu düşünebiliriz. Ama tabi ayrı bir şekilde onlarıda incelememiz gerekiyor. Bugün MSSQL kurulumu yaptık. MSSQL editionları karşılaştırıldı. Enterprise, Standard, Web, Express with Advanced Services, Express with Tools, Express, Developer







#### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)

Sayfa No: 11

### STAJIN 11. GÜNÜ

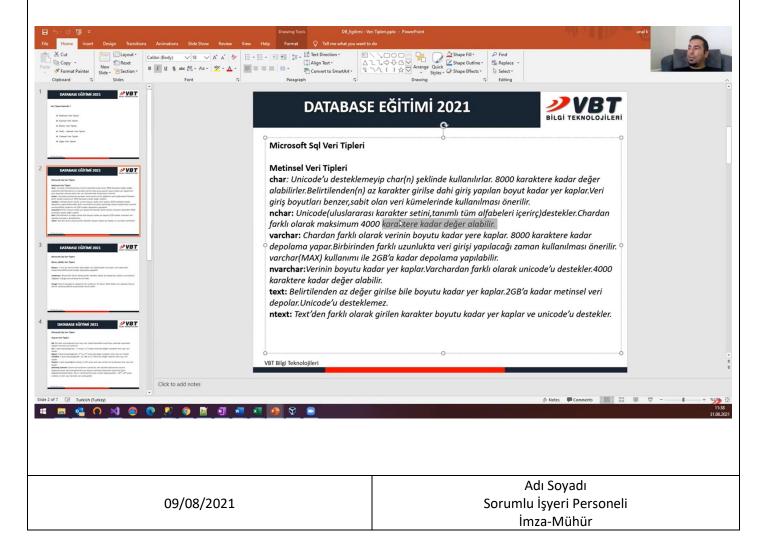
Bugün stajımın 11. Günüydü. MS-SQL Server'da tablo işlemleri ve veri tipleri çalışıldı.

MSSQL'de ki Security konusu içerisinde sa kullanıcısı anlatıldı. Server rollerinden bahsedildi.

Trigger ve backup konusu uygulamalı şekilde yapıldı.

Backup alma, backup yükleme yapıldı.

Daha sonrasında detaylı bir şekilde Microsoft SQL Veri tipleri anlatıldı.







### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

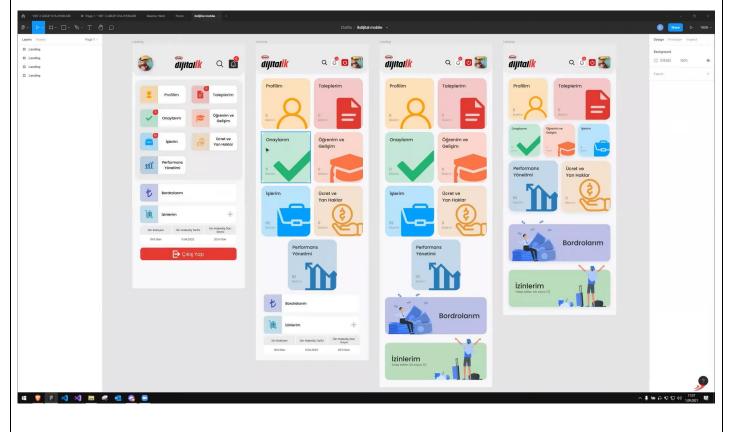
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)

Sayfa No: 12

### STAJIN 12. GÜNÜ

Bugün stajımın 12. Günüydü. Bugün üzerinde çalışacağımız konu Figma'ydı.

