

Javascript

TD découverte de Javascript

I. Exercices de découverte

1. Exercices 1 : Formulaire et id

a) HTML du formulaire :

 Codez en HTML afin avoir un affichage comme celui-ci :

Premiers pas avec Javascript

☐ Choix N°1 ☒ Choix N°2 ☐ Choix N°3

Ok

b) L'attribut id (identifiant)

La valeur de l'attribut id définit de façon **unique** un élément d'une page HTML. Ainsi deux composants HTML ne pourront avoir le même *id*.

Par exemple, nous allons nommer *message* le texte qui sera mis en haut de la page web comme-ça :

```
<h1 id="message">Hello World!</h1>
```

 Nommez de cette façon tous les éléments de votre page



Hello World!

Premiers pas avec Javascript

☐ Choix N°1 ☒ Choix N°2 ☐ Choix N°3


.....

Ok

c) Uniquement en JavaScript

Dans cette partie, le code HTML ne doit pas être modifié,

 Créez un fichier script.js


 A l'aide de getElementById, modifiez le texte de l'étiquette pour afficher « Coucou tout le monde »

Hello World!

Coucou tout le monde

 Cochez *Choix N°1* (attribut *checked* avec la valeur True)

 Remplacez le texte « Coucou tout le monde » par « hello » puis l'afficher ce texte dans la console javascript.

 Désactivez la possibilité d'écrire dans cette étiquette (*attribut disabled* valeur true ou false à vous de choisir)

 Vérifiez l'impossibilité d'écrire dans ce champ

2. Exercices N°2 : avec du PHP

Allez à <http://www.tomczak.fr/INSA/CoursJS/Exo4/pendules.php>, ouvrez les outils de développement et répondez à ces questions (justifiez vos réponses) :




- La page web est-elle statique ou dynamique ?
- Quel est le style (css) de la classe *horloge* ?
- Quelle est l'heure qui est actualisée par le serveur ? par votre navigateur ?
- Expliquez le rôle de `<body onload="showTime()">` ?
- Retrouvez les événements.
- Visualisez le code *javascript*
- Que fait la fonction *showTime* ?
- Même question avec *refresh*
- Quel est le code qui s'exécute sur le serveur et celui sur le client ?

3. Exercice N°3 : Convertisseur de devises

Dans ce TD il vous est demandé trois versions d'une application.

a) Première version

Une page web permet de convertir l'euro en dollar américain et australien. Dans cet exemple, l'appui sur le bouton Convertir effectue la conversion comme ce-ci .

Convertisseur		
	Euros	<input style="width: 95%;" type="text" value="10"/>
	Dollar Américain	<input style="width: 95%;" type="text" value="10.1"/>
	Dollar Australien	<input style="width: 95%;" type="text" value="14.7"/>

- Références

Pour les tableaux : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/table>

Pour les images : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/Img>




- Résultats attendus :

- Trois fichiers : html, css et javascript
- Les images doivent avoir une taille en hauteur de 50 px.(**height**)
- Les éléments du tableau doivent être centrés (**text-align: center**)

Les étiquettes qui concernent les dollars américains et australiens sont désactivées **disabled = ???**

b) Seconde version

Dans cette seconde version, le bouton est supprimé. La conversion se fait uniquement lorsque la valeur de l'euro est modifiée :

Convertisseur		
	Euros	<input style="width: 95%;" type="text" value="33"/>
	Dollar Américain	<input style="width: 95%;" type="text" value="33.33"/>
	Dollar Australien	<input style="width: 95%;" type="text" value="48.51"/>

- [Aide](#)

Une ligne à supprimer et une autre à modifier.

c) Dernière version

Dans cette dernière version, dès qu'une valeur est modifiée, le montant en euros ou en \$ US ou \$Au, la conversion est effectuée dans les autres devises.

