



المديرية العامة للتربية والتعليم بمحافظة ظفار مدرسة: حورات للتعليم الاساسي (1 – 12)

## تحضير مادة تقنية المعلومات العام الدراسي 2025/2024 م

## اسم المعلم: إسماعيل محمد مصطفى

عنوان الدرس/ الموضوع: البرمجة والعمليات الرياضية 1	الوحدة: الروبوت	الصف: الثامن

		2024/12/05	اليوم والتاريخ
		1	الحصة
			الشعبة
		2/1	أرقام الأهداف/المخرجات

اعرض للطلبة صورة قالب الرياضيات بالبرنامج ثم اسأل الطلبة: هل يمكن استخدم العمليات الرياضية في برمجة الروبوت؟		التعلم القبلي/التمهيد/ المفاهيم	
<u>5</u> دقائق			
الوسائل ومصادر التعلم	آلية التنفيذ/ الأنشطة التدريبية/التعليمية	الاستر اتيجيات/طرق التدريس	الأهداف/ المخرجات التعليمية
السبورة	1(15 دقائق)	(1) الحوار والمناقشة.	يتوقع من الطالب بعد نهاية الدرس أن:
	- مناقشة الطلبة حول اهمية العمليات الرياضية التي قد	() الاستقصاء	1- يتعرف قوالب العمليات الرياضية
الكتاب المدرسي	درسوها في مادة الرياضيات ومناقشتهم حول استخدامهم	(1) العصف الذهني.	واهميتها في برمجة الروبوت
	لهذه المفاهيم في مواقف حياتية.	( 2 ) الشرح	
جهاز الحاسوب	- توضيح للطلبة بإمكانية استخدام برنامج EV3 في تعزيز تلك	( ) التعلم التعاوني.	2- يبرمج الروبوت باستعمال قالب الرياضيات
	المفاهيم وتحويلها الى تطبيقات عملية مثل توظيف قوالب	( ) القياس.	(Math block)
جهاز العرض	عمليات البيانات المتوفرة في البرنامج.	(2) التطبيق الموجه	
		( ) الخرائط الذهنية.	





- قيام الطلبة باستكشاف قوالب عمليات البيانات بأنفسهم	1 ) الاستكشاف الاستقرائي	)
والتعرف على اهم العمليات التي يمكن تنفيذها.	) التعلم باللعب.	)
1(15 دقائق)	) تمثيل الأدوار.	)
اشرح للطلبة ما هو مطلوب برمجته باستعمال قالب الرياضيات	) التعلم بالأقران,	)
وذلك من خلال مخطط البرنامج.	) حل المشكلات.	)
يتبع الطلبة مراحل الكتاب لبرمجة الروبوت حسب ما هو مطلوب	• أخرى:	

الواجب المنزلي	التقويم الختامي	نشاط إثر ائي/ علاجي تفريد التعليم	التقويم التكويني
	ما أهمية القوالب الرياضية في برمجة الروبوت <u>5 دقائق</u>	نشاط اثر ائى: ابحث على شبكة الانترنت على معلومات عن العمليات الرياضية وكيفية تطبيقها على الروبوت نشاط علاجي: قم ببرمجة الروبوت بحيث تكون سرعته نصف قيمة الإضاءة بالوسط المحيط	1- ما هي اهم العمليات الرياضية المتاحة بقالب (Math block) 2- فسر سبب انخفاض صوت النغمة عند انخفاض الاضاءة
			ملاحظات المعلم