Figma, dijital projeler için bulut tabanlı bir tasarım ve prototip oluşturma aracıdır. Kullanıcıların projeler üzerinde ortak ve hemen hemen her yerde çalışabilmesi için yapılmıştır. Figma, bir web tarayıcısı çalıştıran herhangi bir işletim sisteminde çalışır ve her platformda çalışan tek tasarım aracıdır. Figmanın bize faydası nedir? Çok hızlı onboarding teslim edebilmek, ekiple birlikte ortak çalışabilmek, prototipleme ve daha hızlı iş akışı oluşturmamızda oldukça yardımcı bir araçtır. Ayrıca VBT Yazılımın geliştirmiş olduğu dijital IK uygulamasının tasarımları gösteriilip anlatıldı.



10/08/2021

Adı Soyadı Sorumlu İşyeri Personeli İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 13

### STAJIN 13. GÜNÜ

Bugün stajımın 13.günüydü. RabbiqMq üzerinde durularak Rabbit MQ'nun bir mesaj kuyruk sistemi olduğu, mailleşme yolunda kullanıldığı anlatıldı. VBT'nin RabitMQ'yu mail atmak için kullandığı anlatıldı. RabbitMQ kurulumu Windows bilgisayar üzerinden yapılarak gerekli kurulum ayarları ile RabbitMQ sunucusuna ulaşmak için port ayarları yapıldı. RabbitMQ'ya localhost aracılığıyla bağlanarak uygulamanın arayüzü tanıtıılarak mesaj kuyruklarının nasıl görüntülenebileceği, bağlantıların nasıl yönetilebileceği, admin ve kullanıcı işlemlerinin nasıl yapılabileceği gösterildi.

Öğleden sonra ise HTML üzerinde duruldu. HTML'in tarihçesi anlatılldı ve internet sayfalarını oluşturmak için kullanılan bir dil olduğu, programlama dili olmadığı, yalnızca tarayıcılar gibi yorumlayabilen program ortamlarında çalışabildiği anlatıldı. XML ve HTML karşılaştırılması yapılarak ikisinin arasındaki etiket benzerlikleri tartışıldı. Çeşitli HTML etiketleri üzerinden(<a>, , , , <img>, ) örnekler geliştirildi. Örnek bir kod parçası incelenerek bir form'un nasıl oluşturulabileceği gösterildi.

11/08/2021	Adı Soyadı
	Sorumlu İşyeri Personelilmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 14

#### STAJIN 14. GÜNÜ

Bugün stajımın 14.günüydü. Visual Studio 2019 üzerinde bir C# projesi oluşturularak. Try-Catch yapıları anlatıldı. Try-Catch yapılarının, uygulamanın istenmeyen bir şekilde kapanmasını engellediği belirtildi. Örnek olarak string bir ifade int tipine cast edildi ve oluşan hata üzerinde değerlendirme yapıldı daha sonra try-catch yapısı oluşturularak bu işlem try bloğunun içerisine eklendi, catch bloğunun içerisine de bir hata mesajı ile stack trace yazıldı. Bu örnek çalıştırıldıktan sonra programın istenmeyen şekilde kapanması önlendi ve kullanıcıya catch bloğu içerisine yazılan hata mesajı gösterildi.

Öğleden sonra ise CSS konusu üzerinde durularak CSS ile HTML üzerinde görsel iyileştirmeler yapılabileceği anlatıldı ve CSS'in bir programlama dili olmadığı yani kendi başına çalışamayacağı anlatıldı. CSS'in tarihçesi anlatılarak CSS'in syntax'ı üzerinde duruldu. Selector, Propery, Value yapılarının ne olduğu ve ne işe yaradığı anlatıldı. CSS'in çalışma şeması anlatıldı. Etiketlerin öncelik sırasının olduğu ve neler olduğu anlatıldı. CSS tarafında kullanılan bu sıralamaların geliştirme yapılırken özellikler(style,hover,border,margin) tanıtıldı. Örnek bir HTML sayfası oluşturularak bu sayfanın arkaplanının, HTML etiketlerinin CSS tarafında nasıl değiştirilebileceği ve düzenlenebileceği anlatıldı. ID ve Class kavramınadan bahsedilerek HTML tarafında bir etikete id verilerek spesifik olarak bu etiket üzerinde CSS tarafında nasıl değişiklikler yapılabileceği anlatıldı

