# Promises Node Js with Q module

Code Examples





#### A promise

var promise = doSomethingAsync()

promise.then(onFulfilled, onRejected)

"A promise is an abstraction for asynchronous programming. It's an object that proxies for the return value or the exception thrown by a function that has to do some asynchronous processing." *Kris Kowal* 



#### Promise vs Callback

```
readFile(function (err, data) {
  if (err) return console.error(err)
  console.log(data)
})
```

```
var promise = readFile()
promise.then(console.log, console.error)
```



#### Promise vs Callback

Función (sin nombre) que se ejecuta al finalizar la función readFile(function (err, data) { asincrónica (resolución) Función if (err) return console.error(err) asincrónica console.log(data) Gestión de errores producidos en la función asincrónica o en la función callback Procesamiento de los datos generados asincrónicamente var promise = readFile() promise.then(console.log, console.error)

#### **Promise** vs Callback

Promesa: un objeto que es un proxy de un resultado futuro

método que permite asociar 2 callbacks a la compleción de la promesa

```
readFile(function (err, data) {
                                                    Función asincrónica
 if (err) return console.error(err)
 console.log(data)
                                                    función invocada si
                                                     se cumple la
                                                    promesa (resolución)
                                                    función si la promesa
var promise = readFile()
                                                     no se cumplió (error)
promise.then(console.log, console.error)
                                                                oseudocode
```

```
var promise = readFile()
```

promise.then(readAnotherFile, console.error)



var promise = readFile()

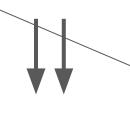
var promise2 = promise.then(readAnotherFile, console.error)



var promise = readFile()

promise.then(readAnotherFile, console.error)

promise2 es la promesa de la compleción de readAnotherFile



Si readAnotherFile hace un return o un throw entonces se puede encadenar la promesa al siguiente .then (que en este ejemplo no aparece)

var promise = readFile()

var promise2 = promise.then(readAnotherFile, console.error)



```
var promise = readFile()
var promise2 = promise.then(function (data) {
  return readAnotherFile() // if readFile was successful, let's readAnotherFile
}, function (err) {
 console.error(err) // if readFile was unsuccessful, let's log it but still readAnotherFile
 return readAnotherFile()
```

promise2.then(console.log, console.error) // the result of readAnotherFile



```
readFile()
.then(readAnotherFile)
.then(doSomethingElse)
.then(...)
```



```
readFile()
 .then(function (buf) {
     return JSON.parse(buf.toString())
 })
 .then(function (data) {
     // do something with `data`
 })
```



```
return getUsername()
.then(function (username) {
  return getUser(username)
  .then(function (user) {
     // if we get here without an error,
     // the value returned here
     // or the exception thrown here
     // resolves the promise returned
     // by the first line
});
// nested version of promises
```



```
return getUsername()
.then(function (username) {
  return getUser(username);
.then(function (user) {
     // if we get here without an error,
     // the value returned here
     // or the exception thrown here
     // resolves the promise returned
     // by the first line
});
// chained version of promises
```



```
function authenticate() {
     return getUsername()
     .then(function (username) {
       return getUser(username);
     }) // chained because we will not need the user name in the next event
     .then(function (user) {
          return getPassword(user)
         // nested because we need both user and password next
          .then(function (password) {
          if (user.passwordHash !== hash(password))
                     throw new Error("Can't authenticate");
          });
```

```
try {
 doThis()
 doThat()
} catch (err) {
 console.error(err)
// Try - Catch en código síncrono
```



```
doThisAsync()
   .then(doThatAsync)
   .then(null, console.error)
```

// gestión de errores en código asincrónico, si se produce una excepción en doThisAsync() // entonces no se ejecutará doThatAsync().



```
doThisAsync()
   .then(function (data) {
        data.foo.baz = 'bar' // throws a ReferenceError as foo is not defined
   })
   .then(null, console.error)
```

// Si se produce una excepción en la función callback que se invoca si la // promesa se ha cumplido, será capturada en el siguiente .then



```
doThisAsync()
 .then(function (data) {
     if (!data.baz) throw new Error('Expected baz to be there')
})
 .then(null, console.error)
```

// Si se lanza una excepción en la función callback que se invoca si la // promesa se ha cumplido, será capturada en el siguiente .then



```
try {
 throw new Error('never will know this happened')
} catch (e) { }
                            Excepciones no capturadas
readFile()
 .then(function (data) {
     throw new Error('never will know this happened')
 })
```



```
readFile()
 .then(function (data) {
     throw new Error('now I know this happened')
 })
 .then(null, console.error)
// Se añade una promesa al final cuyo cometido es capturar todas aquellas
```

