Universidad de Valladolid E.T.S Ingeniería Informática Grado en Ingeniería Informática Mención en ingeniería de software

Curso 2017/2018

Evaluación y Rendimiento de Sistemas de Software Práctica LRdto.PT2-Evaluación del rendimiento de una aplicación web

Grupo de Laboratorio 17 Gómez Pedriza, David Pérez Martín, Ismael Rojo Álvarez, Víctor Román Lopez, Antonio

ÍNDICE GENERAL

1	Introducción	1
	1.1 Objetivos:	
	1.2 Metricas:	
2	Sistema en evaluación	2
	2.1 Especificaciones del sistema a estudiar:	
3	Plan y diseño de las pruebas	3
	3.1 Preparacion de los escenarios de prueba	
	3.2 Lanzamiento de las pruebas	
4	Resultados y análisis de los resultados	5
	4.1 Escenario I: Prueba de carga	
	4.1.1 Tiempo medio de transacción	
	4.1.2 Rendimiento de transacción 6	
	4.1.3 Proporción de utilización de tiempo media	
	4.2 Escenario II: Prueba de capacidad	
	4.2.1 Tiempo medio de transacción	
	4.2.2 Rendimiento de transacción	
	4.2.3 Proporción de utilización de tiempo media	
5	Conclusiones	12
	5.1 Escenario I: Prueba de carga	
	5.2 Escenario II: Prueba de capacidad	
Bi	bliografía	14
A	ANEXO I: Configuraciones	15
	A.1 Herramientas:	

В	ANEXO II: Casos de prueba	. 16
	B.1 Escenario 1: Consulta de apunte	6
	B.2 Escenario 2: Modificar apunte	7
C	ANEXO III: Tablas de resultados	. 18
	C.1 Tablas escenario 1	8
	C.2 Tablas escenario 2	0

ÍNDICE GENERAL II

Introducción

En esta segunda parte de la practica se evaluará el rendimiento de una aplicación en ejecución. La evaluación del rendimiento se realizará mediante pruebas de carga. En este caso, al no tener que evaluar el cumplimiento de los requisitos de rendimiento o los niveles de servicio establecidos (SLA's), el estudio se limitará a determinar los tiempos de respuesta y la productividad para los diferentes tipos de sesión (escenarios) bajo diferentes condiciones de intensidad de carga.

1.1 **OBJETIVOS**:

- Familiarizarse con los aspectos básicos de prueba y medición del rendimiento de una aplicación software.
- 2. Familiarizarse con una herramienta de pruebas de rendimiento software y el análisis de los resultados que proporciona.

1.2 METRICAS:

En esta práctica hemos recogido y se muestran en las tablas los siguientes parámetros. Todas las métricas han sido recogidas tanto para cada petición como para el total de cada prueba.

- Número de muestras
- Tiempo medio en segundos
- Mediana, el 50 % de los resultados tardan menos de este valor
- Percentil 95, el 95 % de los resultados tardan menos de este valor
- Rendimiento, en este caso expresado en peticiones por segundo

Sistema en evaluación

Para la realización de la tarea vamos a usar la máquina virtual proporcionada en la asignatura, en nuestro caso la número 17 (*virtual.inf.uva.es:31172*), ya que es el mismo número de nuestro grupo.

En este caso ejecutaremos las pruebas sobre la aplicación weal que se nos ha proporcionado y que se encuentra en la dirección:

http://virtual.lab.inf.uva.es:31172/wcal/month.php como página inicial de la aplicación

2.1 ESPECIFICACIONES DEL SISTEMA A ESTUDIAR:

- 1. Máquina virtual de laboratorio asignada al grupo, la número 17.
- 2. Servidor: Hardware emulado.
- 3. Sistema Operativo Ubuntu Sever 16.04 LTS
- 4. Software servidor web: Apache
- 5. Software wcalendar.
- 6. Memoria disponible: 4 Gb

Plan y diseño de las pruebas

Para llevar a cabo las pruebas de esta parte de la práctica utilizaremos JMeter como herramienta de prueba de carga para medir el desempeño de la aplicación web.