12/08/2021	Adı Soyadı
	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 15

#### STAJIN 15. GÜNÜ

Bugün stajımın 15. Günüydü. JavaScript üzerinde durularak JavaScript'in, HTML etiketlerinin manipüle edilmesinde ve HTML'e fonksiyonellik kazandırmak amacıyla kullanıldığından bahsedildi. Örnek bir HTML oluşturularak bu etikete bir id verildi ve JavaScript dosyası oluşturularak verilen id ile bu etikete erişildi ve innerHTML adlı JavaScript metoduyla bu HTML üzerinde yapılabilecek değişiklikler anlatıldı. W3Schools üzerinden ışığı kapatıp açmaya yarayan bir örnek gösterildi ve bu projenin kodları üzerinden çeşitli anlatımlar yapıldı. VS Code aracılığıyla bir HTML aracılığıyla Modal yapısı ile buton oluşturuldu ve JavaScript aracılığıyla bu butona tıkladıktan sonra Modal'ın açılıp kapanması toggle fonksiyonu ile sağlandı. JavaScript üzerinde array yapısı anlatıldı ve bu array'a nasıl nesnelerin eklenebileceği gösterildi.

JavaScript üzerinde durularak JavaScript'in, HTML etiketlerinin manipüle edilmesinde ve HTML'e fonksiyonellik kazandırmak amacıyla kullanıldığından bahsedildi. Örnek bir HTML oluşturularak bu etikete bir id verildi ve JavaScript dosyası oluşturularak verilen id ile bu etikete erişildi ve innerHTML adlı JavaScript metoduyla bu HTML üzerinde yapılabilecek değişiklikler anlatıldı. W3Schools üzerinden ışığı kapatıp açmaya yarayan bir örnek gösterildi ve bu projenin kodları üzerinden çeşitli anlatımlar yapıldı. VS Code aracılığıyla bir HTML aracılığıyla Modal yapısı ile buton oluşturuldu ve JavaScript aracılığıyla bu butona tıkladıktan sonra Modal'ın açılıp kapanması toggle fonksiyonu ile sağlandı. JavaScript üzerinde array yapısı anlatıldı ve bu array'a nasıl nesnelerin eklenebileceği gösterildi.

13/08/2021	Adı Soyadı
	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)	Sayfa No: 16

#### STAJIN 16. GÜNÜ

Bugün stajımın 16. Günüydü. MSSQL server üzerinde çeşitli SQL Sorguları yazıldı. CASE sorgusu kullanılarak UNVAN ADI kolonunda "Müdür" veya "Genel Müdür Yrd." Olanlara "Evet" olmayanlara "Hayır" yazıldı ve bu yeni kolon YONETICI MI olarak eklendi. Aynı sorgu T-SQL metodu üzerinden de gerçekleştirildi. T-SQL tarafında ISNULL yapısı kullanılarak IS TELEFON ve OZEL TELEFON adlı kolonları null olan kişiler getirildi ve yalnızca 1 telefonu olan kişilerin telefon numarası SON TELEFON adlı kolona eklendi. INSERT yapısından bahsedilerek IK PERSONEL adlı tabloya çeşitli veriler eklendi. INSERT yapısındaki hatalı kullanımlardan bahsedildi. INSERT ile veri eklerken NULL kolona dikkat edilmesi gerektiği, primary key'in nasıl tanımlanabileceği anlatıldı. INTO yapısından bahsedildi ve bir tabloyu kopyalamak icin kullanıldığı anlatıldı yapılan örnek anlatımla da IK PERSONEL TMP PERSONEL TEST tablosuna kopyalandı. UPDATE ve SET ifadeleriyle bir tablodaki WHERE koşuluyla belirtilen kolondaki kullanıcı bilgileri değiştirildi.