// excepciones sin tratar que llegan a la última promesa



```
readFile()
 .then(function (data) {
     throw new Error('now I know this happened')
 })
 .fail(console.error)
// fail(onRejected) es lo mismo que .then(null,onRejected)
// misma semántica que .catch(onRejected)
```



```
readFile()
 .then(function (data) {
     throw new Error('now I know this happened')
 })
 .fail(console.error)
 .done()
// done( ) se utiliza para terminar la cadena de promesas, dado que captura
// cualquier excepción y la lanza en un evento asíncrono que producirá una
// uncaughtException en el objeto process de Node js
```



#### **Converting callbacks to promises**

```
var fs_readFile = Q.denodeify(fs.readFile)
var promise = fs readFile('myfile.txt')
promise.then(console.log, console.error)
// denodeify(function, ..args) devuelve una función para crear promesas
// al instanciar promise creamos la promesa, se genera la tarea asincrónica
// denodeify == nfbind
```

var Q = require('q'); var fs = require('fs');

```
var Q = require('q'); var fs = require('fs');
Q.nfcall(fs.readFile, "myfile.txt", "utf-8").then(console.log, console.error)
```

// nfcall genera una promesa con la invocación de la función con callbacks al mismo tiempo // parecida semántica que nfapply, pero esta acepta un array con los parámetros

Q.**nfapply**(fs.readFile, ["myfile.txt", "utf-8"]).then(console.log, console.error)

```
var Q = require('g'); var fs = require('fs');
function fs readFile (file, encoding) {
 var deferred = Q.defer()
 fs.readFile(file, encoding, function (err, data) {
     if (err) deferred.reject(err) // rejects the promise with `er` as the reason
     else deferred.resolve(data) // fulfills the promise with `data` as the value
 })
 return deferred.promise // the promise is returned
                     fs readFile('myfile.txt').then(console.log, console.error)
   USE
```

// fs\_readFile devuelve una promesa de un resultado futuro cuando se invoca con parámtros // es decir, que este código es equivalente a lo que hace denodeify(fs.readFile);

```
var Q = require('g'); var fs = require('fs');
function fs readFile (file, encoding) {
 var deferred = Q.defer()
 fs.readFile(file, encoding, function (err, data) {
     if (err) deferred.reject(err) // rejects the promise with `er` as the reason
     else deferred.resolve(data) // fulfills the promise with `data` as the value
 })
 return deferred.promise // the promise is returned
   USE
                     fs readFile('myfile.txt').then(console.log, console.error);
// deferred es un objeto con un campo promise, y los métodos reject, resolve, notify
```

## Creating promises with callbacks

```
var Q = require('g'); var fs = require('fs');
function fs readFile (file, encoding, callback) {
  var deferred = Q.defer()
  fs.readFile(file, encoding, function (err, data) {
      if (err) deferred.reject(err) // rejects the promise with `er` as the reason
      else deferred.resolve(data) // fulfills the promise with `data` as the value
  });
  return deferred.promise.nodeify(callback) // the promise is returned if callback it's not a
                                              // function, if it is a function it is called when/if
                                            // the promise is rejected or fulfilled
   USE
fs readFile('myfile.txt', 'utf-8', function(err,data) { if (err) console.error(err)
                                                         else console.log(data) })
fs readFile('myfile.txt', 'utf-8').then(console.log, console.error)
```

## Synchronizing promises

```
var Q = require('g'); var fs = require('fs');
var allPromise = Q.all([fs_readfile('file1.txt'), fs_readfile('file2.txt')])
                allPromise.then(console.log,console.error);
  USE
// all returns a promise that is fulfilled with an array containing the fulfillment value of each
// promise, or is rejected with the same rejection reason as the first promise to be rejected.
  USE
                allPromise.spread(function(content1, content2) {
          console.log('content of first file: '); console.log(content1);
          console.log('content of second file: '); console.log(content2); }, function (err) {
          console.error(err.toString())});
```

// spreads converts array in fulfillment response to a variable number of arguments

#### Example

```
var mysql = require('mysql');
var connection = mysql.createConnection({
     host: 'localhost',
     user: 'user',
     password: 'password',
     database: 'db'
});
exports.getUsers = function (callback) {
     connection.connect(function () {
     connection.query('SELECT * FROM Users', function (err, result) {
           if(!err){
                callback(result);
     });
     });
```

#### Example

```
exports.getUsers = function getUsers () {
 // Return the Promise right away, unless you really need to
 // do something before you create a new Promise
 return new Promise((resolve, reject) => {
     // reject and resolve are functions provided by the Promise
     // implementation. Call only one of them.
     // Do your logic here
     connection.query('SELECT * FROM Users', (err, result) => {
     // Handle errors first,
     if (err) {// Reject the Promise with an error
          return reject(err)
     // Resolve (or fulfill) the promise with data
     return resolve(result)
     })
 })
```