3.1 PREPARACION DE LOS ESCENARIOS DE PRUEBA

Para realizar un análisis empleando JMeter es necesario preparar y grabar de antemano el escenario que deseamos probar por lo que comenzamos creando los dos escenarios a estudiar.

Como primer paso creamos un nuevo grupo de hilos al que le añadimos los valores por defecto para una petición HTTP hacia virtual.inf.uva.es en el puerto 31172 y con la implementación HTTP HttpClient4.

Continuamos añadiendo un controlador de grabación que utilizaremos para efectuar la grabación de la sesión para obtener el escenario. Añadimos también un servidor proxy HTTP que utilizaremos para monitorear la sesión, en nuestro caso hemos utilizado el puerto 8080.

Por último procedemos a configurar el navegador, en este caso firefox para que use la redireción proxy en el puerto 8080 y comenzamos la grabación desde el proxy, pasamos por todos los pasos del escenario y finalmente detenemos la grabación quedando en el controlador de grabación todos los pasos del escenario.

3.2 LANZAMIENTO DE LAS PRUEBAS

Una vez guardados los dos escenarios necesarios procedemos a lanzar todas las pruebas, en nuestro caso todas han sido lanzadas desde un equipo propio conectado a la red de la escuela.

Antes de lanzar las pruebas añadimos los receptores al escenario para obtener un análisis de los datos que se vayan añadiendo, en nuestro caso hemos decidido añadir:

- 1. Ver árbol de resultados.
- 2. Reporte resumen.
- 3. Informe agregado.
- 4. Gráfico de resultados.

Durante el lanzamiento de las pruebas no hemos tenido ningún problema hasta llegar a la última ejecución del segundo escenario, la de 440 hilos, en este caso el porcentaje de error estaba en alrededor de un 20 %. Para solucionarlo hemos desactivado la opción seguir redirecciones en cada uno de los pasos del escenario y a su vez hemos fijado el timeout de conexión a 60 segundos y el timeout de respuesta a 170 segundos. Con esto redujimos la tasa de error total a solo un 0,054 % en la prueba de 440 hilos.

Resultados y análisis de los resultados

Por un error en las pruebas, los casos de 130 y 240 hilos solo tienen valores del escenario 2 hasta el paso 14. A partir de aquí todos sus valores se han considerado 0 para no interferir con los demás valores de las gráficas.

Este problema se provocó ya que una vez pasadas todas las pruebas observamos que las tablas de 130 y 240 hilos solo llegaban hasta el paso 14, pero una vez realizada la prueba de 440 hilos, las pruebas con 130 y 240 hilos daban un porcentaje de error mucho mayor con exactamente la misma configuración.

4.1 ESCENARIO I: PRUEBA DE CARGA

Comenzamos analizando los resultado obtenidos en el primer escenario, con una serie de pruebas para comprobar el comportamiento de Webcalendar en nuestro sistema web para una situación de carga normal.

Las gráficas asociadas a este escenario son las figuras 1, 2 y 3.

4.1.1 Tiempo medio de transacción

Este análisis es referente a la figura 1.

- Lo primero que se observa al ver la gráfica es que en el paso 1 el tiempo medio de respuesta en los casos 2, 3 y 4 es muchísimo mayor que en los demás pasos de la prueba. Sucede lo mismo en el paso 4, en el que los casos 2 y 3 tienen un tiempo medio de respuesta mucho mayor que los demás.
- Otro aspecto menos notable es que los casos 2, 3 y 4 se comportan de manera prácticamente idéntica hasta el paso 4, en el que el tiempo medio de respuesta se asemeja más al del caso 1, ya que los casos 2 y 3 aumentan mucho en comparación al caso 4.

■ Por último, observamos que el caso 1 mantiene unos valores de tiempo de respuesta medio muy bajos durante todos los pasos de la prueba.

