

تحضير مادة تقنية المعلومات العام الدراسي 2025/2024 م

● اسم المعلم: إسماعيل محمد مصطفى

الصف: 9	الوحدة: الشبكات	عنوان الدرس/ الموضوع: مقدمة في برنامج محاكاة الشبكات (1)
---------	-----------------	--

اليوم والتاريخ	2024/11/26					
الحصة	2					
الشعبة						
أرقام الأهداف/المخرجات	1,2					

التعلم القبلي/التمهيد/ المفاهيم		يراجع الطالب اهم أنواع الشبكات (5 دقائق)	
الأهداف/ المخرجات التعليمية	الاستراتيجيات/ طرق التدريس	آلية التنفيذ/ الأنشطة التدريبية/ التعليمية	الوسائل ومصادر التعلم
يتوقع من الطالب بعد نهاية الحصة: 1- أن يتعرف برامج محاكات الشبكات Network Simulation 2- أن يتعرف التعرف إلى واجهة برنامج Backed Tracer Student	(1) الحوار والمناقشة. (1) العصف الذهني. (3) التعلم التعاوني. () القصة () الخرائط الذهنية. () الاستكشاف الاستقرائي () التعلم باللعب. (1-3) الشرح (3) التعلم بالأقران, () حل المشكلات.	1-----(15 دقيقة) اتحاور مع الطلبة حول مفهوم الشبكات الافتراضية اشرح للطلبة اهمية الشبكات الافتراضية في تعليم الطلاب دون الحاجة الى انشاء شبكة حقيقية يدرك الطلبة مزايا الشبكات الافتراضية وما توفره من السهولة وتوفير المال 1-----(15 دقيقة) اشرح للطلبة أهمية برنامج Backed Tracer وأهمية البيئة الافتراضية التي يتيحها لإنشاء شبكات افتراضية. اعرض للطلبة مكونات الواجهة الأساسية للبرنامج	الحاسب الالي جهاز العرض الكتاب المدرسي

	يستكشف الطلبة واجهة البرنامج يميز الطالب بين مختلف الاشرطة والتبويبات بالبرنامج.	(3) التطبيق الموجه	
--	---	----------------------	--

الواجب المنزلي	التقويم الختامي	نشاط إثرائي / علاجي تفريد التعليم	التقويم التكويني
	ما اهمية ومزايا برامج محاكات الشبكات؟ (15 دقيقة)	نشاط علاجي: اذكر اهم الاشرطة والتبويبات المتوفرة ببرنامج Backed Tracer Student نشاط اثرائي: قم بالبحث على شبكة الانترنت على اهم البرامج في محاكات الشبكات	1. ما هو الفرق بين الشبكة الحقيقية والشبكة الافتراضية؟ 2. ماهي اهم محتويات شريط الأدوات السفلي؟
			ملاحظات المعلم

يعتمد،،، المشرف التربوي

يعتمد،، المعلم الأول