Normalizasyon'dan bahsedildi ve normalizasyon'un veritabanı tasarım aşamasında veri tekrarını, veri kaybını veya veri yetersizliğini önlemek için gerçekleştirilen işlemler olduğundan, ilişkisel veri tabanlarında oldukça önemli olduğu belirtildi ve hazır bir tablo üzerinden doğru kullanım ile yanlış kullanım öğretildi.

16/08/2021	Adı Soyadı
	Sorumlu İşyeri Personeli
	İmza-Mühür





#### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)
Sayfa No: 17

#### STAJIN 17. GÜNÜ

Bugün stajın 17. Günüydü. MSSQL Server üzerinde Pivot, Unpivot, Group By yapısını uygulamalı şekilde çalıştık. Group By nedir? Bir veri kümesindeki verileri belirtilen alanlara göre kategorize etmek için kullanılır. SQL yazım kuralı aşağıdaki gibidir. SELECT COLUMN1\_NAME, COUNT(\*) FROM TABLE\_NAME WHERE CONDITION GROUP BY COLUMN1 NAME ORDER BY COLUMN1 NAME

Group By işlemnin amacı, kategorize edilen verileri kümelendirmektir. Kümele işlemi olarak aşağıdaki fonksiyonlar kullanılır. COUNT(), MAX(), MIN(), SUM(), AVG()

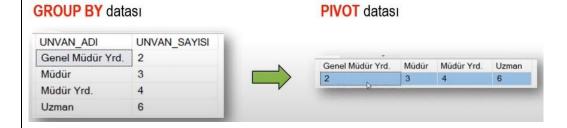
Pivot nedir? Bir tablodaki verinin belirli kolonlarına göre gruplanarak, veri içeriklerinin yatay kolonlar olarak sonuçlarının gösterimini sağlar.

```
FROM

(
SELECT X, COUNT(*) Y FROM [Table1]
GROUP BY X
) Table2
PIVOT

(
SUM(Y) FOR X IN([VALUE1], [VALUE2], [VALUE3], [VALUE4], [VALUE5],...)
) PivotTable
```

Örnek sonuç gösterimi :



17/08/2021 Adı Soyadı
Sorumlu İşyeri Personeli
İmza-Mühür





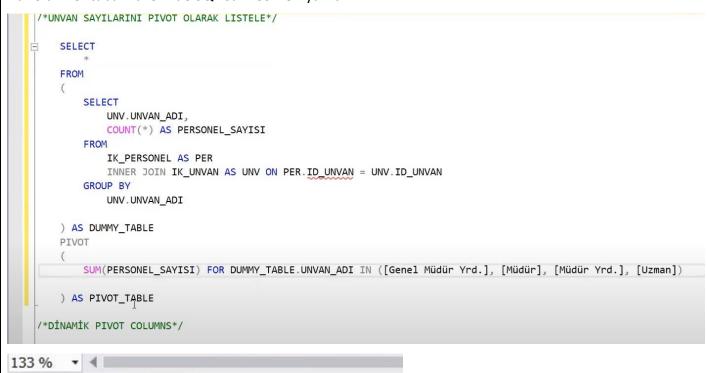
### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

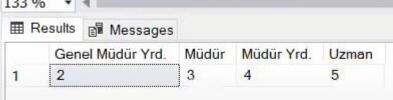
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)
Sayfa No: 18

#### STAJIN 18. GÜNÜ

Bugün stajın 18. Günüydü. MSSQL Server üzerinde Group By, Pivot konularıyla ilgili bol bol örnekler yapıldı.

Var olan veritabanı üzerinde SQL cümlecikleri yazıldı.