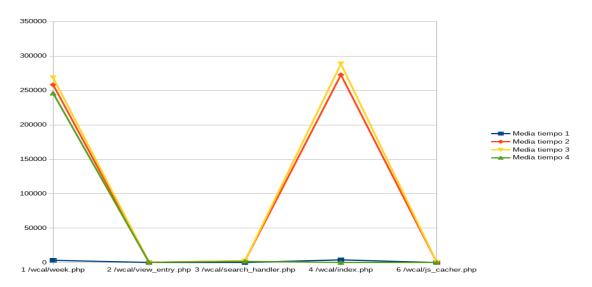


Figura 1: Tiempo medio de respuesta escenario 1

4.1.2 Rendimiento de transacción

Este análisis es referente a la figura 2.

- El punto más llamativo de esta gráfica es que el rendimiento del caso 3 es notablemente superior al de los demás casos, sobretodo en los pasos 2 y 3. Solo en el primer caso es algo inferior a los casos 2 y 4.
- Otro aspecto relevante es que los casos 2 y 3 comienzan igual, pero a partir del paso 2 el rendimiento es bastante diferente, volviendo a tener un comportamiento parecido a partir del paso 4.
- Por último, cabe destacar que al igual que en el caso anterior el caso 1 ha mantenido unos valores mucho más bajos de rendimiento que los demás durante todos los pasos, teniendo un comportamiento similar al caso 4 desde el paso 2.

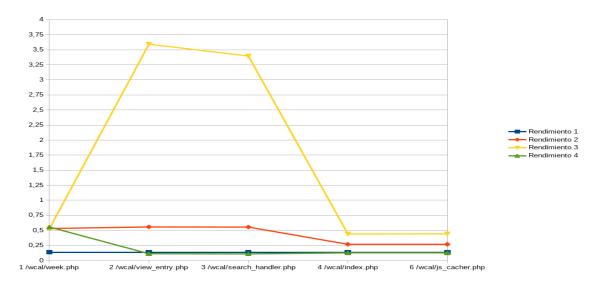


Figura 2: Rendimiento escenario 1

4.1.3 Proporción de utilización de tiempo media

Este análisis es referente a la figura 3.

- Lo primero que podemos observar es que la proporción de utilización de tiempo para el caso
 4 es mucho mayor a la de los demás en el paso 1.
- Al contrario que en el anterior caso, en el paso 3 la proporción de tiempo utilizada en el paso 4 para el caso 4 es mucho menor que la de los demás casos, invirtiéndose el comportamiento anterior.
- Por último, es notable que el comportamiento con respecto a la proporción de tiempo utilizada en cada paso para los casos 1,2 y 3 es muy similar.

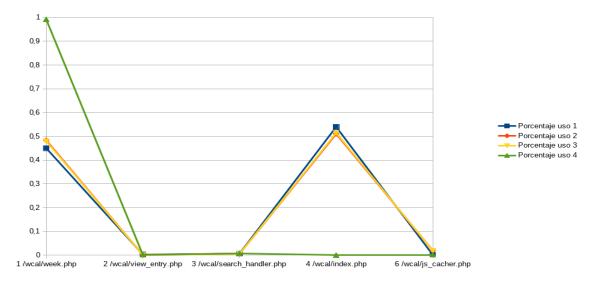


Figura 3: Proporcion de tiempo medio utilizado escenario 1

4.2 ESCENARIO II: PRUEBA DE CAPACIDAD

En este segundo caso analizaremos el comportamiento del sistema al aumentar el nivel de demanda y ver como cambia el rendimiento en función de esta subida. Las gráficas asociadas a este escenario son las figuras 4, 5 y 6.

4.2.1 Tiempo medio de transacción

Este análisis es referente a la figura 4.

- El primer aspecto general que podemos observar es que el los pasos 10, 11, 14, 19 y 20 el tiempo medio de respuesta es mayor que en los demás pasos. Concretamente los pasos 10 y 11 son los que mayor tiempo de respuesta medio tienen de todos, seguidos de cerca por el paso 14. Los demás mencionados no tienen una diferencia tan grande.
- Otro aspecto relevante es que el tiempo medio de respuesta de los casos de 130 y 240 hilos es mayor que el de los demás (con unos valores bastante parecidos) hasta el paso 14.
- Cabe destacar que el caso de 240 hilos tiene un tiempo medio de respuesta tremendamente mayor al de todos los demás en el paso 7.
- Otro aspecto importante es que los casos de 10, 20 y 70 hilos tienen un comportamiento muy similar durante todos los pasos.

