

المديرية العامة للتربية والتعليم بمحافظة ظفار

مدرسة: حورات للتعليم الاساسي (1 - 12)

تحضير مادة تقنية المعلومات العام الدراسي 2025/2024 م

● اسم المعلم : إسماعيل محمد مصطفى

الصف: الثامن	الوحدة: الروبوت	عنوان الدرس/ الموضوع: البرمجة والعمليات الرياضية 2
--------------	-----------------	--

اليوم والتاريخ	2024/12/12				
الحصة	1				
الشعبة					
أرقام الأهداف/المخرجات	1				

التعلم القبلي/التمهيد/ المفاهيم		اسأل الطلبة عن المتغيرات المستعملة في الرياضيات مثل المتغير (x) دون التطرق الى الجانب البرمجي ؟ 5دقائق	
الأهداف/ المخرجات التعليمية	الاستراتيجيات/ طرق التدريس	آلية التنفيذ/ الأنشطة التدريبية/ التعليمية	الوسائل ومصادر التعلم
يتوقع من الطالب بعد نهاية الدرس ان: 1- يتعرف قالب المتغير 2- ان يوظف قالب المتغير مع قالب الرياضيات في تنفيذ بعض التطبيقات	(1) الحوار والمناقشة. () الاستقصاء () العصف الذهني. (1) التعلم التعاوني. () القصة (2) التطبيق الموجه (2) التعلم الذاتي. () التعلم بالأقران, () حل المشكلات.	1----- (10 دقائق) - اتحاور مع الطلبة حول أهمية المتغيرات وكيفية استعمالها ودورها الفعال في برمجة الروبوت 2----- (10 دقائق) - توضيح فكرة البرنامج في انشاء عداد يدوي باستعمال قالب المتغير مع القوالب الاخرى - قيام الطلبة بإنشاء التطبيق وتنفيذه وملاحظة عمل البرنامج وتصحيح الأخطاء ان وجدت	السبورة الكتاب المدرسي جهاز الحاسوب جهاز العرض

--	--	--	--

الواجب المنزلي	التقويم الختامي	نشاط إثرائي / علاجي تفريد التعليم	التقويم التكويني
	ما أهمية المتغيرات في برمجة الروبوت؟	<p>نشاط اثرائي:</p> <p>تدريب الطالب لاستعمال أكثر من متغير في نفس البرنامج</p> <p>نشاط علاجي:</p> <p>إعادة برمجة الروبوت ليظهر الاعداد على الشاشة بصفة فردية (1، 3، 5، ...)</p>	<p>1- ما هو دور المتغير؟</p> <p>2- كيف يمكن إعادة تعيين المتغير الى القيمة صفر (Reset)؟</p>
			ملاحظات المعلم

يعتمد،، المشرف التربوي

يعتمد،، المعلم الأول