18/08/2021 Adı Soyadı
Sorumlu İşyeri Personeli
İmza-Mühür





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ			
VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)		Sayfa No: 19	
STAJIN 19. GÜNÜ			
Bugün stajın 19. Günüydü. MSSQL Server	üzerinde var olan veritabanında	SQL sorguları yazıp	
geliştirmeler yapmaya devam edildi.			
SQL Server'da View, Sistem fonksiyonları ve Ko	şullar üzerinde yoğun olarak çalışıldı.		
SQL'deki görünümler bir tür sanal tablolardır.	Bir görünümde ayrıca, veritabanında	ki gerçek bir tabloda	
oldukları gibi satırlar ve sütunlar bulunur. Ve	ritabanında bulunan bir veya daha fa	azla tablodan alanlar	
seçerek bir görünüm oluşturabiliriz. Bir Görün	üm, bir tablonun tüm satırlarına veya	belirli koşullara göre	
belirli satırlara sahip olabilir.			
SQL View içerisinde yapılmayacak işlemlerden	oahsedildi.		
İsimsiz bir kolon kullanılamaz. Sql aggregate fo	İsimsiz bir kolon kullanılamaz. Sql aggregate fonksiyon(sum,avg,count,min,max vb.) kullanımından sonra		
kolon ismi boş gelir.			
Sql stored procedure yapısındaki gibi, view içerisinde parametre gönderilemez, yani dışarıdan parameter			
alamaz.			
View yapısı içerisinde DML kodları(insert into, update, delete) kullanılamaz.			
19/08/2021	Adı Soyadı		
	Sorumlu İşyeri Perso İmza-Mühür	neli	





### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

VBT Yazılım A.Ş. (Kurum/Kuruluş)		Sayfa No: 20		
STAJIN 20. GÜNÜ				
Bugün stajın 20. Günüydü. Öğleden önce, So	QL Server üzerinde Index kavramı hakkınd	da uygulamalı		
çalışma yapıldı.				
İndeks, verilerin indeksleme alanına göre sır	alanmış ve tablo halini almış şeklidir. Beli	rli bir sıra düzenine		
geçmek için indeks yapısı kullanılır. Bu şekild	eçmek için indeks yapısı kullanılır. Bu şekilde veriler istenilen sıraya göre dizilmiş olur ve verilerin oldu			
sıradan daha farklı şekilde görünümü sağlanır.				
Tek(Unique) İndeks: İndeksteki indeksleme	alanı olarak seçilen sütundaki verilerin te	krar kullanılmaması		
için bu yapı kullanılır. Veriye erişim hızını arttırır. Bu indeksleme çeşidi kümelenmiş ve "nonclustered" indeksler üzerinde kullanılabilir. CREATE UNIQUE INDEX [indexadi] ON [dbo].[tabloadi] ( [kolonadi1] ASC Tek Bir Alana Göre İndeksleme Artan Sırada İndeksleme: Verileri tek bir alana göre artan bir sırada dizilmesi isteniyorsa bu yapı kullanılır. Bu yapıyı oluşturmak için indeksleme yapılacak sütunun yanına ASC terimi eklenir. CREATE INDEX [indexadi] ON [dbo].[tabloadi] ( [kolonadi1] ASC ) Azalan Sırada İndeksleme: Verilerin azalarak indekslenmesi isteniyorsa indeksleme yapılcak sütunun yanına DESC terimi eklenir. CREATE INDEX [indexadi] ON [dbo].[tabloadi] ( [kolonadi1] DESC ) Birden Fazla Alana Göre İndeksleme Tablodaki veriler birden fazla alana göre indekslenirlerse elde edilen tablo ilk önce ilk sütuna göre daha sonra bir sonraki sütuna göre dizme işlemi uygulanır. CREATE INDEX [indexadi] ON [dbo].[tabloadi] ( [kolonadi1],[kolonadi2] ASC )		e "nonclustered"		
		li] ( [kolonadi1] ASC		
		tan bir sırada		
		k sütunun yanına		
		apılcak sütunun		
		l] DESC )		
		enirlerse elde edilen		
20/08/2021	Adı Soyadı			
	Sorumlu İşyeri Perso	neli		

İmza-Mühür