- A mayores, el caso de 40 hilos tiene un comportamiento dispar con todos los demás casos, con un tiempo mayor que los casos mencionados en el punto anterior pero menor que el resto.
- Si realizamos una extrapolación de los datos de los casos de 130 y 240 hilos, suponemos que tienen un comportamiento similar a los pasos anteriores al paso 14, por lo que en los pasos 19 y 21 tendrían un tiempo de respuesta media mayor que el resto de hilos, una proporción de tiempo utilizada entre la proporción de 70 y 40 hilos, y un rendimiento similar a los demás casos exceptuando el de 440 hilos.
- Por último, el caso de 440 hilos tiene un comportamiento totalmente dispar al igual que el anterior caso, pero este caso posee un tiempo de respuesta medio menor al de todos los demás casos en todos los pasos del escenario.

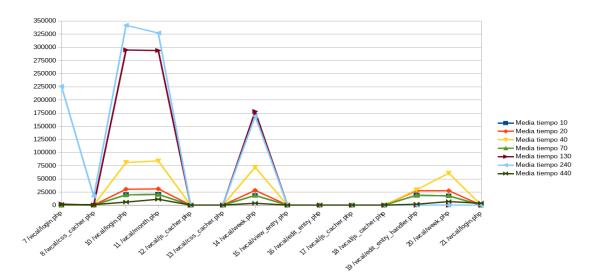


Figura 4: Tiempo medio de respuesta escenario 2

4.2.2 Rendimiento de transacción

Este análisis es referente a la figura 5.

- Al igual que en el rendimiento del anterior escenario, hay un caso en el que el rendimiento es mucho mayor a los demás. En esta ocasión se trata del caso de 440 hilos, en el cual su rendimiento aumenta en el paso 12 para mantenerse casi constante en el resto de los pasos.
- Otro elemento a observar es que el caso de 130 hilos comienza con un rendimiento mucho mayor a todos (menos a 440 hilos), pero su rendimiento cae en picado en el paso 10, manteniendose igual que los demás casos (menos a 440 hilos) durante el resto del escenario.

 Para finalizar, podemos destacar que a partir del paso 10, todos los casos exceptuando al de 440 hilos tienen un rendimiento similar.

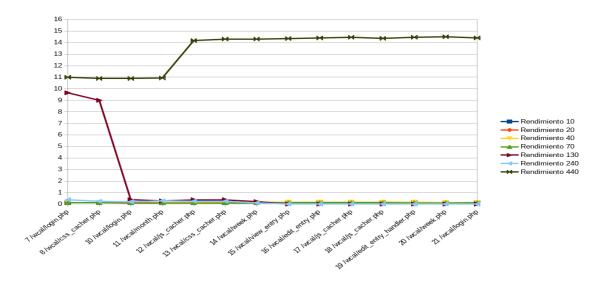


Figura 5: Rendimiento escenario 2

4.2.3 Proporción de utilización de tiempo media

Este análisis es referente a la figura 6.

- En aspectos generales podemos observar que todos tienen un comportamiento similar en cuanto a los pasos que más proporción de tiempo consumen. Estos pasos son el 10, 11, 14, 19 y 20. En concreto, el mayor pico de utilización está en el paso 11, seguido del 10, 14, 20 y 19.
- Otro aspecto relevante es que el caso de 440 hilos reparte mejor las proporciones de tiempo que el resto de casos, no tiene picos de uso de tiempo tan acentuados.
- Por último, como en el anterior punto el caso de 240 hilos tiene una proporción de uso de tiempo mucho mayor a todos los demás en el paso 7.

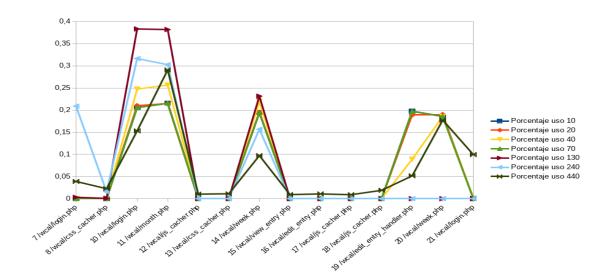


Figura 6: Proporcion de tiempo medio utilizado escenario 2

Conclusiones

Primero extraeremos las conclusiones para cada una de las métricas y a continuación, extraeremos las conclusiones globales sobre el servidor.

5.1 ESCENARIO I: PRUEBA DE CARGA

A continuación vamos a extraer las conclusiones de las pruebas de carga en el escenario 1. La primera conclusión que obtenemos con respecto al escenario es que podemos afirmar que hemos recibido el comportamiento esperado ya que:

- 1. Los casos 2 y 3, al tener una petición por hilo tienen un tiempo de respuesta mayor que el caso 1, el cual realiza todas las peticiones con un solo hilo.
- 2. El caso 4 baja su tiempo de respuesta muchísimo después del paso 1, ya que dicho paso es el único que completa las peticiones debido a la duración impuesta a la prueba.
- 3. Aunque el caso 2 y 3 tengan las mismas peticiones e hilos, como el caso 3 tiene un tiempo de subida inferior al caso 2 satura más el servidor, por lo que su tiempo medio de respuesta en todos los casos es un poco mayor. Por esto, sucede lo inverso en el rendimiento, en el que el caso 2 tiene un mejor rendimiento que el caso 3 por el mismo motivo, lo cual podemos ver en los valores totales de la tabla 1.
- 4. Por último, observamos que los pasos más costosos son ver la semana (week.php) y el index (index.php). El caso 4 tiene una proporción de uso de tiempo mayor en ese paso ya que como hemos mencionado antes, es el único paso que finalizan todos los hilos por su duración limitada.

5.2 ESCENARIO II: PRUEBA DE CAPACIDAD

1. La primera conclusión que podemos sacar es que los pasos que más tiempo requieren del escenario son ordenadas por coste:

- a) Login (login.php)
- b) Ver mes (month.php)
- c) Ver semana (week.php)
- d) Editar entrada (edit_entry_handler.php)

Esto concuerda con la gráfica de proporciones de utilización 6.

- 2. Otra conclusión importante es la repercusión del cambio en JMeter para la prueba de 440 hilos. Para esta desactivamos las redirecciones, por lo que es una posible causa de la mejora sustancial de rendimiento de este último caso con respecto a los demás casos. Esto es notable tanto en la gráfica de rendimiento 5, como en las gráficas de tiempos medios de respuesta 4 y proporción de tiempo 6.
- 3. Algo a mayores que destacar es que el tiempo de respuesta no está linealmente relacionado con el número de hilos concurrentes, ya que en el caso de 40 hilos obtenemos un tiempo de respuesta medio mayor que la prueba con 70 hilos en todos los pasos del escenario, lo que en principio parecía que sería al revés. El caso de 440 hilos no tenemos la certeza de si se comportaría de igual manera ya que no estamos seguros del alcance de desactivar las redirecciones.
- 4. Otro aspecto importante es que desde 10 a 130 hilos el rendimiento del servidor va subiendo ligeramente, pero a partir de 130 hilos, concretamente en 240, el rendimiento va descendiendo ligeramente.
- 5. Para finalizar, se puede observar que la carga está concentrada en el Login, ver una semana y ver un més. Para mejorar el rendimiento de nuestro WebCalendar la mejor opción es centrarse en optimizar dichos puntos del sistema, ya que un ejemplo de ello es que el login en algunos casos supone cerca del 40 % del tiempo usado en el escenario.

BIBLIOGRAFÍA

- [1] "Recursos de laboratorio", apuntes de clase para 46925 (ERSS), Departamento de Informática, Universidad de Valladolid, primavera 2018.

 *Recursos y herramientas para la elaboración de las prácticas de laboratorio.

 *Consultado el 19/04/2018, disponible en https://aulas.inf.uva.es/pluginfile.php/39842/mod_resource/content/4/Lab_ERSS_RH_1718.pdf
- [2] "Introducción a ERSS", apuntes de clase para 46925 (ERSS), Departamento de Informática, Universidad de Valladolid, primavera 2018.
 Introducción a los sistemas de evaluación y rendimiento de sistemas software.
 Consultado el 19/04/2018, disponible en https://aulas.inf.uva.es/pluginfile.php/39722/mod_resource/content/3/ERSS_E1_1718.pdf
- [3] The Apache Software Foundation, *Apache JMeter user manual*Consultado durante todo el desarrollo de pruebas y análisis, disponible en https://jmeter.apache.org/usermanual/



ANEXO I: Configuraciones

• Cliente: ordenador personal conectado a la red de la escuela mediante ethernet.

• **Servidor:** máquina virtual de la escuela con la aplicación wcal en un servidor apache2. Se han aplicado las siguientes modificaciones al servidor apache:

• StartServers: 2

• MinSpareServers: 20

• MaxSpareServers: 40

• MaxRequestWorkers: 650

• ServerLimit: 650

• MaxConnectionsPerChild: 4500

Además ha sido necesario modificar la base de datos MySQL para elevar el número de conexiones permitidas a 500 y el tiempo máximo de espera a 300 segundos.

A.1 HERRAMIENTAS:

Apache JMeter para la ejecución de las pruebas de carga.

Grabación de pruebas empleando el navegador Firefox con el proxy configurado en el puerto 8080 y con el controlador de grabación creado como objetivo.

Valores por defecto para la petición Http con HttpClient4 y un timeout de conexión de 60000 milisegundos y 120000 milisegundos, además en la ultima prueba se añadieron a cada paso timeouts de 60000 y 170000 milisegundos en conexión y repsuesta respectivamente.

B

ANEXO II: Casos de prueba

A continuación se detallan los dos escenarios que se han estudiado y las pruebas concretas que se han efectuado en cada uno:

B.1 ESCENARIO 1: CONSULTA DE APUNTE

En este escenario se siguen los pasos:

- 1. El usuario consulta las actividades a realizar en una semana
- 2. El sistema muestra la semana elegida
- 3. El usuario selecciona un evento
- 4. El sistema muestra los detalles del evento
- 5. El usuario consulta cuándo tendrá lugar la actividad Tutora
- 6. El sistema muestra todas las fechas en las que tiene lugar esa actividad
- 7. El usuario selecciona Home
- 8. El sistema muestra la página principal de la aplicación

Las pruebas a las que se ha sometido este escenario son:

- 1. Numero de hilos: 1; Contador de bucle: 150; Periodo de subida: 10 segundos.
- 2. Numero de hilos: 150; Contador de bucle: 1; Periodo de subida: 10 segundos.
- 3. Numero de hilos: 150; Contador de bucle: 1; Periodo de subida: 1 segundo.
- 4. Numero de hilos: 150; Contador de bucle: Sin fin; Periodo de subida: 5 segundos; Duración: 45 segundos.

B.2 ESCENARIO 2: MODIFICAR APUNTE

En este escenario se siguen los pasos:

- 1. El usuario se identifica en el sistema
- 2. El sistema le presenta su calendario/agenda
- 3. El usuario selecciona una semana
- 4. El sistema muestra la semana elegida
- 5. El usuario selecciona editar uno de los eventos de la semana elegida
- 6. El sistema muestra el formulario de edición del evento
- 7. El usuario modifica la información asociada al evento
- 8. El sistema muestra la semana con el evento modificado
- 9. El usuario sale del sistema
- 10. El sistema muestra la página principal de la aplicación

Las pruebas a las que se ha sometido este escenario son:

- 1. Numero de hilos: 10, 20, 40, 70, 130, 240, 440
- 2. Periodo de subida: 10 segundos
- 3. Contador de bucle: Sin fin
- 4. Duración: 610 segundos;
- 5. Retardo de arranque: 0 segundos

ANEXO III: Tablas de resultados

Para entender los datos expuestos en estas tablas se deben visualizar en función de la explicación de las métricas realizadas que se exponen en el apartado 1.2 de este documento.

C.1 TABLAS ESCENARIO 1

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
1 /wcal/week.php	150	3292	3300	3549	.13706
2 /wcal/view_entry.php	150	19	18	23	.13751
3 /wcal/search_handler.php	150	49	46	74	.13750
4 /wcal/index.php	150	3948	3957	4211	.13704
6 /wcal/js_cacher.php	150	9	9	13	.13753
TOTAL	750	1463	46	4070	.68293

Tabla 1: Prueba 1

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
1 /wcal/week.php	150	258423	268041	274451	.53062
2 /wcal/view_entry.php	150	433	455	830	.55650
3 /wcal/search_handler.php	150	2821	2965	3677	.55410
4 /wcal/index.php	150	272855	290418	296891	.26857
6 /wcal/js_cacher.php	150	142	32	428	.26838
TOTAL	750	106935	2933	292604	1.30350

Tabla 2: Prueba 2

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
1 /wcal/week.php	150	268818	272398	280223	.52827
2 /wcal/view_entry.php	150	415	439	754	3.59281
3 /wcal/search_handler.php	150	2733	2893	3599	3.39635
4 /wcal/index.php	150	288716	301818	308775	.43987
6 /wcal/js_cacher.php	150	134	39	451	.44206
TOTAL	750	112163	2832	304206	1.28003

Tabla 3: Prueba 3

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
1 /wcal/week.php	152	246175	262029	265000	.55487
2 /wcal/view_entry.php	2	281	19	544	.11170
3 /wcal/search_handler.php	2	1790	1080	2500	.10844
4 /wcal/index.php	2	6	6	7	.12539
6 /wcal/js_cacher.php	2	8	8	8	.12537
TOTAL	160	233893	261817	265000	.58407

Tabla 4: Prueba 4

C.2 TABLAS ESCENARIO 2

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	69	21	17	50	.11323
8 /wcal/css_cacher.php	69	12	10	24	.11323
10 /wcal/login.php	69	19783	20573	21866	.11119
11 /wcal/month.php	66	20728	20778	23074	.10735
12 /wcal/js_cacher.php	62	12	9	25	.10593
13 /wcal/css_cacher.php	62	19	11	42	.10593
14 /wcal/week.php	62	18694	18634	20848	.10387
15 /wcal/view_entry.php	60	27	22	48	.11158
16 /wcal/edit_entry.php	60	19	16	32	.11158
17 /wcal/js_cacher.php	60	11	9	19	.11158
18 /wcal/js_cacher.php	60	10	9	24	.11158
19 /wcal/edit_entry_handler.php	60	18997	21052	23536	.10752
20 /wcal/week.php	60	17870	18192	19755	.10743
21 /wcal/login.php	59	22	17	44	.11100
TOTAL	878	6963	21	21460	1.41478

Tabla 5: 10 hilos

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	148	21	17	39	.11202
8 /wcal/css_cacher.php	148	12	10	25	.11202
10 /wcal/login.php	148	30398	31423	42760	.10942
11 /wcal/month.php	133	31079	33168	43172	.09875
12 /wcal/js_cacher.php	122	13	9	31	.10297
13 /wcal/css_cacher.php	122	19	11	48	.10297
14 /wcal/week.php	122	28279	21340	40108	.09966
15 /wcal/view_entry.php	120	39	26	114	.09958
16 /wcal/edit_entry.php	120	23	18	50	.09958
17 /wcal/js_cacher.php	120	12	10	28	.09959
18 /wcal/js_cacher.php	120	12	9	28	.09959
19 /wcal/edit_entry_handler.php	120	27360	22526	43149	.09626
20 /wcal/week.php	120	27504	20485	38195	.09459
21 /wcal/login.php	118	21	17	44	.09490
TOTAL	1781	10493	23	41678	1.31668

Tabla 6: 20 hilos

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	88	79	39	269	.14684
8 /wcal/css_cacher.php	88	38	22	146	.14685
10 /wcal/login.php	88	81298	83261	90595	.13518
11 /wcal/month.php	80	84310	83592	88789	.14465
12 /wcal/js_cacher.php	80	30	15	85	.17000
13 /wcal/css_cacher.php	80	32	19	94	.16999
14 /wcal/week.php	80	72121	74097	82016	.15589
15 /wcal/view_entry.php	71	134	57	253	.18057
16 /wcal/edit_entry.php	71	75	41	122	.18062
17 /wcal/js_cacher.php	71	38	22	117	.18062
18 /wcal/js_cacher.php	71	51	17	117	.18060
19 /wcal/edit_entry_handler.php	71	29272	4046	83270	.16253
20 /wcal/week.php	59	61019	73481	80165	.14156
21 /wcal/login.php	48	53	35	169	.13514
TOTAL	1046	24270	73	86784	1.60472

Tabla 7: 40 hilos

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	74	689	436	1881	.12513
8 /wcal/css_cacher.php	74	166	135	386	.12514
10 /wcal/login.php	74	259956	269796	272747	.10692
11 /wcal/month.php	70	142050	154940	160794	.36858
12 /wcal/js_cacher.php	70	142	152	334	.57012
13 /wcal/css_cacher.php	70	149	152	335	.56986
14 /wcal/week.php	70	128172	129248	140062	.26568
15 /wcal/view_entry.php	70	126	84	327	.52813
16 /wcal/edit_entry.php	70	62	37	185	.52932
17 /wcal/js_cacher.php	70	31	15	82	.52936
18 /wcal/js_cacher.php	70	32	16	98	.52935
19 /wcal/edit_entry_handler.php	70	35311	3208	131036	.28733
20 /wcal/week.php	54	108471	116186	123592	.23307
21 /wcal/login.php	4	43	48	61	.04578
TOTAL	910	51190	232	269135	1.31468

Tabla 8: 70 hilos

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	130	2302	2460	3219	9.64750
8 /wcal/css_cacher.php	130	474	471	1038	8.99467
10 /wcal/login.php	130	294932	314777	325802	.38741
11 /wcal/month.php	130	293931	289462	321602	.27649
12 /wcal/js_cacher.php	59	18	12	55	.38108
13 /wcal/css_cacher.php	59	23	12	82	.38098
14 /wcal/week.php	59	178132	169125	222766	.21650
TOTAL	697	125431	2881	323031	.95815

Tabla 9: 130 hilos

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	240	225750	7217	628732	.37628
8 /wcal/css_cacher.php	155	16771	491	1269	.24310
10 /wcal/login.php	151	341879	362325	377709	.20455
11 /wcal/month.php	150	327080	319625	346773	.28037
12 /wcal/js_cacher.php	24	30	22	47	.25488
13 /wcal/css_cacher.php	24	23	15	96	.25540
14 /wcal/week.php	24	169378	171226	199727	.10612
TOTAL	768	210328	235399	628509	1.04031

Tabla 10: 240 hilos

Etiqueta	N ^a Muestras	T Medio	Mediana	Percentil 95	Rendimiento
7 /wcal/login.php	6961	1534	542	5331	10.99177
8 /wcal/css_cacher.php	6893	890	160	3847	10.88917
10 /wcal/login.php	6892	6034	411	33558	10.88496
11 /wcal/month.php	6882	11466	173	92541	10.93125
12 /wcal/js_cacher.php	6882	403	156	2184	14.17648
13 /wcal/css_cacher.php	6882	437	149	745	14.30484
14 /wcal/week.php	6882	3836	160	22146	14.30618
15 /wcal/view_entry.php	6882	364	164	1962	14.34548
16 /wcal/edit_entry.php	6882	424	163	2140	14.40071
17 /wcal/js_cacher.php	6882	354	160	1596	14.45762
18 /wcal/js_cacher.php	6882	744	157	1974	14.36428
19 /wcal/edit_entry_handler.php	6881	2033	328	4046	14.45789
20 /wcal/week.php	6881	7001	166	67053	14.50366
21 /wcal/login.php	6881	3921	895	10819	14.40332
TOTAL	96445	2816	180	9660	152.29152

Tabla 11: 440 hilos